

ATK-MS601M 模块使用说明

高性能角度传感器模块(六轴)

使用说明

正点原子

广州市星翼电子科技有限公司

修订历史

| 版本 | 日期 | 原因 |
|------|------------|-----------------------------------------------|
| V1.0 | 2022/06/25 | 第一次发布 |
| V1.1 | 2023/03/11 | 添加对阿波罗 STM32F429 开发板的阿波罗 STM32F767 开发 板的支持 |
| V1.2 | 2023/04/15 | 添加对阿波罗 STM32H743 开发板的支持 |



目 录

| 1, | 硬件连接 | 1 |
|----|----------------------------|----|
| | 1.1 正点原子 MiniSTM32F103 开发板 | |
| | 1.2 正点原子精英 STM32F103 开发板 | |
| | 1.3 正点原子战舰 STM32F103 开发板 | 1 |
| | 1.4 正点原子探索者 STM32F407 开发板 | 1 |
| | 1.5 正点原子 F407 电机控制开发板 | 2 |
| | 1.6 正点原子 MiniSTM32H750 开发板 | 2 |
| | 1.7 正点原子阿波罗 STM32F429 开发板 | 2 |
| | 1.8 正点原子阿波罗 STM32F767 开发板 | 2 |
| | 1.9 正点原子阿波罗 STM32H743 开发板 | 2 |
| 2, | 实验功能 | 4 |
| | 2.1 ATK-MS601M 模块测试实验 | 4 |
| | 2.1.1 功能说明 | 4 |
| | 2.1.2 源码解读 | 4 |
| | 2.1.3 实验现象 | 11 |
| 3, | 其他 | 13 |

1,硬件连接

1.1 正点原子 MiniSTM32F103 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子 MiniSTM32F103 开发板进行连接, 具体的连接关系, 如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | | |
|-------------------|---------|-----|-----|------|--|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX | |
| MiniSTM32F103 开发板 | 3.3V/5V | GND | PD2 | PC12 | |

表 1.1.1 ATK-MS601M 模块与 MiniSTM32F103 开发板连接关系

1.2 正点原子精英 STM32F103 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子精英 STM32F103 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | |
|------------------|---------|-----|------|------|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX |
| 精英 STM32F103 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 |

表 1.2.1 ATK-MS601M 模块与精英 STM32F103 开发板连接关系

1.3 正点原子战舰 STM32F103 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子战舰 STM32F103 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | |
|------------------|---------|-----|------|------|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX |
| 战舰 STM32F103 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 |

表 1.3.1 ATK-MS601M 模块与战舰 STM32F103 开发板连接关系

1.4 正点原子探索者 STM32F407 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子探索者 STM32F407 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | |
|-------------------|---------|-----|------|------|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX |
| 探索者 STM32F407 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 |

表 1.4.1 ATK-MS601M 模块与探索者 STM32F407 开发板连接关系

1.5 正点原子 F407 电机控制开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子 F407 电机控制开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | |
|---------------|---------|-----|------|------|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX |
| F407 电机控制开发板 | 3.3V/5V | GND | PC11 | PC10 |

表 1.5.1 ATK-MS601M 模块与 F407 电机控制开发板连接关系

1.6 正点原子 MiniSTM32H750 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子 MiniSTM32H750 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | | |
|-------------------|---------|-----|-----|-----|--|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX | |
| MiniSTM32H750 开发板 | 3.3V/5V | GND | PA3 | PA2 | |

表 1.6.1 ATK-MS601M 模块与 MiniSTM32H750 开发板连接关系

1.7 正点原子阿波罗 STM32F429 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子阿波罗 STM32F429 开发板进行连接, 具体的连接关系, 如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | | |
|-------------------|---------|-----|------|------|--|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX | |
| 阿波罗 STM32F429 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 | |

表 1.7.1 ATK-MS601M 模块与阿波罗 STM32F429 开发板连接关系

1.8 正点原子阿波罗 STM32F767 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子阿波罗 STM32F767 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | | |
|-------------------|---------|-----|------|------|--|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX | |
| 阿波罗 STM32F767 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 | |

表 1.8.1 ATK-MS601M 模块与阿波罗 STM32F767 开发板连接关系

1.9 正点原子阿波罗 STM32H743 开发板

ATK-MS601M 模块通过串口直接与正点原子阿波罗 STM32H743 开发板进行连接,具体的连接关系,如下表所示:



ATK-MS601M 模块使用说明

高性能角度传感器模块(六轴)

| 模块对应开发板 | 连接关系 | | | | |
|-------------------|---------|-----|------|------|--|
| ATK-MS601M 模块 | VCC | GND | TX | RX | |
| 阿波罗 STM32H743 开发板 | 3.3V/5V | GND | PB11 | PB10 | |

表 1.9.1 ATK-MS601M 模块与阿波罗 STM32H743 开发板连接关系

2, 实验功能

2.1 ATK-MS601M 模块测试实验

2.1.1 功能说明

在本实验中,开发板主控芯片通过 UART 与 ATK-MS601M 模块进行通讯,从而获取 ATK-MS601M 模块部分寄存器的数据,以及 ATK-MS601M 模块主动上报的各项数据,其中 就包括姿态角、陀螺仪、加速度计等传感器的数据,并将这些数据显示到串口调试助手和 LCD 上。

2.1.2 源码解读

打开本实验的工程文件夹,能够在./Drivers/BSP 目录下看到 ATK_MS601M 子文件夹,该文件夹中就包含了 ATK-MS601M 模块的驱动文件,如下图所示:

```
./Drivers/BSP/ATK_MS601M/
|-- atk_ms601m.c
|-- atk_ms601m.h
|-- atk_ms601m_uart.c
`-- atk_ms601m_uart.h
```

图 2.1.2.1 ATK-MS601M 模块驱动代码

2.1.2.1 ATK-MS601M 模块接口驱动

在图 2.1.2.1 中,atk_ms601m_uart.c 和 atk_ms601m_uart.h 是开发板与 ATK-MS601M 模块通讯而使用的 UART 驱动文件,关于 UART 的驱动介绍,请查看正点原子各个开发板对应的开发指南中 UART 对应的章节。

2.1.2.2 ATK-MS601M 模块驱动

在图 2.1.2.1 中,atk_ms601m.c 和 atk_ms601m.h 是 ATK-MS601M 模块的驱动文件,包含了 ATK-MS601M 模块初始化、操作、读写寄存器的相关 API 函数。函数比较多,下面仅介绍几个重要的 API 函数。

1. 函数 atk_ms601m_init()

该函数用于初始化 ATK-MS601M 模块, 具体的代码, 如下所示:

```
* @brief ATK-MS601M 初始化

* @param buadrate: ATK-MS601M UART 通讯波特率

* @retval ATK_MS601M_EOK : ATK-MS601M 初始化成功

* ATK_MS601M_ERROR : ATK-MS601M 初始化失败

*/
uint8_t atk_ms601m_init(uint32_t baudrate)

{
    uint8_t ret;

    /* ATK-MS601M UART 初始化 */
    atk_ms601m_uart_init(baudrate);
```



从上面的代码中可以看出,函数 atk_ms601m_init()会先初始化与 ATK-MS601M 模块通讯的 UART, 然后再获取 ATK-MS601M 模块陀螺仪以及加速度计的满量程数据,这两个数据在计算 ATK-MS601M 陀螺仪以及加速度计数据的时候需要使用到,并且,通过这两个数据是否能够成功获取,来判断与 ATK-MS601M 模块的通讯是否有误。

2. 函数 atk ms601m read reg by id()

该函数用于通过 ATK-MS601M 模块 UART 通讯的指定通讯帧 ID 来获取 ATK-MS601M 模块的寄存器值,具体的代码,如下所示:

```
/**

* @brief 通过帧 ID 读取 ATK-MS601M 寄存器

* @param id : 寄存器对应的通讯帧 ID

* dat : 读取到的数据

* timeout : 等待数据的最大超时时间,单位: 毫秒 (ms)

* @retval 0 : 读取失败

* 其他值 : 读取到数据的长度

*/
uint8_t atk_ms601m_read_reg_by_id(uint8_t id, uint8_t *dat, uint32_t timeout)

{
    uint8_t buf[7];
    uint8_t ret;
    atk_ms601m_frame_t frame = {0};
    uint8_t dat_index;

buf[0] = ATK_MS601M_FRAME_HEAD_L;
```



```
buf[1] = ATK MS601M FRAME HEAD ACK H;
buf[2] = ATK MS601M READ REG ID(id);
buf[3] = 1;
buf[4] = 0;
buf[5] = buf[0] + buf[1] + buf[2] + buf[3] + buf[4];
atk ms601m uart send(buf, 6);
ret = atk ms601m get frame by id( &frame,
                                     id,
                                     ATK MS601M FRAME ID TYPE ACK,
                                     timeout);
if (ret != ATK MS601M EOK)
{
    return 0;
}
for (dat index=0; dat index<frame.len; dat index++)</pre>
    dat[dat index] = frame.dat[dat index];
return frame.len;
```

从以上的代码中可以看出,该函数会先以据 ATK-MS601M 模块 UART 通讯的帧格式,将待发送的数据打包成帧,然后将通讯帧通过 UART 发送至 ATK-MS601M 模块,接着再调用函数 atk_ms601m_get_frame_by_id()获取 ATK-MS601M 模块回传的指定帧 ID 帧,最后就是解析接收到的数据帧,从而获取到需要的数据。

3. 函数 atk_ms601m_write_reg_by_id()

该函数用于通过 ATK-MS601M 模块 UART 通讯的指定通讯帧 ID 来写 ATK-MS601M 模块的寄存器,具体的代码,如下所示:

```
/**

* @brief 通过帧 ID 写入 ATK-MS601M 寄存器

* @param id : 寄存器对应的通讯帧 ID

* len : 待写入数据长度 (1 或 2)

* dat : 待写入的数据

* @retval ATK_MS601M_EOK : 寄存器写入成功

* ATK_MS601M_EINVAL : 函数参数 len 有误

*/
uint8_t atk_ms601m_write_reg_by_id(uint8_t id, uint8_t len, uint8_t *dat)

{
 uint8_t buf[7];

buf[0] = ATK_MS601M_FRAME_HEAD_L;
 buf[1] = ATK_MS601M_FRAME_HEAD_ACK_H;
 buf[2] = ATK_MS601M_WRITE_REG_ID(id);
```



```
buf[3] = len;
if (len == 1)
{
    buf[4] = dat[0];
    buf[5] = buf[0] + buf[1] + buf[2] + buf[3] + buf[4];
    atk_ms601m_uart_send(buf, 6);
}
else if (len == 2)
{
    buf[4] = dat[0];
    buf[5] = dat[1];
    buf[6] = buf[0] + buf[1] + buf[2] + buf[3] + buf[4] + buf[5];
    atk_ms601m_uart_send(buf, 7);
}
else
{
    return ATK_MS601M_EINVAL;
}
return ATK_MS601M_EOK;
```

从以上的代码中可以看出,该函数会先以据 ATK-MS601M 模块 UART 通讯的帧格式, 将待发送的数据打包成帧,然后将通讯帧通过 UART 发送至 ATK-MS601M 模块。

4. 函数 atk ms601m get attitude()

该函数用于获取 ATK-MS601M 模块主动上报的姿态角数据,具体的代码,如下所示:

```
/**

* @brief 获取 ATK-MS601M 姿态角数据

* @param attitude_dat : 姿态角数据结构体

* timeout : 获取数据最大等待超时时间,单位:毫秒 (ms)

* @retval ATK_MS601M_EOK : 获取 ATK-MS601M 姿态角数据成功

* ATK_MS601M_ERROR : 获取 ATK-MS601M 姿态角数据失败

*/
uint8_t atk_ms601m_get_attitude( atk_ms601m_attitude_data_t *attitude_dat, uint32_t timeout)

{
    uint8_t ret;
    atk_ms601m_frame_t frame = {0};

    if (attitude_dat == NULL)
    {
        return ATK_MS601M_ERROR;
    }

    ret = atk_ms601m_get_frame_by_id( &frame,
```



从上面的代码中可以看出,该函数同 ATK-MS601M 模块主动上报的数据帧中获取姿态 角数据的数据帧,然后将获取到的原始数据进行解析,从而获取实际的姿态角数据。

5. 函数 atk_ms601m_get_gyro_accelerometer()

该函数用于获取 ATK-MS601M 模块主动上报的陀螺仪数据和加速度计数据,具体的代码,如下所示:

```
/**
* @brief 获取 ATK-MS601M 陀螺仪、加速度计数据
* @param gyro_dat : 陀螺仪数据结构体
        accelerometer_dat : 加速度计数据结构体
         timeout
                         : 获取数据最大等待超时时间,单位:毫秒 (ms)
* @retval ATK MS601M EOK : 获取 ATK-MS601M 陀螺仪、加速度计数据成功
         ATK MS601M ERROR : 获取 ATK-MS601M 陀螺仪、加速度计数据失败
*/
uint8_t atk_ms601m_get_gyro_accelerometer(
   atk_ms601m_gyro_data_t *gyro_dat,
   atk ms601m accelerometer data t *accelerometer dat,
   uint32 t timeout)
  uint8 t ret;
  atk ms601m frame t frame = \{0\};
  if ((gyro dat == NULL) && (accelerometer dat == NULL))
     return ATK_MS601M_ERROR;
  }
  ret = atk ms601m get frame by id( &frame,
```



```
ATK MS601M FRAME ID GYRO ACCE,
                                     ATK MS601M FRAME ID TYPE UPLOAD,
                                     timeout);
if (ret != ATK MS601M EOK)
    return ATK MS601M ERROR;
if (gyro dat != NULL)
    gyro dat->raw.x = (int16 t) (frame.dat[7] << 8) | frame.dat[6];</pre>
    gyro dat->raw.y = (int16 t)(frame.dat[9] << 8) | frame.dat[8];</pre>
    gyro_dat \rightarrow raw.z = (int16_t) (frame.dat[11] << 8) | frame.dat[10];
    gyro_dat->x = (float)gyro_dat->raw.x / 32768 *
                     g atk ms601m gyro fsr table[g atk ms601m fsr.gyro];
    gyro_dat->y = (float)gyro_dat->raw.y / 32768 *
                     g atk ms601m gyro fsr table[g atk ms601m fsr.gyro];
    gyro dat->z = (float)gyro dat->raw.z / 32768 *
                     g_atk_ms601m_gyro_fsr_table[g_atk_ms601m_fsr.gyro];
if (accelerometer dat != NULL)
    accelerometer_dat->raw.x = (int16_t) (frame.dat[1] << 8) | frame.dat[0];</pre>
    accelerometer_dat->raw.y = (int16_t) (frame.dat[3] << 8) | frame.dat[2];</pre>
    accelerometer dat->raw.z = (int16 t)(frame.dat[5] << 8) | frame.dat[4];</pre>
    accelerometer dat->x = (float) accelerometer dat->raw.x / 32768 *
    g_atk_ms601m_accelerometer_fsr_table[g_atk_ms601m_fsr.accelerometer];
    accelerometer_dat->y = (float)accelerometer_dat->raw.y / 32768 *
    g_atk_ms601m_accelerometer_fsr_table[g_atk_ms601m_fsr.accelerometer];
    accelerometer dat->z = (float) accelerometer dat->raw.z / 32768 *
    g atk ms601m accelerometer fsr table[g atk ms601m fsr.accelerometer];
return ATK MS601M EOK;
```

从上面的代码中可以看出,该函数同 ATK-MS601M 模块主动上报的数据帧中获取陀螺仪和加速度计的数据帧,然后将获取到的原始数据进行解析,从而获取实际的陀螺仪和加速度计数据。

2.1.2.3 实验测试代码

实验的测试代码为文件 demo.c,在工程目录下的 User 子目录中。测试代码的入口函数为 demo_run(),具体的代码,如下所示:



```
* @brief 例程演示入口函数
* @param 无
* @retval 无
*/
void demo run(void)
  uint8_t ret;
  uint8 t key;
  /* 初始化 ATK-MS601M */
  ret = atk_ms601m_init(115200);
  if (ret != 0)
       printf("ATK-MS601M init failed!\r\n");
       while (1)
          LEDO TOGGLE();
          delay_ms(200);
   }
   printf("ATK-MS601M init success!\r\n\n");
  /* LCD UI 初始化 */
  demo_lcd_ui_init();
   while (1)
       key = key_scan(0);
       switch (key)
           case KEY0_PRES:
           {
              /* 获取并显示 ATK-MS901 数据 */
              demo_key0_fun();
              break;
           }
           default:
              break;
```



```
delay_ms(10);
}
```

从上面的代码中可以看出,整个测试代码的逻辑还是比较简单的,主要就是先调用函数 atk_ms601m_init()对 ATK-MS601M 模块及其相关组件进行初始化,然后就是每当检测到按键 0 被按下时,就调用一次函数 demo_key0_fun()获取 ATK-MS601M 模块的部分数据并将其显示到串口小时助手和 LCD 上。

2.1.3 实验现象

将 ATK-MS601M 模块按照第一节"硬件连接"中介绍的连接方式与开发板连接,并将 实验代码编译烧录至开发板中,如果 ATK-MS601M 模块初始化成功,并且此时开发板连接 LCD,那么 LCD 显示的内容,如下图所示:

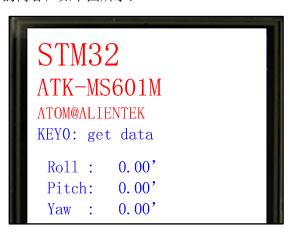


图 2.1.3.1 LCD 显示内容一

同时,通过串口调试助手输出实验信息,如下图所示:



图 2.1.3.2 串口调试助手显示内容一

加下来按下按键 0,来获取 ATK-MS601M 模块主动上报的数据,并将其显示到串口调试助手和 LCD 上,LCD 上显示的内容,如下图所示:





图 2.1.3.3 LCD 显示内容二

同时, 串口调试助手上显示的内容, 如下图所示:

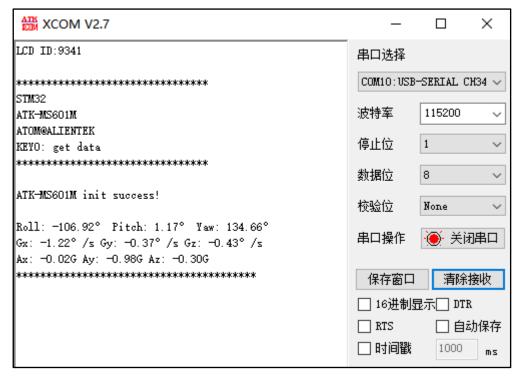


图 2.1.3.4 串口调试助手显示内容二

可以看到,当按下按键 0 之后,串口调试助手和 LCD 上显示了 ATK-MS601M 模块传感器采集到的部分数据信息,其中就包括了姿态角、陀螺仪、加速度计等传感器的数据。

3, 其他

1、购买地址:

天猫: https://zhengdianyuanzi.tmall.com

淘宝: https://openedv.taobao.com

2、资料下载

模块资料下载地址: http://www.openedv.com/docs/modules/other/ATK-IMU601.html

3、技术支持

公司网址: www.alientek.com

技术论坛: http://www.openedv.com/forum.php

在线教学: www.yuanzige.com

B 站视频: https://space.bilibili.com/394620890

传真: 020-36773971 电话: 020-38271790







