

## LABORATOIRE 3 : CODES CYCLIQUES

Le but de ce laboratoire est d'étudier l'algorithme d'Euclide appliqué à des polynômes, les règles de calcul dans un corps fini et les codes cycliques et en particulier les codes BCH et Reed-Solomon.

### Problème 1

Soient  $a(x)$  et  $b(x)$  deux polynômes dans  $\mathbb{F}_q[x]$ . L'algorithme d'Euclide étendu permet non seulement d'obtenir le pgcd( $a(x)$ ,  $b(x)$ ), mais aussi de fournir les polynômes  $u_i(x)$  et  $v_i(x)$  tels que  $r_i(x) = a(x)u_i(x) + b(x)v_i(x)$  (voir la section 7.10 du polycopié). En utilisant les mêmes notations de la section 7.10 (pages 46-47) du polycopié et étant donné deux polynômes  $a(x) = x^8$  et  $b(x) = x^6 + x^4 + x^2 + x + 1$  dans  $\mathbb{F}_2[x]$ , écrire un programme qui permet de

- 1) calculer les polynômes  $u_i(x)$ ,  $v_i(x)$ ,  $r_i(x)$  et  $q_i(x)$  pour  $-1 \leq i \leq n$ ,
- 2) donner le pgcd( $a(x)$ ,  $b(x)$ ),
- 3) vérifier les formules  $r_i(x) = a(x)u_i(x) + b(x)v_i(x)$  pour  $-1 \leq i \leq n$

### Problème 2

Écrire un programme qui permet de trouver la représentation exponentielle, polynomiale et vectorielle du corps fini  $\mathbb{F}_{2^5}$  défini à partir du polynôme primitif  $m(x) = x^5 + x^2 + 1$  et de donner le polynôme minimal de chaque élément de  $\mathbb{F}_{2^5}$ .

### Problème 3

Construire le polynôme générateur  $g(x)$  d'un code BCH de longueur 63, qui corrige toutes les erreurs de poids inférieur ou égal à 3 en utilisant la représentation de  $\mathbb{F}_{2^6}$  défini à partir du polynôme primitif  $m(x) = x^6 + x + 1$ .

Écrire le polynôme générateur  $g(x)$  sous forme

$$g(x) = \sum_{i=0}^r P_i(\alpha) x^i$$

où  $r$  est le degré du polynôme  $g(x)$ ,  $P_i(x)$  est un polynôme dans  $\mathbb{F}_2[x]$  de degré inférieur ou égal à 5 et où  $\alpha \equiv \bar{x}$  modulo le polynôme  $m(x)$ .

### Problème 4

Pour construire un code de Reed-Solomon  $\mathcal{C}$  sur le corps  $\mathbb{F}_q$  il est commode, en pratique de prendre  $q$  de la forme  $q = 2^m$ . Les éléments de  $\mathbb{F}_{2^m}$  sont des suites de  $m$  bits. Si on ramène tout à  $\mathbb{F}_2$  on peut voir alors  $\mathcal{C}$  comme un code binaire  $\mathcal{C}'$ , de longueur  $n' = (2^m - 1)m$ , de dimension  $k' = km$  et de distance minimale  $d' \geq d = 2^m - k$  (car cette opération augmente les poids des mots du code  $\mathcal{C}$ ).

Le code  $\mathcal{C}'$  est bien adapté aux corrections faites par paquets : si  $t$  vérifie  $2t + 1 \leq d(\mathcal{C}) = q - k$ , le code corrige  $t$  éléments de  $\mathbb{F}_{2^m}$ , donc  $t m$  erreurs binaires si celles-ci sont consécutives.

Le satellite d'exploration de Jupiter Galileo utilise le code de Reed-Solomon (255,223) sur le corps  $\mathbb{F}_{2^8}$  (corps des octets) où ce corps est construit modulo le polynôme primitif  $m(x) = x^8 + x^7 + x^2 + x + 1$  de  $\mathbb{F}_2[x]$

a) Calculer la distance minimale et la capacité de correction de ce code.

b) Le polynôme générateur choisi est  $g(x) = \prod_{j=12}^{43} (x - (\alpha^{11})^j)$  et où  $\alpha \equiv \bar{x}$  modulo le polynôme  $m(x)$ .

Écrire un programme fournissant  $g(x)$  sous la forme

$$g(x) = \sum_{i=0}^{32} P_i(\alpha) x^i$$

avec  $P_i(x) \in \mathbb{F}_2[x]$  et de degré inférieur ou égal à 7.

Ce code de  $(\mathbb{F}_{256})^{255}$  est alors 16-correcteur ; via ce que nous avons dit est un code linéaire sur  $(\mathbb{F}_2)^{2040}$ , de dimension 1784 qui peut corriger au moins 128 erreurs portant sur les bits dès qu'elles sont consécutives (erreurs par paquets).