编译原理第二次实验报告

161240005 陈勇虎

1. 完成的功能:

- (1) 实验一已经完成的功能
- (2) 在词法和语法分析的基础上,满足规定的代码可以进行语义分析和类型检查,并且打印分析结果
- (3) 同样,为了方便测试,lab2 中输出的内容颜色统一设定为 Cyan 颜色,部分打印情况如下,颜色设定情况可以见 Code/grammertree.h 文件

```
Output of test3.cmm

Error type 3 at Line 4: Redefined variable "i".

Output of test4.cmm

Error type 4 at Line 5: Redefined function "func" .

Output of test5.cmm

Error type 5 at Line 3: Type mismatched for assignment.

Output of test6.cmm

Error type 6 at Line 4: The left-hand side of an assignment must be a variable.

Output of test7.cmm

Error type 7 at Line 4: Type mismatched for operands.

Output of test8.cmm

Error type 8 at Line 4: Type mismatched for return.
```

(4) 目前已完成了所有的样例,包括必做和选做的内容。

2. 实现方法:

- (1) 实验中已经使用 flex 和 bison 实现了词法分析和词法分析
- (2) 对于语义分析的实现,首先是使用 lab1 的功能建立语法分析树,然后遍历结点依次进行语义分析,设计到类型的构造与检查,以及符号表的操作,关于类型变量我参考了讲义中的内容
- (3) 符号表的实现,我采用了哈希表的方式,哈希表的存储,查询相关函数可以参考 Code/semantic.h 文件

3. 数据结构

- 1. 实验中使用的数据结构不再赘述
- 2. lab2 中,需要构造如下的类型变量,原型见讲义

```
typedef struct Type_ {
   Kind kind;
   union {
     int basic;
     struct {
        Type elem;
     int size;
     }array;
     FieldList structure;
     struct {
        FieldList parameters;
        Type funcType;
     int paranum;
     }function;
   }u;
}Type_;
```

3. 此外,对于域的数据结构如下,简单说明和讲义不同的几个参数

```
typedef struct FieldList_ {
   char* name;
   int lineno;
   Type type;
   Nbool defined;
   FieldList tail;
   char parent[32];
   Hash hashflag;
}FieldList_;
```

- 1) int 型变量 lineno:域开始位置的行号,主要是为了在后面检测是否出现的函数都已经定义,如果未定义,将会输出其行号.
- 2) Nbool 型变量 defined:Nbool 为自定义类型,用于区分该域对应的是否是未定义的函数,定义的函数,亦或是函数参数等等.
- 3) char 型数组 parent:在作用域中,用于表示该域对应的变量的作用域,在后续处理作用域嵌套的问题
- 4) Hash 型变量 hashflag:Hash 为自定义类型,后续用于处理 hash 函数过程中的一些特殊情况

具体实现方式可以参考 Code/semantic.h 以及 Code/semanticTraverse.h 文件中的具体函数

4. 编译运行方法

待分析文本均位于 Test 文件夹下面, 讲义中所有样例, 包括选做样例也在其中

- 1 若需要分析名为 testaa.cmm 的文件,将 Code/Makefile 文件内容 test 伪目标内容修改为的 "./parser ../Test/testaa.cmm",并在 Code 目录下 make && make test 即可
- 2 为了方便测试,添加了以下几个伪目标执行方法.

具体为;

1) make && make test 分析特定文件

- 2) make && make CMM 分析所有 CMM 后缀文件
- 3) make && make C 分析所有 C 后缀文件
- 4) make && make all 分析 Test 目录下所有文件

5. 实验总结

借助 flex 和 bison 可以很快完成对一段代码的分析,并通过自定义的数据结构完成对代码分析树的建立。得到我们需要的语法分析树后,我们可以对语法分析树进一步进行语义的分析,对输入的代码进行第二步的分析。