

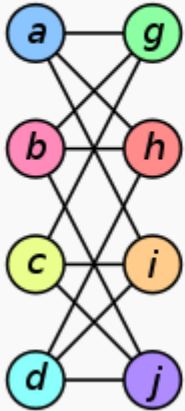
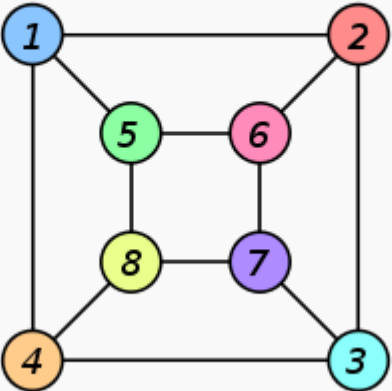
问题求解与实践

——图的同构和树的同构

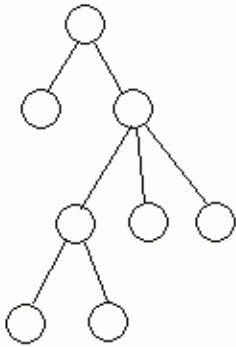
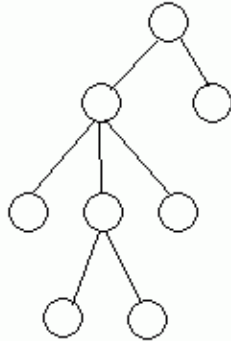
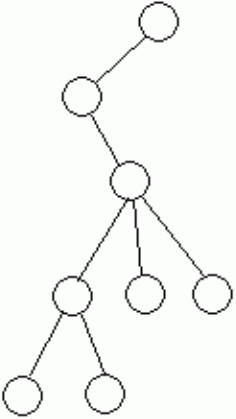
主讲教师： 陈雨亭、沈艳艳

问题描述

- 给出两个有向图，判断是否同构？

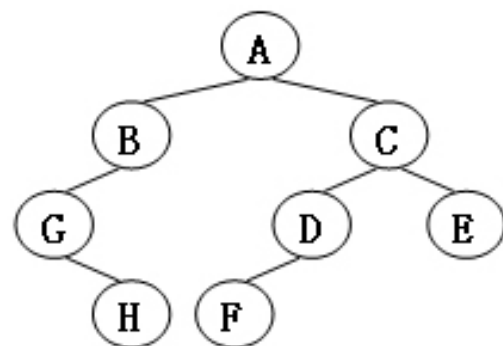
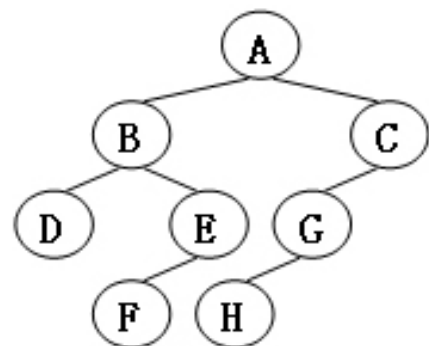
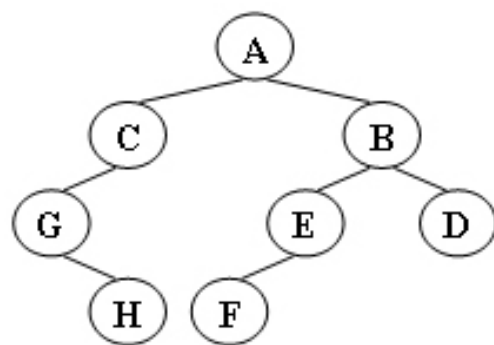
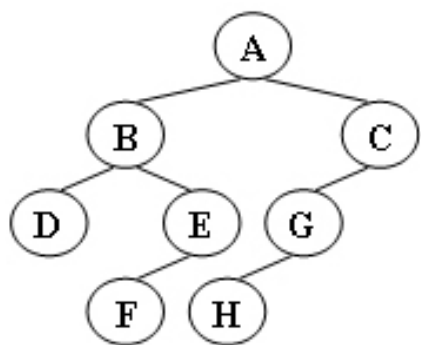
Graph G	Graph H	An isomorphism between G and H
		$f(a) = 1$ $f(b) = 6$ $f(c) = 8$ $f(d) = 3$ $f(g) = 5$ $f(h) = 2$ $f(i) = 4$ $f(j) = 7$

- 给出两棵有根树，判断是否同构？

		
Tree T	✓ isomorphic to T	✗ NOT isomorphic to T

树的同构（简化版）

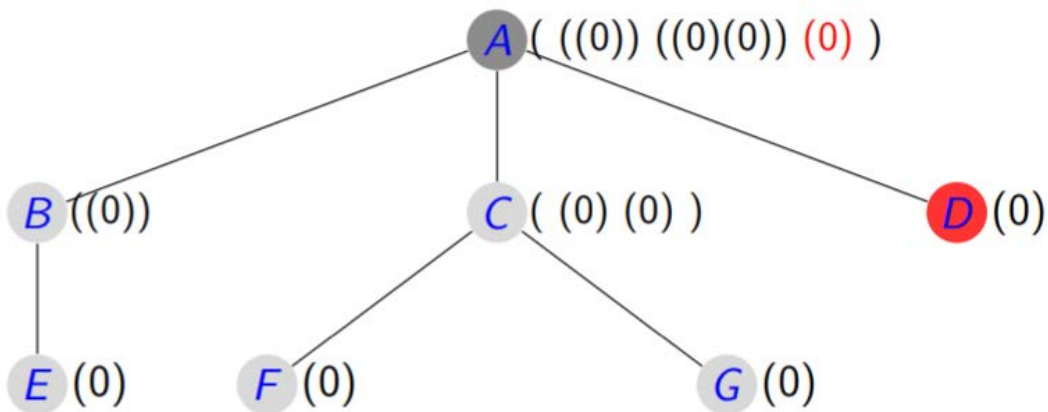
- 给定两棵树T1和T2。如果T1可以通过若干次左右孩子互换就变成T2，则我们称两棵树是“同构”的



思路：设计一个树到序列的映射，保证同构的树映射到相同的序列，不同构的树映射到不同的序列。如果要判断两棵树同构，只需检查它们对应的序列是否相同

树同构的AHU algorithm

- Let's assign parenthetical tuples to all tree vertices.



ASSIGN-KNUTH-TUPLES(v)

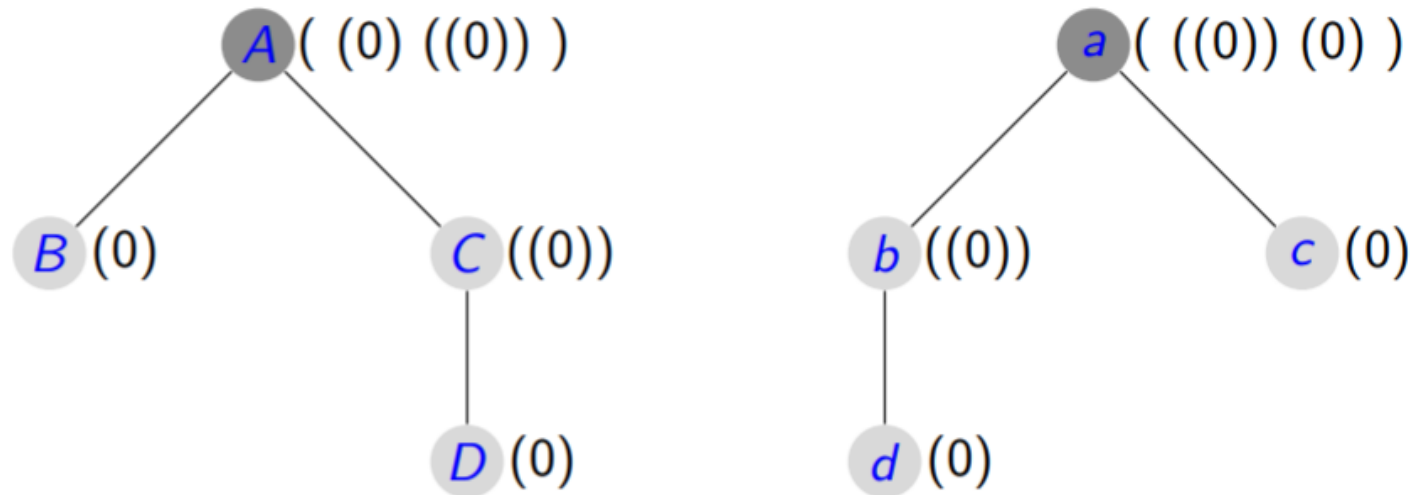
- 1: **if** v is a leaf **then**
- 2: Give v the tuple name (0)
- 3: **else**
- 4: **for all** child w of v **do**
- 5: ASSIGN-KNUTH-TUPLES(w)
- 6: **end for**
- 7: **end if**
- 8: Concatenate the names of all children of v to $temp$
- 9: Give v the tuple name $temp$

树同构的AHU algorithm

Observation

There is no order on parenthetical tuples.

Example



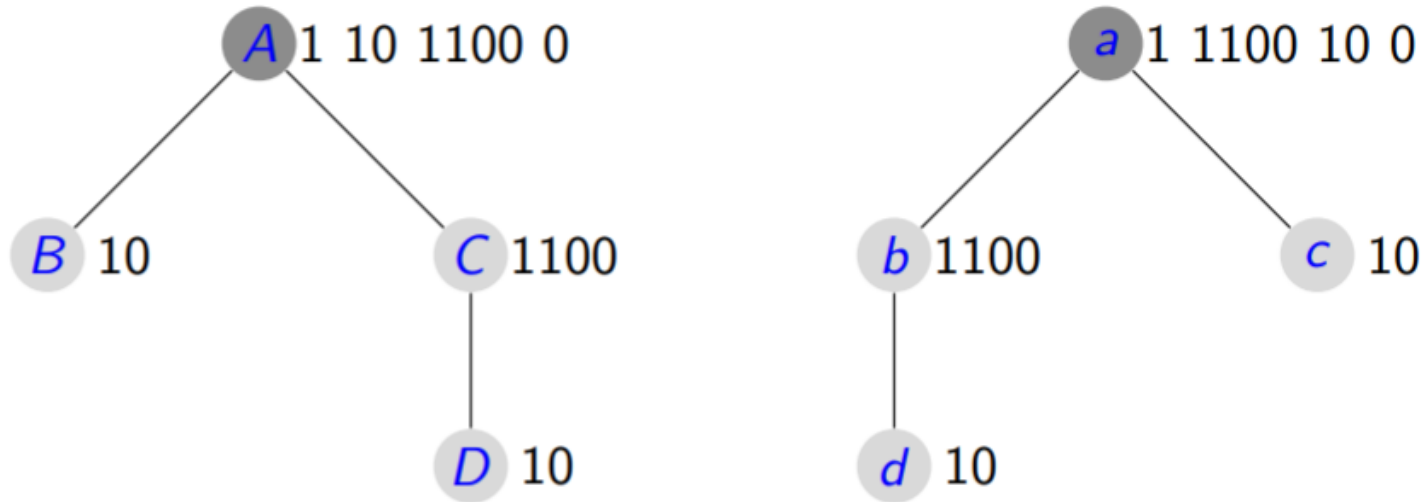
Let's convert parenthetical tuples to *canonical names*. We should drop all "0"-s and replace "(" and ")" with "1" and "0" respectively.

树同构的AHU algorithm

Observation

There is no order on parenthetical tuples.

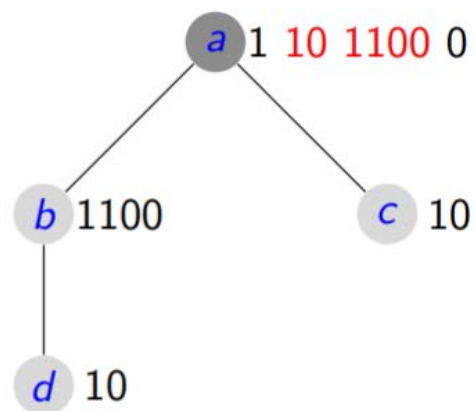
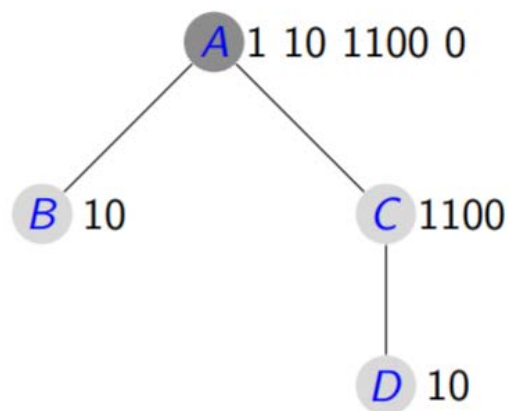
Example



Let's convert parenthetical tuples to *canonical names*. We should drop all "0"-s and replace "(" and ")" with "1" and "0" respectively.

树同构的AHU algorithm

Example



ASSIGN-CANONICAL-NAMES(*v*)

```
1: if v is a leaf then
2:   Give v the tuple name "10"
3: else
4:   for all child w of v do
5:     ASSIGN-CANONICAL-NAMES(w)
6:   end for
7: end if
8: Sort the names of the children of v
9: Concatenate the names of all children of v to temp
10: Give v the name 1temp0
```

更详细的讨论，请参考：https://logic.pdmi.ras.ru/~smal/files/smal_jass08_slides.pdf

Quiz：给定一个数字串，如何证明其对应的树均同构？

图的同构

Definition

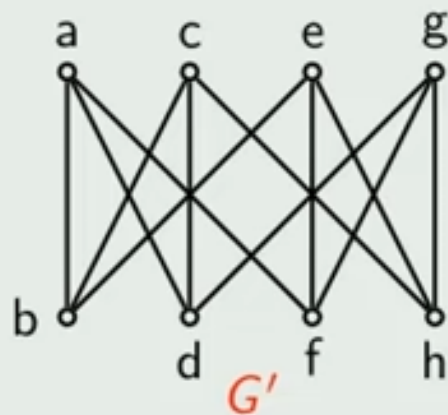
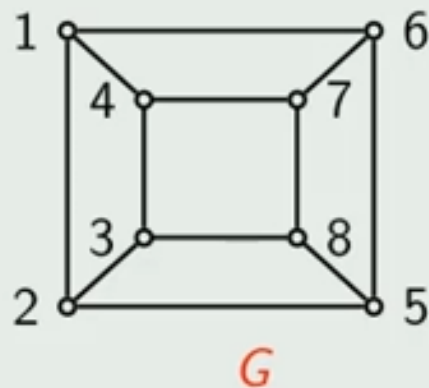
设两个图 $G = \langle V, E \rangle$ 和 $G' = \langle V', E' \rangle$ ，如果存在双射函数 $g: V \rightarrow V'$ ，使得对于任意的 $e = (v_i, v_j)$ (或者 $\langle v_i, v_j \rangle$) $\in E$ 当且仅当 $e' = (g(v_i), g(v_j))$ (或者 $\langle g(v_i), g(v_j) \rangle$) $\in E'$ ，并且 e 与 e' 的重数相同，则称 G 与 G' 同构(isomorphism)，记为 $G \cong G'$ 。

对于同构，形象地说，若图的结点可以任意挪动位置，而边是完全弹性的，只要在不拉断的条件下，一个图可以变形为另一个图，那么这两个图是同构的。

图的同构

Example

证明下图中 $G \cong G'$ 。

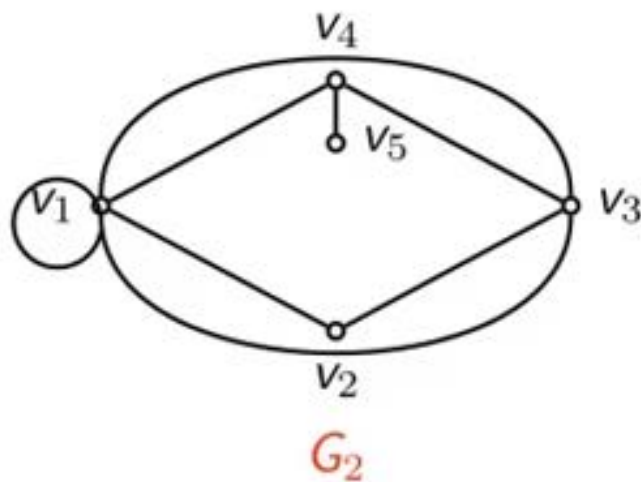
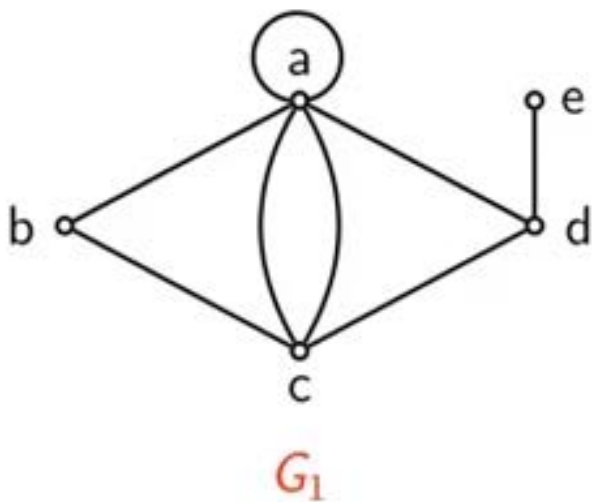


证明：构造结点之间的双射函数 f ：

$f(1) = a, f(2) = b, f(3) = c, f(4) = d, f(5) = e, f(6) = f, f(7) = g, f(8) = h$. 容易验证， f 满足图的同构定义，所以 $G \cong G'$ 。

图的同构

判定同构的方法关键就是找到结点间的对应关系，而在两个带有 n 个结点的图之间有 $n!$ 种可能的一一对应关系。尤其是当 n 很大时，判断任意两个图是否同构常常是一件困难的事情。



图的同构

同构的必要条件

- 结点数目相同
- 边数相同
- 度数相同的结点数相同

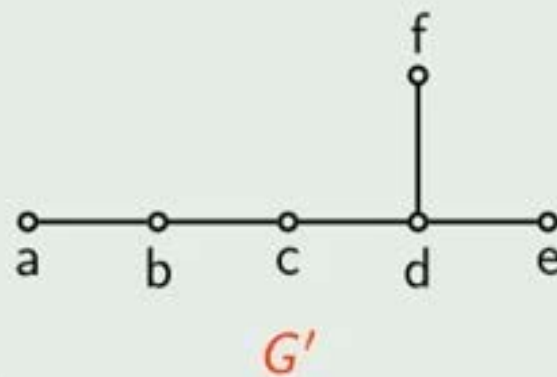
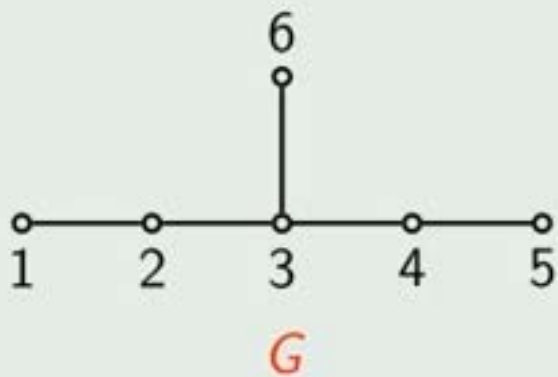
必要条件的应用场景

我们可以通过同构的必要条件说明两个图不同构。

图的同构

Example

下图中 G 和 G' 不同构。



图同构的三个必要条件一定不能作为充分条件来使用。

图的同构

- 图同构是NP问题，但是既没有人找到多项式算法(证明是P问题)，也没有人能证明是NP-complete问题。

- 我们可以用Hash的方法以一定的概率确定两图是否同构

- 对于图中每一个点*i*，结合与周边的点关系，迭代K次后求出一个hash值

$$F_t(i) = \left(F_{t-1}(i) \times A + \sum_{i \rightarrow j} F_{t-1}(j) \times B + \sum_{j \rightarrow i} F_{t-1}(j) \times C + D \times (i == a) \right) \bmod P$$

- 如果两个图所有点的hash值相等，则图形（更大概率地）同构

- 图以二维数组的方式输入
- $a[q][2]$ 指的第 q 条边的两端顶点
- n : 图的点数
- m : 图的边数
- co : 每个点的hash值

$$\begin{aligned}
 &F_t(i) \\
 &= \left(F_{t-1}(i) \times A + \sum_{i \rightarrow j} F_{t-1}(j) \times B \right. \\
 &\quad \left. + \sum_{j \rightarrow i} F_{t-1}(j) \times C + D \times (i == a) \right) \bmod P
 \end{aligned}$$

```

void graph_hash() {
    int q, w, e;
    for (int i=0; i<n; i++) {
        for (q=0; q<n; q++) f[q]=1;
        for (int z=0; z<K; z++) {
            memcpy(tf, f, sizeof(f));
            for (q=0; q<n; q++) f[q]*=A;
            for (q=0; q<m; q++) {
                f[a[q][0]]+=tf[a[q][1]]*B;
                f[a[q][1]]+=tf[a[q][0]]*C;
            }
            f[i]+=D;
            for (q=0; q<n; q++) f[q]%=P;
        }
        co[i]=f[i];
    }
    sort(co, co+n);
}

```

问题

- 问题1: 给任意两个图，请设计一个方法来计算二者是否相似？
- 问题2: 已知两个相似的图，请设计一个（可编程的）方法建立两个图结点之间的映射关系。
 - 太难了，还是改成两棵树