

Chapitre 13

Partie 3 - Probabilité

I – Vocabulaires :

Exemple :

- Lancer de dé
- Lancer de pièce
- Loterie, Loto

Exemple :



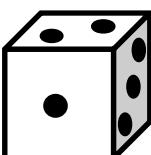
« Obtenir 6 », « Faire Pile » ...

Très souvent on l'associe à une lettre pour faciliter sa manipulation :

On étudie un lancer de dé à 10 face.

Soit A l'événement « Obtenir 6 ».

II – Calcul de probabilité :

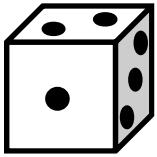


Exemples :

On a une chance sur 6 d'obtenir 3. On dit que la probabilité d'obtenir 3 est de $\frac{1}{6} \approx 0,13$.

Propriétés :

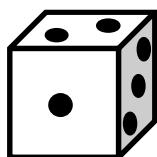
- -----
- -----
-



Exemples :

Chaque face a une probabilité de d'être obtenue.

$$\text{On a donc la somme des probabilités : } \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = \frac{6 \times 1}{6} = 1.$$



Exemples :

Lors du lancer d'un dé non truqué, chaque face a autant de chance d'être obtenue, nous sommes donc dans une situation d'équiprobabilité.