

Chapitre 5 - Transformations

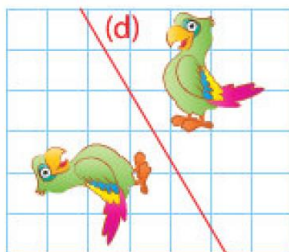
Activité Introduction

I – Rappels sur les transformations :

1) Symétrie axiale :

Transformer une figure par symétrie axiale, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un axe.

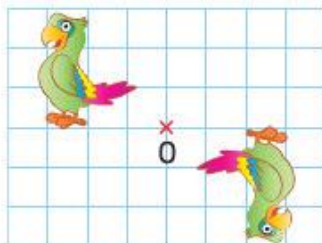
Exemple :



2) Symétrie centrale :

Transformer une figure par symétrie centrale, c'est créer l'image de cette figure par rapport à un centre de symétrie.

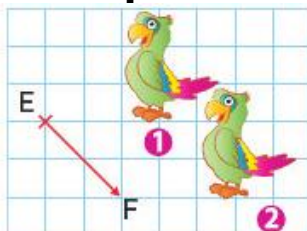
Exemple :



3) Translation :

Transformer une figure par symétrie axiale, c'est créer l'image de cette figure par rapport à deux points donnés.

Exemple :



4) Rotation :

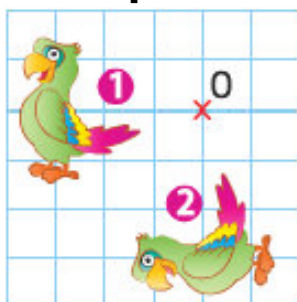
Transformer une figure par symétrie axiale, c'est créer l'image de cette figure par rapport à :

- Un centre de rotation.
- Un angle.
- Un sens de rotation.

Remarque :

- La symétrie axiale, la symétrie centrale, la translation et la rotation conserve les distances et les angles.

Exemple :

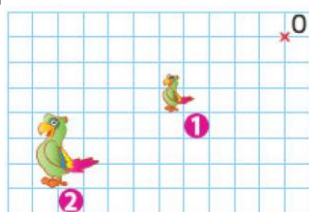


5) Homothétie :

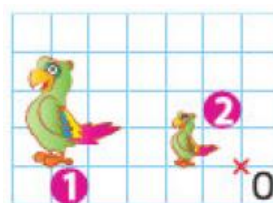
Transformer une figure par homothétie, c'est créer l'image de cette figure par rapport à :

- Un centre O.
- Un rapport k.

Exemple :



Rapport $k > 1$



Rapport $1 > k > 0$