|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nature du test | Résultats attendus | Résultats obtenus | Capture d’écran |
| Chargements des images | Toutes les images choisies s’affichent à l’exécution du programmes | Les images sont bien affichées par le programme |  |
| Lecture de la musique | La musique choisie se lance en bloque | La musique se lance bien en boucle |  |
| Affichage de l’écran d’accueil | L’écran d’accueil s’affiche au lancement du programme | L’écran d’accueil s’affiche |  |
| Affichage du terrain en cliquant sur le bouton joué | Lorsqu’on clique sur le bouton joué le terrain s’affiche | En cliquant sur le bouton joué on passe du bouton d’accueil |  |
| Affichage des différentes formes | Les formes s’affichent sur l’écran | Les formes apparaissent |  |
| Incrémentation du score | Le score augmente à chaque ligne complète | Le score augmente bien à chaque fois qu’une ligne est complète |  |
| Rotation en cliquant sur la croix directionnelle du clavier | En cliquant sur la croix directionnelle on peut bouger les formes, accélérer la vitesse et faire une rotation | La croix du haut permet la rotation, celle de droite et gauche permet de bouger les pièces et enfin celle du bas permet d’augmenter la vitesse |  |
| Mettre le jeu en pause | En cliquant sur le bouton pause on peut mettre en pause le jeu | Le joueur peut mettre le jeu en pause en cliquant sur le bouton pause |  |
| Relancer la partie | En cliquant sur le bouton relancer on peut recommencer la partie | Le joueur peut relancer le jeu en cliquant sur le bouton recommencer |  |