

Sprint backlog

Nicolas Anselmi, David Guzman Piedrahita and Marco Vinciguerra

12 febbraio 2022

1 Sprint backlog

1.1 Sprint 1

- Creazione della prima parte della UI
- Informarsi sul funzionamento dei database in flutter
- Proseguire con la documentazione
- Informarsi sul testing
- Unit testing

1.2 Sprint 2

- Avanzamento della UI
- Implementazione dell'interfaccia di Login
- Iniziare il testing
- Implementazione di un database relazionale
- Proseguire con la documentazione
- Widget testing

1.3 Sprint 3

- Perfezionamento della UI
- Implementazione di un real time database
- Mappare l'interfaccia di Login col database
- Proseguire con la documentazione
- Continuous integration con Travis per il testing

1.4 Sprint 4: database - experiments

- Perfezionamento del tema e delle migliori tecniche
- Build per l'interfaccia web
- Fine della documentazione