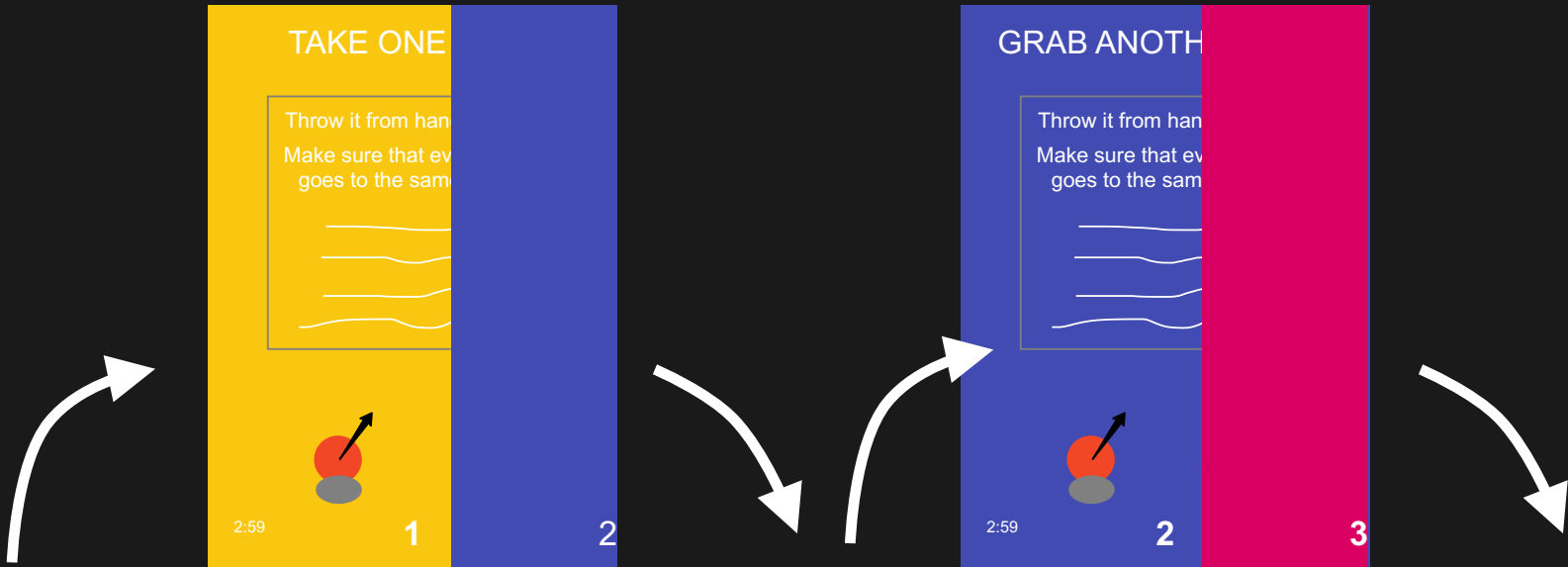
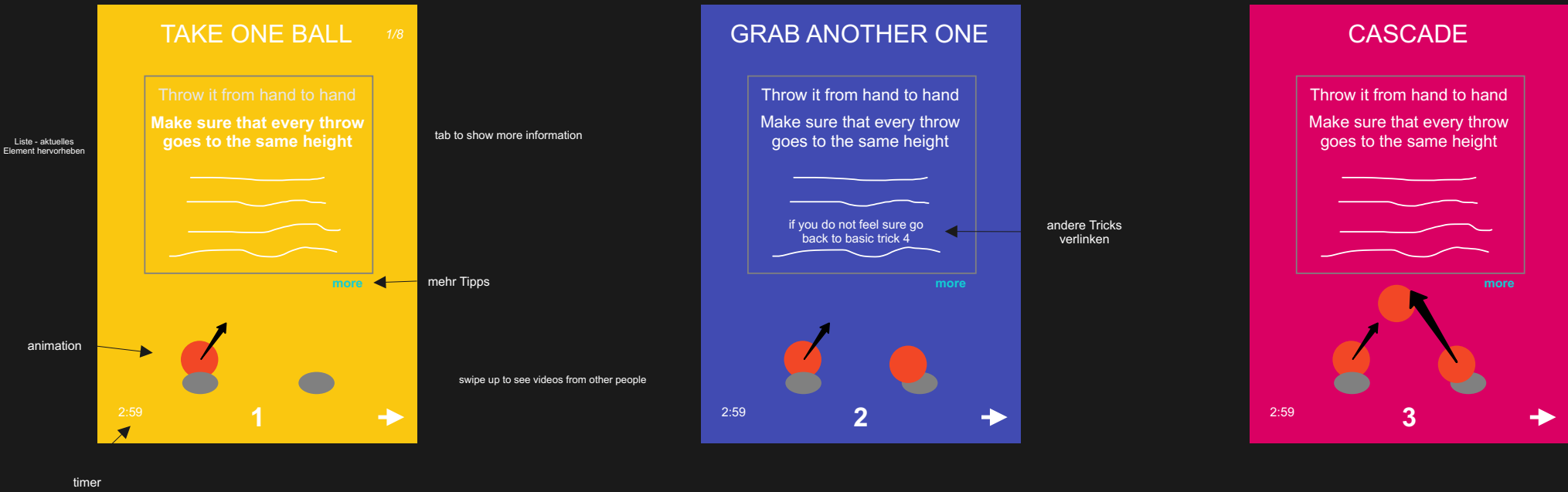


LEARNING CARDS



Timer
oder
selbst bestimmen, wann man zur
nächsten Karte geht?



ERKLÄRUNGSSTRUKTUR

- einfach halten
- Fokus auf einzelne Elemente
- nicht zuviel auf einmal
- langsame und schnelle Lerner berücksichtigen
- ähnliche Struktur bei allen Tricks
- Überblick schaffen, wie weit man im Lernprozess ist
- kreativer Lernprozess
- Übungen nicht langweilig machen, sondern variieren

3 Ball Kaskade

- 1) 1 Ball nehmen
von rechts nach links werfen
Aufpassen auf:
- gleiche Höhe bei jede Wurf
 - nicht direkt auf den Ball sehen
 - nicht nach dem Ball greifen, sondern auf ihn auf Hüfthöhe fangen
 - außen fangen, innen werfen (Hand kreisen lassen)
 - Ball in einer Ebene werfen
- was ist zuviel (Tipps nach und nach geben)

Troubleshooting:
Throwing forward
Turning to one side