Sript voor het vinden en tonen van de discriminant van $ax^2 + bx + c$ en voor het vinden van de reële oplossingen van $ax^2 + bx + c = 0$

Benny Aalders

Hieronder staat mijn script voor het gebruiken van de abc-formule. Het script toont in het scherm de vergelijking $AX^2+BX+C=0$ en vraagt vervolgens om de waardes van A,B en C. Deze worden apart van elkaar gevraagd. De uitvoer is een scherm waarop A,B,C en D te zien zijn, plus de tekst "D</=/>0 dus geen/1/2 nulpunten". Daaronder staan de nulpunten gegeven, mits die er zijn. Het script is geschreven voor mijn Casio CFX-9850GC PLUS.

```
'Dit programma berekent de discriminant en de
        oplossingen van AX^{\wedge}2+BX+C.
    "AX^2+BX+C=0"♥' Geeft een duiding van de parameters.
3
    'Vraag om de waarden van A, B en C.
    "A="? → A←
4
    "B="? → B4
5
6
    "C="? → C4
   B^{\wedge}2-4AC \rightarrow D\Psi 'Bereken de discriminant en sla deze op in
    'Bereken\ de\ nulpunten.
    '|D| wordt gebruikt ipv D. Zo worden foutmelingen
        voorkomen.
10
    (-B-\sqrt{Abs}\ D)\div(2A) \rightarrow X \leftarrow `Linker\ nulpunt.
11
    (-B+\sqrt{Abs} D)\div (2A) \rightarrow Y \leftarrow Rechter nulpunt.
12
    Geef A, B, Cen Dweer.
    <u>Locate</u> 1,1,"A="∉
14
    <u>Locate</u> 3,1,A∉
15
16
    Locate 1,2,"B="∉
17
    Locate 3,2,B4
   <u>Locate</u> 15,1,"C="€
18
19
   <u>Locate</u> 17,1,C∉
20
    Locate 15,2,"D="4
21
   Locate 17,2,D4
22
   D<0⇒<u>Goto</u> 14
23
   D=0⇒<u>Goto</u> 24
24
   D>0⇒Goto 34
25
   Lbl 1∉
   Locate 1,4,"D<0_dus_geen_nulpuntn"♥ 'nulpunten zou
        buiten het scherm eindigen.
```

```
27 | <u>Stop</u>€
28 <u>Lbl</u> 24
31 Locate 5,6,X
32 Stop∜
        <u>Lbl</u> 3∉
33
       Locate 1,4,"D>0_dus_2_nulpunten" & Locate 3,6,"XL=" &
34
35
        \overline{\underline{\mathbf{Locate}}} 6,6,X,
36
        Locate 6,7,Y

Locate 6,7,Y
37
38
39 Stop∉
```

Listing 1: Script voor het oplossen (over $\mathbb R$) van $ax^2+bx+c=0$, geschreven in Casio-Basic.