



Alma Mater Studiorum-Università di Bologna  
Scuola di Ingegneria

---

# Gestione dell'I/O in Java I/O con JAR

*Corso di Laurea in Ingegneria Informatica*  
Anno accademico 2021/2022

**Prof. ENRICO DENTI**

*Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI)*



# ARCHIVI JAR: DATI vs. RISORSE

---

- Gli archivi JAR si usano per distribuire *librerie* o *applicazioni*
- Se tali software devono accedere a file, occorre distinguere:
  - JAR che devono accedere a file **esterni** al JAR stesso
  - JAR che devono accedere a file **interni** al JAR stesso
- Tipicamente:
  - un'applicazione che elabori **file di utente** non li avrà, ovviamente, inclusi nel JAR stesso
  - un'applicazione che invece carichi **dati, icone o suoni per la propria configurazione** li avrà al proprio interno
    - si parla più propriamente di **risorse**



# ARCHIVI JAR: DATI vs. RISORSE

- Le classi **FileReader** e **FileInputStream** possono accedere **solo a file esterni** al JAR stesso
  - motivo: sono pensati per accedere al *file system*
  - *non sono in grado* di accedere a *risorse interne* al JAR
- Per leggere file di **risorse** (testo, immagini, suoni) **interne** al JAR, occorre utilizzare il **metodo getResourceAsStream** della classe in cui si fa la lettura
  - **getResourceAsStream** restituisce un **InputStream**, che nel caso di file di testo potrà essere utilmente incapsulato in un **InputStreamReader** per apparire come **Reader**
  - più esattamente, **getResourceAsStream** è un metodo della (meta) classe Class, i cui oggetti rappresentano le classi presenti nel sistema a run-time: si usa perciò secondo uno *schema particolare*



# getResourceAsStream

- L'oggetto di classe **Class** su cui invocare il metodo **getResourceAsStream** si ottiene:
  - invocando il metodo **getClass ()** sull'oggetto corrente,  
se il metodo in cui si sta lavorando *non è statico*  
ESEMPIO:  
**this.getClass ().getResourceAsStream (...)**
  - con la notazione **Nomeclasse.class**,  
se il metodo in cui si sta lavorando *è statico*  
ESEMPIO:  
**MyClass.class.getResourceAsStream (...)**
  - NB: il percorso nel metodo **getResourceAsStream** si riferisce alla *root dello zip file*

# ESEMPIO 1:

## LETTURA DI DATI BINARI

- Si supponga che il file binario `resource.bin` contenga valori interi, precedentemente salvati
  - non è dato sapere a priori quanti siano, quindi occorrerà per forza effettuare un ciclo di lettura «alla cieca» fino a EOFException
- Versione classica, con file esterno all'eventuale JAR:

```
try (DataInputStream is = new DataInputStream(new FileInputStream(filename))) {
    while(true) System.out.println(is.readInt());
    // eventually, it will be interrupted by EOF
}
catch(FileNotFoundException e1){
    System.out.println("File not found: " + filename);
    System.exit(2);
}
catch(EOFException e2){
    // normal termination, actually
    System.exit(0);
}
catch (IOException e3){
    System.out.println("Unexpected input error");
    System.exit(3);
}
```

# ESEMPIO 1:

## LETTURA DI DATI BINARI

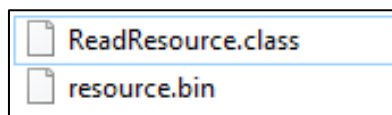
- Se il file binario `resource.bin` deve essere incluso in un JAR come risorsa interna, la lettura va riformulata
  - anziché costruire un `FileInputStream`, occorre recuperare un input stream come risorsa tramite **`getResourceAsStream`**

```
public class ReadResource {  
  
    public static void main(String args[]){  
        String filename = "resource.bin";  
  
        try (DataInputStream is = new DataInputStream(ReadResource.class.getResourceAsStream(filename))) {  
            while(true) System.out.println(is.readInt());  
            // eventually, it will be interrupted by EOF  
        }  
        catch(FileNotFoundException e1){  
            System.out.println("File not found: " + filename);  
            System.exit(2);  
        }  
        catch(EOFException e2){  
            // normal termination, actually  
            System.exit(0);  
        }  
        catch (IOException e3){  
            System.out.println("Unexpected input error");  
            System.exit(3);  
        }  
    }  
}
```

Usa la notazione  
**`NomeClasse.class`**  
perché questo codice si trova  
in un metodo statico (il main)

# ESEMPIO 1: LETTURA DI DATI BINARI

- Dopo aver testato il corretto funzionamento, si può predisporre il JAR autocontenuto



```
jar cef ReadResource ReadData.jar ReadResource.class resource.bin
```

Nome classe  
con il main

Nome JAR  
da produrre

File da  
includere

- Test del JAR autocontenuto appena creato
  - NB: da fare senza nessun altro file nella cartella!



```
C:\Temp\prova>java -jar ReadData.jar
23
-5
61
18
```



## ESEMPIO 2: LETTURA DI UN FILE DI TESTO

- Main originale (statico) che accedeva a un file su disco:

```
try(FileReader rdr =  
    new FileReader("LineaMI-BO.txt")) {  
    ...  
}
```

- Main modificato per accedere a un file interno al JAR:

```
try(InputStreamReader rdr =  
    new InputStreamReader(  
        MyMain.class.getResourceAsStream(  
            "/LineaMI-BO.txt"))) {
```

Usa la notazione  
**NomeClasse.class**  
perché questo codice si trova  
in un metodo statico (il main)

Il percorso **/** si riferisce  
alla *root dello zip file*





# ESEMPIO 2 – VERSIONE ORIGINALE

## (file da leggere esterno al JAR)

```
>java -jar ferrovia.jar  
[Milano Centrale - km 0, Milano Lambrate - km 4, Milano Rogoredo - km 10, Piacen  
za - km 72, Fidenza - km 107, Parma - km 129, Reggio Emilia - km 157, Modena - k  
m 182, Bologna Centrale - km 219]  
Milano Centrale - km 0  
Milano Lambrate - km 4  
Milano Rogoredo - km 10  
Piacenza - km 72  
Fidenza - km 107  
Parma - km 129  
Reggio Emilia - km 157  
Modena - km 182  
Bologna Centrale - km 219  
Milano Centrale - km 0  
Milano Lambrate - km 4  
Milano Rogoredo - km 10  
Piacenza - km 72  
Fidenza - km 107  
Parma - km 129  
Reggio Emilia - km 157  
Modena - km 182  
Bologna Centrale - km 219
```

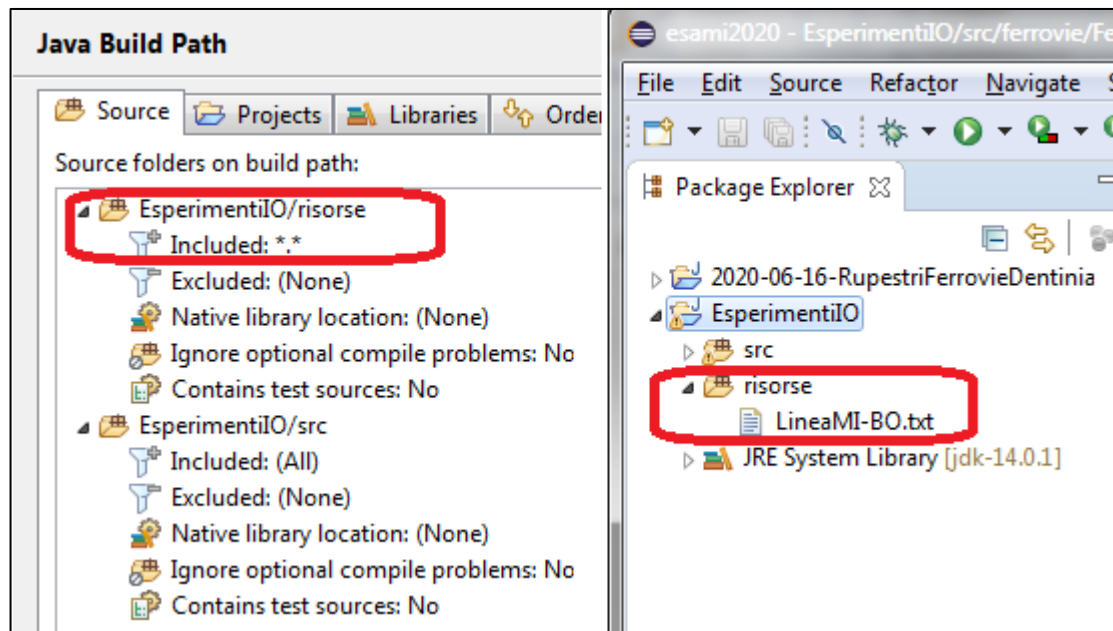
Situazione classica: il file da leggere è esterno al JAR  
→ si usa normalmente FileReader

Infatti, il file di testo *non* è incluso nel JAR

```
>jar -tf ferrovia.jar jar  
META-INF/MANIFEST.MF  
ferrovie/  
ferrovie/Ferrovia.class  
ferrovie/BadFileFormatException.class  
ferrovie/FerroviaConScanner.class  
ferrovie/Stazione.class  
ferrovie/FerroviaBinaryPersister.class  
persone/  
persone/BadFileFormatException.class  
persone/Persona.class  
persone/LeggiPersone.class  
persone/LeggiPersoneConScanner.class  
persone/LeggiPersoneConSplit.class  
voli/  
voli/Flight.class  
voli/FlightPos.class  
voli/BadFileFormatException.class  
voli/LeggiVolo.class
```

# CREAZIONE DEL JAR CON RISORSE IN ECLIPSE

- Da Eclipse, far includere i file-risorse richiede un po' di cura
  - creare una cartella apposita, di tipo *source folder*, nel progetto (es. risorse) e *metterci dentro i file necessari*
  - aggiungerla al *build path*
  - specificare come *include pattern* di quella cartella il tipo di file da includere (es. tutti: \*.\*)
  - Esportare normalmente il *Runnable jar*





# ESEMPIO 2 – VERSIONE MODIFICATA

## (file da leggere *interno* al JAR)

```
>jar -tf ferrovia2.jar
META-INF/MANIFEST.MF
org/
org/eclipse/
org/eclipse/jdt/
org/eclipse/jdt/internal/
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/JIJConstants.class
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/JarRsrcLoader$ManifestInfo.class
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/JarRsrcLoader.class
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/RsrcURLConnection.class
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/RsrcURLStreamHandler.class
org/eclipse/jdt/internal/jarinjarloader/RsrcURLStreamHandlerFactory.class
ferrovie/
ferrovie/FerroviaMainResource.class
ferrovie/FerroviaMain.class
ferrovie/BadFileFormatException.class
ferrovie/FerroviaConScanner.class
ferrovie/Stazione.class
ferrovie/FerroviaBinaryPersister.class
persone/
persone/BadFileFormatException.class
persone/Persona.class
persone/LeggiPersone.class
persone/LeggiPersoneConScanner.class
persone/LeggiPersoneConSplit.class
voli/
voli/Flight.class
voli/FlightPos.class
voli/BadFileFormatException.class
voli/LeggiVolo.class
LineaMI-B0.txt
```

Conseguenza:  
Eclipse include automaticamente  
la libreria necessaria

Ora il file da leggere è  
*interno* al JAR, letto da  
**getResourceAsStream**