Dokumentáció

# Mini közösségi app

## **Készítette: Kiss Bence Máté és Rasch Vincent Richard**

## A program célja

## A Python program célja egy közösségi alkalmazás létrehozása Tkinter segítségével, amely lehetővé teszi, hogy alapvető információkat megtudjunk a felhasználókról akár képek formájában, valamint támogassa az üzenetküldést, lehetővé téve a felhasználók közötti interakciót és az üzenetek visszanézését, továbbá tartalmazzon egy falat, ahol minden felhasználó szabadon hozzáteheti saját tartalmát.

## Megvalósított technológia

## A közösségi alkalmazásunkat Python környezetben a Tkinter csomag segítségével hoztuk létre, amely lehetőséget biztosít grafikus felhasználói felületű alkalmazások fejlesztésére. A megvalósítás során több fő widget használatával (Button, Label, Entry, Text, Scrollbar és Frame) érjük el a kívánt eredményt.

## Felhasználói interakciók

## A program lehetővé teszi a felhasználók bejelentkezését, az alapvető információk megjelenítését, valamint képgalériák létrehozását. Emellett az üzenetküldési funkció révén a csapattagok közötti aszinkron kommunikációt is támogatjuk, lehetővé téve számukra, hogy üzeneteket küldjenek és érkezett üzeneteiket megtekintsék. Végül, a fal funkció lehetővé teszi, hogy minden felhasználó szabadon hozzátehessen tartalmakat.

## Kód

A kód egy fájlból áll,.py-ból. Mivel Vincent és Máté egy héttel előbb kész volt az előző projekttel, így nem kellett foglalkoznunk már az azonosító, galéria, chat ablakkal(a tartalmukkal igen, de az ablakokkal nem).

kép

A.py az egész ablak forráskódját tartalmazza.

## Rasch Vincent Richard része

Először létrehoztam a bejelentkező ablakot, beállítottam a méretét, címét illetve a betűtípust. A felhasználói adatokat elmentem változókba a követelményeknek megfelelően. A jelszót \*-okkal jelöltem a biztonság miatt. A login() függvényben rávizsgálok, hogy helyes adatokat adtak-e meg. Az openuser1() és az openuser2() függvényben beállítom a felhasználói ablakok tulajdonságait. Elhelyezem a bal oldali Frame-ben a felhasználó nevét, galéria és info gombokat.

## Kiss Bence Máté része

Elsődleges feladatom két függvény kibővítése volt: az openuser1() és az openuser1(). Elhelyeztem egy ChatSend gombot, egy Entry mezőt az üzeneteknek. Létrehoztam a rightsidechat Frame-en belül egy Text szövegmezőt, ahol megjelennek az üzenetek. Ugyanezen a Frame-en belül létrehozom a Scrollbar funkciót, hogy a korábbi üzeneteket vissza lehessen olvasni. Az üzenetek pozíciója a személytől függ. Ha az éppen bejelentkezett személy írta az üzenetet akkor az jobbra kerül, ha a másik személy akkor balra. Margókkal oldottam meg, hogy ne lógjanak be semmibe az üzenetek. Az üzeneteket egy messages.txt fájlba mentem fájlkezeléssel, a korábbiakat is így olvasom be. Beállítottam hogy az üzenetek mindig úgy jelenjenek meg, hogy amikor a felhasználó belép, rögtön a legújabb üzeneteket lássa.

## Cél

A feladatot azt gondoljuk teljes mértékben sikerült teljesítenünk, elértük a kitűzött célt.

## Továbbfejlesztési lehetőségek

# A program fejlesztésének több iránya is lehetséges. Lehetne regisztrálni további felhasználóknak. A felhasználók profilképpet állíthatnának be, ez még személyesebbé tenné az alkalmazást. Az aszinkron üzenetküldés továbbfejlesztésével valós idejű üzenetküldő rendszer is létrehozható, amely lehetővé tenné, hogy a felhasználók azonnal értesüljenek az új üzenetekről, akár értesítés formájában is.

# Illusztráció

képek