STM32-mini底盘小车

STM32-mini底盘小车

- 1.实验准备
- 2.小车接线
 - 2.1 stm32和双路驱动板接线部分
 - 2.2 STM32RCT6和红外传感器的接线 (此例程使用串口通信)
- 主要程序
- 实验现象:

1.实验准备

- 1. 知识储备
- 具有有良好的编程能力(主要是C语言)
- 对stm32的架构比较熟悉
- 2. 材料准备
- 智能小车mini底盘 *1
- stm32F103RCT6 *1 (需要亚博板的板子,其它的板子,需要改源码)
- 亚博版的双路电机驱动板 *2 (其它的电机驱动板可能不适合本教程提供的源码,需自己移植)
- 八路循迹模块 *1
- 310电机 *4
- 7.4V电池 *1
- 杜邦线若干
- M3铜柱、M3螺丝若干

2.小车接线

把小车组装好后,如下图所示



2.1 stm32和双路驱动板接线部分

1. stm32F103RCT6 和双路电机板 (最上层板子) 的接线

| STM32RCT6 | 最上层双路电机板 |
|-----------|----------|
| PA11 | AIN1 |
| PA8 | AIN2 |
| PC6 | BIN1 |
| PC7 | BIN2 |
| 3V3 | 3V3 |
| GND | GND |
| PA0 | E1A |

| STM32RCT6 | 最上层双路电机板 |
|-----------|----------|
| PA1 | E1B |
| PA15 | E2A |
| PB3 | E2B |
| 5V | 5V |

2. stm32F103RCT6 和双路电机板 (最下层板子) 的接线

| STM32RCT6 | 最下层双路电机板 |
|-----------|----------|
| PB0 | AIN1 |
| PB1 | AIN2 |
| PC8 | BIN1 |
| PC9 | BIN2 |
| 3V3 | 3V3 |
| GND | GND |
| PA7 | E1A |
| PA6 | E1B |
| PB7 | E2A |
| PB6 | E2B |

- 3. 最上层的电机驱动板子是接靠近红外传感器的两轮子的电机(即前面的电机), motorA--->左电机、motorB--->右电机
- 4. 最下层的电机驱动板子是接远离红外传感器的两轮子的电机(即后面的电机),motorA--->左电机、motorB--->右电机



2.2 STM32RCT6和红外传感器的接线 (此例程使用串口通信)

| STM32RCT6 | 红外传感器 |
|-----------|--------------------|
| PC10 | RX |
| PC11 | TX |
| 不接 | VCC和最上层双路电机板5V接口相连 |
| GND | GND |

主要程序

```
int main(void)
{
//硬件初始化
```

```
BSP_init();

while(!Key1_State(1));//等待按键按下

TIM6_Init();//定时器6初始化

send_control_data(0,0,1); //设置只接收数值型数据

while(1)
{
    LineWalking(); //加快响应
}
```

主函数就是根据红外探头的的值,进行巡线的PID处理,从而能在黑线白底的地图是完成巡线。

在app_irtrackin.c里面有一个调节pid巡线的参数,如果想要增加或减少速度 优化效果,可以调节里面的宏定义值

```
#define IRTrack_Trun_KP (490) //P
#define IRTrack_Trun_KI (0.0001) //I
#define IRTrack_Trun_KD (5) //D
#define IRR_SPEED 400 //巡线速度
```

IRTrack_Trun_KP:pid巡线的P值IRTrack_Trun_KI: pid巡线的I值

• IRTrack_Trun_KD: pid巡线的D值

• IRR_SPEED: 巡线的速度

当要检测电机接线是否正确,可以给一个正值速度,然后巡线PID的值置0,如果接线正确,按下RCT6 开发板上的key按键后,小车是会往前跑的,4个电机都会往前。

实验现象:

在确保接线和安装无误的前提下,8路巡线模块进行的校准后, (如果使用的是教程一样的地图)需要把小车放到如下图的起点示意图下,按下key1的按键就能开始巡线了。

如果8路模块探头还无法正常检测黑白线,需要等待模块正常工作后,再按下key1键如果地板是黑色的,需要把一张白纸放到我们的地图下方,盖住黑色,主要原因是地图的材质比较透

光,对8路巡线传感器的影响较大。

