

反战主题 bilibili logo 制作过程：

Step1: 在网上下载一个 logo 图：



Step2: 设想主题

设想大致方向确定主题：

六一儿童节反战主题 bilibili Logo 六一儿童节刚过去不久，但是当今的世界局势并不安稳，巴勒斯坦的孩子连基本的生命安危都不能保证。所以我制作这个反战主题 logo 表达对战争的谴责。

Step3: 用 controlNet 和文生图完成 logo 制作初稿。

虽然表达主题是沉重的，但还是选择动画画风作为 logo 的画风更合适。

选用合适模型，lora，预处理模型，eva 模型，提示词

(masterpiece (clean glass, shine: .2, transparent: .1.1).gloss), best quality, (Pixar - style :1.4, in a cave, at night, surrounded by glowing plants, flowers, flying fireflies, bonfires), (Ultra detailed, aesthetic, beautiful composition, rich bright colors, volumetric soft light).4k relection in the water, water ripple inspired by Alice in Wonderland, magic, fairy tales, unreal Engine, octane render, cuteness render, 3d rendering Adobe Photoshop, awe inspiring)

提示词只用于初步创建，后面进行优化。



Step4: 图生图进一步优化

i.背景优化

此时背景还是太卡通了，与战争、硝烟之类的主题相差太远，需要更改背景。

ii.细节优化（讲 **bilibili** 字母与 **61** 儿童节和反战主题联系在一起） 1，字母 **B** 与一把竖着的手枪相像，同时又像阿拉伯数字 **6**。

字母 **i** 与子弹很相像。

字母 **l** 与阿拉伯数字 **1** 相像。

选用合适 **prompt**:

- (cartoon:1.5): 将图像风格设置为卡通风格，使其更加适合儿童观看。
- (war:1.5): 强调图像主题是战争，可以包含军事元素或战斗场景。
- (ruinedbuildings): 描绘被战争摧毁的建筑物，体现战争的破坏力。
- (dustclouds): 添加烟尘效果，营造战争的氛围。
- (despair:1.3): 强调图像的情绪是绝望的，可以体现人物的痛苦和无奈。
- (brightcolors): 使用明亮的色彩，避免过于黑暗的氛围。
- (noblood): 不显示血液，避免过于血腥的画面。
- (noviolence): 不显示暴力行为，避免过于残酷的画面。
- (replace "b" with gun:1.5): 将字母 **b** 替换为手枪。
- (replace "l" with number 1:1.5): 将字母 **l** 替换为阿拉伯数字 **1**。
- (replace "i" with bullet:1.5): 将字母 **i** 替换为子弹。
- (image of the original picture): 将原始图片作为参考，以便 AI 模型更好地理解意图。

