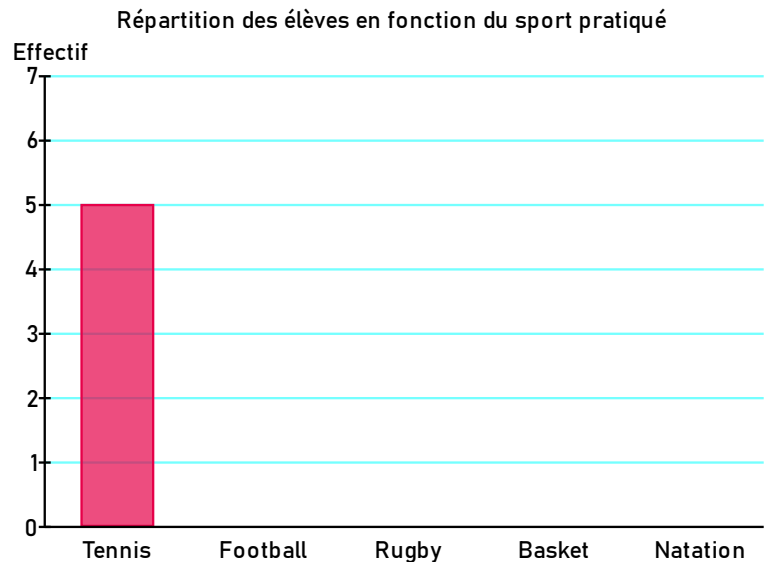


## Partie 2 : Représentations des données 1.

### Activité Introduction

1. En réutilisant le tableau de l'activité d'introduction de la première partie, compléter le diagramme en bâtons représentant le nombre d'élèves pratiquant chaque sport.

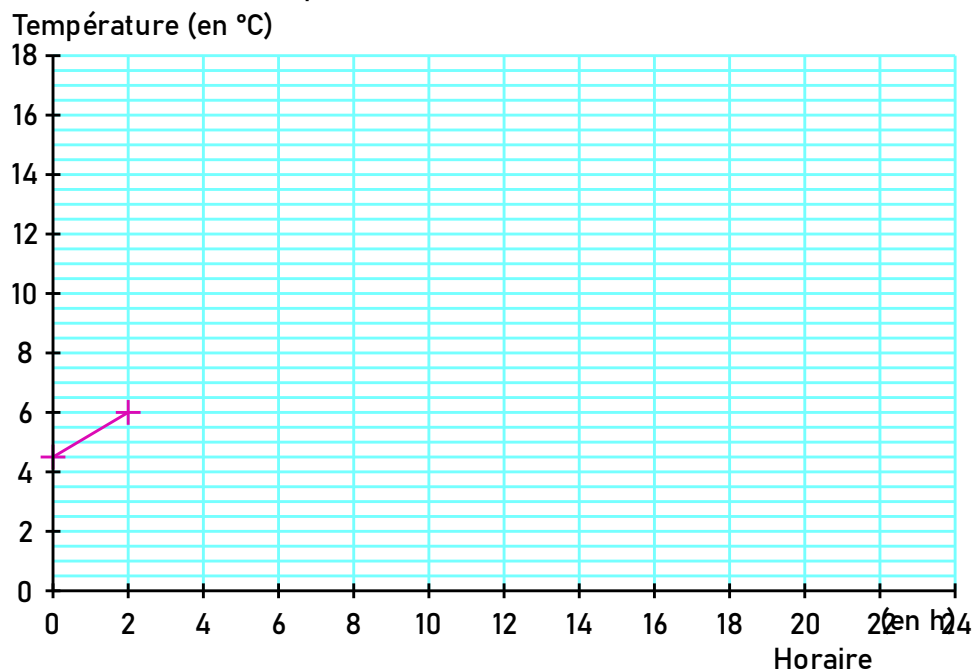
Sports	Tennis	Football	Rugby	Basket	Natation
Nombre d'élèves	5	6	4	5	4



2. Compléter le diagramme cartésien représentant le tableau ci-dessous.

Horaire (en h)	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
Température (en °C)	4,5	6	7	9	12	14	16	16	14	9	7,5	6	5,5

Température en fonction de l'heure.

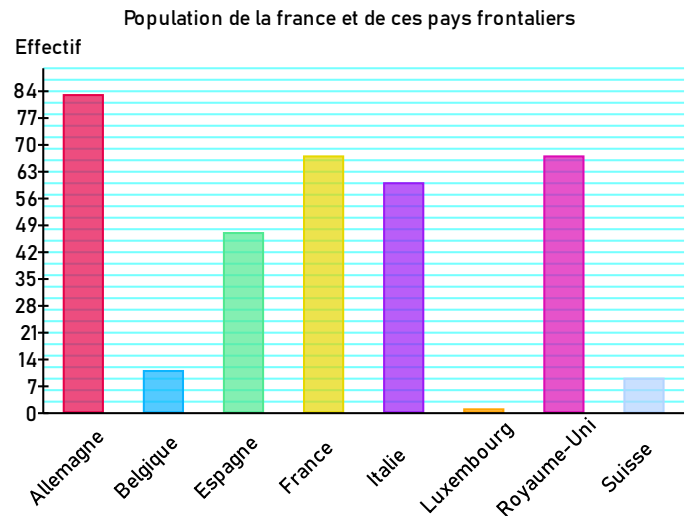


## I – Diagramme à bâtons :

Un **diagramme en barres** (ou en bâtons) est composé de barre de même largeur et de hauteur proportionnelle aux effectifs qu'ils représentent.

### Exemple :

Pays	Allemagne	Belgique	Espagne	France	Italie	Luxembourg	Royaume-Uni	Suisse
Population (en million)	84	11	47	67	60	1	67	9



## II – Diagramme cartésien :

Dans un diagramme cartésien, on représente les valeurs par des points reliés entre eux. La position des points est définie par deux grandeurs qui évoluent entre elles.

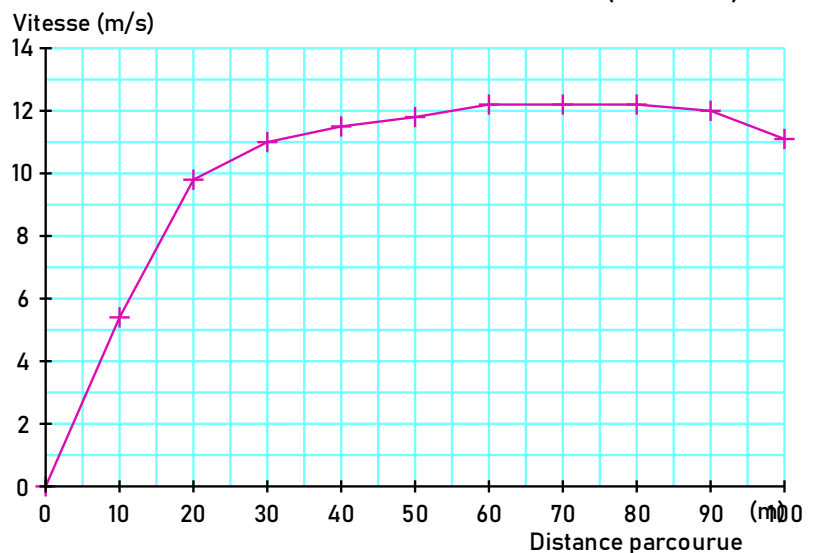
### Exemple :

Diagramme cartésien montrant l'évolution de la vitesse d'Usain Bolt en fonction de la distance parcourue en 2009 sur 100 m.

On peut lire par exemple que à 30 m, sa vitesse était de 11 m/s.

Distance (m)	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
Vitesse (m/s)	0	5,4	9,8	11	11,5	11,8	12,2	12,2	12,2	12	11,1

Vitesse de Usain Bolt lors de son record du monde (2009 9.58s)



### Remarque :

- On utilise souvent ce type de diagramme pour représenter l'évolution d'une grandeur en fonction du temps.