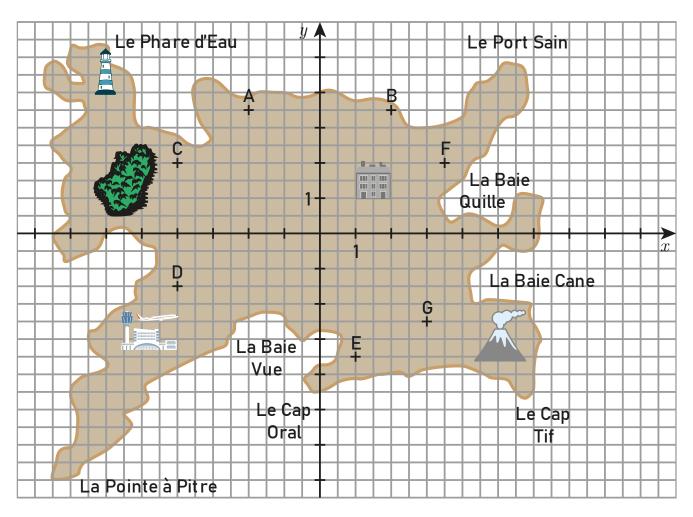
B3 - Repérage dans le plan

Activité Introduction



Le milliardaire Pythagorapoulos a invité ses amis à participer à un rallye.

- 1. Quelles sont les coordonnées de l'extrémité de La Pointe à Pitre ? ______
- 2. Un requin nage dans une baie au point (5 ; -1).

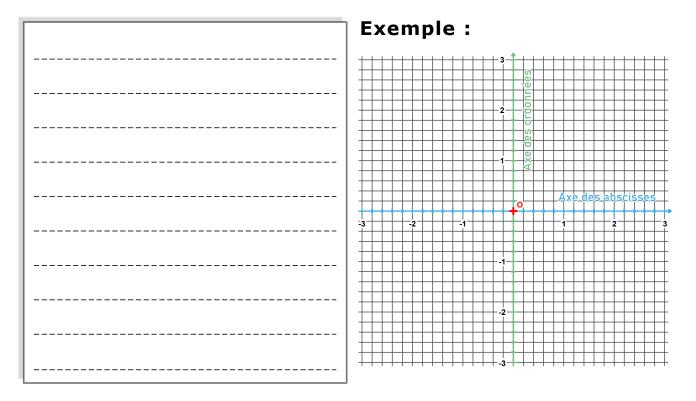
Quel est le nom de cette baie ?

- 3. Un des invités s'est caché dans un monument dont l'ordonnée est 4.
 - a. Quelle est son abscisse ?_____
 - **b.** Quel est le nom du monument ?_____
- 4. Ecrire les coordonnées des points suivants :

A (.....;) **B** (.....;) **C** (.....;)

E (..... ;) **F** (..... ;) **G** (..... ;)

I - Repère:



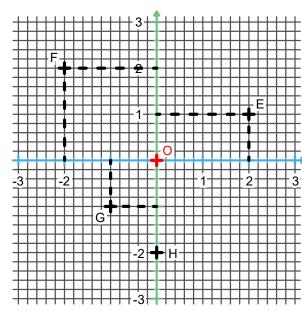
Remarque:

Le point O est appelé <u>origine du repère</u>.

II - Coordonnées:

Dans un repère, la position d'un point est alors donnée par deux nombres relatifs :
•
•
Ces deux nombres représentent les de ce point.

Exemples:





F(;)G(;)H(;)O(;)

Remarques:

- Tous les points de l'axe des abscisses ont une ordonnée égale à 0.
- Tous les points de l'axe des ordonnées ont une abscisse égale à 0.