

Nombre: Cristian Henríquez.

Repositorio: <https://github.com/Vingell/Entrega1-TPD>

Hay que ejecutar el archivo main.py

- Descripción: Yoshi se mueve con las teclas W,A,S,D y saca la lengua con ESPACIO, pero solo hacia la izquierda y hacia la derecha, no hacia arriba y hacia abajo, ya que no tenía los sprites. Colisiona con los límites del mapa pero no con los arbustos, los que cada vez que se ejecute el juego estarán en posiciones distintas ya que tenía planeado hacer que yoshi buscara frutas con la lengua, pero tuve problemas cuando quise pasar de solo imágenes que cambiaban a sprites que interactuaban entre ellos y que además cambien la imagen.
- Comencé a copiar lo que había en tutoriales para saber para que servía cada cosa y saber con qué herramientas contaba, hace aproximadamente 2 semanas, sin contar la del 18 de septiembre. Y le he dedicado unas 7 horas semanales al aprendizaje. Esta semana, en un día junté lo aprendido para hacer la entrega.
- Pygame: Aprendí a crear ventanas, a actualizar y mostrar imágenes, a configurar el tiempo, a controlar colisiones (si bien no las apliqué en la entrega, si aprendí a gestionirlas), a controlar el tiempo y poner música al juego. La dificultad que se presentó al principio fue aplicar el concepto de la actualización, ya que a veces desaparecían cosas.

Python: Reforcé los conocimientos que hasta ahora he aprendido en introducción a la programación y aprendí un poco sobre clases y objetos al aplicarlo en algunos tutoriales, pero a la hora de querer mezclarlo con lo que ya está tuve dificultades.

Git: Solo aprendí a subir archivos y actualizar las versiones.

- Para crear un juego completo me hace falta mucho conocimiento de python y la gran cantidad de comandos que hay en pygame. Además, un juego no solo es programación, también necesito conocimientos artísticos, literarios, psicológicos, etc, dependiendo del juego a desarrollar.