

Alma Mater Studiorum-Università di Bologna Scuola di Ingegneria

Fondamenti di Informatica T2 Introduzione a JUnit

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica Anno accademico 2021/2022

> Prof. ROBERTA CALEGARI Prof. AMBRA MOLESINI

Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI)



Oltre le assert

- Le asserzioni sono un grosso passo avanti rispetto alle print,
 MA scrivere molti test basati su assert è laborioso e scomodo
- Per usarle efficacemente occorre strumentarle
- Serve un'infrastruttura che garantisca:
 - la **notifica** dei problemi in un formato amichevole e analizzabile
 - l'esecuzione di <u>tutti</u> i test anche nel caso in cui alcuni falliscano
 - adesso, la prima assert che fallisce causa l'abort del programma
 - un report leggibile su quali test siano falliti e quali passati
 - da sola, assert non spiega perché sia fallita
 (il suo argomento è solo un boolean, senza messaggi..)
 - l'azzeramento della replicazione del codice (stampe e quant'altro)



Cos'è?

- Un framework di test scritto esso stesso in Java: una serie di classi gestiscono il lavoro ripetitivo, come
 - far girare i test in batch
 - contare e riportare gli errori e i test falliti, ...

Cosa fa?

- Strumenta efficacemente il processo di Unit Testing (da cui il nome)
- IDEA: verificare il funzionamento di *piccole porzioni* (unità) di codice (un **metodo**, una **classe**, max un **componente**).

Dov'è?

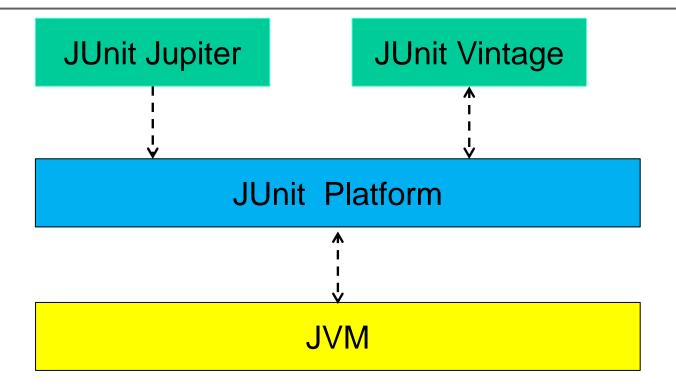
- È integrato all'interno dell'ambiente di sviluppo
- ma funziona anche a linea di comando



- Attualmente il framework JUnit è arrivato alla versione 5
- L'architettura del framework ha subito un netto cambiamento rispetto alle versioni precedenti che prevedevano uno stile architetturale monolitico
- Il framework ora è composto da 3 sotto-parti inter-dipendenti tra loro, ciascuna formata da diversi moduli

JUnit5 = JUnit Platform + JUnit Jupiter + JUnit Vintage





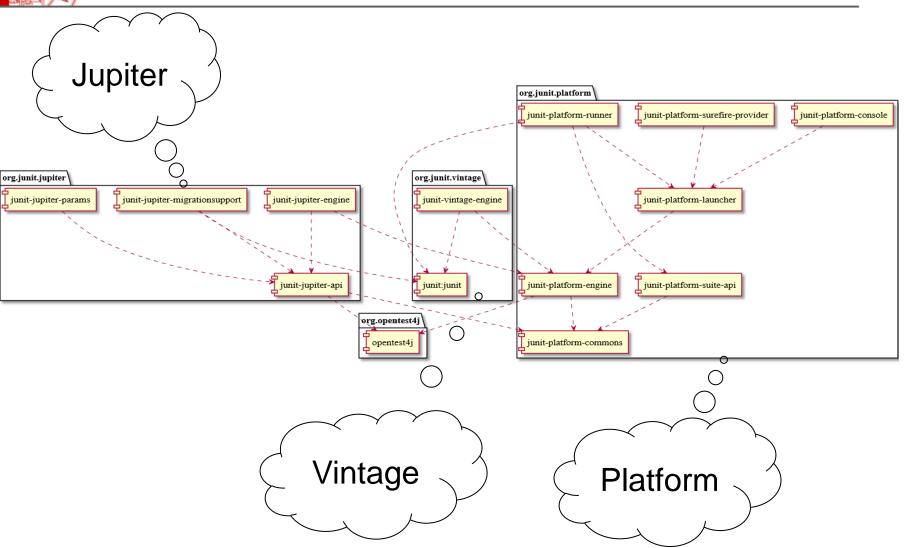
- A runtime è richiesto Java 8 o superiore
- In Eclipse basta importare la libreria JUnit5, è tutto già compreso



- JUnit Platform fornisce le basi per lanciare il framework di test
 - definisce le TestEngine API per lo sviluppo di un framework di test
 - fornisce un Launcher per Console per lanciare la piattaforma anche dalla riga di comando
 - fornisce un Runner basato su JUnit 4 per eseguire qualsiasi TestEngine sulla piattaforma
- JUnit Jupiter è il nuovo modello di programmazione per la scrittura di test ed estensioni
- JUnit Vintage fornisce le TestEngine API per eseguire test basati su JUnit 3 e JUnit 4



Architettura JUnit 5





Terminologia

- Test Fixture: una classe i cui metodi <u>realizzano</u> i casi di test di un'entità che si vuole raggruppare
 - ATTENZIONE: non tutti i metodi di una *Fixture* realizzano test: possono esserci *altri* metodi con *altri* scopi (è pur sempre una normalissima classe..)

- Come distinguere i metodi di test dagli altri?
 - NON DAL NOME: voglio poter usare i nomi che voglio
 - MA tramite un opportuno "tag": @Test
 - @Test è un esempio di annotation



Test Runner

- Il **Test Runner** è il motore che fa girare i test
 - esegue TUTTE le test fixtures
 - esegue TUTTI i metodi di test di CIASCUNA test fixture
- L'ordine di esecuzione è volutamente <u>non deterministico</u>
 - i test devono essere indipendenti gli uni dagli altri, ovvero il risultato di ogni test non deve dipendere dall'ordine di esecuzione
 - se succede, sono progettati male
 - per evitare influenze reciproche, un buon test non deve dare per scontato che altri metodi funzionino correttamente
 - ad esempio, il test che verifica l'elaborazione di informazioni lette da un file non dovrebbe dare per scontato che la lettura da file funzioni
 - necessità di mock per simulare altri pezzi del sistema



JUnit – Primo Esempio

```
public class MyCalendarTest {
MyCalendar myCal;
   @Test
                       Metodo di test
   public void testAdd() {
   LocalDateTime from = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10,
   12, 30, 0);
                                          assertEquals verifica
   LocalDateTime to = LocalDateTime.
                                        che il valore sia quello atteso
   15, 30, 0);
   Appointment app = new Appointment("Co
                                              ∠anno", from, to);
   myCal.add(app);
   int expected = 1;
   org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals(expected,
   myCal.getAllAppointments().size());
        assertEquals è una funzione statica della classe Assertions,
       che fa parte del pacchetto software "org.junit.jupiter.api"
```



JUnit – Primo Esempio

- Opportuna una import per non dover ripetere ogni volta "org.junit.jupiter.api.Assertions"
- Ricorda, ci sono due direttive distinte:
 - import
 importa i nomi delle classi di un intero pacchetto software permettendo di
 usare i nomi delle classi importate senza il prefisso del package
 - import static
 importa solo i membri statici (<u>campi e metodi</u>) di una singola classe
- Esempi
 - <u>import</u> org.junit.jupiter.*;
 importa i nomi delle classi dell' intero pacchetto software
 - import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
 importa i nomi dei metodi statici della sola classe Assertions



JUnit – Primo Esempio

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.*,
                                                       Importa nomi pubblici
public class MyCalendarTest {
                                                     definiti dalla classe Assertions
MyCalendar myCal;
                                       Importa le classi pubbliche
   @Test
                                     del package junit.org.jupiter.api
   public void testAdd() {
   LocalDateTime from = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12,
   30, 0);
   LocalDateTime to = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 15,
   30, 0);
   Appointment app = new Appointment("Compleanno", from, to);
   myCal.add(app);
   assertEquals (1, myCal.getAllAppointments().size());
                  Non occorre più la dizione completa
       org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals:
                         basta la forma breve
```



DA assert A assertXXX

In luogo della *singola istruzione* assert, JUnit offre una famiglia di metodi assertXXX specializzati:

Metodo	Descrizione
assertEquals(expected, current)	Verifica che i due <i>valori</i> siano <i>uguali</i> → equals
assertArrayEquals(expected, current)	Verifica che i due array siano uguali → equals
assertTrue(condition)	Verifica che la condizione sia vera
assertFalse(condition)	Verifica che la condizione sia false
assertNull(value)	Verifica che il valore sia nullo
assertNotNull(value)	Verifica che il valore non sia nullo
assertSame(expected, current)	Verifica che i riferimenti puntino allo stesso oggetto
assertNotSame(expected, current)	Verifica che i riferimenti puntino a oggetti distinti
fail	Forza il fallimento del test



La famiglia assertXXX

- Occhio a assertEquals e assertSame
 - assertSame si basa sulla coincidenza dei riferimenti
 - assertEquals si basa invece su equals ..

Metodo	Descrizione
assertEquals(expected, current)	Verifica che i due <i>valori</i> siano <i>uguali</i> → equals
assertArrayEquals(expected, current)	Verifica che i due array siano uguali → equals
assertTrue(condition)	Verifica che la condizione sia vera
assertFalse(condition)	Verifica che la condizione sia false
assertNull(value)	Verifica che il valore sia nullo
assertNotNull(value)	Verifica che il valore non sia nullo
assertSame(expected, current)	Verifica che i riferimenti puntino allo stesso oggetto
assertNotSame(expected, current)	Verifica che i <i>riferimenti</i> puntino a <i>oggetti distinti</i>
fail	Forza il fallimento del test



La famiglia assertXXX

- Occhio a assertEquals e assertSame
 - assertSame si basa sulla coincidenza dei riferimenti
 - assertEquals si basa invece su equals ...
 ma la nostra equals non funziona!!

```
c1 = new MyCalendar();
c2 = new MyCalendar();
assertEquals(c1,c2);
FALSA ??? Perché?
```

- Scopriremo fra qualche lezione il vero motivo
 - la nostra equals attuale ha un difetto di fondo che la rende inusabile da un framework come JUnit
 - si può ovviare con assertTrue (c1.equals (c2));



Confrontare valori floating point

- A causa della rappresentazione dei numeri reali,
 l'uguaglianza fra valori reali è un concetto approssimato
- Di conseguenza, assertEquals per valori reali è diversa dalle altre, perché è vera a meno di un "delta" da specificare
 - → 3 argomenti anziché 2
 - il valore atteso (expected)
 - il valore corrente (actual)
 - il delta massimo (delta)
 ovvero l'intorno entro cui i due valori sono considerati "uguali"

```
double d1 = 0.1 + 0.1 + 0.1; SEMBRANO tutti uguali... double d2 = 0.3; ... ma non lo sono double d3 = 1.0 - 0.7;
```



Strutturazione dei test

- È frequente che più test richiedano operazioni comuni:
 - prima e dopo l'esecuzione di tutti i test di una intera classe
 - prima e dopo l'esecuzione di un singolo test
- A tal fine conviene:
 - incapsulare in opportuni metodi quelle operazioni comuni
 - etichettare tali metodi per farli riconoscere al motore Test Runner
- Annotation disponibili:

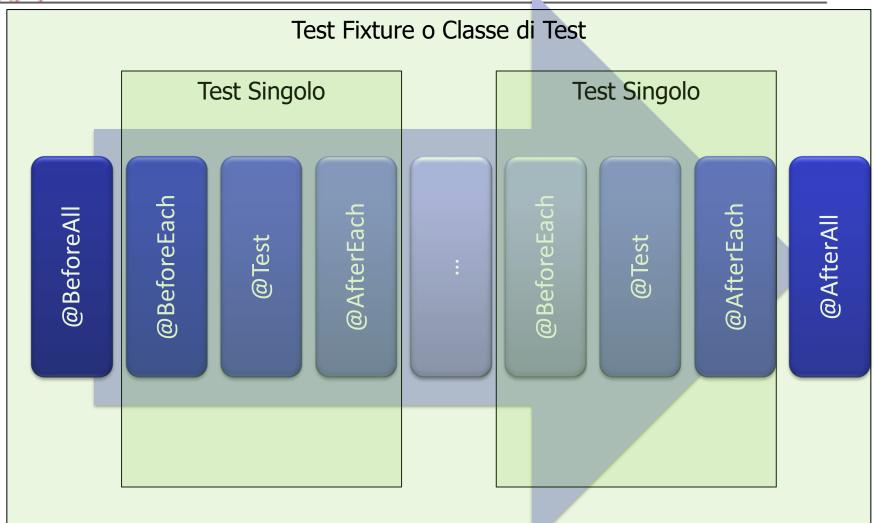
Statica perché riguarda l'intera classe, non il singolo oggetto-test

- @BeforeAll / @AfterAll: marca una singola funzione statica eseguita PRIMA/DOPO una intera classe di test
- @BeforeEach / @AfterEach: marca un metodo non statico
 eseguito PRIMA/DOPO ogni singolo metodo di test

Non statico perché riguarda il singolo oggetto-test



Sequenza di esecuzione





Test di MyCalendar (1/3)

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.*;
public class MyCalendarTest {
MyCalendar myCal;
   @Test
   public void testAdd() {
   myCal = new MyCalendar();
   LocalDateTime from = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12, 30,
   0);
   LocalDateTime to = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 15, 30,
   0);
   Appointment app = new Appointment("Compleanno", from, to);
   myCal.add(app);
   assertEquals (1, myCal.getAllAppointments().size());
```

ALMA MATER STUDIORUM - UNIVERSITÀ DI BOLOGNA



Test di MyCalendar(2/3)

```
@Test
public void testGetListAppointmentDay() {
myCal = new MyCalendar();
LocalDateTime from1 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12, 30,
0);
LocalDateTime to1 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 15, 30, 0);
Appointment app1 = new Appointment("Compleanno", from1, to1);
myCal.add(app1);
LocalDateTime from3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 20, 30,
0);
LocalDateTime to3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 22, 30, 0);
Appointment app3 = new Appointment("Cena Lavoro", from3, to3);
myCal.add(app3);
LocalDate date = LocalDate.of(2019, Month.MARCH, 10);
AppointmentCollection coll = myCal.getDayAppointments(date);
assertEquals(2, coll.size());
```



Test di MyCalendar (3/3)

```
@Test
public void testRemove() {
myCal = new MyCalendar();
LocalDateTime from1 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12, 30, 0);
LocalDateTime to1 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 15, 30, 0);
Appointment app1 = new Appointment("Compleanno", from1, to1);
myCal.add(app1);
LocalDateTime from3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 20, 30, 0);
LocalDateTime to 3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 22, 30, 0);
Appointment app3 = new Appointment("Cena Lavoro", from3, to3);
myCal.add(app3);
boolean remo
                             Osserviamo che la frase:
assertTrue(.
                           myCal = new MyCalendar();
LocalDate da
                      è presente e replicata in tutti i tre test.
assertEqual
                      Ha senso farla una sola volta all'inizio.
```



Test di MyCalendar - revised (1/3)

```
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
import org.junit.jupiter.api.*;
                                          Viene eseguito prima di ogni test
public class MyCalendarTest {
                                                → utile per catturare
MyCalendar myCal;
                                             codice comune a tutti i test
   @BeforeEach
   public void setUp() {
   myCal = new MyCalendar();
                                        Non c'è più la riga con la creazione
                                         di MyCalendar, perché è implicita
   @Test
   public void testAdd() {
   LocalDateTime from = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12, 30,
   0);
   LocalDateTime to = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 15, 30, 0);
   Appointment app = new Appointment("Compleanno", from, to);
   myCal.add(app);
   assertEquals(1, myCal.getAllAppointments().size());
```

Test di N

Test di MyCalendar – revised (2/3)

@Test

Non c'è più la riga con la creazione di MyCalendar

```
public void testGetListAppointmentDay() {
LocalDateTime from1 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 12, 30,
0);
LocalDateTime to1 = LocalDateTime. of (2019, Month. MARCH, 10, 15, 30, 0);
Appointment app1 = new Appointment("Compleanno", from1, to1);
myCal.add(app1);
LocalDateTime from3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 20, 30,
0);
LocalDateTime to3 = LocalDateTime.of(2019, Month.MARCH, 10, 22, 30, 0);
Appointment app3 = new Appointment("Cena Lavoro", from3, to3);
myCal.add(app3);
LocalDate date = LocalDate.of(2019, Month.MARCH, 10);
AppointmentCollection coll = myCal.getDayAppointments(date);
assertEquals(2, coll.size());
```



Test di MyCalendar - revised (3/3)

@Test

public void testRemove() {

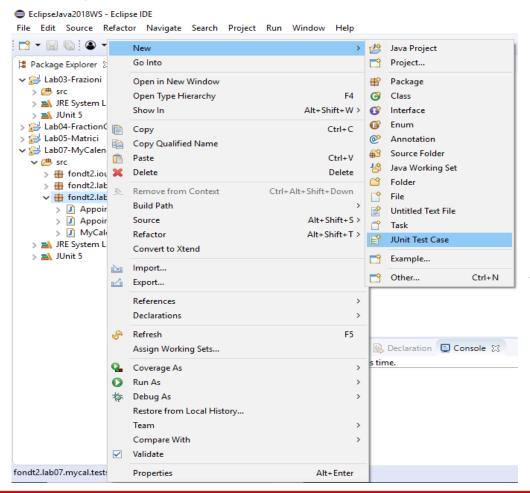
Non c'è più la riga con la creazione di MyCalendar

```
LocalDateTime from 1 = LocalDateTime.of(2012, Month.MARCH, 10, 12, 30, 0);
LocalDateTime to1 = LocalDateTime.of(2012, Month.MARCH, 10, 15, 30, 0);
Appointment app1 = new Appointment("Compleanno", from1, to1);
myCal.add(app1);
LocalDateTime from 3 = \text{LocalDateTime.} of (2012, Month.MARCH, 10, 20, 30, 0);
LocalDateTime to 3 = \text{LocalDateTime.} of (2012, Month.MARCH, 10, 22, 30, 0);
Appointment app3 = new Appointment("Cena Lavoro", from3, to3);
myCal.add(app3);
boolean removed = myCal.remove(app3);
assertTrue (removed);
LocalDate date = LocalDate.of(2012, Month.MARCH, 10);
assertEquals(1, myCal.getDayAppointments(date).size());
```



Integrazione con Eclipse (1)

Eclipse facilita la creazione dei test tramite wizard

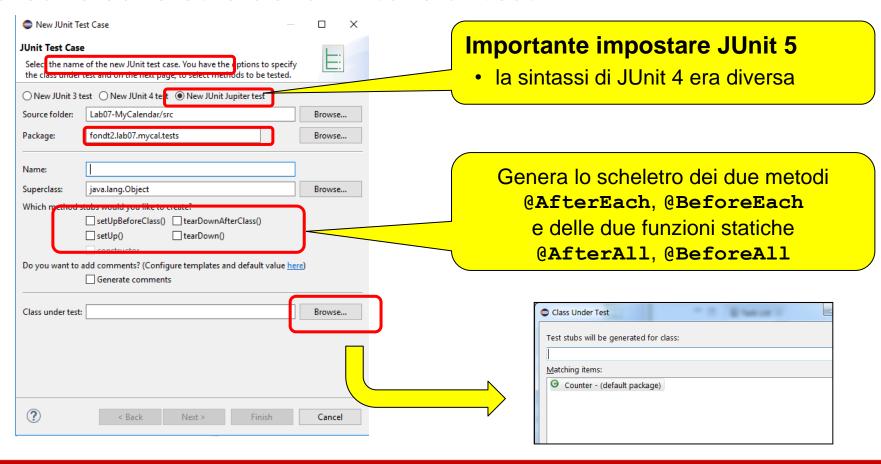


Tasto destro sulla classe che si intende collaudare New > JUnit Test Case



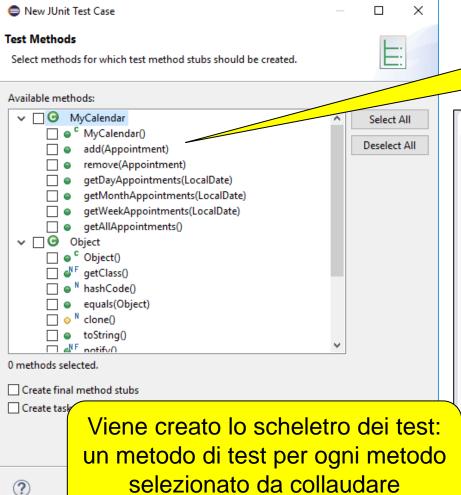
Integrazione con Eclipse (2)

Il wizard permette di *scegliere i metodi da collaudare* e crea lo scheletro della Fixture di test.





Integrazione con Eclipse (3)



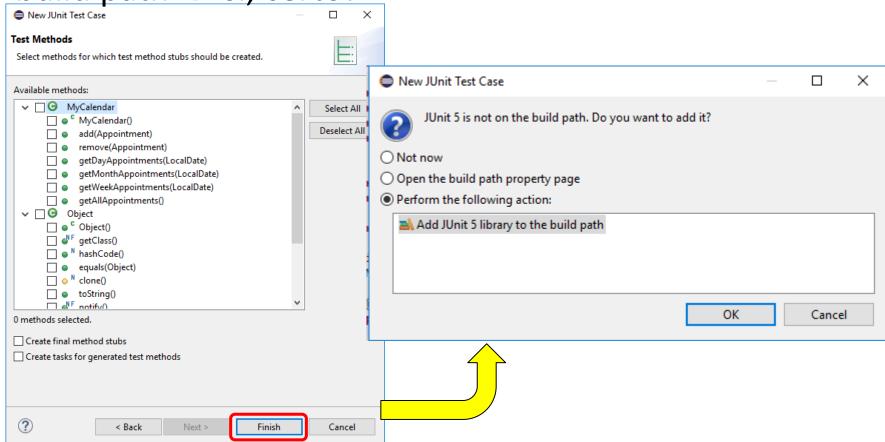
Selezione dei metodi di cui si vogliono effettuare i test

```
☑ ProvaTest.java ⋈
 package fondt2.lab07.mycal.tests;
  3⊕ import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*; ...
11 class ProvaTest {
12
        @BeforeAll
13⊕
14
        static void setUpBeforeClass() throws Exception {
15
16
17⊝
        @AfterAll
        static void tearDownAfterClass() throws Exception {
18
19
 20
21⊖
        @BeforeEach
        void setUp() throws Exception {
 22
 23
 24
25⊖
        @AfterEach
        void tearDown() throws Exception {
 26
 27
28
        void testMyCalendar() {
31
             fail("Not yet implemented");
32
 33
 34⊕
        @Test
```



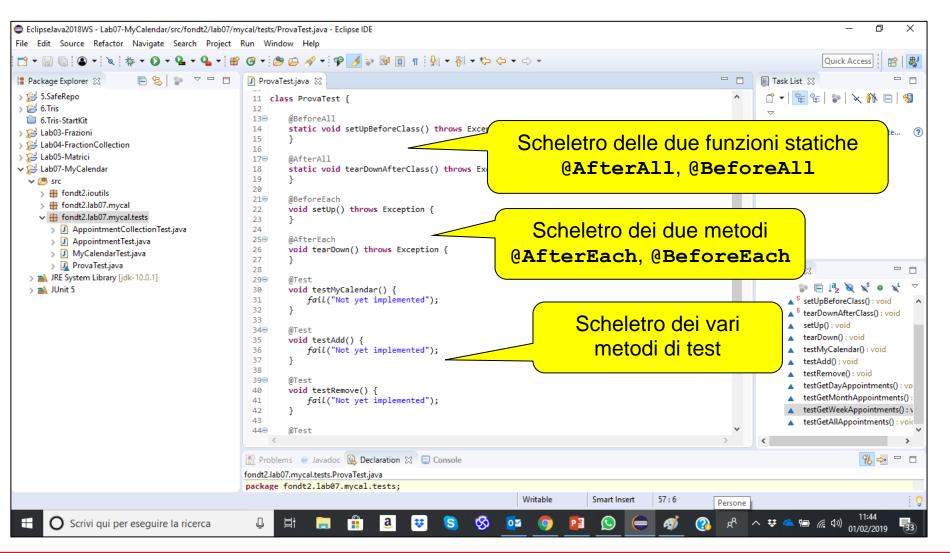
Integrazione con Eclipse (4)

Se non già presente, viene chiesto di aggiungere JUnit al build path → sì, certo!



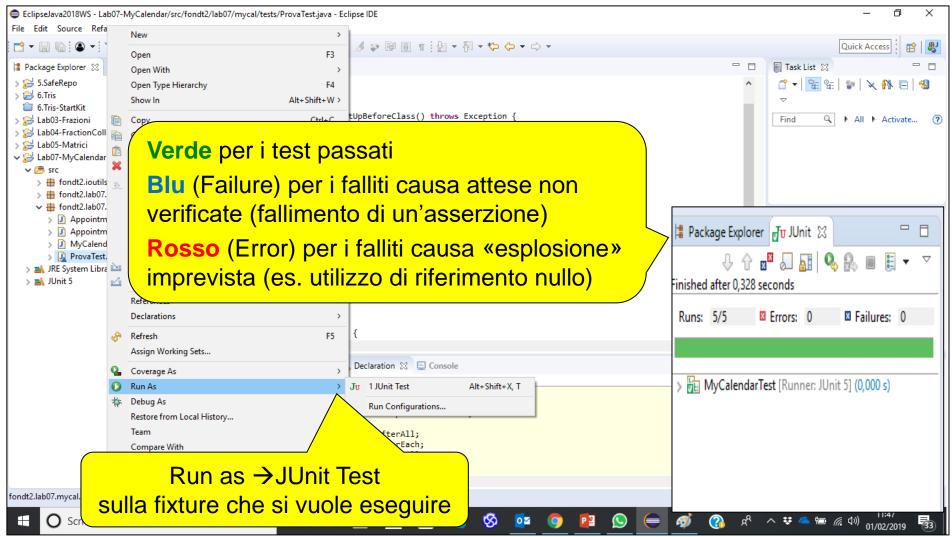


Integrazione con Eclipse (5)





Esecuzione





Esecuzione

- Se i test falliscono non è sufficiente «prenderne atto»
- Occorre capire perché falliscono

- JUnit dice esattamente cosa sia accaduto:
 - BLU: asserzione fallita → indica quale e perché
 - ROSSO: errore ("esplosione") nell'esecuzione del test
 - → riporta il messaggio d'errore e lo *stack trace* (elenco dei record di attivazione)



JUnit & Eclipse

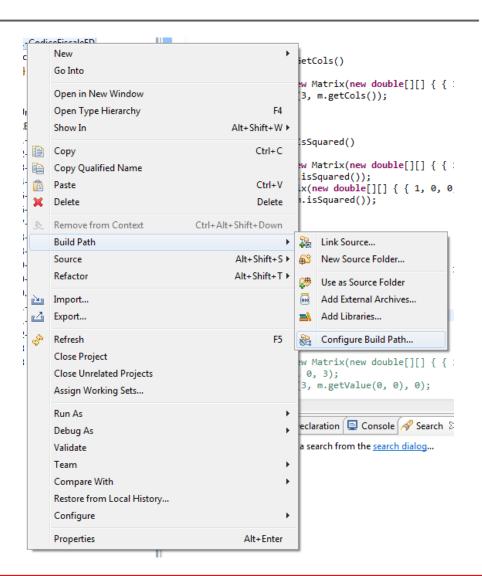
- Tecnicamente, JUnit è una normale libreria (JAR)
 il corrispondente JAR dev'essere nel progetto
- Come abbiamo visto, <u>di norma</u> creando un nuovo *JUnit Test case*, il JAR di JUnit viene norma aggiunto al build
 path automaticamente
- Tuttavia, qualche volta l'automatismo non scatta
 Occorre aggiungere JUnit al progetto manualmente



Aggiungere JUnit al progetto (1)

PROCEDURA

- Selezionare il progetto col tasto destro
- Selezionare ora la voce Build Path
- 3. Selezionare quindi il menù *Configure Build Path...*





Aggiungere JUnit al progetto (2)

Nella finestra che appare:

- Andare nella scheda Libraries
- 2. Premere il pulsante Add Library
- 3. Scegliere JUnit 5

