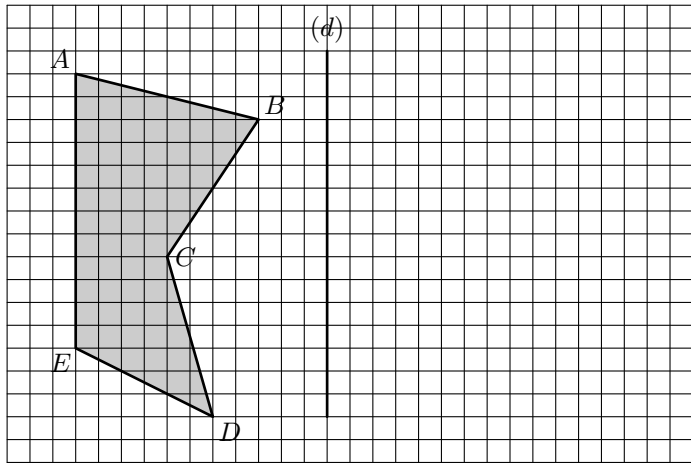
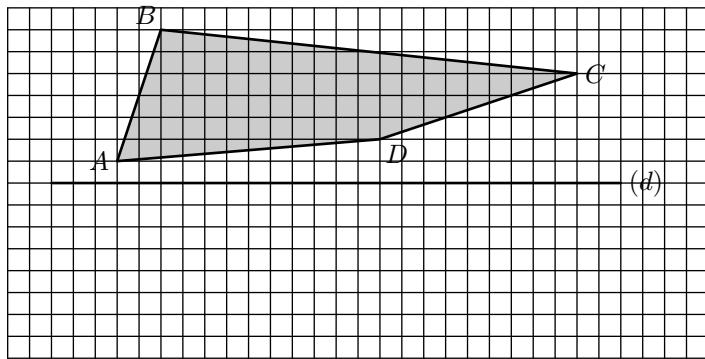


# E7 - Symétrie axiale

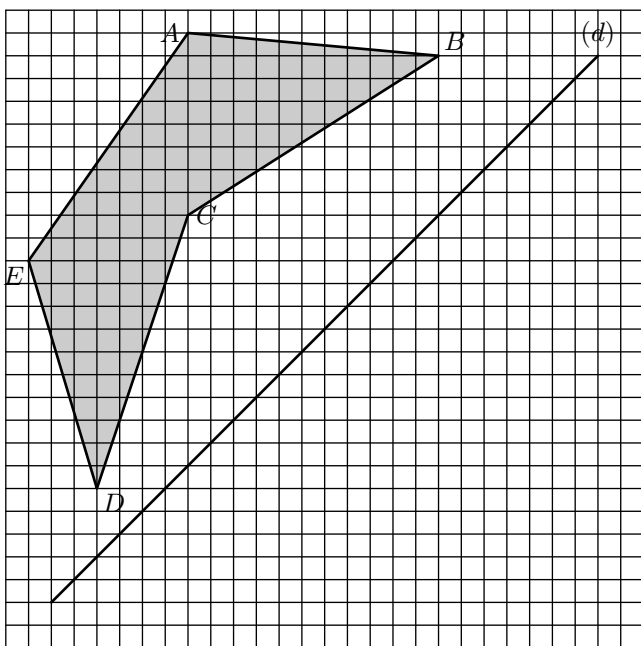
**E.1** Tracer l'image du polygone  $ABCDE$  par la symétrie d'axe  $(d)$ :



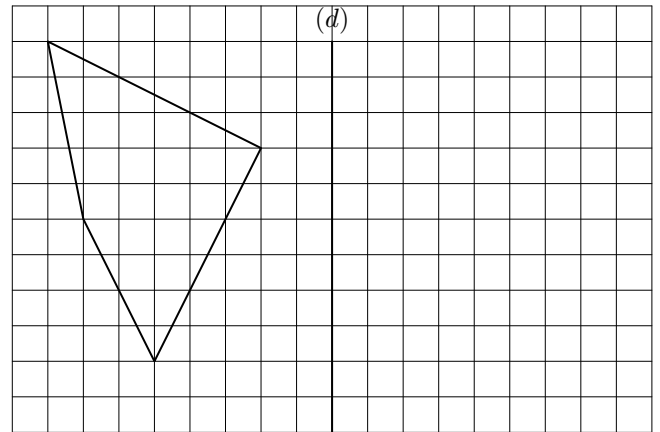
**E.2** Tracer l'image du quadrilatère  $ABCD$  par la symétrie d'axe  $(d)$ :



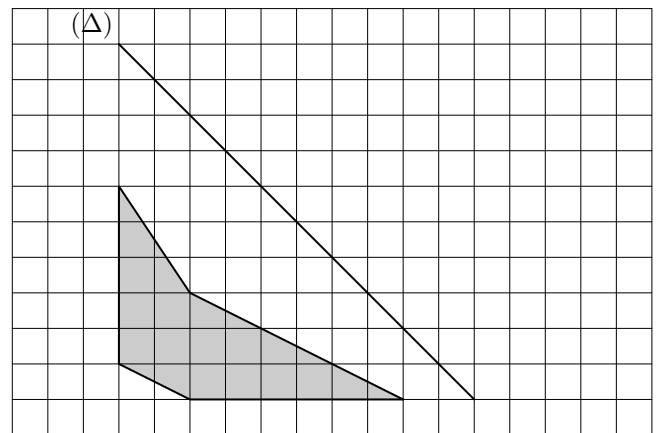
**E.3** Tracer l'image du polygone  $ABCDE$  par la symétrie d'axe  $(d)$ :



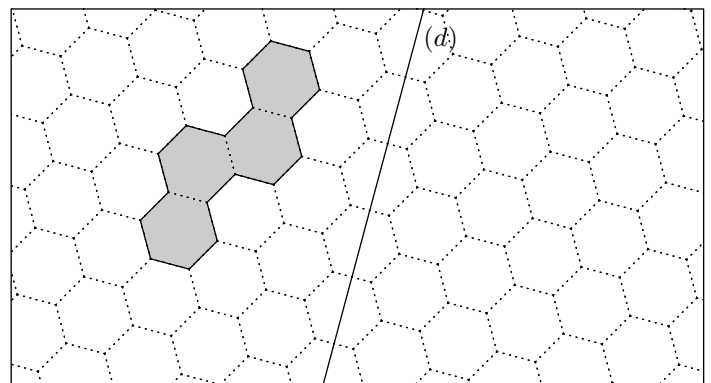
**E.4** Effectuer l'image du polygone ci-dessous par la symétrie d'axe  $(d)$ :



**E.5** Effectuer l'image du polygone ci-dessous par la symétrie d'axe  $(\Delta)$ .

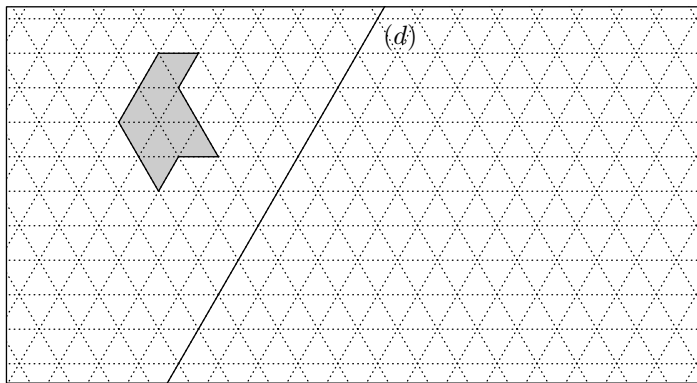


**E.6** Ci-dessous est représenté un polygone grisé:



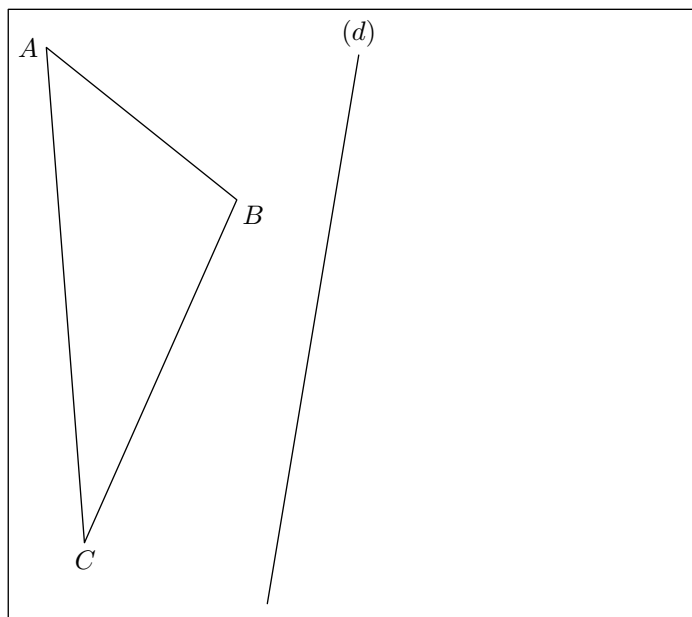
Construire l'image de ce polygone par la symétrie d'axe  $(d)$ .

**E.7** On considère le polygone grisé représenté ci-dessous:

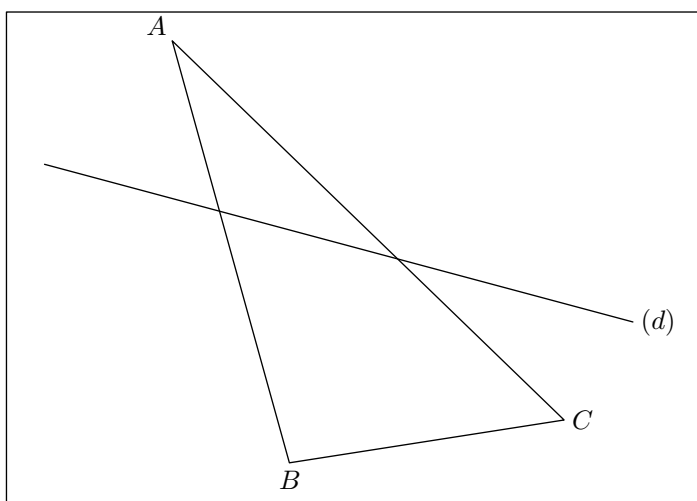


Tracer l'image du polygone par la symétrie d'axe  $(d)$ .

**E.8** Tracer l'image du triangle  $ABC$  par la symétrie d'axe  $(d)$ .



**E.9** On considère dans le cadre ci-dessous le triangle  $ABC$  et la droite  $(d)$ .



- 1 Placer dans le cadre ci-dessus les points suivants :
  - a Le point  $A'$  symétrique du point  $A$  relativement à la droite  $(d)$ .
  - b Le point  $B'$  symétrique du point  $B$  relativement à la droite  $(d)$ .

c Le point  $C'$  tel que  $C$  et  $C'$  soient symétriques par rapport à la droite  $(d)$ .

2 Tracer le triangle  $A'B'C'$ .

**E.10** Tracer l'image du rectangle  $ABCD$  par la symétrie d'axe  $(d)$ .

