

# 汇编语言程序设计

Review of Assembly Language Programming

# 目录

## Contents

- 汇编语言编程基础
- PC的指令系统
- 汇编程序设计

# 汇编语言编程基础

## 第一部分

# CPU的三种运行模式

- 实模式
  - 没有多任务，所有程序都在最高特权
  - 程序独占整个CPU
- 保护模式
  - Windows、Linux的运行模式
  - 分页分段机制、特权级保护、多任务
- 虚拟8086模式
  - 以任务形式在保护模式下运行
  - 为了支持旧的8086程序

# 程序可见寄存器组

位	31	16	15	8	7	0			
EAX				AH		AL	}	数据寄存器	
EBX				BH		BL			
ECX				CH		CL			
EDX				DH		DL			
ESP				SP			堆栈指针	}	指针寄存器
EBP				BP			基址指针		
ESI				SI			源变址	}	变址寄存器
EDI				DI			目的变址		
EIP				IP			指令指针	}	控制寄存器
FLAGS				FLAGS			标志		
				CS			代码段寄存器	}	段寄存器
				SS			堆栈段寄存器		
				DS			数据段寄存器		
				ES			附加段寄存器		
				FS					
				GS					

# 程序可见寄存器组

## 通用寄存器 / 数据寄存器

- 数据寄存器
  - 8位： AL AH BL BH CL CH DL DH
  - 16位： AX BX CX DX
  - 32位： EAX EBX ECX EDX [386]

# 程序可见寄存器组

## 通用寄存器 / 指针寄存器

- 堆栈指针寄存器SP、ESP（386以上）
  - 存放当前堆栈段**栈顶偏移量**，总是与SS堆栈段寄存器配合存取堆栈中的数据。
  - 实模式使用SP，保护模式使用ESP。
- 基址指针寄存器BP、EBP（386以上）
  - 存放**地址的偏移量部分或数据**。若存放偏移量时，缺省情况与**SS**配合。
  - 实模式使用BP，保护模式使用EBP。

# 程序可见寄存器组

## 通用寄存器 / 变址寄存器

- 变址寄存器SI、DI、ESI、EDI
  - 存放地址的偏移量部分或数据。若存放偏移量时，缺省情况与DS配合。
  - 实模式使用SI、DI，保护模式使用ESI、EDI。



# 程序可见寄存器组

## 段寄存器

- 段寄存器存放段基址。在实模式下存放段基地址（高16位），在保护模式下存放段选择符。
- 段选择符：用以选择描述符表中的一个描述符。
  - 描述符描述段的基地址、长度和访问权限。

# 程序可见寄存器组

## 段寄存器

- 代码段寄存器CS
  - 指定当前代码段，代码段中存放当前运行的程序段。
- 数据段寄存器DS
  - 指定当前运行程序所使用的数据段。
- 堆栈段寄存器SS
  - 指定当前堆栈段。
- 附加段寄存器ES
  - 指定当前运行程序所使用的附加数据段。
- FS、GS（386）
  - 指定当前运行程序的另外两个存放数据的存储段

# 程序可见寄存器组

## 控制寄存器

- 指令指针寄存器IP、EIP
  - 与CS段寄存器配合指出下一条要执行指令的地址，其中存放偏移量部分。
- 标志寄存器FLAGS
  - 也被称为状态寄存器，由运算结果特征标志和控制标志组成。

# 程序可见寄存器组

## 控制寄存器 / 标志寄存器

- 运算结果特征标志
  - 记录程序中运行结果的特征。
  - CF、PF、AF、ZF、SF、OF
- 控制标志
  - 控制处理器的操作，要通过专门指令才能使其变化。
  - IF、DF、TF

# 程序可见寄存器组

## 控制寄存器 / 标志寄存器 / 运算结果特征标志

- CF(Carry Flag) - 进位标志
  - 运算结果最高位是否向前产生进位或借位
- PF(Parity Flag) - 奇偶标志
  - 计算结果最低8位含1个数是否为偶数
- AF(Auxiliary carry Flag) - 辅助进位标志
  - 计算结果最低4位是否向前产生进位或借位
- ZF(Zero Flag) - 零标志 (记录是否为0)
- SF(Sign Flag) - 符号标志 (记录是否为负)
- OF(Overflow Flag) - 溢出标志 (记录是否溢出)

# 程序可见寄存器组

## 控制寄存器 / 标志寄存器 / 控制标志

- IF(Interrupt Flag) - 中断允许标志
  - =1, 允许CPU响应外部可屏蔽中断请求INTR
- DF(Direction Flag) - 方向标志
  - 专门服务于字符串操作指令
  - =1, 表示串操作数地址为自动减量(高地址到低)
  - =0, 相反
- TF(Trap Flag) - 陷阱标志
  - 用于程序调试
  - =1, CPU处于单步方式
  - =0, 处于连续方式

# 存储顺序

## 小端方式和大端方式

- 以小端方式为例
  - 低字节在前，低位保存在内存的低地址中
- 小端/大端方式一定是按字节存储的，但是可以以字节、字、双字等各种形式读出。
- 将9025H按小端方式存储到内存的1000H单元，则结果为
  - 1000H : 25H
  - 1001H : 90H

# 实模式寻址

## 分段管理

- 物理地址的计算方法
  - $10H * \text{段基址} + \text{偏移量}$



# I/O地址空间

## 概念

- 外设与主机的信息交换是通过外设接口进行的。
- 不同的外设接口中含有的寄存器数量不同。
- 系统给每个接口中的寄存器赋予一个端口地址。
- 这些端口地址组成的地址空间为I/O地址空间。

# PC的指令系统

## 第二部分

# 寻址方式

- 与数据有关的寻址方式
  - 使用MOV指令
- 与转移地址有关的寻址方式
  - 使用JMP指令

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 立即寻址方式

- MOV EAX, 立即数
- 用于给寄存器或者内存单元赋初值。
- 例子
  - MOV EAX, 1234H

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 寄存器寻址方式

- 操作数直接包含在寄存器中。
  - 由指令指定寄存器号。
- 例子
  - MOV BX,AX

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 直接寻址方式

- 操作数的有效地址EA直接包含在指令中。
- MOV AL,[78H]
  - [78H]是一个普通变量的有效地址
- MOV EBX,ES:MEM
  - 段超越前缀ES：使用ES所指向的附加数据段
- MOV AL,VAR
  - VAR是内存变量名，代表一个内存单元的符号地址

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 直接寻址方式

- 有效地址存放在代码段的指令操作码之后，但操作数本身在存储器中，所以必须先求出操作数的物理地址。
- 普通变量缺省情况是存放在DS所指向的数据段，但允许使用段超越前缀指定为其它段。
- 物理地址=段基址\*10H + 有效地址EA

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 直接寻址方式

操作类型	约定段寄存器	允许指定的段寄存器	偏移量
1. 指令	CS	无	IP
2. 堆栈操作	SS	无	SP
3. 普通变量	DS	ES、SS、CS	EA
4. 字符串指令的源串地址	DS	ES、SS、CS	SI
5. 字符串指令的目标串地址	ES	无	DI
6. BP用作基址寄存器	SS	DS、ES、CS	EA



# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 寄存器间接寻址方式

- 操作数有效地址在基址寄存器BX、BP或变址寄存器SI、DI中，而操作数在存储器中的寻址方式。
- 若指令中使用的是BX、SI、DI、EAX、EBX、ECX、EDX、ESI、EDI，则缺省情况操作数在数据段，即它们默认与DS段寄存器配合。
- 若使用的是BP、EBP、ESP，则缺省情况默认与SS段寄存器配合。
- 均允许使用段超越前缀。

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 寄存器间接寻址方式

- MOV AL,[BX]
  - DS:[BX] -> AL
- MOV AX,[BP]
  - SS:[BP] -> AX

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 寄存器相对寻址方式

- 操作数的有效地址是一个基址(BX、BP)或变址寄存器(SI、DI)的内容和指令中给定的一个位移量(displacement)之和。
- 386以上允许使用任何32位通用寄存器。位移量可以是一个字节、一个字、一个双字（386以上）的带符号数。
- 有效地址
  - $EA = (\text{基址} < \text{或变址} > \text{寄存器}) + \text{disp}$
  - $EA = (\text{32位通用寄存器}) + \text{disp}$

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 寄存器相对寻址方式

- `MOV AL, TABLE[BX]`
  - `MOV AL, [BX+TABLE]`
  - `(DS:[BX+TABLE]) -> AL`
  - 访问一维数组
    - TABLE是数组起始地址的偏移量
    - 寄存器中是数组元素的下标乘以元素的长度(占用字节数)
- `MOV AL, 8[BX]`
  - `MOV AL, [BX+8]`

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 基址变址寻址方式

- $EA = (\text{基址寄存器}) + (\text{变址寄存器})$
- 缺省使用段寄存器的情况由基址寄存器决定。若使用BP、ESP或EBP，缺省与SS配合；若使用BX或其它32位通用寄存器，则缺省与DS配合。
- 允许使用段超越前缀。

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 基址变址寻址方式

- MOV AL,[BX][SI]
  - MOV AL,[BX+SI]
  - (DS:[BX+SI]) -> AL
  - 访问一维数组
    - BX存放数组起始地址的偏移量
    - SI存放数组元素的下标乘以元素的长度

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 相对基址变址寻址方式

- $EA = (\text{基址寄存器}) + (\text{变址寄存器}) + \text{disp}$
- 缺省使用段寄存器的情况由基址寄存器决定。若使用BP、ESP或EBP，缺省与SS配合；若使用BX或其它32位通用寄存器，则缺省与DS配合。
- 允许使用段超越前缀。

# 寻址方式

## 与数据有关的寻址方式 / 相对基址变址寻址方式

- `MOV AL,ARY[BX][SI]`
  - `MOV AL,[BX+SI+ARY]`
  - `(DS:[BX+SI+ARY]) -> AL`
  - 访问二维数组
    - ARY为数组起始地址的偏移量
    - $BX = \text{行下标} * \text{一行占用的字节数}$  (某行首与数组起始地址距离)
    - $SI = \text{列下标} * \text{一列占用的字节数}$  (某列与所在行首的距离)



# 寻址方式

## 与转移地址有关的寻址方式 / 段内直接寻址方式

- 要转向的有效地址
  - $EA = (IP) + \{ 8\text{位} / 16\text{位} \} \text{ disp}$
  - $EA = (EIP) + \{ 8\text{位} / 32\text{位} \} \text{ disp}$
- 短转移
  - `JMP SHORT L1`
- 近转移
  - `JMP L2` 或 `JMP NEAR PTR L2`

# 寻址方式

## 与转移地址有关的寻址方式 / 段内间接寻址方式

格 式	举 例	注 释
JMP 通用寄存器	JMP BX	16 位转向地址在 BX 中，其值送给 IP
	JMP EAX	32 位转向地址在 EAX 中，其值送给 EIP
JMP 内存单元	JMP WORD PTR VAR	16 位转向地址在 VAR 字型内存变量中
	JMP WORD PTR [BX]	16 位转向地址在 BX 所指向的内存变量中
	JMP DWORD PTR DVAR	32 位转向地址在 DVAR 双字型内存变量中
	JMP DWORD PTR [EBX]	32 位转向地址在 EBX 所指向的内存变量中

# 寻址方式

## 与转移地址有关的寻址方式 / 段间直接寻址方式

- 执行时把偏移量送给IP，段基址送给CS，即可实现段间直接转移。
- MOV FAR PTR L1

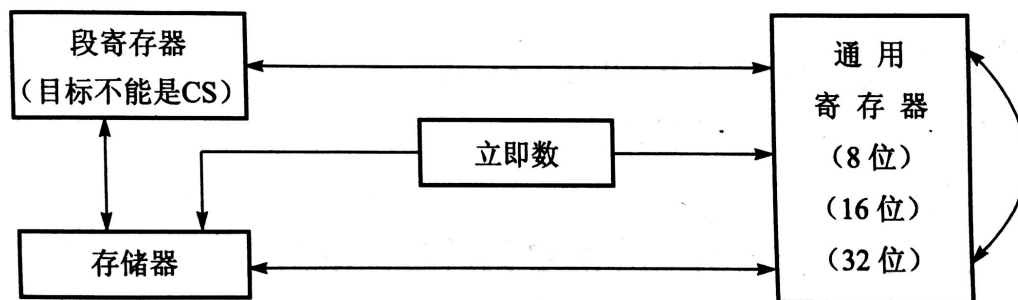
# 寻址方式

## 与转移地址有关的寻址方式 / 段间间接寻址方式

- 用一个双字内存变量中的低16位取代IP值，高16位取代CS值，从而实现段间转移。
- `MOV DWORD PTR [BX]`
  - DWORD表示[BX]指向一个双字变量
- 当操作数长度为32位时，则用一个三字内存变量(48位)中的低32位取代EIP值，高16位取代CS值。
- `MOV FWORD PTR [EBX]`
  - FWORD表示[EBX]指向一个三字变量

# 数据传送指令

## 通用数据传送指令 / 传送指令MOV



- 立即数不能作为目标操作数
- 立即数不能直接送段寄存器
- 目标寄存器不能是CS
- 段寄存器之间不能相互传送
- 两个存储单元之间不能相互传送

# 数据传送指令

## 通用数据传送指令 / 带符号扩展的数据传送指令MOVSX

- 只有386以上机器提供
- 用于对带符号数的扩展
- MOVSX DST, SRC
  - SRC -> DST, DST空出的位用SRC的符号位填充
  - DST必须为16或32位
  - SRC可以是8或16位, 或存储器操作数, 但不可为立即数

# 数据传送指令

## 通用数据传送指令 / 入栈指令PUSH

- PUSH SRC
  - 8086、8088
    - SRC是16位寄存器操作数或存储器操作数，不可为立即数
  - 80286以上
    - SRC可以是16或32位(386).....，也可以是立即数
- 功能
  - 先修改堆栈指针使其指向新的栈顶
    - SRC为16位，则 $SP-2 \rightarrow SP$
    - SRC为32位，则 $SP-4 \rightarrow SP$
  - 然后把SRC压入栈顶单元

# 数据传送指令

## 通用数据传送指令 / 出栈指令POP

- POP DST
  - DST可以是16或32位(386)的寄存器操作数和存储器操作数
  - 也可以是除CS寄存器外的任何段寄存器
- 功能
  - 先把堆栈指针所指向单元的内容弹出到DST
  - 然后修改堆栈指针以指向新的栈顶
    - DST为16位, 则 $SP+2 \rightarrow SP$
    - DST为32位, 则 $SP+4 \rightarrow SP$



# 数据传送指令

## 通用数据传送指令 / 交换指令XCHG

- XCHG OPR1,OPR2
  - OPR可以是8、16、32位(386)存储器操作数或寄存器操作数，不能是立即数
  - 其中之一必须是寄存器操作数

# 数据传送指令

## 输入输出指令 / 输入指令IN

- IN ACR,PORT
  - 把外设端口PORT的内容传给累加器ACR
- 传送8、16、32(386)的数据，相应的累加器选择AL、AX、EAX。
- 端口号在0-255之间，可以直接写在指令中；
- 端口号大于255，通过DX寄存器间接寻址。

# 数据传送指令

## 输入输出指令 / 输出指令OUT

- OUT PORT,ACR
- 把累加器中的内容传送给外设端口
- 传送8、16、32(386)的数据，相应的累加器选择AL、AX、EAX。
- 端口号在0-255之间，可以直接写在指令中；
- 端口号大于255，通过DX寄存器间接寻址。

# 数据传送指令

## 地址传送指令 / 传送有效地址指令LEA

- LEA REG, SRC
  - 源操作数SRC必须是存储器操作数
- 把操作数的有效地址传给指定寄存器
  
- LEA BX, ASC
  - 同MOV BX, OFFSET ASC
- LEA BX, ASC[SI]
  - 把DS:[SI+ASC]中的16位偏移量送BX

# 数据传送指令

## 标志传送指令

- 16位标志进栈指令PUSHF
  - SP-2 -> SP, 压入FLAGS到栈顶单元
- 16位标志出栈指令POPF
- 32位标志进栈指令PUSHFD
  - ESP-4 -> ESP, 压入EFLAGS到栈顶单元
- 32位标志出栈指令POPFD
- 标志送AH指令LAHF
  - FLAGS低8位送AH寄存器
- AH送标志寄存器指令SAHF
  - AH寄存器内容送标志寄存器FLAGS低8位

# 算术运算指令

## 类型转换指令

- 字节扩展成字CBW
  - AL中符号位扩展到AH中
- 字扩展成双字CWD
  - AX符号位扩展到DX中
- [386可用]字扩展成双字CWDE
  - AX符号位扩展到EAX中
- [386可用]双字扩展成四字CDQ
  - EAX符号位扩展到EDX中