# 实验 4 - C++ 程序设计之类与对象篇

智能 212 史胤隆 2006010529

指导老师:杨伟杰

## 一、实验目的

- 1. 熟悉 Visual C++6.0 开发环境下的源程序编辑、调试等功能。
- 2. 通过程序设计学习类与对象的声明、定义,成员的访问
- 3. 练习构造函数的使用

## 二、实验内容及结果

设计一个 Line 类,用于表示二维坐标系中任意一条直线,并输出该直线的属性。

包含一个 Point 类,该类中有两个私有数据成员 x、y,有三个公有的成员函数,分别用于返回 x、y 的值,以及显示 x、y 的值;包含一个 Line 类,具有三个 Point 类型的私有数据成员 point1、point2 和 斜率 K,有一个公有成员函数,用于输出 Line 的端点坐标、斜率等属性。

本报告仅包含练习 2, 练习 1 为上期实验内容, 详见此处

本练习继续考察对类及其成员函数的定义与使用,同时涉及对象的复制和初始化。 实验的基本实现条件是:

• 可以初始化或不初始化地创建对象

```
Point p1(x1, y1);
Line 1(p1, p2);
Line expand_1;
```

• 经初始化的对象具有打印能力

```
p1.print();

1.print();
```

#### 最终效果

类型	效果
常规线	======== 实现部分 ====================================
水平线	========= 实现部分 ====================================
垂直线	======== 实现部分 ====================================

#### 实现原理解析

我们在 main 函数中并没有直接使用 Point 对象输出方法 Point::print()。这是因为在 Line 类中定义的 Line::print() 函数的坐标文本正是通过调用 Point::print() 函数实现的。

```
void Line::print() const
{
    std::cout << "由 ";
    _p1.print();
    std::cout << " 和 ";
    _p2.print();
    std::cout << " 确定的直线, 斜率";
    if (_k == DBL_MAX)
        std::cout << "不存在.";
    else
        std::cout << "为 " << _k << ".";
}</pre>
```

Line::print() 函数就是对 Point::print() 函数的封装和复用。

## 三、知识拓展

在实验中对运算符重载进行了额外的拓展。通过对 >> 和 << 运算符的重载,我们可以将 Point 和 Line 对象直接加入 io 流中输入和输出。程序最终表现不变,但代码的简洁性和直观性得到了大幅提升。

```
std::cout << "=========== 拓展部分 ========" << std::endl;
Line expand_l;
std::cout << "请输入坐标 (x1, y1, x2, y2): ";
std::cin >> expand_l;
std::cout << expand_l << std::endl;
```

#### 启用拓展内容

通过激活 #define EXPAND 宏,可以启用拓展部分的代码: