# Espace vectoriel E

## Exemple : $\overrightarrow{x} \in \mathbb{R}^2$

	Vecteur géométrique	Vecteur numérique	Vecteur algébrique
Représentation	$\vec{e}_{\scriptscriptstyle 2}$	$\binom{2}{1}$	$\overrightarrow{u} = 2\overrightarrow{e}_1 + 1\overrightarrow{e}_2$
	$\vec{u}$		
Multiplication par un scalaire	$\vec{v} = -0.5\vec{u}$	$\begin{pmatrix} -1\\ -0,5 \end{pmatrix} = -0.5. \begin{pmatrix} 2\\ 1 \end{pmatrix}$	$\overrightarrow{v} = -0.5.\overrightarrow{u}$
	$\vec{w} = \vec{y} + \vec{v}$		
Addition	0 2	$\begin{pmatrix} 2\\1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1\\1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1\\2 \end{pmatrix}$	$\overrightarrow{w} = \overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}$

Du fait de l'équivalence entre ces trois représentations, géométrique, numérique et algébrique, tout ce qui est vrai ou faux pour l'un l'est aussi pour l'autre <sup>1</sup>. Savoir passer d'une représentation à l'autre est essentiel pour bien comprendre l'algèbre linéaire.

## Exemple : Exemples d'ensembles de vecteurs : $E = {\overrightarrow{x}}$

Il existe de très nombreux ensembles où il est possible d'effectuer une addition et une homothétie soit une combinaison linéaire, par exemples :

- l'ensemble des n-uplet réels :  $\overrightarrow{x}=(x_1,x_2,\ldots,x_n)$  et  $E=\mathbb{R}^n$  et , où chaque  $x_i$  est un réel,
- l'ensemble des matrices carrés réels :  $\overrightarrow{x} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \cdots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \cdots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \cdots & a_{n,n} \end{pmatrix}$  et  $E = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ , où chaque  $a_{i,j}$

est un un réel.

- l'ensemble des solutions d'une équations différentielles linéaire d'ordre 1 homogène :  $\overrightarrow{x} = f$  une fonction  $\mathcal{C}^1$  tel que  $f' + a_0 f = 0$  et  $E = \{ f \in C_1 : f' + a_0 f = 0 \}$ ,
- l'ensemble des polynômes réels :  $\overrightarrow{x} = a_0 + a_1 X^1 + a_2 X^2 + \dots + a_n X^n$  et  $E = \mathbb{R}[X]$ ,
- l'ensemble des suites réels :  $\overrightarrow{x} = (u_n)_{n \in \mathbb{N}}$  et  $E = \mathbb{R}^{\mathbb{N}}$ ,
- etc

Une stratégie efficace pour étudier ces ensembles est :

- 1. de définir une structure algébrique abstraite constituée de propriétés partagés par tous les ensembles : cette structure s'appelle l'espace vectoriel et permet d'effectuer des combinaisons linéaires,
- 2. de démontrer des énoncés sur cette structure : ce qui est vrai ou faux dans cette structure l'est aussi pour tous les cas particuliers.

<sup>1.</sup> Il y a des limites à cette équivalence. La représentation géométrique est uniquement pertinente dans le plan et l'espace. La représentation numérique est limitée aux espaces vectoriels de dimension finie.

## I Structure algébrique

Définition : Loi de composition interne :  $\overrightarrow{x} riangle \overrightarrow{y}$  -

Soit A un ensemble. Une loi de composition interne,  $\triangle$ , est une application qui, à deux éléments de A, associe un élément de A:

$$\triangle \begin{vmatrix} A \times A & \longrightarrow & A \\ (x,y) & \longmapsto & x \triangle y \end{vmatrix}.$$

## Définition : Propriétés

On dit que  $\triangle$ 

- 1. est associative : si  $\in (x, y, z) \in A^3$ ,  $x \triangle (y \triangle z) = (x \triangle y) \triangle z$ . On ne considèrera que des loi associatives.
- 2. est **commutative** : si  $\forall (x,y) \in A^2$ ,  $x \triangle y = y \triangle x$ ;
- 3. admet un élément neutre si  $\exists e \in A$  tel que  $\forall x \in A$ ,  $x \triangle e = e \triangle x = x$ . Il existe au plus un élément e vérifiant cette propriété, et on l'appelle le neutre de la loi  $\triangle$ .
- 4. est symétrique (ou inverse si loi est  $\times$ , ou opposé si la loi est +) Si  $\triangle$  est une loi associative qui admet un neutre e, et si  $x \in A$ , on appelle de x pour la loi  $\triangle$  tout élément  $x' \in A$  tel que  $x \triangle x' = x' \triangle x = e$ . Si  $\triangle$  est également associative, il existe au plus un élément x' vérifiant cette propriété, et on l'appelle le symétrique de x pour la loi  $\triangle$ .

### - Définition : Groupe -

Un groupe est un couple  $(G, \triangle)$  où G est un ensemble et  $\triangle$  une loi de composition interne sur G associative, admettant un neutre et pour laquelle tout élément de G admet un symétrique pour la loi  $\triangle$ . Un groupe est dit abélien ou commutatif si la loi  $\triangle$  est de plus commutative.

## Exemple: Le Groupe $(\mathbb{R}^n, +)$

La loi d'addition sur  $\mathbb{R}^n$  est définie par

$$+ \begin{vmatrix} \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n & \longrightarrow \mathbb{R}^n \\ (\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n), \overrightarrow{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)) & \longmapsto \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n) \end{vmatrix}.$$

— associative : Soit  $\overrightarrow{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n), \overrightarrow{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n), \overrightarrow{z} = (z_1, z_2, \dots, z_n) \in \mathbb{R}^n$ . On a :

$$\overrightarrow{x} + (\overrightarrow{y} + \overrightarrow{z}) = (x_1, x_2, \dots, x_n) + ((y_1, y_2, \dots, y_n) + (z_1, z_2, \dots, z_n)) 
= (x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1 + z_1, y_2 + z_2, \dots, y_n + z_n) 
= (x_1 + y_1 + z_1, x_2 + y_2 + z_2, \dots, x_n + y_n + z_n) 
= (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n) + (z_1, z_2, \dots, z_n) 
= ((x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n)) + (z_1, z_2, \dots, z_n) 
= (\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}) + \overrightarrow{z}$$

— commutative : Soit  $\overrightarrow{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n), \overrightarrow{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ . On a :

$$\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} = (x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) 
= (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n) 
= (y_1 + x_1, y_2 + x_2, \dots, y_n + x_n) 
= \overrightarrow{y} + \overrightarrow{x}$$

— élément neutre : Soit  $\overrightarrow{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ Montrons que  $\overrightarrow{0} = (0, 0, \dots, 0)$  est l'élément neutre On a:

$$\overrightarrow{x} + \overrightarrow{0} = (x_1 + 0, x_2 + 0, \dots, x_n + 0)$$
$$= (x_1, x_2, \dots, x_n)$$
$$= \overrightarrow{x}$$

— symétrique : Soit  $\overrightarrow{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ Montrons que  $-\overrightarrow{x} = (-x_1, -x_2, \dots, -x_n)$  est l'opposé de  $\overrightarrow{x}$ . On a :

$$\overrightarrow{x} + (-\overrightarrow{x}) = (x_1, x_2, \dots, x_n) + (-x_1, -x_2, \dots, -x_n) 
= (x_1 - x_1, x_2 - x_2, \dots, x_n - x_n) 
= (0, 0, \dots, 0) 
= \overrightarrow{0}$$

Donc  $(\mathbb{R}^n, +)$  est un groupe commutatif.

## Définition: Loi de composition externe: $\lambda . \overrightarrow{x}$

Soit  $\mathbb{K}$  et A deux ensembles. Une loi de composition externe, ., est une application qui, à un élément de  $\mathbb{K}$  et un élément de A, associe un élément de A:

## Exemple: $(\mathbb{R}^n, .)$

La loi de multiplication sur  $\mathbb{R}^n$  est définie par

$$\mathbb{R} \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^n 
(\lambda, \overrightarrow{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)) \longmapsto \lambda. \overrightarrow{x} = (\lambda.x_1, \lambda.x_2, \dots, \lambda.x_n)$$

Par exemple sur  $\mathbb{R}^2$ , 2.(1, -2) = (2, -4).

#### - Définition : Corps $\mathbb{K}:\mathbb{R}$ ou $\mathbb{C}$ -

Dans ce cours, un corps  $\mathbb K$  désigne soit l'ensemble des nombres réels  $\mathbb R$  ou soit l'ensemble des nombres complexes  $\mathbb C$ .

## - Définition : Espace vectoriel : $\lambda \overrightarrow{x} + \mu \overrightarrow{y}$ -

Soit  $\mathbb{K}$  un corps.

Un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel est un triplet (E, +, .) où + est une loi de composition interne sur E et . est une loi de composition externe sur E, vérifiant les propriétés suivantes :

- 1. (E, +) est un groupe commutatif;
- 2. la loi . est compatible avec la structure de groupe (E, +), i.e.
  - (a)  $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \, \forall \overrightarrow{x} \in E, \, (\lambda + \mu). \, \overrightarrow{x} = (\lambda. \, \overrightarrow{x}) + (\mu. \, \overrightarrow{x});$
  - (b)  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (\overrightarrow{x}, \overrightarrow{y}) \in E^2, \lambda.(\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}) = (\lambda.\overrightarrow{x}) + (\lambda.\overrightarrow{y});$
  - (c)  $\forall \overrightarrow{x} \in E, 1_{\mathbb{K}}.\overrightarrow{x} = \overrightarrow{x};$
  - (d)  $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall \overrightarrow{x} \in E, \lambda.(\mu.\overrightarrow{x}) = (\lambda \mu).\overrightarrow{x}$ .

Un élément d'un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel est appelé un vecteur et est noté dans ce cours avec une flèche  $\overrightarrow{x}$ . Un élément du corps  $\mathbb{K}$  est un scalaire et est noté dans ce cours à l'aide d'une lettre grecque,  $\lambda$ .

## Exemple

- les n-uplets  $\mathbb{K}^n$  muni des lois usuelles,
- les matrices  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  muni des lois usuelles,
- si X est un ensemble et E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, l'ensemble des fonctions  $\mathcal{F}(X,E)$  muni des lois usuelles.

## II Construire des espaces vectoriels

## A Sous-espace vectoriel : $F \subset E$ et F e.v.

#### Définition

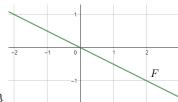
## Définition-Proposition: Sous espace vectoriel

Soit (E, +, .) un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et F une partie de E. On dit que F est un sous espace vectoriel de E si

- F est non vide,
- F est stable par +, i.e.  $\forall \overrightarrow{x}, \overrightarrow{y} \in F, \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} \in F$ ,
- F est stable par . , i.e.  $\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall \overrightarrow{x} \in F, \lambda \overrightarrow{x} \in F$ .

Muni des lois induites, F est alors un espace vectoriel.

## Exemple



 $F = \{(x,y) \in \mathbb{R}^2 : x + 2y = 0\}$  est un sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$  car:

- $(x, y) \subseteq \mathbb{R} \cdot x + 2y = 0$   $non \ vide :$ 
  - $(0,0) \in \mathbb{R}^2 \text{ car } 0 + 2.0 = 0.$
  - stable par + :

Soit  $\overrightarrow{x}_1 = (x_1, y_1), \overrightarrow{x}_2 = (x_2, y_2) \in F$  d'où  $x_1 + 2y_1 = 0$  et  $x_2 + 2y_2 = 0$ .

Montrons que  $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \in F$ .

i.e. montrons que  $(x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) = 0$ .

On a:

$$(x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) = x_1 + 2y_1 + x_2 + 2y_2 = 0 + 0 = 0.$$

— stable par . :

Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  et  $\overrightarrow{x} = (x, y) \in F$  d'où  $x_1 + 2y_1 = 0$  et  $x_2 + 2y_2 = 0$ .

Montrons que  $\lambda \overrightarrow{x} = (\lambda x, \lambda y) \in F$ .

i.e. montrons que  $(\lambda x) + 2(\lambda y) = 0$ .

On a

$$(\lambda x) + 2(\lambda y) = \lambda(x + 2y) = \lambda 0 = 0.$$

### Proposition: Critère d'un sous-espace vectoriel

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F \subset E$ . F est un sous espace vectoriel de E si et seulement si

- $\overrightarrow{0_E} \in F$ ;
- $--\forall \lambda \in \mathbb{K}, \, \forall \overrightarrow{x}, \, \overrightarrow{y} \in F, \, \lambda. \, \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} \in F.$

Engendré par une famille finie :  $Vect(\vec{x}_1, \dots, \vec{x_p}) = \{\lambda_1 \cdot \vec{x_1} + \dots + \lambda_p \cdot \vec{x_p}\}$ 

#### Définition : Famille finie

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

Une famille finie de vecteurs de E est un p-uplet  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x}_p)$  formée de vecteurs de E, où  $p \in \mathbb{N}$ .

#### Définition : Combinaison linéaire

Avec les mêmes notations, une **combinaison linéaire** de la famille  $\mathcal{F}$  est un vecteur  $\overrightarrow{x} \in E$  de la forme  $\overrightarrow{x} = \lambda_1.\overrightarrow{x_1} + \cdots + \lambda_p.\overrightarrow{x_p}$  où  $\lambda_1, \ldots, \lambda_p \in \mathbb{K}$ .

Les scalaires  $\lambda_1, \ldots, \lambda_p$  sont appelés coefficients de la combinaison linéaire.

On note  $\text{Vect}(\mathcal{F})$  l'ensemble des combinaison linéaires de la famille  $(\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x_p})$ .

$$Vect(\mathcal{F}) = \{\lambda_1.\overrightarrow{x_1} + \dots + \lambda_p.\overrightarrow{x_p} : \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}\}.$$

Par convention,  $Vect(\emptyset) = \{\overrightarrow{0}_E\}.$ 

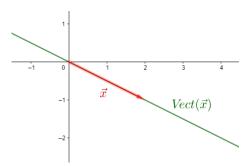
## Définition-Proposition : Espace engendré

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $(\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x}_p)$  une famille de vecteurs de E. L'ensemble  $\text{Vect}(\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x}_p)$  est un sous espace vectoriel de E, appelé **espace engendré** par la famille  $(\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x}_p)$ . Il s'agit du plus petit (pour l'inclusion) sous espace vectoriel de E contenant  $\overrightarrow{x}_1, \dots, \overrightarrow{x}_p$ .

### **Exemple: Droite vectoriel**

Lorsque que p=1 avec  $\overrightarrow{x} \neq \overrightarrow{0}$ ,  $\operatorname{Vect}(\overrightarrow{x}) = \{\lambda.\overrightarrow{x}: \forall \lambda \in \mathbb{K}\}$  est la **droite vectorielle** engendrée par  $\overrightarrow{x}$ . On la note  $\mathbb{R}\overrightarrow{x}$ .

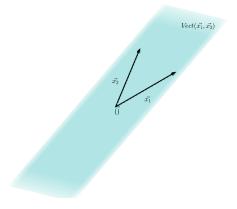
Une droite vectorielle dans  $\mathbb{R}^2$  est



## Exemple: Plan vectoriel

Lorsque que p=2 avec  $\overrightarrow{x_1}$  non colinéaire à  $\overrightarrow{x_2}$ ,  $\operatorname{Vect}(\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) = \{\lambda.\overrightarrow{x_1} + \mu.\overrightarrow{x_2} : \forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}\}$  est le plan vectorielle engendrée par  $(\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2})$ . On le note  $\mathbb{R}\overrightarrow{x_1} + \mathbb{R}\overrightarrow{x_2}$ .

Un plan vectorielle dans  $\mathbb{R}^3$  est



## Intersection $F_1 \cap F_2$

### - Proposition

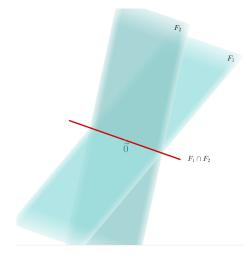
Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $F_1,\ldots,F_p$  des sous espaces vectoriels de E. Alors l'intersection  $\cap_{i=1}^p F_i$  est également un sous espace vectoriel.

#### Démonstration

- $-non \ vide :$   $\forall i \in [1, p]: \overrightarrow{0} \in F_i \ donc \ \overrightarrow{0} \in \cap_{i=1}^p F_i$
- $\begin{array}{l} -- \ stable \ par + : \\ \text{Soit} \ \overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2} \in \cap_{i=1}^p F_i \ \text{d'où pour tout} \ i \in \llbracket 1,p \rrbracket : \overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2} \in F_i. \\ \text{Ainsi pour tout} \ i \in \llbracket 1,p \rrbracket : \overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} \in F_i \ \text{donc} \ \overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} \in \cap_{i=1}^p F_i. \end{array}$
- $stable\ par$ .: Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  et Soit  $\overrightarrow{x} \in \cap_{i=1}^p F_i$  d'où  $\forall i \in [\![1,p]\!]: \overrightarrow{x} \in F_i$ . Ainsi pour tout  $i \in [\![1,p]\!]: \lambda \overrightarrow{x} \in F_i$  donc  $\lambda \overrightarrow{x} \in \cap_{i=1}^p F_i$ .

### Exemple

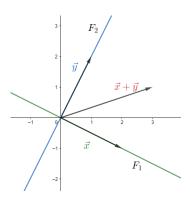
 $F = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = 0 \} \cap \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : z = x \} \text{ l'intersection de deux plans vectoriels, } F_1 \text{ et } F_2 \text{ dans } \mathbb{R}^3 \}$ 



Somme de sous-espaces vectoriels :  $F_1 + F_2 = \{\vec{x} + \vec{y} : \vec{x} \in F_1, \vec{y} \in F_2\}$ 

## Remarque

L'union  $\bigcup_{i=1}^{p} F_i$  n'est presque jamais un sous espace vectoriel.



Sur cette figure, les vecteurs  $\overrightarrow{x}, \overrightarrow{y} \in F_1 \cup F_2$  et on a  $\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} \notin F_1 \cup F_2$ . La somme permet de construire le plus petit (au sens de l'inclusion) sous espace vectoriel de E contenant  $F_1$  et  $F_2$ .

### **Définition-Proposition: Somme**

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel,  $F_1$  et  $F_2$  deux sous-espaces vectoriels de E.

On appelle somme de  $F_1$  et  $F_2$  l'ensemble  $F_1 + F_2$  des vecteurs de la forme  $\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}$  où  $\overrightarrow{x} \in F_1$  et  $\overrightarrow{y} \in F_2$ ; autrement dit,

$$F_1 + F_2 = \{\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} : \overrightarrow{x} \in F_1, \overrightarrow{y} \in F_2\}.$$

 $F_1 + F_2$  est un sous espace vectoriel de E.

Plus précisément  $F_1 + F_2$  est le plus petit (au sens de l'inclusion) sous espace vectoriel de E contenant  $F_1$  et  $F_2$ .

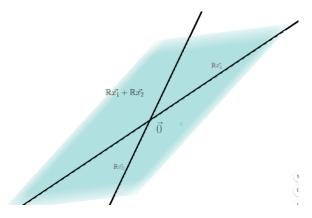
#### Démonstration

$$- stable par + : 
Soit  $\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{y_1}, \overrightarrow{x_2} + \overrightarrow{y_2} \in F_1 + F_2.$   
 $\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{y_1} + \overrightarrow{x_2} + \overrightarrow{y_2} = \underbrace{\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2}}_{\in F_1} + \underbrace{\overrightarrow{y_1} + \overrightarrow{y_2}}_{\in F_2} \in F_1 + F_2.$$$

- stable par . :  
Soit 
$$\lambda \in \mathbb{R}$$
 et  $\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} \in F_1 + F_2$ .  
 $\lambda(\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}) = \underbrace{\lambda \overrightarrow{x}}_{\in F_1} + \underbrace{\lambda \overrightarrow{y}}_{\in F_2} \in F_1 + F_2$ .

## Exemple

Soit  $\mathbb{R}\overrightarrow{x}_1$  et  $\mathbb{R}\overrightarrow{x}_2$  deux droite vectorielles distinctes. La somme de ces deux espace vectoriels forme le plan vectoriel  $\mathbb{R}\overrightarrow{x}_1 + \mathbb{R}\overrightarrow{x}_2$ .



#### Définition : Somme directe

Avec les mêmes notations, on dit que la somme  $F_1 + F_2$  est **directe** si tout vecteur de la somme se décompose **de façon unique** sous la forme  $\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}$  où  $\overrightarrow{x} \in F_1$  et  $\overrightarrow{y} \in F_2$ . On note alors la somme  $F_1 \oplus F_2$ .

#### Proposition : Critère 1

Avec les mêmes notations, la somme  $F_1 + F_2$  est directe si et seulement si

$$\forall \overrightarrow{x} \in F_1, \forall \overrightarrow{y} \in F_2: \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} = \overrightarrow{0_E} \Rightarrow \overrightarrow{x} = \overrightarrow{y} = \overrightarrow{0_E}.$$

#### Démonstration

- Soit  $\overrightarrow{x} \in F_1$  et  $\overrightarrow{y} \in F_2$  tel que  $\overrightarrow{x} + \overrightarrow{y} = \overrightarrow{0}$ . On a aussi  $\underbrace{\overrightarrow{0}}_{G_E} + \underbrace{\overrightarrow{0}}_{G_E} = \overrightarrow{0}$ . L'unicité de décomposition permet d'identifier  $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$  et  $\overrightarrow{y} = \overrightarrow{0}$ .
- Supposons qu'un  $\overrightarrow{z} \in F_1 + F_2$  se décompose de 2 façons :  $\overrightarrow{z} = \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}$  et  $\overrightarrow{z} = \overrightarrow{x'} + \overrightarrow{y}$ .

On sous  
trait ces deux égalités : 
$$\overrightarrow{0} = \overrightarrow{x'-x'} + \overrightarrow{y'-y'} \cdot \overrightarrow{EF_2}.$$

D'après l'hypothèse, on a  $\overrightarrow{x} - \overrightarrow{x'} = \overrightarrow{0}$  et  $\overrightarrow{y} - \overrightarrow{y'} = \overrightarrow{0}$ , d'où l'unicité de la décomposition avec  $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{x'}$  et  $\overrightarrow{y} = \overrightarrow{y'}$ .

## · Proposition : Critère 2 —

Avec les mêmes notations, la somme  $F_1 + F_2$  est directe si et seulement si  $F_1 \cap F_2 = \{\overrightarrow{O_E}\}$ .

#### Démonstration

 $\begin{array}{c} - (\Longrightarrow) : \\ * \ \{\overrightarrow{0_E}\} \subset F_1 \cap F_2 : \overrightarrow{0_E} \in F_1, F_2 \text{ donc } \overrightarrow{0_E} \in F_1 \cap F_2. \\ * \ F_1 \cap F_2 \subset \{\overrightarrow{0_E}\} : \text{Soit } \overrightarrow{x'} \in F_1 \cap F_2. \text{ On a } \overrightarrow{0} = \underbrace{\overrightarrow{x}}_{\in F_1} + \underbrace{\overrightarrow{x'}}_{\in F_2} = \underbrace{\overrightarrow{0}}_{\in F_1} + \underbrace{\overrightarrow{0}}_{\in F_2}. \text{ Par unicit\'e de la} \end{array}$ 

décomposition, on identifie  $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{0}$ .

Du fait de la double inclusion, on a  $F_1 \cap F_2 = \{\overrightarrow{O_E}\}\$ .

Supposons qu'un  $\overrightarrow{z} \in F_1 + F_2$  se décompose de 2 façons :  $\overrightarrow{z} = \overrightarrow{x} + \overrightarrow{y}$  et  $\overrightarrow{z} = \overrightarrow{x'} + \overrightarrow{y}$ .

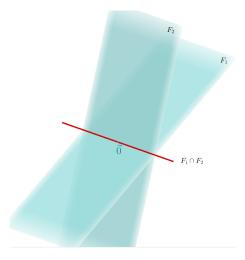
On soustrait ces deux égalités :

$$\underbrace{\overrightarrow{x} - \overrightarrow{x'}}_{\in F_1} = \underbrace{\overrightarrow{y} - \overrightarrow{y'}}_{\in F_2}.$$

Comme  $F_1 \cap F_2 = \{\overrightarrow{0_E}\}\$ , on a  $\overrightarrow{x} - \overrightarrow{x'} = \overrightarrow{0}$  et  $\overrightarrow{y} - \overrightarrow{y'} = \overrightarrow{0}$ , d'où l'unicité de la décomposition avec  $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{x'}$  et  $\overrightarrow{x} = \overrightarrow{y'}$ .

## Exemple

Géométriquement, l'intersection entre deux plans vectoriels distincts,  $F_1$  et  $F_2$ , est une droite vectoriel,  $F_1 \cap F_2$ , donc la somme n'est pas directe.



Si 
$$F_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$$
 et  $F_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : x - y + z = 0\}$ . On a :

$$\overrightarrow{x} = (x, y, z) \in F_1 \cap F_2 \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -2y = 0 \quad L_2 \leftarrow L_2 - L_1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow z = \lambda, x = -\lambda, y = 0, \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow (x, y, z) = \lambda(-1, 0, 1), \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow (x, y, z) \in \text{Vect}(-1, 0, 1)$$

Finalement  $F_1 \cap F_2 = \mathbb{R}(-1,0,1)$ .

### Définition : Supplémentaires

Avec les mêmes notations, si la somme  $F_1 + F_2$  est directe et égale à E, on dit que  $F_1$  et  $F_2$  sont supplémentaires, et on note

$$E = F_1 \oplus F_2$$
.

## Exemple

Montrons que  $\mathbb{R}_n[X] = \mathbb{R}_{n-1}[X] \oplus \operatorname{Vect}(X^n)$ .

— 
$$\mathbb{R}_n[X] = \mathbb{R}_{n-1}[X] + \text{Vect}(X^n)$$
:  
Soit  $P = a_0 + a_1X + \cdots + a_{n-1}X^{n-1} + a_nX^n \in \mathbb{R}_n[X]$ . On a

$$P = \overbrace{a_0 + a_1 X + \dots + a_{n-1} X^{n-1}}^{\in \mathbb{R}_{n-1}[X]} + \overbrace{a_n X^n}^{\in \operatorname{Vect}(X^n)}.$$

— 
$$\mathbb{R}_{n-1}[X] \cap \operatorname{Vect}(X^n) = \{\overrightarrow{0}_{\mathbb{R}_n[X]}\}$$
:  
Soit  $P \in \mathbb{R}_{n-1}[X] \cap \operatorname{Vect}(X^n)$ .  
Comme  $P \in \mathbb{R}_{n-1}[X]$ , on a  $deg(P) < n$ . Comme  $P \in \operatorname{Vect}(X^n)$ , on a  $P = \lambda X^n$ . Si  $\lambda \neq 0$ , on a  $deg(P = \lambda X^n) = n$ , d'où une contradiction. Donc  $P = 0$ .

#### Définition-Proposition : Somme

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F_1, \dots, F_p$  des sous-espaces vectoriels de E. On appelle somme de  $F_1, \dots, F_p$  l'ensemble  $\sum_{k=1}^p F_k$  des vecteurs de la forme  $\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} + \dots + \overrightarrow{x_p}$  où  $\overrightarrow{x_1} \in F_1$ ,  $\overrightarrow{x_2} \in F_2, ..., \overrightarrow{x_p} \in F_p$ ; autrement dit,

$$\sum_{k=1}^{p} F_k = \{\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} + \dots + \overrightarrow{x_p} : \overrightarrow{x_1} \in F_1, \overrightarrow{x_2} \in F_2, \dots, \overrightarrow{x_p} \in F_p\}.$$

Il s'agit d'un sous espace vectoriel de E; plus précisément S est le plus petit (au sens de l'inclusion) sous espace vectoriel de E contenant  $F_1, \ldots, F_p$ .

#### Définition: Somme directe

Avec les mêmes notations, on dit que la somme  $\sum_{i=1}^p F_i$  est **directe** si tout vecteur de la somme se décompose **de façon unique** sous la forme  $\overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} + \cdots + \overrightarrow{x_p}$  où  $\overrightarrow{x_1} \in F_1$ ,  $\overrightarrow{x_2} \in F_2$ , ...,  $\overrightarrow{x_p} \in F_p$ . On note alors la somme

### Proposition: Critère 1

Avec les mêmes notations, la somme  $\sum_{i=1}^{p} F_i$  est directe si et seulement si

$$\overrightarrow{x_1} \in F_1, \overrightarrow{x_2} \in F_2, ..., \overrightarrow{x_p} \in F_p, \overrightarrow{x_1} + \overrightarrow{x_2} + \cdots + \overrightarrow{x_p} = \overrightarrow{0_E} \implies \overrightarrow{x_1} = \cdots = \overrightarrow{x_p} = \overrightarrow{0_E}.$$

### Remarque

Le critère 2 ne se généralise pas (simplement) pour p>2.  $E=\mathbb{R}^2, \ \overrightarrow{x_1}=(1,0), \ \overrightarrow{x_2}=(0,1)$  et  $\overrightarrow{x_3}=(1,1)$ . On a  $\mathbb{R}\overrightarrow{x_1}\cap\mathbb{R}\overrightarrow{x_2}=\mathbb{R}\overrightarrow{x_1}\cap\mathbb{R}\overrightarrow{x_3}=\mathbb{R}\overrightarrow{x_2}\cap\mathbb{R}\overrightarrow{x_3}=\{(0,0)\}$ . Cependant la somme  $\mathbb{R}\overrightarrow{x_1}+\mathbb{R}\overrightarrow{x_2}+\mathbb{R}\overrightarrow{x_3}$  n'est pas directe car (1,1)=1(1,1) et (1,1)=1(1,0)+1(0,1).

#### Espace vectoriel produit : $(\vec{x_1}, \vec{x_2}) \in E_1 \times E_2$ $\mathbf{B}$

### Définition : Produit cartésien

Soit  $(E_1, +_1, ._1)$  et  $(E_2, +_2, ._2)$  deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels.

On pose

$$E = E_1 \times E_2 = \{(\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) : \overrightarrow{x_1} \in E_1, \overrightarrow{x_2} \in E_2\}.$$

E est le **produit cartésien** des ensembles  $E_1, E_2$ .

On définit la loi de composition interne + sur E par :

$$\forall (\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) \in E, (\overrightarrow{y_1}, \overrightarrow{y_2}) \in E, \quad (\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) + (\overrightarrow{y_1}, \overrightarrow{y_2}) = (\overrightarrow{x_1} +_1 \overrightarrow{y_1}, \overrightarrow{x_2} +_2 \overrightarrow{y_2})$$

De même, on définit la loi de composition externe  $\cdot$  sur E par :

$$\forall \lambda \in \mathbb{K}, \forall (\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) \in E, \lambda.(\overrightarrow{x_1}, \overrightarrow{x_2}) = (\lambda._1\overrightarrow{x_1}, \lambda._2\overrightarrow{x_2}).$$

#### Exemple

Pour  $p \in \mathbb{N}^*$  et E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel, on définit  $E^p$  par

$$E^p = \prod_{k=1}^p E.$$

Notez le cas particulier  $E = \mathbb{K}$ , où  $E^p = \mathbb{K}^p$ .

#### · Proposition

E ainsi défini est un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

#### - Définition

On définit de manière analogue le  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel E, produit cartésien des ensembles  $E_1,\ldots,E_n$ .  $(E_1,+_1,\cdot_1)$ ,  $(E_2,+_2,\cdot_2),\ldots,(E_p,+_p,\cdot_p)$  de  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels  $E=\prod_{k=1}^p E_k=\{(\overrightarrow{x_1},\ldots,\overrightarrow{x_p}):\overrightarrow{x_1}\in E_1,\ldots,\overrightarrow{x_p}\in E_p\}$ .

III Base: 
$$\forall \vec{x} \in E, \exists! (\lambda_1, \dots \lambda_p), \quad \vec{x} = \lambda_1 \vec{e_1} + \dots + \lambda_p \vec{e_p}$$

## A Définition

## Famille génératrice : existence

## Définition : Famille génératrice

Une famille finie  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  est **génératrice** de E si tout vecteur de E est combinaison linéaire de  $\mathcal{F}$ , c'est à dire si  $\text{Vect}(\mathcal{F}) = E$ , c'est à dire si

$$\forall \overrightarrow{x} \in E, \exists \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}, \quad \overrightarrow{x} = \lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \lambda_2 \overrightarrow{e_2} + \dots + \lambda_p \overrightarrow{e_p}.$$

### Exemple

La famille  $\{(1,1),(0,1),(1,-1)\}$  est génératrice de  $\mathbb{R}^2$ . En effet, soit  $\overrightarrow{x}=(x,y)\in\mathbb{R}^2$ , on a :

$$(x,y) = \frac{x+y}{2}(1,1) + \frac{x-y}{2}(1,-1).$$

En revanche, la combinaison linéaire n'est pas unique car (x,y) = x(1,1) + (y-1)(0,1).

#### Famille libre: unicité

## Définition : Famille libre

Une famille finie  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  est **libre** si tout vecteur appartenant à l'espace vectoriel engendré par la famille s'exprime de manière unique comme combinaison linéaire de la famille, c'est à dire si

$$\forall \overrightarrow{x} \in \text{Vect}((\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p}), \exists! \lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}, \quad \overrightarrow{x} = \lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \lambda_2 \overrightarrow{e_2} + \dots + \lambda_p \overrightarrow{e_p}.$$

Autrement dit aucun des vecteurs de la famille n'est combinaison linéaire des autres.

#### - Proposition : Critère -

Une famille finie  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  est libre si et seulement si la seule combinaison linéaire de  $\mathcal{F}$  nulle est triviale, c'est à dire

$$\forall \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}, \quad \lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \dots + \lambda_n \overrightarrow{e_n} = \overrightarrow{0_E} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_p = 0_{\mathbb{K}}.$$

## Démonstration

La démonstration est similaire au critère 2 de la somme directe (voir démonstration A).

#### Exemple

Dans l'exemple précédent, on a démontré qu'un vecteur pouvait s'exprimer à l'aide de deux combinaisons linéaires distinctes. Avec ce dernier critère, la démonstration serait : Soit  $\lambda, \beta, \alpha \in \mathbb{R}$  tel que

$$\lambda(1,1) + \beta(0,1) + \alpha(1,-1) = (0,0).$$

On a:

$$\begin{cases} \lambda + \alpha &= 0 \\ \lambda + \beta - \alpha &= 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda &= 1 \\ \alpha &= -1 \\ \beta &= -2 \end{cases}$$

On vérifie que (1,1) - 2(0,1) - (1,-1) = (0,0).

#### Base: existence et unicité

#### $oldsymbol{-}$ Définition ${}^ ext{-}$

On dit que la famille  $\mathcal{F} = (\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  est une base de E si elle est libre et génératrice. De façon équivalente, la famille  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  est une base de E si

$$\forall \overrightarrow{x} \in E, \exists ! \lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{K}, \quad \overrightarrow{x} = \lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \lambda_2 \overrightarrow{e_2} + \dots + \lambda_p \overrightarrow{e_p}.$$

### Exemple

L'espace vectoriel des polynôme de degré inférieur ou égal à n,  $\mathbb{K}_n[X]$ , admet une base  $(1, X, X^2, \dots, X^n)$ , appelée base canonique.

### Exemple

L'espace vectoriel des matrices carrés de taille 2,  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ , admet une base  $(\begin{pmatrix} 1,0\\0,0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0,1\\0,0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0,0\\1,0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0,0\\0,1 \end{pmatrix})$ , appelée base canonique.

## Remarque

On n'a pas unicité de la base. Par exemple pour  $\mathbb{K}_n[X]$ , avec les  $x_i$  n+1 scalaires distincts, les polynômes de Lagrange

$$l_i(X) = \prod_{j=0, j \neq i}^{n} \frac{X - x_j}{x_i - x_j}$$
$$l_i(X) = \frac{X - x_0}{x_i - x_0} \cdots \frac{X - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} \frac{X - x_{i+1}}{x_i - x_{i+1}} \cdots \frac{X - x_n}{x_i - x_n}$$

forment une base de  $\mathbb{K}_n[X]$ .

## B Existence d'une base

### Définition: Dimension finie

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

On dit que E est de dimension finie s'il existe une famille finie génératrice de E, et de dimension infinie sinon.

## Exemple

L'espace vectoriel des polynôme est de dimension infinie.

En revanche, l'espace vectoriel des polynôme de degré inférieur ou égal à n est finie.

#### Exemple

L'espace vectoriel des fonctions continues réels est de dimension infinie.

## Théorème : Théorème de la base incomplète

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{L}$  une famille libre de E.

Alors il existe une base  $\mathcal{B}$  de E telle que  $\mathcal{L} \subset \mathcal{B}$ .

#### Démonstration

La démonstration repose sur l'algorithme suivant :

Soit la partie libre initiale  $\mathcal{L}$ .

Comme E est un espace vectoriel de dimension finie, il existe une famille finie,  $\mathcal{G}$ , génératrice de E.

Tant que  $\mathcal{L}$  n'est pas génératrice de E:

- 1. Puisque  $\mathcal{G}$  engendre E et que  $\mathcal{L}$  n'est pas génératrice de E, il existe un vecteur  $\overrightarrow{g}$  de  $\mathcal{G}$  qui n'est pas une combinaison linéaire d'éléments de  $\mathcal{L}$ .
- 2. On remplace  $\mathcal{L}$  par  $\mathcal{L} \cup \{\overrightarrow{q}\}$ , qui est encore libre car le nouveau vecteur n'est pas une combinaison linéaire des précédents.

La boucle se termine en un nombre fini d'étapes puisqu'on ajoute à chaque étape un élément de  $\mathcal G$  différent des précédents et que  $\mathcal{G}$  est fini.  $\mathcal{L}$  est alors une partie génératrice, donc une base de E.

### Théorème : Théorème de la base extraite

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{G}$  une famille génératrice de E.

Alors il existe une base  $\mathcal{B}$  de E telle que  $\mathcal{B} \subset \mathcal{G}$ .

#### Démonstration

La démonstration est identique à la précédente exceptée que  $\mathcal{L} = \emptyset$ .

## Unicité du cardinal de la base

#### - Proposition

Si E est un espace vectoriel de dimension finie admettant une famille génératrice de n vecteurs, alors toute famille de n+1 vecteurs est liée.

## Démonstration

Démontrons cette proposition par récurrence.

— Initialisation:

Soit  $(\overrightarrow{g}_1)$  une famille génératrice de E.

Soit  $(\overrightarrow{v}_1, \overrightarrow{v}_2)$  une famille de E. Il existe  $\lambda_1$  et  $\lambda_2$  dans  $\mathbb{R}$  tel que  $\overrightarrow{v}_1 = \lambda_1 \overrightarrow{g}_1$  et  $\overrightarrow{v}_2 = \lambda_2 \overrightarrow{g}_1$ . Si  $\lambda_1 = \lambda_2 = 0$  alors la famille  $(\overrightarrow{v}_1 = \overrightarrow{0}, \overrightarrow{v}_2 = \overrightarrow{0})$  est liée.

Si  $\lambda_1 \neq 0$ , alors  $\overrightarrow{v}_1 = \frac{\lambda_2}{\lambda_1} \overrightarrow{v}_2$ . Les vecteurs sont colinéaires donc liées.

Idem si  $\lambda_2 \neq 0$ .

– Hérédité :

Soit  $(\overrightarrow{g_1}, \dots, \overrightarrow{g_n})$  une famille génératrice de E.

Soit  $(\overrightarrow{v}_1, \overrightarrow{v}_2, \dots \overrightarrow{v}_{n+1})$  une famille de n+1 vecteurs de E.

Pour tout  $i \in [1, n+1]$ , il existe  $\lambda_{i,1}, \lambda_{i,2}, \dots, \lambda_{i,n} \in \mathbb{K}$  tel que

$$\overrightarrow{v}_i = \lambda_{i,1} \overrightarrow{g}_1 + \lambda_{i,2} \overrightarrow{g}_2 + \dots + \lambda_{i,n} \overrightarrow{g}_n$$

Quitte à réorganiser les deux familles, on peut supposer que  $\lambda_{n+1,n} \neq 0$ .

Pour tout  $i \in [1, n]$ , on a

$$\overrightarrow{v}_i - \frac{\lambda_{i,n}}{\lambda_{n+1,n}} \overrightarrow{v}_{n+1} \in \text{Vect}(\overrightarrow{g_1}, \dots, \overrightarrow{g}_{n-1}).$$

On applique l'hypothèse de récurrence à l'espace vectoriel générée par la famille  $(\overrightarrow{q_1}, \dots, \overrightarrow{q_{n-1}})$ . Donc

la famille  $\left(\overrightarrow{v}_1 - \frac{\lambda_{1,n}}{\lambda_{n+1,n}}\overrightarrow{v}_{n+1}, \dots, \overrightarrow{v}_n - \frac{\lambda_{n,n}}{\lambda_{n+1,n}}\overrightarrow{v}_{n+1}\right)$  est liée. Il existe  $\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_n \in \mathbb{K}$  non tous nuls tel que :

$$\beta_1(\overrightarrow{v}_1 - \frac{\lambda_{1,n}}{\lambda_{n+1,n}}\overrightarrow{v}_{n+1}) + \dots + \beta_n(\overrightarrow{v}_n - \frac{\lambda_{n,n}}{\lambda_{n+1,n}}\overrightarrow{v}_{n+1}) = \overrightarrow{0}.$$

d'où

$$\beta_1 \overrightarrow{v}_1 + \dots + \beta_n \overrightarrow{v}_n - (\beta_1 \frac{\lambda_{1,n}}{\lambda_{n+1,n}} + \dots + \beta_n \frac{\lambda_{n,n}}{\lambda_{n+1,n}}) \overrightarrow{v}_{n+1} = \overrightarrow{0}.$$

La famille est donc liée.

### **Proposition**

Si E est un espace vectoriel de dimension finie admettant une famille génératrice de n vecteurs, alors toute famille ayant strictement plus de n vecteurs est liée.

#### Démonstration

Si la famille a strictement plus de n vecteurs, on peut en enlever pour constituer une famille de n+1 vecteurs qui est donc liée d'après la proposition précédente. A fortiori, la famille initiale est liée.

### Proposition: Unicité du cardinal d'une base

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_p})$  et  $(\overrightarrow{f}_1, \dots, \overrightarrow{f_q})$  deux bases de E. Alors p = q.

#### Démonstration

 $(\overrightarrow{e}_1,\ldots,\overrightarrow{e_p})$  est une famille génératrice de E. Comme  $(\overrightarrow{f}_1,\ldots,\overrightarrow{f_q})$  est libre d'après la proposition précédente,  $q \leq p$ . Par symétrie, on a aussi  $p \leq q$ . Finalement p = q.

Cette proposition nous permet cette définition.

#### Définition-Proposition: Dimension

La dimension d'un espace vectoriel de dimension finie est égale au cardinal d'une base quelconque de E.

#### Proposition : Critère

Soit E un espace vectoriel de dimension n.

Si  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_n})$  est une famille libre, alors  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e_n})$  est une base de E.

Si  $(\overrightarrow{e}_1,\ldots,\overrightarrow{e}_n)$  est une famille génératrice, alors  $(\overrightarrow{e}_1,\ldots,\overrightarrow{e}_n)$  est une base de E.

#### Exemple

Pour tout polynôme P appartenant à  $\mathbb{K}_n[X]$ , la combinaison linéaire des polynômes de Lagrange  $\sum_{j=0}^n P(x_j)l_j(X)$  avec  $x_0, \ldots, x_n$  n+1 scalaires distincts est égale au polynôme P aux points  $x_0, \ldots, x_n$ , donc égal à P. Les polynômes de Lagrange forment une famille génératrice de n+1 vecteurs. Comme  $\dim(\mathbb{K}_n[X]) = n+1$ , ils forment une base de  $\mathbb{K}_n[X]$ .

#### **Proposition**

Soit E un espace vectoriel de dimension finie et F un sous espace vectoriel de E. Alors F est également de dimension finie et dim  $F \leq \dim E$ , avec égalité si et seulement si F = E.

## D Base adaptée

#### - Définition : Base adaptée -

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension n et F un sous espace vectoriel de E. La base  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e}_n)$  est dite **adaptée** à F si et seulement s'il existe  $p \in [1, n]$  tel que  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e}_p)$  soit une base de F

### Exemple

La base ((1,-1,0),(0,1,-1),(0,0,1)) est adaptée à  $F=\{(x,y,z)\in\mathbb{R}^3: x+y+z=0\}$  dans l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$  car ((1,-1,0),(0,1,-1)) est une base de F.

### Proposition: Existence d'une base adaptée

La base ainsi définie existe.

#### Démonstration

Comme F est un espace vectoriel de dimension finie, il existe une base  $(\overrightarrow{e}_1, \dots, \overrightarrow{e}_p)$  de F. Cette famille est libre dans E. On la complète en une base de E d'après le théorème de la base incomplète.

#### - Définition

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie,  $F_1, \ldots, F_p$  des sous-espaces vectoriels supplémentaires de E et B une base de E.

La base  $\mathcal{B}$  est dite adaptée à la décomposition  $E = \bigoplus_{k=1}^p F_k$  si et seulement si  $\mathcal{B}$  peut s'écrire comme la concaténation de  $\mathcal{B}_1, \ldots, \mathcal{B}_p$  où  $\mathcal{B}_k$  est une base de  $F_k$  pour tout  $k \in [1, p]$ .

### • Proposition

La base ainsi définie existe.

#### - Proposition

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel de dimension finie et  $\mathcal{B}$  une base de E.

On suppose que  $\mathcal{B}$  s'écrit comme la concaténation de  $\mathcal{B}_1, \dots \mathcal{B}_p$ .

Pour  $k \in [1, p]$ , notons  $F_k$  le sous espace vectoriel engendré par  $\mathcal{B}_k$ .

Alors les sous-espaces vectoriels  $F_1, \ldots, F_p$  sont supplémentaires.

## IV Théorèmes en dimension finie

#### Proposition: Existence d'un supplémentaire

Dans un espace vectoriel de dimension finie, tout sous espace vectoriel admet un supplémentaire. Autrement dit, soit E est un espace vectoriel de dimension finie et F un sous espace vectoriel de E. Alors il existe un sous espace vectoriel G de E tel que  $E = F \oplus G$ .

#### Démonstration

Soit  $\mathcal{B}_1$  une base de F que l'on complète avec  $\mathcal{B}_2$  pour former une base de E. D'après la proposition  $\mathbb{D}$ , si on pose G l'espace vectoriel engendrée par  $\mathcal{B}_2$ , alors  $E = F \oplus G$ .

#### - Proposition

Soit  $E_1, \ldots E_p$  des K-espaces vectoriels.

L'espace vectoriel produit  $\prod_{k=1}^p E_k$  est de dimension finie si et seulement si  $\forall k \in [1, p], E_k$  est de dimension finie.

De plus, dans ce cas,

$$\dim(\prod_{k=1}^p E_k) = \sum_{k=1}^p \dim(E_k).$$

#### Démonstration

On suppose p=2.

Soit  $(\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_n})$  une base de  $E_1$  et  $(\overrightarrow{f_1}, \dots, \overrightarrow{f_q})$  une base de  $E_2$ . Alors  $((\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{0}_F), \dots, (\overrightarrow{e_n}, \overrightarrow{0}_F), (\overrightarrow{0}_E, \overrightarrow{f_1}), \dots, (\overrightarrow{0}_E, \overrightarrow{f_q}))$  est une base de  $E_1 \times E_2$ .

— Génératrice :

Soit  $(\overrightarrow{x}, \overrightarrow{y}) \in E_1 \times E_2$ . Comme  $\overrightarrow{x} \in E_1$  et  $(\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_n})$  est une famille génératrice de  $E_1$ , il existe  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{K}$  tel que

Comme  $\overrightarrow{x} \in E_1$  et  $(e_1, \dots, e_n)$  est une famille génératrice de  $E_2$ , il existe  $\beta_1, \dots, \beta_q \in \mathbb{K}$  tel que  $\overrightarrow{y} = \beta_1 \overrightarrow{f_1} + \dots + \beta_q \overrightarrow{f_q}$ .

D'où  $(\overrightarrow{x}, \overrightarrow{y}) = \lambda_1 (\overrightarrow{e_1}, \overrightarrow{0}_F) + \dots + \lambda_n (\overrightarrow{e_n}, \overrightarrow{0}_F) + \beta_1 (\overrightarrow{0}_E, \overrightarrow{f_1}) + \dots + \beta_q (\overrightarrow{0}_E, \overrightarrow{f_q})$ .

Soit  $\lambda_1, \ldots, \lambda_n, \beta_1, \ldots, \beta_q \in \mathbb{K}$  tel que

$$\lambda_1(\overrightarrow{e_1},\overrightarrow{0}_F) + \dots + \lambda_n(\overrightarrow{e_n},\overrightarrow{0}_F) + \beta_1(\overrightarrow{0}_E,\overrightarrow{f_1}) + \dots + \beta_q(\overrightarrow{0}_E,\overrightarrow{f_q}) = (\overrightarrow{0}_E,\overrightarrow{0}_F).$$

D'où:

$$(\lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \dots + \lambda_n \overrightarrow{e_n}, \beta_1 \overrightarrow{f_1} + \dots + \beta_q \overrightarrow{f_q}) = (\overrightarrow{0}_E, \overrightarrow{0}_F).$$

Par identification, on obtient  $\lambda_1 \overrightarrow{e_1} + \dots + \lambda_n \overrightarrow{e_n} = \overrightarrow{0}_E$  et  $\beta_1 \overrightarrow{f_1} + \dots + \beta_q \overrightarrow{f_q} = \overrightarrow{0}_F$ . Comme  $(\overrightarrow{e_1}, \dots, \overrightarrow{e_n})$  et  $(\overrightarrow{f_1}, \dots, \overrightarrow{f_q})$  sont des familles libres de  $E_1$  et de  $E_2$  respectivement,  $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = \beta_1 = \dots = \beta_q = 0$ .

## Corollaire

Pour  $p \in \mathbb{N}^*$  et E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

L'espace vectoriel  $E^p$  est de dimension finie si et seulement si E l'est; dans ce cas, on a  $\dim(E^p) = p$ .  $\dim(E)$ .

### Proposition : Formule de Grassmann

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel dimension finie et  $F_1$ ,  $F_2$  deux sous espace vectoriel de E. On a :

$$\dim(F_1 + F_2) = \dim F_1 + \dim F_2 - \dim(F_1 \cap F_1).$$

#### Démonstration

Une idée est de remarquer l'analogie avec la formule ensembliste :

$$\operatorname{card}(A) + \operatorname{card}(B) = \operatorname{card}(A \cup B) + \operatorname{card}(A \cap B).$$

Soit  $(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_p})$  une base de  $F_1\cap F_2$ . On la complète en une base  $(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_p},\overrightarrow{f_{p+1}},\ldots,\overrightarrow{f_{p+k}})$  de  $F_1$  et en une base  $(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_p},\overrightarrow{g_{p+1}},\ldots,\overrightarrow{g_{p+m}})$  de  $F_2$ .  $(\overrightarrow{e_1},\ldots,\overrightarrow{e_p},\overrightarrow{f_{p+1}},\ldots,\overrightarrow{f_{p+k}},\overrightarrow{g_{p+1}},\ldots,\overrightarrow{g_{p+m}})$  est une base  $F_1+F_2$ . Comme le cardinal d'une base est égale à la dimension de l'espace vectoriel, on obtient bien l'égalité souhaitée.

## **Proposition**

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F_1, \ldots F_p$  des sous-espaces vectoriels de dimension finie de E. Alors la somme  $\sum_{k=1}^{p} F_k$  est également de dimension finie, et

$$\dim\left(\sum_{k=1}^{p} F_k\right) \leqslant \sum_{k=1}^{p} \dim(F_k).$$

V Retour aux matrices

De plus, il y a égalité si et seulement si la somme  $\sum_{k=1}^{p} F_k$  est directe.

## Proposition

Soit E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriels de dimensions finies et  $F_1, \ldots, F_p$  des sous espaces vectoriels de E. On suppose que

$$\sum_{k=1}^{p} \dim F_k = \dim E.$$

Les conditions suivantes sont alors équivalentes :

- 1. les sous espaces vectoriels  $F_1, \ldots, F_p$  sont supplémentaires,
- 2. les sous espaces vectoriels  $F_1,\ldots,F_p$  sont en somme directe,
- 3.  $\sum_{k=1}^{p} F_k = E$ .

## V Retour aux matrices

## Proposition : Structure de $\mathbb{K}$ -espace vectoriel

 $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$  possède une structure de  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel.

#### Démonstration

Tous les axiomes se vérifient aisément.

### Définition-Proposition : Base canonique

La base canonique est  $(E_{ij})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p}$  où la matrice  $E_{i,j}$  est celle dont tous les coefficients sont nuls sauf celui d'indice (i,j), qui vaut 1.

Les coordonnées dans la base canonique d'une matrice A sont ses coefficients :

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = a_{11} \begin{pmatrix} 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} + \cdots + a_{1p} \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 1 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix} + \cdots + a_{n1} \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 1 & \cdots & 0 \end{pmatrix} + \cdots + a_{np} \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix},$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = \sum_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le p}} a_{ij} E_{ij}.$$

On a dim $(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = np$ .

#### Démonstration

Du fait de l'égalité,  $A = \sum_{\substack{1 \leqslant i \leqslant n \\ 1 \leqslant j \leqslant p}} a_{i,j} E_{i,j}$ ,  $(E_{i,j})_{1 \leqslant i \leqslant n, 1 \leqslant j \leqslant p}$  est une famille génératrice de  $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ . Soit  $(\lambda_{ij})_{1 \leqslant i \leqslant n, 1 \leqslant j \leqslant p}$  une famille de scalaires tel que

$$\sum_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le p}} \lambda_{ij} E_{i,j} = 0_{\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})}.$$

D'où:

$$\begin{pmatrix} \lambda_{11} & \cdots & \lambda_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda_{n1} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

Par identification,  $\lambda_{ij} = 0$  pour tout  $i \in [1, n]$  et  $j \in [1, p]$ , donc la famille est libre. La famille est donc une base. Comme la cardinal de la base  $\operatorname{card}((E_{i,j})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq p})$  est np, on a bien

$$\dim(\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})) = np.$$

Exemple

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + 4 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$