

# Vincent HAIS

Développeur Android – Web

[Haisvincentapb@hotmail.com](mailto:Haisvincentapb@hotmail.com)

0619410192

18 rue du haut vrisseuil, 28350 Saint lubin des joncherets

## Compétences

---

- Android studio
- Netbeans
- Visual Studio
- Kotlin - Java
- Git- Github – GitLab
- Mercurial
- Retrofit
- RxJava2
- Dagger / Koin
- Gradle
- Firebase
- TDD, TU, intégration continue
- Base de données : SQLite
- Room
- Méthodologie agile (SCRUM)
- Diagramme UML
- GitFlow
- Windows – Linux - Mac
- MVVM / MVI / MVP / Redux
- NFC
- Bluetooth low energy
- Biometrie
- Bootstrap
- Javascript / JQuery
- HTML5 / CSS3

## Compétences Métier

---

### Cursus

- Développeur Android

### Domaines d'Activités

- Electronique
- Ingénierie

### Références Clients

- OMNITECH SECURITY
- AIRWEB
- OMNITECH KREMLIN

## Formation

---

2019 : **Développeur Android (bac +4)**  
*OpenClassrooms – Paris 10<sup>ème</sup>*

2017 : **Baccalauréat**  
*Philibert de l'Orme - Chartres*

## Langues

---

- Anglais Technique
-

## Expérience professionnelle

### FILLON TECHNOLOGIES

mars 2020 à aujourd'hui

#### Développeur Php / Système et réseau

##### Mission :

- Amélioration de la logistique, développement de différents sites web.

Environnement : NetBeans 11.2, Symfony, Php, bootstrap, Html5, css3, javascript, Doctrine, Twig, JQuery

### OMNITECH (Le Kremlin Bicetre)

janvier 2020 à mars 2020

#### Développeur Symfony(3 mois)

##### Mission :

- Développement d'un site web pour l'équipe de recrutement de l'entreprise, en php/symfony

##### Tâches :

- Réalisation d'un diagramme de classe ainsi que de la maquette du site.
- Développement du site.
- Correction après recette.
- Mise en production du site.

Environnement : NetBeans 11.2, Symfony, Php, bootstrap, Html5, css3, javascript, Doctrine, Twig, JQuery

### OMNITECH SECURITY (Bordeaux)

Septembre 2019 à Décembre 2019

#### Développeur Android(4 mois)

##### Mission :

- Développement d'une application mobile Android pour un client de l'entreprise, utilisant en particulier le Bluetooth low energy pour se connecter avec un autre appareil.
- Correction de différents problèmes sur des applications de l'entreprise, notamment concernant une application en Kiosk Mode utilisant la biométrie.

##### Tâches :

- Développement de l'application en suivant les différentes documentations fournies par l'entreprise et par le client : documentation technique et fonctionnelle, maquette de l'application, swagger pour les api rest développée par l'entreprise.
- Rédaction de la documentation technique et fonctionnelle.
- Réalisation de la phase de recette avec le client, retour des différents problèmes via PowerPoint et réalisation des corrections nécessaires avant le déploiement en production.
- Déploiement de l'application en mode Release.

Environnement : Android Studio, Kotlin, Retrofit, RxJava2, mvvm/redux, Koin, NFC, BLE, Biometry, Git

### AIRWEB (Saint Cloud)

Juin 2019 à Août 2019

#### Développeur Android(3 mois)

##### Mission :

- Développement d'une application mobile Android grand public pour un client de l'entreprise ayant pour objectif, l'apprentissage des cours du collège au lycée.

### **Tâches :**

- Développement de l'application en suivant les différentes documentations fournies par l'entreprise et par le client : documentation technique et fonctionnelle, maquette de l'application, swagger pour les api rest développé par un développeur web extérieur à l'entreprise.
- Mise en place de tests unitaires couvrant la majorité du code source de l'application.
- Rédaction de la documentation technique et fonctionnelle.
- Réalisation de la phase de recette avec le client, retour des différents problèmes via redmine et réalisation des corrections nécessaires avant le déploiement en production.
- Déploiement de l'application en mode Release.

*Environnement : Android Studio, Kotlin, Retrofit, RxJava2, mvvm/redux, Room, Firebase, LaTeX, Koin, Git*

---

## **AIRWEB (Saint Cloud)**

**Janvier 2019 à Mai 2019**

### **Stage développeur Android (5 mois)**

#### **Mission :**

- Développement d'une application mobile Android utile pour l'entreprise, permettant la réalisation de build d'application via l'API de Bitrise
- Mise à jour d'une application grand public concernant l'achat et l'utilisation de billet de train/metro dématérialisé

#### **Tâches :**

- Développement de l'application en suivant les recommandations du matériel désigné et de la documentation technique fournie par l'entreprise.
- Mise en place de tests unitaires couvrant la majorité du code source de l'application.
- Rédaction de la documentation technique et fonctionnelle.
- Déploiement de l'application en mode Release.

*Environnement : Android Studio, Java, Kotlin, Retrofit, RxJava2, mvvm/redux, Room, Firebase, Dagger, Git*

---

## **Expérience personnelle**

### **Développeur Android**

#### **Mission :**

- Développement d'une application mobile Android de recette de cuisine, ainsi que la réalisation d'une base de données sur Firebase, contenant les différentes recettes.

#### **Tâches :**

- Développement de l'application.
- Mise en place de test unitaire couvrant le code de mon application.

*Environnement : Android Studio, Kotlin, Retrofit, RxJava2, mvvm/redux, Koin, Firebase, Room, Git*

*Application disponible avec plusieurs autres applications réalisées sur mon temps libre sur mon GitHub : <https://github.com/Vincenthaesx>*

---