



Alma Mater Studiorum-Università di Bologna
Scuola di Ingegneria

Java e C#: deployment ESERCITAZIONE AUTONOMA

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica
Anno accademico 2021/2022

Prof. ENRICO DENTI

Dipartimento di Informatica – Scienza e Ingegneria (DISI)

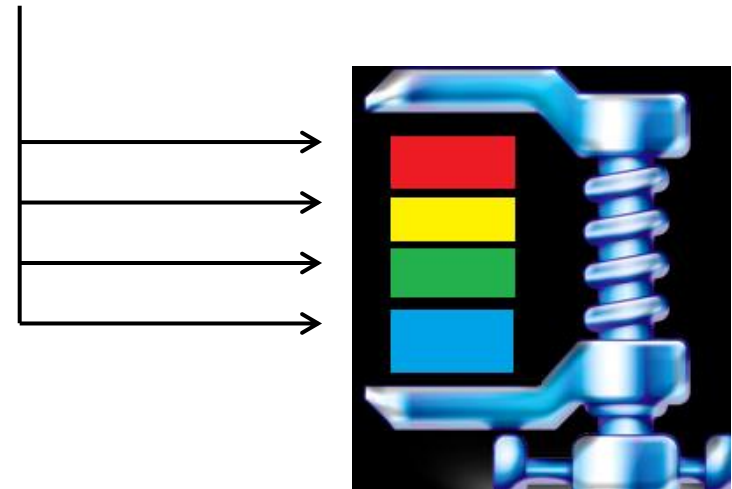
RIASSUNTO: IL DEPLOYMENT DEL SOFTWARE

In Java e C#, non esiste più l'eseguibile monolitico.

- Per distribuire un'applicazione o libreria, si **impacchettano le relative in un "archivio compattato"**
 - un solo file, ma *ogni classe mantiene la propria individualità*
- In Java, formato JAR (Java ARchive)
 - in C#, formato DLL / EXE

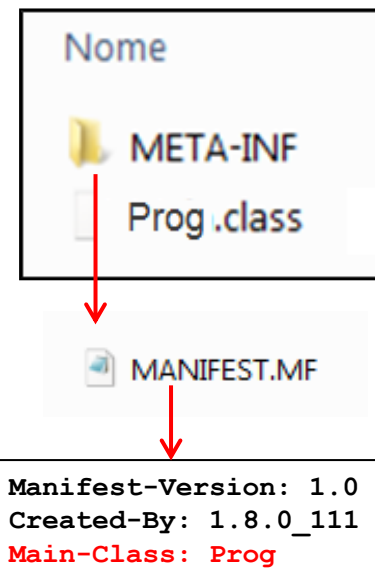
Per distribuire

- **librerie:** bastano le classi
- **applicazioni:** bisogna anche dire *dove si trova il main*



RIASSUNTO: IL FORMATO JAR

- **JAR (Java ARchive)** è un normale file ZIP
 - si apre con Unzip, 7-Zip, etc.
- che però **contiene al suo interno una speciale cartella META-INF** con un file **MANIFEST.MF**, che mantiene una serie di **informazioni extra**
 - per le applicazioni: *la posizione del main*
- Ciò rende possibile *eseguire un'applicazione Java semplicemente **facendo doppio clic sul file JAR***, come in un eseguibile tradizionale.



Gli archivi JAR si creano con lo strumento **jar incluso nel JDK.**

- È uno strumento a riga di comando: occorre apprenderne l'uso
- Analoghe funzionalità sono offerte dagli ambienti integrati (Eclipse)



RIASSUNTO: CREARE UN FILE JAR

Per creare un file JAR con una libreria:

```
jar cf nome.jar classi
```

Per creare un file JAR con un'applicazione eseguibile:

```
jar cmf info.txt nome.jar classi
```

dove `info.txt` è un *file di testo* che contiene la riga:

```
Main-Class: NomeclasseMain
```

Come primo esercizio, incapsuleremo come JAR l'applicazione "*Equazioni di secondo grado*" precedentemente sviluppata.



L'APPLICAZIONE EQUAZIONI DI 2° GRADO

- Soluzione corretta (con finezze di stampa)




```
public class Equation {
    public static void main(String[] args){
        if (args.length!=3) {
            System.out.println("Errore: fornire i tre coefficienti a, b, c separati da spazi");
        }
        else {
            double a = Double.parseDouble(args[0]);
            double b = Double.parseDouble(args[1]);
            double c = Double.parseDouble(args[2]);
            if (a==0) {
                System.out.println("Equazione di 1 grado: " + b + "x" + (c>=0?"+"+"") + c + " = 0");
                System.out.println("Soluzione: " + (-c/b));
            }
            else {
                System.out.println("Equazione di 2 grado: " + a + "x^2" + (b>=0?"+"+"") + b + "x" + (c>=0?"+"+"") + c + " = 0");
                double delta = b*b-4*a*c;
                if (delta<0) {
                    double q = Math.sqrt(-delta)/(2*a);
                    double p = -b/(2*a);
                    // System.out.println("Soluzioni immaginarie: " + p + '\u00B1' + q + "i"); // per prompt comandi (codice 177)
                    System.out.println("Soluzioni immaginarie: " + p + '\u00F1' + q + "i"); // per finestre grafiche windows (codice 241)
                }
                else if (delta>0) {
                    double q = Math.sqrt(delta)/(2*a);
                    double p = -b/(2*a);
                    // System.out.println("Soluzioni reali: " + p + '\u00B1' + q); // per prompt comandi (codice 177)
                    System.out.println("Soluzioni reali: " + p + '\u00F1' + q); // per finestre grafiche windows (codice 241)
                }
                else /* delta==0 */ {
                    double p = -b/(2*a);
                    System.out.println("Soluzioni coincidenti: " + p);
                }
            }
        }
    }
}
```

ESERCIZIO 1

- Situazione: applicazione costituita da una singola classe
 - l'applicazione è già stata compilata, c'è un unico file `.class`

Nome	Ultima modifica	Tipo
 Equation.class	27/02/2020 16:22	File CLASS
 Equation.java	27/02/2020 16:22	File JAVA

- Poiché vogliamo un'applicazione *eseguibile*, dobbiamo predisporre un file di testo con l'indicazione del main

 Equation.class	27/02/2020 16:22	File CLASS	2 KB
 Equation.java	27/02/2020 16:22	File JAVA	2 KB
 posmain.txt	27/02/2020 17:59	Documento di testo	0 KB

posmain.txt - Blocco note

File Modifica Formato Visualizza ?

Main-Class: Equation



ESERCIZIO 1

- Per creare il JAR eseguibile:

```
jar cmf posmain.txt Equation.jar Equation.class
```

- Per eseguire il JAR così ottenuto:

```
java -jar Equation.jar argomenti
```

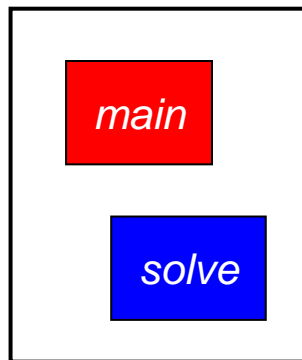
```
E>jar cmf posmain.txt Equation.jar Equation.class  
E>java -jar Equation.jar 1 -5 6  
Equazione di 2 grado:  $1.0x^2 - 5.0x + 6.0 = 0$   
Soluzioni reali:  $2.5 \pm 0.5$ 
```



ESERCIZIO 2

REFACTORING SU DUE FILE

- Obiettivo: separare il main dalla "business logic"
 - DUE CLASSI: `Equation` e `LaunchEquation`
 - nella classe `Equation` non c'è più alcun main: al suo posto, la funzione `solve` riceve numeri e *restituisce una stringa*
→ *NON stampa nulla autonomamente*
 - la classe con il main, `LaunchEquation`, converte gli argomenti da stringa a numero e invoca la funzione `solve` di `Equation`
- Nuova struttura:





ESERCIZIO 2

REFACTORING SU DUE FILE

```
public class LaunchEquation {  
    public static void main(String[] args){  
        if (args.length!=3) {  
            System.out.println("Errore: fornire i tre coefficienti a, b, c separati da spazi");  
        }  
        else {  
            double a = Double.parseDouble(args[0]);  
            double b = Double.parseDouble(args[1]);  
            double c = Double.parseDouble(args[2]);  
            String result = Equation.solve(a,b,c);  
            System.out.println(result);  
        }  
    }  
}
```

Solve restituisce una stringa
in cui accumula il messaggio

```
public class Equation {  
    public static String solve(double a, double b, double c) {  
        String result;  
        if (a==0) {  
            result = "Equazione di 1 grado: " + b + "x" + (c>=0?"+"+"") + c + " = 0" + System.lineSeparator()  
                + "Soluzione: " + (-c/b);  
        }  
        else {  
            result = "Equazione di 2 grado: " + a + "x^2" + (b>=0?"+"+"") + b + "x" + (c>=0?"+"+"") + c + " = 0" + System.lineSeparator();  
            double delta = b*b-4*a*c;  
            if (delta<0) {  
                double q = Math.sqrt(-delta)/(2*a);  
                double p = -b/(2*a);  
                result += "Soluzioni immaginarie: " + p + "\u00B1" + q + "i"; // per prompt comandi (codice 177)  
                // result += "Soluzioni immaginarie: " + p + "\u00B1" + q + "i"; // per finestre grafiche windows (codice 241)  
            }  
            else if (delta>0) {  
                double q = Math.sqrt(delta)/(2*a);  
                double p = -b/(2*a);  
                result += "Soluzioni reali: " + p + "\u00B1" + q; // per prompt comandi (codice 177)  
                // result += "Soluzioni reali: " + p + "\u00B1" + q; // per finestre grafiche windows (codice 241)  
            }  
            else /* delta==0 */ {  
                double p = -b/(2*a);  
                result += "Soluzioni coincidenti: " + p;  
            }  
        }  
        return result;  
    }  
}
```

System.lineSeparator()
restituisce il separatore di riga
della piattaforma corrente



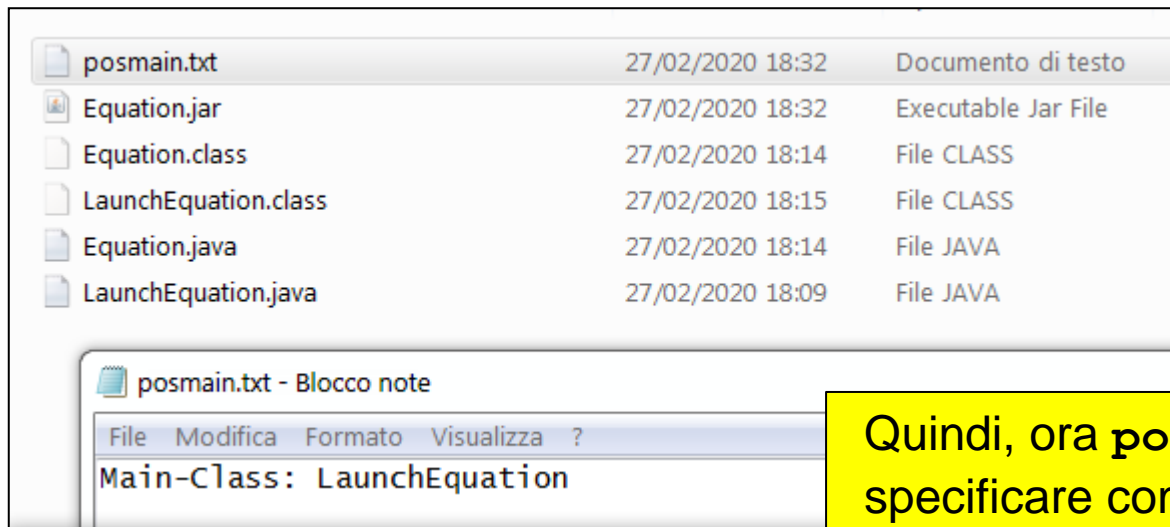
ESERCIZIO 2

REFACTORING SU DUE FILE

- Per creare il JAR occorre includere ora *entrambe* le classi:

```
jar cmf posmain.txt Equation.jar
```

Equation.class LaunchEquation.class



Quindi, ora **posmain.txt** deve specificare come entry point la classe **LaunchEquation**



ESERCIZIO 2

REFACTORING SU DUE FILE

- Per creare il JAR occorre includere ora *entrambe* le classi:

```
jar cmf posmain.txt Equation.jar
```

Equation.class LaunchEquation.class

- ora `posmain.txt` specifica come entry point `LaunchEquation`

```
E>jar cmf posmain.txt Equation.jar Equation.class LaunchEquation.class
```

- oppure, più brevemente

```
jar cmf posmain.txt Equation.jar *.class
```

- Per eseguire:

```
E>java -jar Equation.jar 1 -5 6
Equazione di 2 grado: 1.0x^2-5.0x+6.0 = 0
Soluzioni reali: 2.5±0.5
```



E SE LO VOLESSIMO RIFARE IN C#?

- A livello di codice le modifiche sono minime:
 - utile mettere la direttiva iniziale `using System` per comodità
 - `string` al posto di `String`
 - `Main`, `Sqrt`, `Length` al posto di `main`, `sqr`, `length`
 - `Convert.ToDouble(...)` al posto di `Double.parseDouble(...)`
- Per compilare si può agire in due modi:
 1. compilare insieme i due file `Equation.cs` e `LaunchEquation.cs` ottenendo direttamente l'eseguibile `LaunchEquation.exe`

```
E>csc /nologo LaunchEquation.cs Equation.cs
E>dir LaunchEquation.*
02/03/2020  17:40                427 LaunchEquation.cs
02/03/2020  17:50             5,120 LaunchEquation.exe
               2 File             5,547 byte
               0 Directory  730.664.136.704 byte disponibili
```



E SE LO VOLESSIMO RIFARE IN C#?

- Per compilare si può agire in due modi:
 2. compilare separatamente prima Equation.cs → Equation.dll
e poi LaunchEquation.cs linkando la precedente DLL
Si ottiene così l'eseguibile **LaunchEquation.exe**

```
E>csc /nologo /target:library Equation.cs
E>dir *.dll
02/03/2020  17:54                4.096 Equation.dll
               1 File                4.096 byte
               0 Directory  730.664.136.704 byte disponibili
E>csc /nologo /reference:Equation.dll LaunchEquation.cs
E>dir *.exe
02/03/2020  17:55                4.096 LaunchEquation.exe
               1 File                4.096 byte
               0 Directory  730.664.140.800 byte disponibili
```

NB: l'opzione `/nologo` serve semplicemente per ridurre la verbosità dei messaggi nell'output del compilatore



E SE LO VOLESSIMO RIFARE IN C#?

- Per eseguire, nulla cambia:

```
E>LaunchEquation 1 5 6
Equazione di 2 grado:  $1x^2+5x+6 = 0$ 
Soluzioni reali:  $-2,5 \pm 0,5$ 

E>LaunchEquation 1 5 -6
Equazione di 2 grado:  $1x^2+5x-6 = 0$ 
Soluzioni reali:  $-2,5 \pm 3,5$ 

E>LaunchEquation 0 5 -6
Equazione di 1 grado:  $5x-6 = 0$ 
Soluzione:  $1,2$ 

E>LaunchEquation 1 0 1
Equazione di 2 grado:  $1x^2+0x+1 = 0$ 
Soluzioni immaginarie:  $0 \pm 1i$ 

E>LaunchEquation 1 0 -1
Equazione di 2 grado:  $1x^2+0x-1 = 0$ 
Soluzioni reali:  $0 \pm 1$ 
```