

Alma Mater Studiorum-Università di Bologna Scuola di Ingegneria

Fondamenti di Informatica T2 **Esercitazione Individuale: Persone**

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica Anno accademico 2021/2022

> Prof ROBERTA CALEGARI Prof. AMBRA MOLESINI

Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI)



Modellare la classe Persona

- La classe Persona mira a rappresentare una persona fisica caratterizzata (per ora..) da due informazioni:
 - Nome e Cognome, memorizzati come unica stringa
 - Anno di nascita, memorizzato come intero
- Rappresentazione interna

```
private String nameSurname;
private int yearOfBirth;
```



Persona Specifiche di Dettaglio (1/2)

- Costruttore 1 (String name, int yearOfBirth)
 Costruisce una nuova persona con il nome indicato dalla stringa (intesa come Nome e Cognome, può contenere spazi) e anno di nascita indicato dall'intero
- Costruttore 2 (String name, String yearOfBirth)
 Costruisce una nuova persona con il nome indicato dalla stringa e anno di nascita indicato dalla Stringa (da convertire quindi in intero)
- Metodo String getNameSurname()
 Restituisce nome e cognome
- Metodo int getYearOfBirth()
 Restituisce l'anno di nascita
- Metodo boolean omonimo(Persona p)
 Restituisce true se la persona passata come parametro ha lo stesso nome e cognome, ignorando maiuscole/minuscole o false altrimenti



Persona Specifiche di Dettaglio (2/2)

Metodo int olderThan(Persona other)

Restituisce -1 se la persona attuale (this) è più vecchia di **other**, 0 se hanno la stessa età, 1 se la persona attuale è più giovane di **other**