

**LAPORAN PRAKTIKUM  
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 11**



**Disusun Oleh :**

**Vincentius Pastica Gunawan / 103112430014**

**IF-12-05**

**Asisten Praktikum :**

**Ayu Susilowati**

**Noviana Rizki Anisa Putri**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. PRAKTIKUM Membuat Sistem Log In Sederhana

#### Soal Studi Case

Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman golang untuk membuat sebuah sistem login sederhana.

- User diminta meminta password
- User diberikan kesempatan kesempatan untuk input password sebanyak 3 kali
- Apabila user salah sebanyak 3 kali dalam inputan, maka program akan menampilkan "Login ditolak" dan program akan berhenti

#### Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

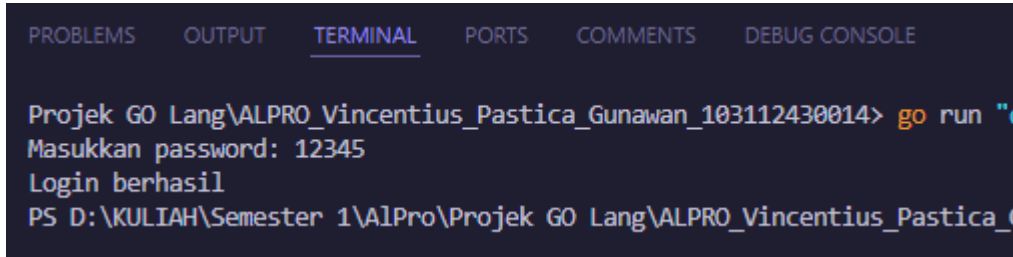
func main() {
    correctPassword := "12345"
    attempts := 0

    for attempts < 3 { // While-loop simulasi
        var input string
        fmt.Print("Masukkan password: ")
        fmt.Scanln(&input)

        if input == correctPassword {
            fmt.Println("Login berhasil")
            return
        }

        fmt.Println("Password salah")
        attempts++
    }

    fmt.Println("Login ditolak")
}
```



```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL PORTS COMMENTS DEBUG CONSOLE

Projek GO Lang\ALPRO_Vincentius_Pastica_Gunawan_103112430014> go run "c
Masukkan password: 12345
Login berhasil
PS D:\KULIAH\Semester 1\AlPro\Projek GO Lang\ALPRO_Vincentius_Pastica_G
```

Screenshoot

## Output

### Deskripsi Program

Program meminta user memasukkan password dengan maksimal 3 kali percobaan. Menggunakan **while-loop**, program berhenti jika password benar maka "Login berhasil dan jika password salah "Password salah" atau jumlah percobaan habis.

## PRAKTIKUM Membuat Aplikasi Kasir Sederhana

### Soal Studi Case

Seorang pemilik toko ingin menggunakan aplikasi kasir sederhana. Buatlah program dengan menggunakan bahasa pemrograman go yang dapat membantu pemilik toko tersebut dengan ketentuan :

- Program dapat memungkinkan kasir untuk menambahkan barang dengan harga.
- Program menghitung total belanja.
- Program akan terus berjalan hingga kasir memutuskan untuk menyelesaikan transaksi nya

### Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var total float64
    for { // While-loop simulasi
        var item string
        fmt.Print("Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): ")
        fmt.Scanln(&item)

        if item == "selesai" {
            break
        }

        var price float64
        fmt.Print("Masukkan harga barang: ")
        fmt.Scanln(&price)

        total += price
    }

    fmt.Printf("Total belanja: %.2f\n", total)
    fmt.Println("Transaksi selesai. Terima kasih!")
}
```

```
Login berhasil
PS D:\KULIAH\Semester 1\ALPro\Projek GO Lang\ALPRO_Vincentius_Pastica_Gunawan_103112430014> go run "d:
Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): meja
Masukkan harga barang: 500000
Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): kursi
Masukkan harga barang: 210000
Masukkan nama barang (atau ketik 'selesai' untuk keluar): selesai
Total belanja: 710000.00
Transaksi selesai. Terima kasih!
PS D:\KULIAH\Semester 1\ALPro\Projek GO Lang\ALPRO_Vincentius_Pastica_Gunawan_103112430014> |
```

Screenshoot

## Output

## Deskripsi Program

Program dirancang untuk terus meminta input barang dan harga hingga user mengetikkan "selesai". Menggunakan **while-loop**, program berhenti hanya jika kasir selesai melakukan transaksi.