Nome e Cognome:												
 												
Matricola:												

Fondamenti di Informatica, AA 2014/2015 Primo Appello

prof. Francesco Bruschi

25 febbraio 2015

Preambolo

Si consideri la seguente libreria di funzioni:

```
1 #include <string.h>
 2 #include <stdlib.h>
 4 int f(char* p, char* s)
 5 {
       if(*p=='\0') return 1;
 6
 7
       if (*p!=*s) return 0;
       return f(p+1,s+1);
 9
  }
10
11 int ss(char* sp, char *sg)
12 {
13
       if(strlen(sp)>strlen(sg)) return 0;
       if(f(sp,sg)==1) return 1;
14
15
       return ss(sp, sg+1);
16 }
17
18 char* ssd(char* s, int a, int b)
19 {
       char* res=(char*)malloc(sizeof(int)*(b-a)+1);
20
21
       int i;
      for(i=a;i<b;i++)
2.2
23
           res[i-a]=s[i];
      res[i-a]='\0';
24
       return res;
25
26 }
27
28 char* sm(char* s1, char* s2)
29 {
       int i, j;
30
       int l=strlen(s2);
       int ml=0;
32
33
      char* ms=strdup("");
       for(i=0;i<1;i++)
34
35
           for(j=i;j<=l;j++)
36
               if(ss(ssd(s2,i,j),s1) && j-i>ml)
                   {ml=j-i; ms=ssd(s2,i,j);}
37
38
       return ms;
39 }
```

Esercizio 1 (Analisi di Codice)

```
1 #include "./lib.c"
 2 #include <stdio.h>
 3
 4
 5 int main()
 6
7
        char* s1="non reciderci forbice quel volto";
8
        char* s2="ci";
        int i;
 9
        printf("2: %i\n", f(s2,s1+4));
10
        printf("1: %i\n", f(s2,s1));
11
       printf("1: %i\n", f(s2,s1+6));
printf("-----\n");
12
13
        for(i=0;i<strlen(s1);i++)</pre>
14
15
            if(f(s2,s1+i))
16
                 printf("%i\n",i);
17 }
```

Esercizio 2 (Analisi di Codice)

```
1 #include "./lib.c"
 2 #include <stdio.h>
 3
 4
 5 int main()
 6
 7
       char* s1="non-recidere-forbice-quel-volto";
 8
       char* s2="non-quel-volto-forbice-non-quel-volto";
       int i;
 9
10
       printf("%i\n",ss(s1,s2));
11
       printf("%i\n",ss(s1+14,s2));
12
       printf("%i\n",ss(s1+22,s2));
13
       for(i=8;i<13;i++)
14
15
16
            if(ss(s2+i,s2))
17
               printf("%i\n",i);
18
19
       }
20 }
```

Esercizio 3 (Analisi di Codice)

```
1 #include "./lib.c"
2 #include <stdio.h>
3
   int main()
4
5
6
       char* s1="i-turbini-sollevano-la-polvere";
7
       char* s2="la-polvere,-i-turbini,-sollevano";
8
       char* s3="polvere,-sollevano-polvere!";
9
       printf("%s\n", sm(s1, s2));
10
       printf("%s\n", sm(s1, s3));
11
       printf("%s\n", sm(s2, s3));
12
13
14 }
```

Esercizio 4 (Analisi di Codice)

```
1 #include <unistd.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4
5 int main()
6
7
       char* s=(char*)malloc(sizeof(char)*8);
8
       char* c="123";
       int i, j=0;
9
       for(i=0;i<3;i++)
10
           if(fork())
11
12
                s[j++]=c[i];
       s[j]='\0';
13
14
       printf("%s\n",s);
15 }
```