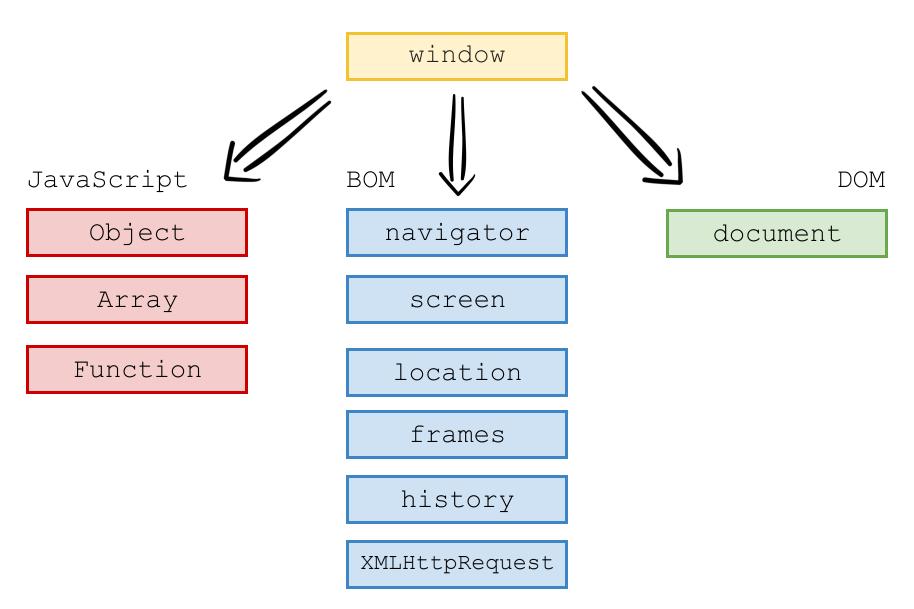
Programmation web - Client riche

Le Document Object Model (DOM)

L'environnement du navigateur



JavaScript

Object

Array

Function

C'est ce qu'on a vu au cours précédent : les objets et fonctions qui sont le coeur du langage JavaScript (communs à tous les environnements)

BOM

navigator

screen

location

frames

history

XMLHttpRequest

Le Browser Object Model regroupe des API propres au navigateur. Elles nous permettent d'obtenir des détails sur l'OS, le navigateur et l'écran de l'utilisateur. Mais aussi de manipuler l'historique du navigateur ou de faire des requêtes sur le réseau.

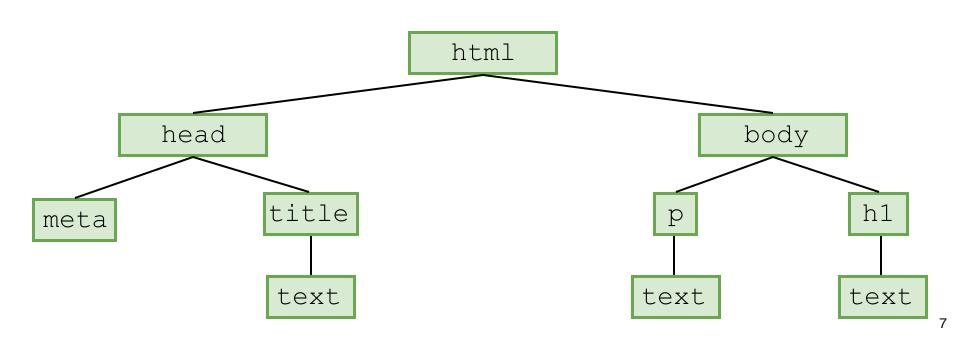
DOM

document

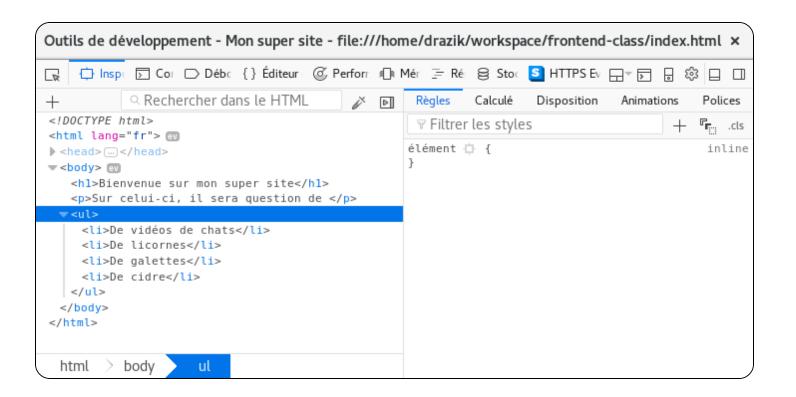
Le Document Object Model est une représentation de la structure HTML de la page sous forme d'arbre d'objets représentant les différents noeuds du document

Le DOM: définition

11 Le Document Object Model ou DOM (pour modèle objet de document) est une interface de programmation pour les documents HTML, XML et SVG. Il fournit une représentation structurée du document sous forme d'un arbre et définit la façon dont la structure peut être manipulée par les programmes, en termes de **style** et de **contenu**. Le DOM représente le document comme un ensemble de **nœuds** et d'**objets** possédant des propriétés et des méthodes. Les nœuds peuvent également avoir des gestionnaires d'événements qui se déclenchent lorsqu'un événement se produit. Cela permet de manipuler des pages web grâce à des scripts et/ou des langages de programmation.

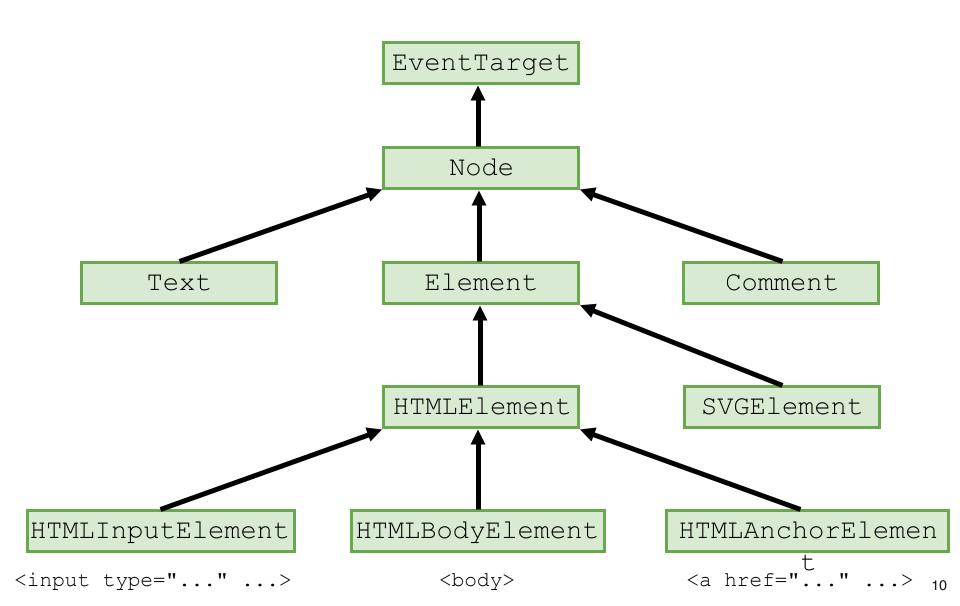


Il y a un inspecteur de DOM dans les outils de développement de votre navigateur (**F12** ou **CTRL+SHIFT+I**, pour rappel)

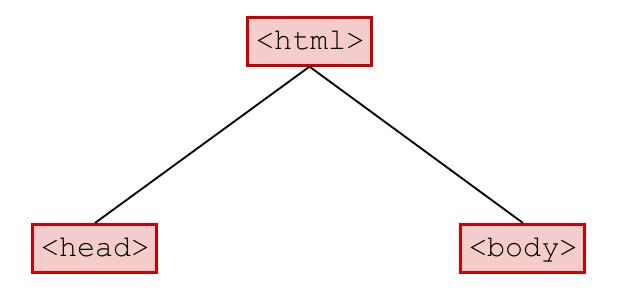


```
document.documentElement
// => <html> (HTMLHtmlElement)
document.head
// => <head> (HTMLHeadElement)
document.body
// => <body> (HTMLBodyElement)
```

Les différents types d'éléments



```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mon super site</title>
  </head>
  <body>
    <div>Premier enfant</div>
    <div>
      <div>Another</div>
      <div>div</div>
      <div>in paradise</div>
    </div>
    <div>Troisième enfant</div>
  </body>
</html>
```

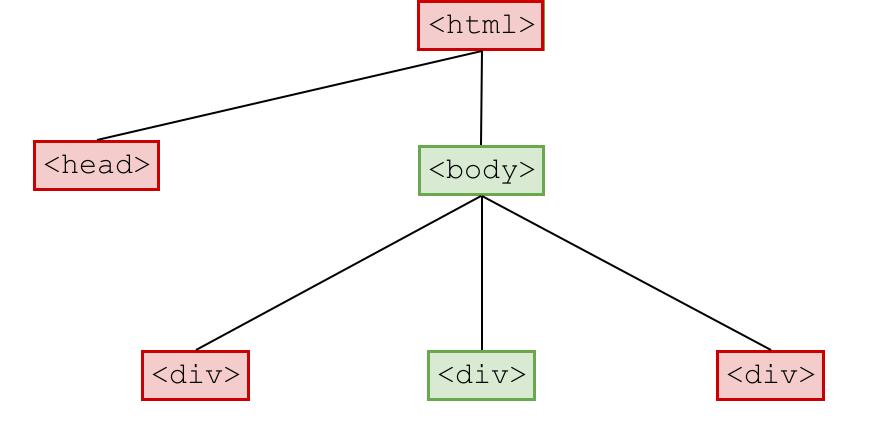


document.documentElement

document.documentElement.children

document.documentElement.firstElementChild

document.documentElement.lastElementChild



document.body.parentElement

document.body.children[1].previousElementSibling

document.body.children[1].nextElementSibling

document.body.children[1].parentElement.previousElementSibling

Rechercher des éléments dans le DOM

```
<h1>Bienvenue sur mon site web</h1>
Sur ce site il est question des choses suivantes :
<l
 De vidéos de chats
 De licornes
 De galettes
 De cidre
document.querySelector("h1")
         document.querySelector("li")
      document.querySelector("#unicorns")
      document.querySelector(".important")
```

```
<h1>Bienvenue sur mon site web</h1>
Sur ce site il est question des choses suivantes :
<l
 De vidéos de chats
 id="unicorns">De licornes
 class="important">De galettes
 class="important">De cidre
          document.querySelectorAll("li")
       document.querySelectorAll("#unicorns")
      document.querySelectorAll(".important")
```



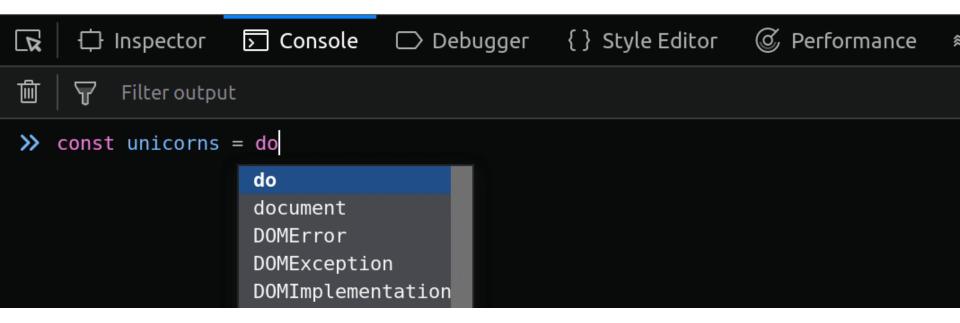
querySelectorAll ne renvoie pas un Array, mais une NodeList. Cet objet ressemble à un Array, mais n'en possède pas toutes les méthodes utiles. Il est toutefois possible de transformer une NodeList en Array:

Array.from(document.querySelectorAll(".important"))

Accéder aux propriétés d'un élément du DOM

```
<l
 >li>De vidéos de chats
 id="unicorns">
   De <span class="shiny">licornes</span>
 De galettes
 De cidre
const unicorns = document.querySelector("#unicorns")
console.log(unicorns.innerHTML)
// => "De <span class="shiny">licornes</span>"
unicorns.innerHTML = "De LICORNES!"
```

- De vidéos de chats
- De licornes
- De galettes
- De cidre



```
<l
 >li>De vidéos de chats
 id="unicorns">
   De <span class="shiny">licornes</span>
 De galettes
 De cidre
const unicorns = document.querySelector("#unicorns")
console.log(unicorns.textContent) // => "De licornes"
unicorns.textContent = "De LICORNES !"
```

```
<body>
  <div id="container" name="container">
    <input
      id="login"
      name="login"
      placeholder="Enter your login"
    />
</div>
</body>
const container = document.querySelector("#container")
container.id // => "container"
container.name
// => undefined
// name n'est pas une propriété standard sur <div>
const loginInput = document.querySelector("#login");
loginInput.id // => "login"
loginInput.name // => "login"
```

loginInput.placeholder // => "Enter your login"



On peut mettre n'importe quel attribut sur un élément HTML. Mais seuls ceux listés comme étant valides pour cet élément dans la spécification seront automatiquement transformés en propriétés de l'objet représentant l'élément en JS

```
<div id="container" data-current-state="loading">
  Loading...
</div>
const container = document.querySelector("#container")
container.dataset.currentState // => "loading"
container.dataset.currentState = "loaded"
container.dataset.currentState // => "loaded"
```

Créer, ajouter, modifier, supprimer un élément du DOM

```
const item = document.createElement("li")
item.innerHTML = "De JavaScript"
```

```
node.prepend(...nodes)
  node.before(...nodes)
   node.after(...nodes)
node.replaceWith(...nodes)
```

node.append(...nodes)

```
<l
  De tennis
  De vidéos de chats
  De licornes
  De galettes
  De cidre
  De JavaScript
À bientôt !
const list = document.guerySelector("ul")
const heading = document.createElement("h1")
heading.textContent = "Bienvenue!"
list.before(heading)
const firstItem = document.createElement("li")
firstItem.textContent = "De tennis"
list.prepend(firstItem)
const lastItem = document.createElement("li")
lastItem.textContent = "De JavaScript"
list.prepend(lastItem)
const p = document.createElement("p")
p.textContent = "A bientôt !"
list.prepend(p)
```

<h1>Bienvenue !</h1>

```
const list = document.querySelector("ul")
const lastItem = list.lastElementChild
const clone = lastItem.cloneNode()
clone.outerHTML // => """
const cloneDeep = lastItem.cloneNode(true)
cloneDeep.outerHTML
// => "De JavaScript"
cloneDeep.textContent += " (cloned)"
list.append(cloneDeep)
```

```
const list = document.querySelector("ul")
const lastItem = list.lastElementChild
lastItem.remove()
```

Modifier les classes d'un élément du DOM

```
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur
const alert = document.querySelector(".alert")
alert.className // => "alert alert-error"
// Suppression de la classe "alert-error"
alert.className = alert.className.split(" ")[0]
alert.className // => "alert"
```

```
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur
const alert = document.querySelector(".alert")
for(const className of alert.classList) {
 console.log(className)
// => "alert" "alert-error"
alert.classList.contains("alert-error")
alert.classList.remove("alert-error")
alert.classList.add("alert-warning")
alert.classList.toggle("alert-warning")
```

Modifier le style « inline » d'un élément du DOM

```
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur
const alert = document.querySelector("p")
alert.style.fontSize // => "3rem"
alert.style.color // => "red"
alert.style.fontWeight = "bold"
alert.style.backgroundColor = "black"
```

Des questions?



TD