

# INTRODUCTION DU MACHINE LEARNING AU SEIN DE GMAIL

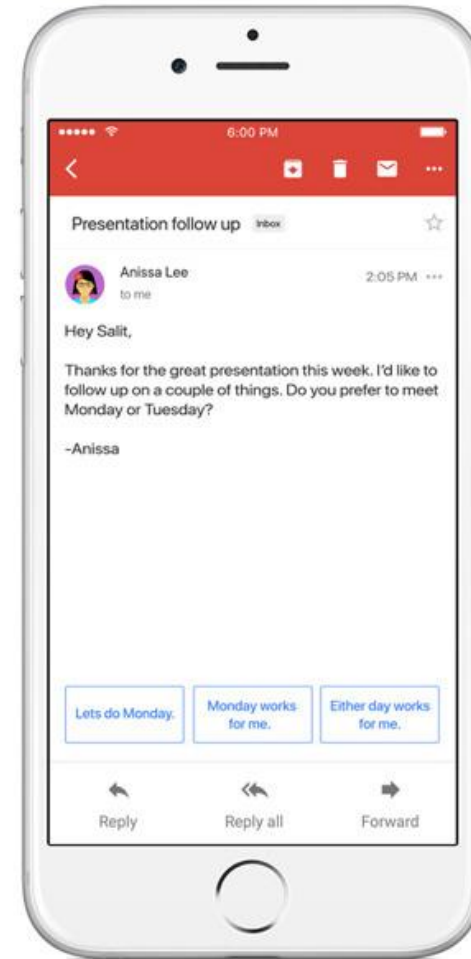


# PLAN DE PRÉSENTATION

- Introduction au sujet
- Gmail, outil collaboratif en plein développement
- Le machine learning
- Conclusion

# INTRODUCTION

- Apprentissage automatique
- Blocage de spam
- Proposition d'action automatique
- Remplissage automatique du texte

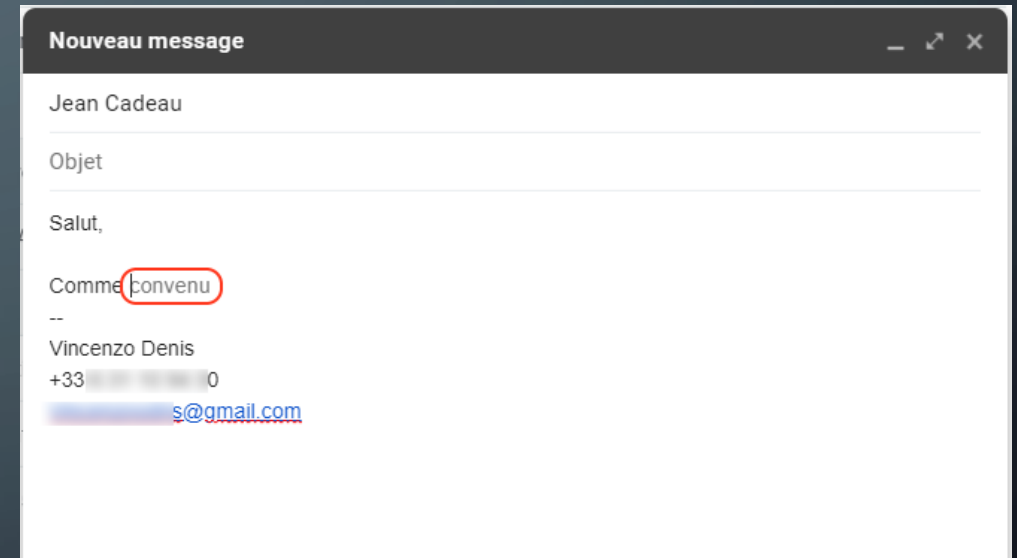


# GMAIL, OUTIL COLLABORATIF EN PLEIN DÉVELOPPEMENT

- 1.5 milliards d'utilisateurs /mensuel
- 20% du marché Mondial
- 75% d'usage de l'outil par support mobile
- 61% des utilisateurs ont entre 18 et 29 ans
- Avril 2018 – Implémentation de TensorFlow

# GMAIL, OUTIL COLLABORATIF EN PLEIN DÉVELOPPEMENT

- Depuis TensorFlow :
  - 100 millions de spams supplémentaires bloqués
  - Actions automatiques
  - Pré-remplissage du corps de l'email
- Exemple des VTC
  - Email justificatif fin de course

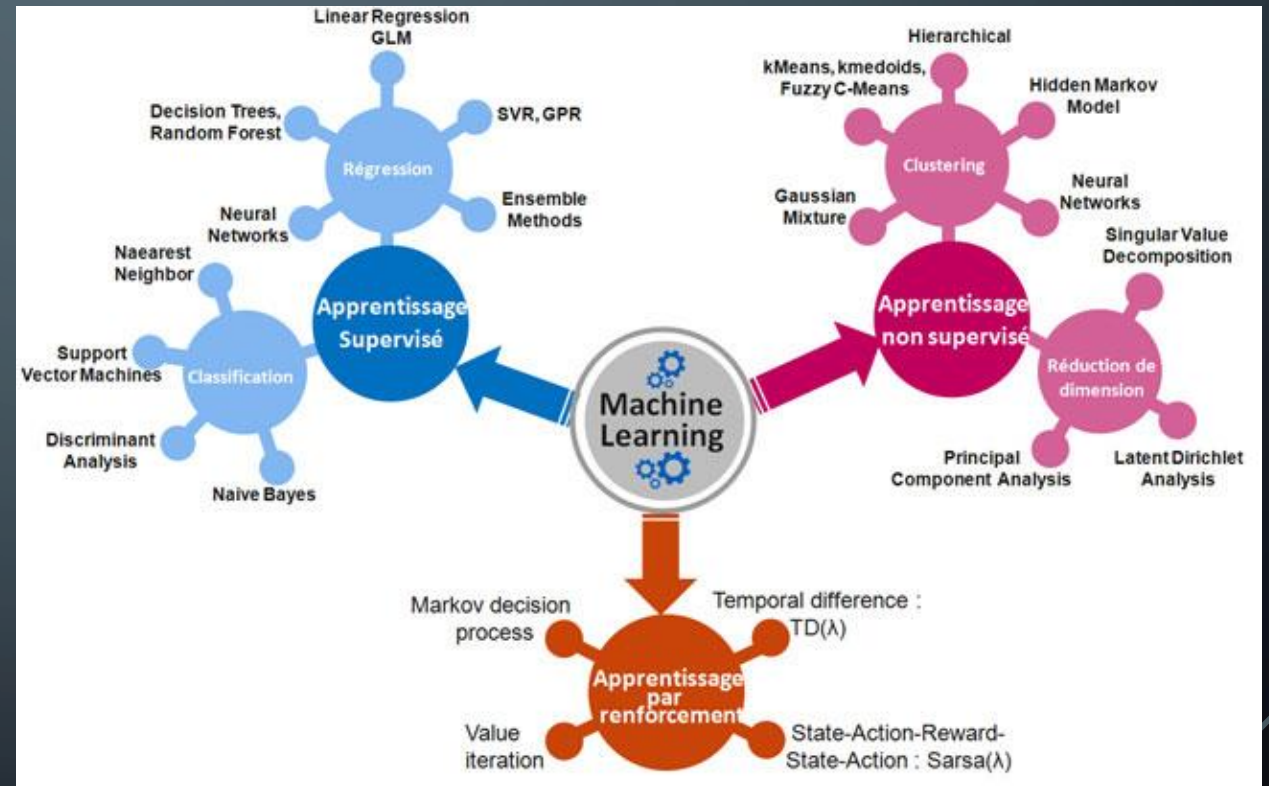


# LE MACHINE LEARNING

- 1936, Alan Turing
  - Machine Universelle
  - 1950, Le test de Turing
- 1952, Machine Learning par Arthur Samuel, Informaticien
- Développement par IBM :
  - Jeu de Dames
  - Deep Blue
  - Victoire 1997 – jeu d'échecs
- 2014 Eugene Goostman, 2001 creation d'une IA russe
- 2016, Lecture sur les lèvres

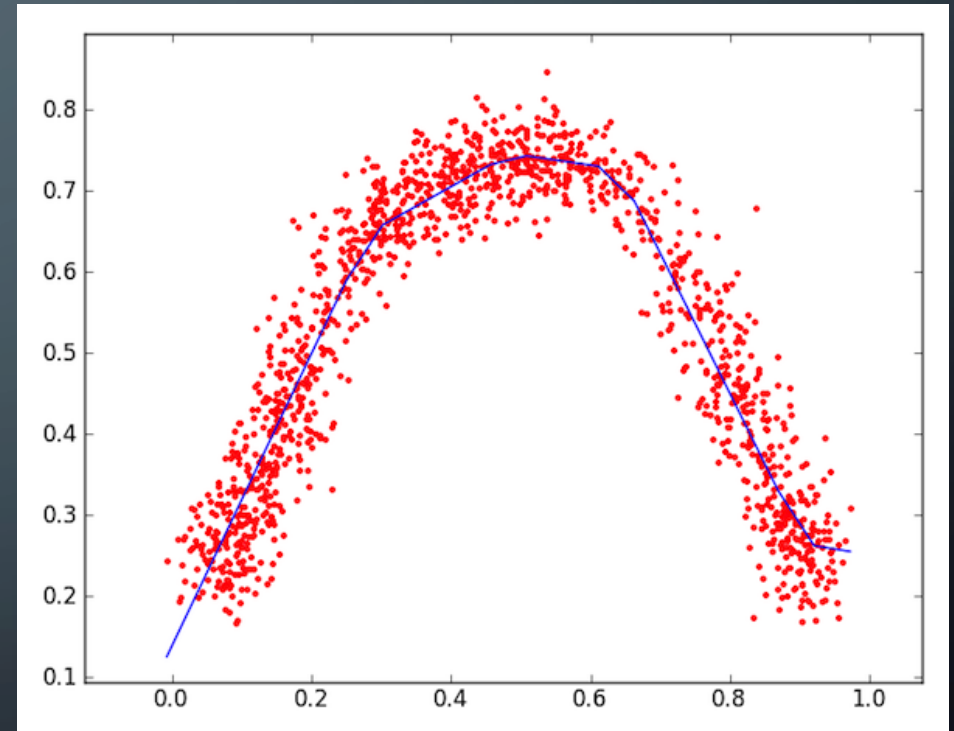
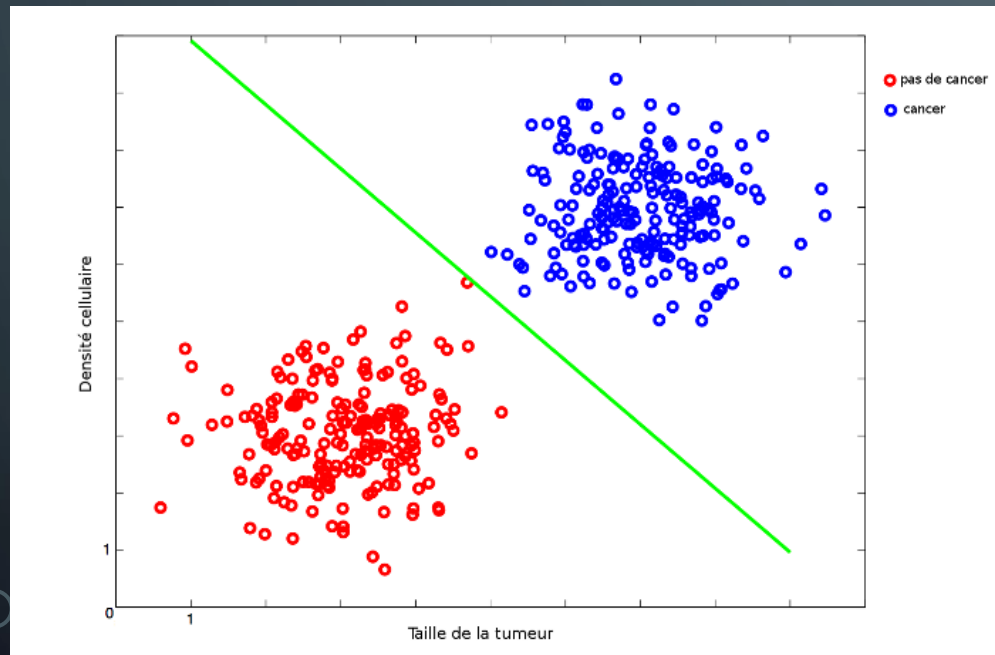
# LE MACHINE LEARNING

- Méthodes d'apprentissages d'un algorithme :
  - Apprentissage supervisé (deux phases)
  - Apprentissage non supervisé
  - Apprentissage semi-supervisé
  - Apprentissage partiellement supervisé
  - Apprentissage par renforcement
  - Apprentissage par transfert



# LE MACHINE LEARNING

- Exemple





# CONCLUSION

- Problématique abordée
- Compréhension de la méthodologie de TensorFlow
- Objectifs
- Sur le long termes