Cahier de compréhension de projet

# Planning global :

# Planning phase 0 :

Sprint 0



Recette

Sprint 1

**23/09** Démarrage du projet

Mise en place des outils

Définition du Backlog

**28/09** Mêlée

**30/09** Mêlée

**30/09** Revue de sprint

**05/10** Mêlée

**07/10** Mêlée

**07/10** Définition du Backlog de sprint

**12/10** Mêlée

**14/10** Mêlée

**14/10** Revue de sprint

**19/10** Rétro

**21/10** Recette

# Planning phase 1

Sprint 2



Recette

Sprint 3

**23/09** Démarrage phase 2

Mise en place des outils

Définition du Backlog

**09/11** Mêlée

**16/11**   
Mêlée

**18/11**   
Mêlée

**18/11**   
Revue de sprint

**25/11** Définition du Backlog

**19/10**   
Rétro

**21/10**   
Recette

**30/12**  
Mêlée

**02/12**Mêlée encadrée

# Planning phase 2-A

Sprint 5



Sprint 6

**06/01**   
Démarrage phase 3

Mise en place des outils

Définition du Backlog

**11/01**   
Mêlée

**13/01**   
Mêlée

Revue de sprint

**16/01**Définition du Backlog

# Planning phase 2-B

Sprint 6



Sprint 9

Mêlée quotidien

**03/02**Revue de sprint

**10/02**   
Définition du Backlog

Mêlée quotidienne

**17/02**Recette

Mêlée quotidienne

Rétro.

# Périmètre – Extension technique :

Outils :

Gestion de projet

* Redmine : Application web de projet, permet de stocker les documents.
* Visual Management : Document graphique, permet d’avoir une vision du projet (passé, présent, futur) à travers des images météo.

Intégration et source

* Git : Logiciel de gestion de version décentralisé. Installation du logiciel sur tous les ordinateurs.
* Jenkins : Plateforme d’intégration continue qui sera installé sur le serveur.

Qualité

* Sonar : Logiciel à installer sur le serveur permettant de vérifier la qualité du code.
* PHPunit : Logiciel permettant de réaliser les tests.

Plateforme

* Tablettes/Smartphones : Les commerciaux étant en déplacement, il faut prévoir une version mobile du site
* Serveur de production : Un serveur est nécessaire afin de stocker les données et d’héberger le site internet.

Langage informatique

* PHP : Pour l’interaction avec la base de données
* JavaScript : Pour l’interface graphique

Matériel informatique

* Connection internet
* Ordinateur
* Serveur