

# **Chapitre 11**

## **Partie 1 - Se repérer dans l'espace**

### **I – Représentation d'un solide :**

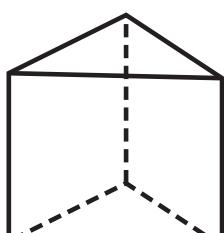


Il existe plusieurs manières de représenter un solide dans le plan :

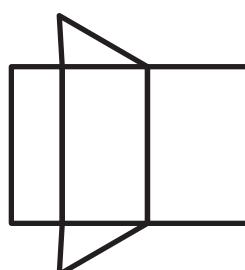
- 
- 
- 
- 

### **Exemple :**

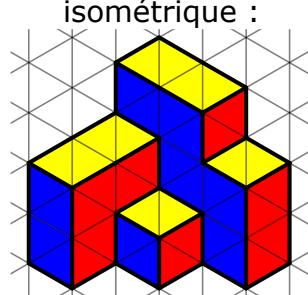
Vue en perspective cavalière :

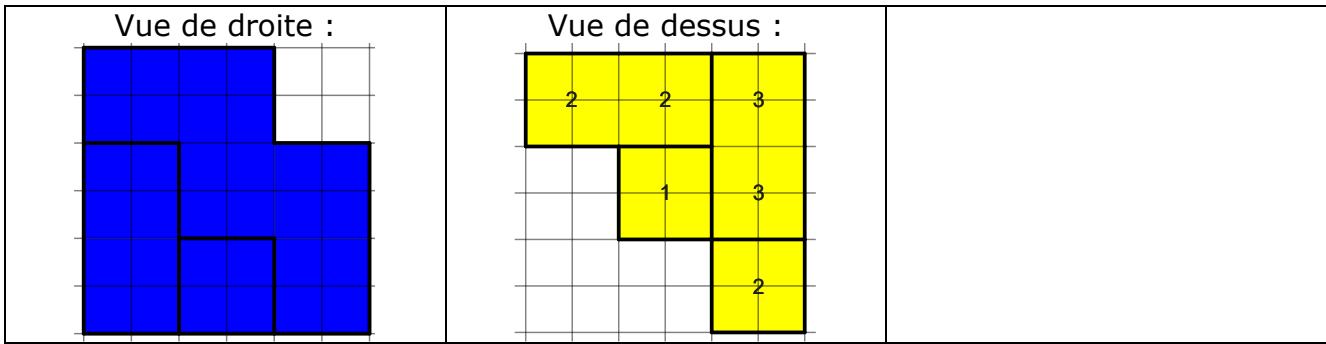


Patron :



Vue en perspective isométrique :



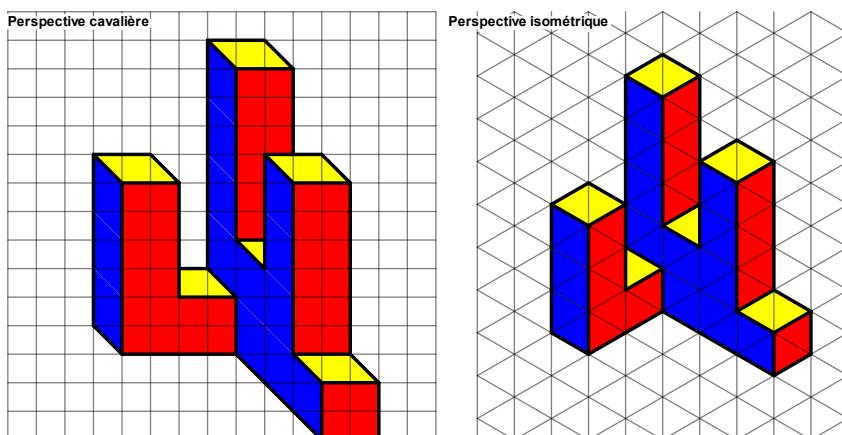
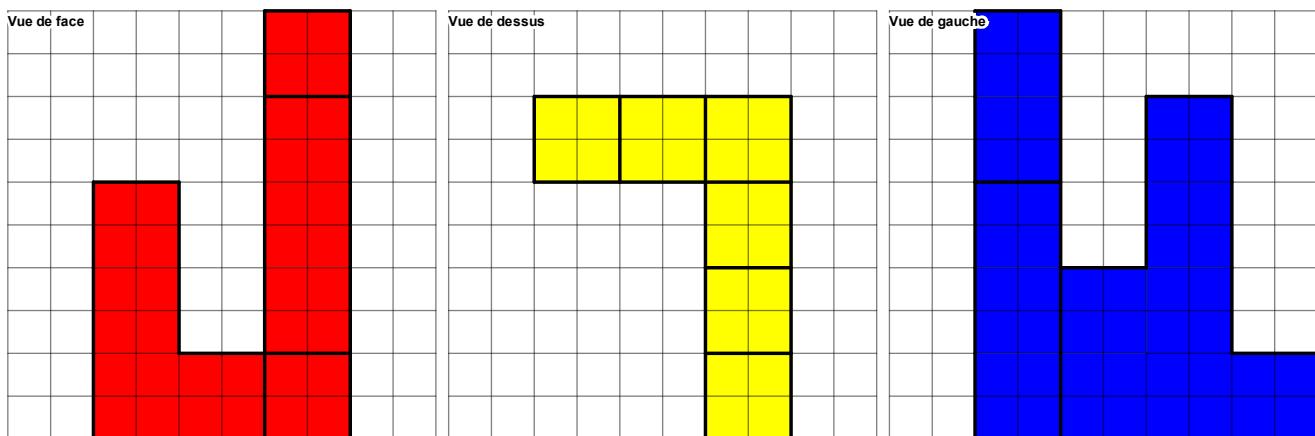


Remarque :

- Il existe plusieurs types de vue en perspective. Les plus connus sont la perspective **cavalière** et la perspective **isométrique**.

## **II – Assemblage de cube :**

Lorsque l'on assemble plusieurs cubes entre eux, on parle d'assemblage de cube. Il est possible d'utiliser plusieurs types de représentation pour se repérer dans ce type d'assemblage.



Il est possible d'indiquer le nombre de cube sur les faces pour aider à la représentation.

