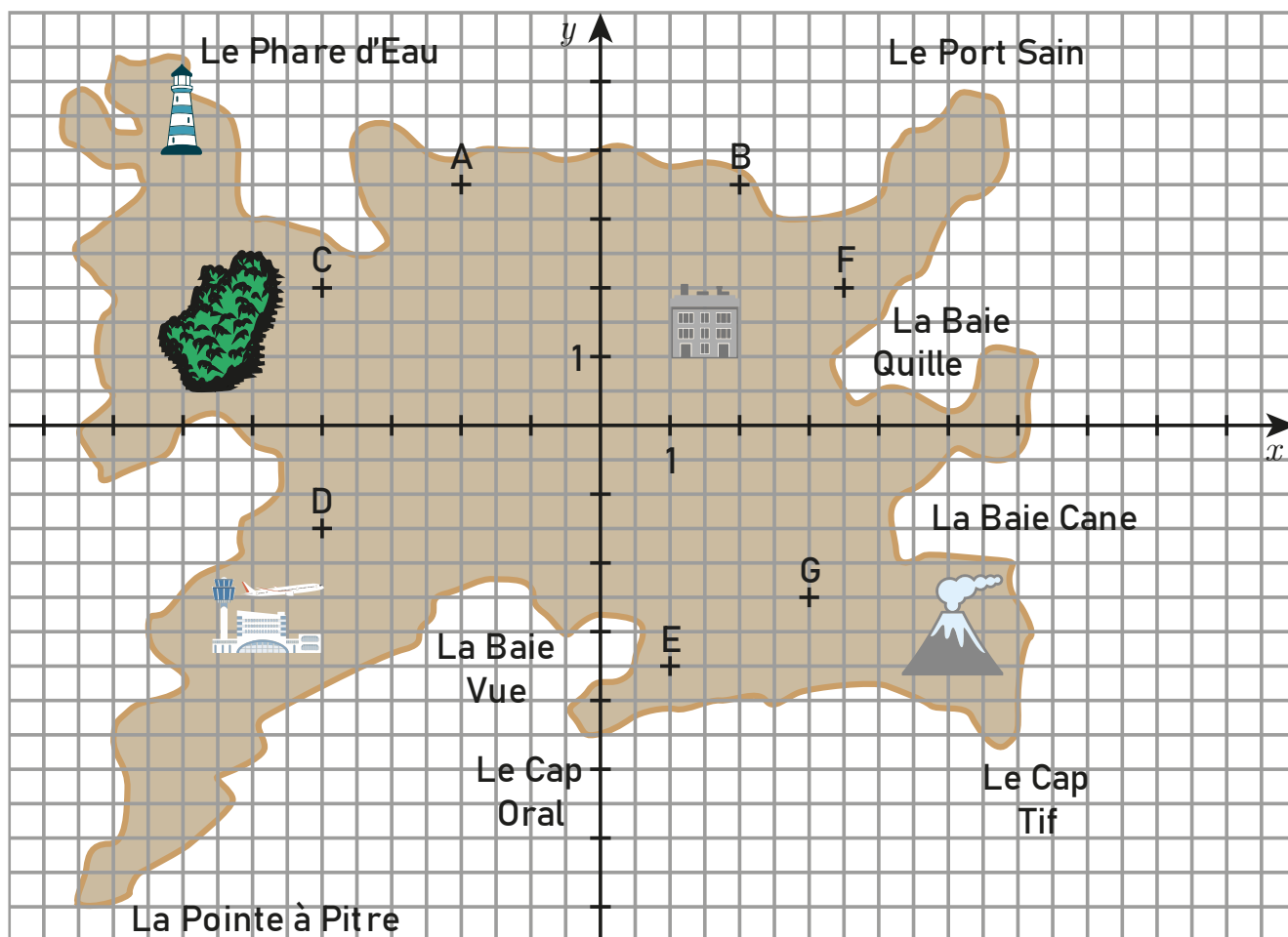


Activité Introduction



Le milliardaire Pythagorapoulos a invité ses amis à participer à un rallye.

1. Quelles sont les coordonnées de l'extrémité de La Pointe à Pitre ?
2. Un requin nage dans une baie au point (5 ; -1).
Quel est le nom de cette baie ?
3. Un des invités s'est caché dans un monument dont l'ordonnée est 4.
 - a. Quelle est son abscisse ?
 - b. Quel est le nom du monument ?
4. Ecrire les coordonnées des points suivants :

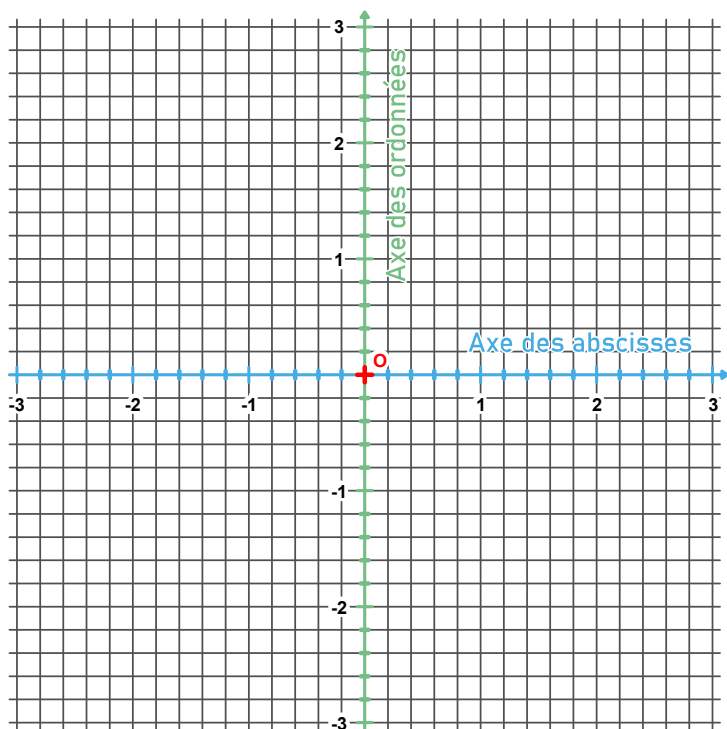
A (..... ;) **B** (..... ;) **C** (..... ;) **D** (..... ;)

E (..... ;) **F** (..... ;) **G** (..... ;)

I – Repère :

Un **repère orthogonal** du plan est composé de deux droites graduées perpendiculaires et de même origine. Une première horizontale qui est appelée axe des **abscisses**. Une autre verticale qui est appelée axe des **ordonnées**.

Exemple :



Remarque :

- Le point O est appelé origine du repère.

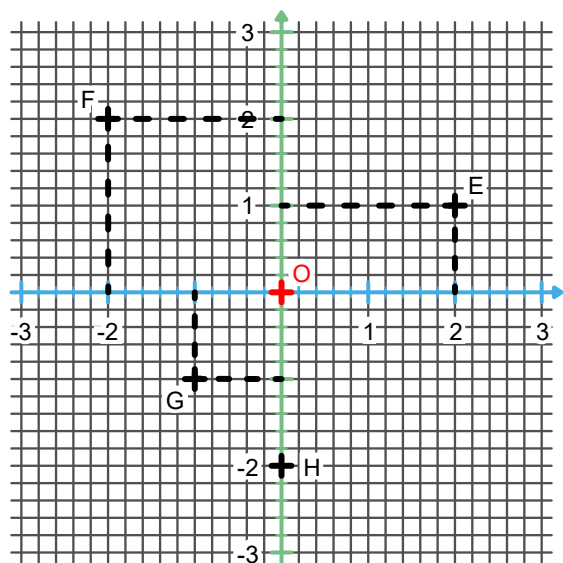
II – Coordonnées :

Dans un repère, la position d'un point est alors donnée par deux nombres relatifs :

- Le premier, appelé **abscisse** se lit sur l'axe horizontal.
- Le second, appelé **ordonnée** se lit sur l'axe vertical.

Ces deux nombres représentent les **coordonnées** de ce point.

Exemples :



$E(2; 1)$
↑ ↑
Abscisse **Ordonnée**

- $F(-2; 2)$
- $G(-1; -1)$
- $H(0; -2)$
- $O(0; 0)$

Remarques :

- Tous les points de l'axe des abscisses ont une ordonnée égale à 0.
- Tous les points de l'axe des ordonnées ont une abscisse égale à 0.