NGÂN HÀNG NHÀ NƯỚC VIỆT NAM BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGÂN HÀNG TP. HỒ CHÍ MINH



ĐÒ ÁN CHUYÊN NGÀNH HỆ THỐNG THÔNG TIN KINH DOANH VÀ CHUYỂN ĐỔI SỐ

 $\alpha \square \mathfrak{p}$

ĐỀ TÀI: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ BÁN HÀNG CỬA HÀNG YẾN SÀO YẾN THU

Sinh viên thực hiện: NGUYỄN XUÂN VINH

Lớp: CDS 02

Khóa học: K36

Giảng viên hướng dẫn: ThS. NGUYỄN PHƯƠNG NAM

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 5 – 2023



NGÂN HÀNG NHÀ NƯỚC VIỆT NAM BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGÂN HÀNG TP. HÒ CHÍ MINH



ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH HỆ THỐNG THÔNG TIN KINH DOANH VÀ CHUYỂN ĐỔI SỐ

യിയ

ĐỀ TÀI: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ BÁN HÀNG CỬA HÀNG YẾN SÀO YẾN THU

Sinh viên thực hiện: NGUYỄN XUÂN VINH

Lớp: CDS02

Khóa học: K36

Giảng viên hướng dẫn: ThS. NGUYỄN PHƯƠNG NAM

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 5 – 2023

NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

Giảng viên: Nguyễn Xuân Vinh

Lớp: Tên đề tài:Phân tích thiết kế hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng yến sào Yến Thu Nội dung nhận xét: Điểm: Bằng số: Bằng chữ:

LÒI CẨM ƠN

Lời đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến thầy Nguyễn Phương Nam, người đã trực tiếp hướng dẫn và tận tình giúp đỡ, tạo điều kiện tốt nhất cho em trong quá trình thực hiện đề tài đồ án chuyên ngành này.

Đồng thời em xin gửi lời cảm ơn đến các thầy cô giáo khoa Hệ Thống Thông Tin Quản Lý trường Đại học Ngân hàng Tp.HCM đã dìu dắt, dạy dỗ em về cả kiến thức, các kỹ năng và tinh thần học tập độc lập, để cá nhân em có kiến thức nhất định hoàn thành đề tài đồ án này.

Trong quá trình thực hiện đồ án, vì thời gian và vốn kiến thức còn hạn chế, mặc dù em đã rất cố gắng, tuy nhiên bài đồ án chuyên ngành của em chắc chắn không tránh khỏi những thiếu sót và nhiều chỗ còn chưa chính xác. Em rất mong nhận được sự chỉ bảo, đóng góp ý kiến từ quý thầy cô giáo và các bạn để em có thể bổ sung, hoàn thiện hơn đồ án lần này.

Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn!

TP.HCM, tháng 5 năm 2023

LÒI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan đồ án: "Phân tích, thiết kế hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng yến sào Yến Thu là một công trình nghiên cứu của bản thân em, dưới sự hướng dẫn của giảng viên hướng dẫn:. Đồng thời những phân tích, thiết kế trong bài đều mang tính chất trung thực, không đạo nhái. Trong bài có sử dụng một số nguồn tài liệu tham khảo đã được em trích dẫn thông tin nguồn rõ ràng. Em xin chịu toàn bộ trách nhiệm, kỷ luật của khoa và nhà trường nếu như có vấn đề xảy ra.

Tác giả

MỤC LỤC

Lời mở đầu	
Chương 1 Tổng quan	1
1.1 Giới thiệu về cửa hàng yến sào yến thu	1
1.2 Mô tả và đánh giá hiện trạng hệ thống	1
1.3 Giải pháp đề xuất	1
Chương 2 Phân tích và thiết kế hệ thống	2
2.1 Xác định và mô tả các nghiệp vụ trong cửa hàng	2
2.2 Xác định các yêu cầu	3
2.2.1 Yêu cầu chức năng hệ thống	3
2.2.2 Yêu cầu phi chức năng	4
2.3 Mô hình phân rã chức năng (BFD) của Hệ thống quản lý bán hàng siêu thị	5
2.4 Sơ đồ dòng dữ liệu	6
2.4.1 Xây dựng sơ đồ dòng dữ liệu mức ngữ cảnh	6
2.4.2 Xây dựng sơ đồ dòng dữ liệu mức 0	6
2.5 Sơ đồ use case biểu diễn các chức năng của hệ thống	7
2.5.1 Xác định các actor	7
2.5.2 Xác định các use case	8
2.5.3 Vẽ sơ đồ use case biểu diễn các chức năng	9
2.6 Viết đặc tả use case - Mô hình hóa bằng sơ đồ Activit	9
2.6.1 Use case "Đăng nhập hệ thống"	9
2.6.2 Use case "Quản lý nhập hàng hóa".	12
2.6.3 Use case "Quản lý xuất hàng hóa"	14
2.6.4 Use case "Thanh toán bán hàng"	16
2.6.5 Use case "Quản lý nhân viên".	18
2.6.6 Use case "Quản lý đơn giá bán hàng"	20
2.6.7 Use case "Thống kê báo cáo"	22
Chương 3	23
3.1 Thiết kế cơ sở dữ liệu	23
3.1.1 Mô hình dữ liệu	23
3.1.2 Một số bảng cơ sở dữ liệu	24
3.1.2.1 Cơ sở dữ liệu người dùng.	24
3.1.2.2 Cơ sở dữ liệu khác hàng	25
3.1.2.3 Cơ sở dữ liệu đơn hàng	26
3.1.2.4 Cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết	27
3.1.2.5 Cơ sở dữ liệu quyền người dùng	28

3.1.2.6 Cơ sở dữ liệu nhóm chức năng	29
3.1.2.7 Cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết	30
3.1.2.8 Cơ sở dữ liệu nhóm người dùng	31
3.1.2.9 Cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền	31
3.1.2.10 Cơ sở dữ liệu sản phẩm	32
3.2 Thiết kế giao diện	33
3.2.1 Storyboard của các giao diện	34
3.2.2 Giao diện hệ thống	35
3.2.3 Giao diện quản lý Nhập-Xuất hàng	35
3.2.3.1 Giao diện chức năng chính	36
3.2.3.2 Giao diện quản lý nhập hàng hóa	36
3.2.4 Giao diện Quản lý xuất hàng hóa	37
3.2.5 Giao diện thống kê hàng tồn kho	37
3.2.6 Giao diện Quản lý bán hàng	38
3.2.6.1 Giao diện thanh toán bán hàng	38
3.2.6.2 Giao diện quản lý thông tin khách hàng	38
3.2.7 Giao diện quản lý kinh doanh	39
3.2.7.1 Giao diện quản lý người dùng	39
3.2.7.2 Giao diện quản lý đơn giá	39
3.2.8 Giao diện Báo cáo-thống kê	40
Chương 4 Xây dựng website bằng php	40
4.1 Chuẩn bị môi trường phát triển web: Cài đặt công cụ visual studio để lập trình php, w	amp server để thi
kế mysql	40
4.2 Xây dựng cấu trúc thư mục	41
4.3 Thiết kế các file template	42
4.4 Lập trình giao diện trang chủ	42
4.5 Lập trình chức năng	43
4.5.1 Chức năng quản lý đăng nhập	43
4.5.2 Quản lý sản phẩm	44
4.5.3 Quản lý đơn hàng	46
4.5.4 Quản lý khách hàng	49
4.6 Triển khai website	50

MỤC LỤC HÌNH ẢNH

Hình 2.3. Mô hình phân rã chức năng của hệ thống bán hàng siêu thị)
Hình 2.4.1. DFD mức ngữ cảnh	5
Hình 2.4.2. DFD mức 0 của hệ thống	7
Hình 2.5.3. Sơ đồ use case biểu diễn các chức năng9)
Hình 2.6.1. Sơ đồ hoạt động Đăng nhập hệ thống.	-
Hình 2.6.2. Sơ đồ hoạt động Quản lý nhập hàng hóa)
Hình 2.6.3. Sơ đồ hoạt động Quản lý xuất hàng hóa	j
Hình 2.6.4. Sơ đồ hoạt động Thanh toán bán hàng	,
Hình 2.6.5. Sơ đồ hoạt động Quản lý nhân viên.)
Hình 2.6.6. Sơ đồ hoạt động Quản lý đơn giá	-
Hình 2.6.7. Sơ đồ hoạt động Thống kê, báo cáo)
Hình 3.1.1.Mô hình cơ sở dữ liệu của hệ thống	F
Hình 3.1.2.1:cơ sở dữ liệu người dùng lưu trên php	F
Hình 3.1.2.2: Cơ sở dữ liệu khách hàng lưu trên phpmyadmin	j
Hình 3.1.2.3 cơ sở dữ liệu đơn hàng lưu trên phpmyadmin)
Hình 3.1.2.4: Cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết lưu trên phpmyadmin	7
Hình 3.1.2.5: cơ sở dữ liệu quyền người dùng lưu trên phpmyadmin)
Hình 3.1.2.6: Cơ sở dữ liệu nhóm chức năng lưu trên phpmyadmin)
Hình 3.1.2.7:Cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết lưu trên phpmyadmin)
Hình 3.1.2.8:Cơ sở dữ liệu nhóm người dùng trên phpmyadmin	
Hình 3.1.2.9 :Cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền lưu trên	
phpmyadimin)
Hình 3.1.2.10: Cơ sở dữ liệu sản phẩm)
Hình 3.2.1. Storyboard của các giao diện	,
Hình 3.2.2.01. Giao diện đăng nhập	,
Hình 3.2.2.02. Giao diện đăng nhập không thành công	,
Hình 3.2.3.1. Giao diện đăng nhập vai trò chủ cửa hàng)
Hình 3.2.3.2.01 Giao diện Quản lý nhập hàng)
Hình 3.2.3.2.02. Mẫu in phiếu nhập kho	7

Hình 3.2.4. Giao diện quản lý xuất hàng hóa
Hình 3.2.5. Giao diện thống kê hàng tồn kho
Hình 3.2.6.1. Giao diện Thanh toán bán hàng
Hình 3.2.6.2. Giao diện Quản lý khách hàng.
Hình 3.2.7.1. Giao diện Quản lý người dùng
Hình 3.2.7.2. Giao diện Quản lý đơn giá
Hình 3.2.8. Giao diện Báo cáo - Thống kê
Hình 4.2 : Tạo file chứa hệ thống
Hình 4.3 : File css chứa các căn chỉnh hệ thống
Hình 4.4. Code xây dựng trang chủ
Hình 4.5.1 Code quản lý đăng nhập
Hình 4.5.2.a :Code chức năng thêm sản phẩm
Hình 4.5.2.b Code chức năng xóa sản phẩm
Hình 4.5.2.c : Code in nhập kho
Hình 4.5.3.a: Code form nhập id
Hình 4.5.3.b: Code form xử lý id
Hình 4.5.3.c Code xem chi tiết đơn hàng
Hình 4.5.3.d: Code in đơn hàng
Hình 4.5.4:Code chức năng thêm khách hàng
Hình 4.6.a: giao diện quản lý phpmyadmin trên 123host
Hình 4.6.b: giao diện up code trên 123host

MỤC LỤC BẢNG

Bảng 2.6.1. Đặc tả use case đăng nhập hệ thống.	11
Bảng 2.6.2. Đặc tả use case Quản lý nhập hàng hóa.	13
Bảng 2.6.3. Đặc tả use case Quản lý xuất hàng hóa.	15
Bảng 2.6.4. Đặc tả use case Thanh toán bán hàng	17
Bảng 2.6.5. Đặc tả use case Quản lý nhân viên	19
Bảng 2.6.6. Đặc tả use case Quản lý đơn giá	21
Bảng 2.6.7. Đặc tả use case Thống kê báo cáo.	22
Bảng 3.1.2.1:Bảng cơ sở dữ liệu người dùng	24
Bảng 3.1.2.2:Bảng cơ sở dữ liệu khách hàng	25
Bảng 3.1.2.3: Bảng cơ sở dữ liệu đơn hàng	26
Bảng 3.1.2.4: Bảng cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết	27
Bảng 3.1.2.5: Bảng cơ sở dữ liệu quyền người dùng	28
Bảng 3.1.2.6: Bảng cơ sở dữ liệu nhóm chức năng	29
Bảng 3.1.2.7:Bảng cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết	30
Bảng 3.1.2.8:Bảng cơ sở dữ liệu nhóm người dùng	31
Bảng 3.1.2.9 : Bảng cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền	31
Bảng 3.1.2.10: Bảng cơ sở dữ liêu sản phẩm	33

LỜI MỞ ĐẦU

Lý do chọn đề tài: Hiện nay, nhu cầu mua sắM trong cửa hàng ngày tăng cao, trong cửa hàng có rất nhiều quy trình nghiệp vụ, nếu quản lý bằng cách thủ công thông thường sẽ rất tốn thời gian, nguồn nhân lực, chi phí. Để giải quyết những khó khăn đó, tác giả đã thực hiện đề tài: "Phân tích, thiết kế hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng Yến Sào Yến Thu". Áp dụng việc phân tích và thiết kế hệ thống quản lý bán hàng vào cửa hàng Yến Sào Yến Thu giúp cửa hàng tối ưu hóa trong việc quản lý, mua, bán các sản phẩm dịch vụ trong cửa hàng. Dễ dàng quản lý các mặt hàng, quản lý việc xuất, nhập hàng hóa, thống kê, báo cáo,...Hệ thống sẽ giúp cửa hàng tiết kiệm thời gian đáng kể trong việc quản lý bán hàng, nhân viên, kho bãi,...thông qua các chức năng tích hợp trên hệ thống. Giúp tiết kiệm chi phí đáng kể cho quá trình quản lý, nhân viên và khách hàng dễ dàng thao tác trên hệ thống.

Mục tiêu nghiên cứu:

- Mục tiêu tổng quát: Thu thập, phân tích, đánh giá các quy trình nghiệp vụ trong cửa hàng Yến Sào Yến Thu.
- Mục tiêu cụ thể: Tìm hiểu các chức năng, quy trình nghiệp vụ trong cửa hàng. Từ đó tiến hành phân tích thiết kế hệ thống bán hàng cho cửa hàng Yến Sào Yến Thu.
 Đối tượng nghiên cứu: Hệ thống quản lý bán hàng của cửa hàng Yến Sào Yến Thu.
 Phạm vi nghiên cứu:
- Phạm vi không gian: Hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng Yến Sào Yến Thu.
- Phạm vi thời gian: Thời gian nghiên cứu từ 26/02/2023 đến 30/4/2023.
- Phạm vi nội dung: Đồ án chuyên ngành nghiên cứu các nội dung về các yêu cầu, chức năng hệ thống, thiết kế các cơ sở dữ liệu, sơ đồ ngữ cảnh,...liên quan đến hệ thống. Đồng thời lên ý tưởng thiết kế giao diên

Phương pháp nghiên cứu: Phương pháp nghiên cứu:

- Về lý thuyết: Tìm hiểu về quy trình, nghiệp vụ của hoạt động quản lý bán hàng cửa hàng Yến Sào Yến Thu. Tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình PHP. Tìm hiểu về cơ sở dữ liệu MySQL.
- Về thực nghiệm: Tiến hành phân chia hệ thống thành các module chức năng dựa vào các quy trình nghiệp vụ đã thiết lập. Phân tích, thiết kế xây dựng lần lượt các module chức năng.

Kết cấu của đề tài:

Với kết cấu 4 chương:

- Chương 1: Tổng quan
- Chương 2: Phân tích và thiết kế hệ thống
- Chương 3: Thiết kế cơ sở dữ liệu và giao diện
- Chương 4: Xây dựng website

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN 1.1. Giới thiệu về cửa hàng yến sào Yến Thu

Cửa hàng Yến Sào Yến Thu là một trong những địa chỉ uy tín và có kinh nghiệm lâu năm trong lĩnh vực bán hàng sản phẩm yến sào tại Hoài Nhơn,Bình Định. Với hơn 10 năm hoạt động, Yến Sào Yến Thu đã trở thành một thương hiệu đáng tin cậy, được nhiều khách hàng trong và ngoài nước tin tưởng và lựa chọn.Cửa hàng Yến Sào Yến Thu cung cấp các sản phẩm yến sào chất lượng cao, được lựa chọn kỹ càng từ các nguồn yến sào thiên nhiên tốt nhất. Các sản phẩm của Yến Sào Yến Thu được sản xuất và đóng gói với tiêu chuẩn cao, đảm bảo vệ sinh và an toàn thực phẩm. Ngoài yến sào, cửa hàng còn cung cấp các sản phẩm khác như mật ong, đông trùng hạ thảo, nấm linh chi, sâm tố nữ và các loại thực phẩm chức năng khác.Không chỉ là nơi cung cấp các sản phẩm yến sào chất lượng, Yến Sào Yến Thu còn luôn đặt lợi ích khách hàng lên hàng đầu. Cửa hàng giàu kinh nghiệm và luôn sẵn sàng tư vấn cho khách hàng về các sản phẩm, cách sử dụng và bảo quản sản phẩm.Với tiêu chí "Uy tín - Chất lượng - Dịch vụ hoàn hảo", Yến Sào Yến Thu đã và đang không ngừng nỗ lực để đáp ứng nhu cầu của khách hàng. Nếu bạn đang tìm kiếm địa chỉ mua yến sào chất lượng, Yến Sào Yến Thu chính là lựa chọn tốt nhất cho bạn.

1.2. Mô tả và đánh giá hiện trạng hệ thống

Cửa hàng Yến Sào Yến Thu đã có kinh nghiệm hơn 10 năm trong việc bán hàng sản phẩm chất lượng cao cho khách trong và ngoài nước. Tuy nhiên, một điểm yếu của cửa hàng này là chưa có hệ thống quản lý chuyên nghiệp, dẫn đến việc quản lý khó khăn và thông tin doanh thu không chính xác. Điều này có thể gây ra những ảnh hưởng không tốt đến doanh thu của cửa hàng. Ngoài ra, thông tin khách hàng cũng không được quản lý và lưu trữ một cách đầy đủ và trọn vẹn, gây khó khăn trong việc giải quyết các vấn đề liên quan đến khách hàng và quản lý chăm sóc khách hàng. Do đó, để phát triển và mở rộng quy mô kinh doanh, cửa hàng Yến Sào Yến Thu cần phải đầu tư vào hệ thống quản lý chuyên nghiệp để giúp quản lý hoạt động hiệu quả hơn và cải thiên trải nghiệm của khách hàng. Giải pháp đề xuất

1.3. Giải pháp đề xuất

Để giải quyết được những khó khăn trong việc quản lý bán hàng của siêu thị, em đề xuất xây dựng một hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng yến sào giúp giải quyết các yêu cầu hệ thống cũ chưa đáp ứng.

CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

2.1. Xác định và mô tả các quy trình nghiệp vụ trong cửa hàng

Quản lý sản phẩm:

- Nhân viên quản lý sản phẩm thực hiện thêm, sửa, xóa sản phẩm mới.
- Mỗi sản phẩm được phân loại vào các danh mục khác nhau để dễ dàng quản lý.
- Thông tin chi tiết của sản phẩm được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu.

❖ Quản lý đơn hàng:

- Khách hàng đặt hàng thông qua cửa hàng hoặc trang web của cửa hàng.
- Nhân viên tạo đơn hàng mới trong hệ thống.
- Khách hàng được thông báo về trạng thái đơn hàng (đang xử lý, hoàn thành, hủy).
- Khi đơn hàng được hoàn thành, khách hàng sẽ thanh toán và nhận sản phẩm.

Quản lý khách hàng:

- Nhân viên quản lý khách hàng thực hiện thêm, sửa, xóa thông tin khách hàng.
- Lịch sử mua hàng của khách hàng được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu để dễ dàng tra cứu và quản lý.

Quản lý nhân viên:

- Quản trị viên quản lý thông tin nhân viên và phân quyền truy cập cho từng nhân viên.
- Nhân viên được cấp quyền truy cập vào các tính năng tương ứng để thực hiện công việc của mình.

❖ Báo cáo và thống kê:

- Hệ thống tự động tạo ra các báo cáo về doanh thu, lợi nhuận, số lượng sản phẩm được bán, số lượng khách hàng, đơn hàng hoàn thành và đơn hàng đang xử lý.
- Quản trị viên và nhân viên có thể truy cập và phân tích các báo cáo để đưa ra quyết định kinh doanh.

Quản lý kho hàng:

- Nhân viên quản lý kho hàng thực hiện theo dõi số lượng sản phẩm tồn kho.
- Khi sản phẩm được nhập vào hoặc xuất ra kho, nhân viên cập nhật số lượng sản phẩm tương ứng trong hệ thống.

- Thông tin chi tiết về lô hàng và số lượng sản phẩm được lưu trữ trong cơ sở dữ liêu.

2.2. Xác định các yêu cầu.

2.2.1. Yêu cầu chức năng hệ thống

❖ Quản lý sản phẩm:

- Hệ thống cho phép thêm, sửa, xoá sản phẩm trong cửa hàng.
- Cập nhật thông tin sản phẩm như tên, mô tả, giá, số lượng, hình ảnh, đặc tính sản phẩm, thương hiệu, loại sản phẩm, v.v.
- Tìm kiếm sản phẩm theo nhiều tiêu chí như tên, loại sản phẩm, thương hiệu, v.v.

Quản lý đơn hàng:

- Hệ thống cho phép nhân viên tạo đơn hàng khi khách hàng đặt mua sản phẩm.
- Cập nhật trạng thái của đơn hàng như đang chờ xử lý, đang giao hàng, đã hoàn thành, hủy đơn hàng, v.v.
- Xem thông tin chi tiết của đơn hàng bao gồm sản phẩm, số lượng, giá cả, phương thức thanh toán, thông tin khách hàng, v.v.

Quản lý khách hàng:

- Hệ thống cho phép thêm, sửa, xoá thông tin khách hàng.
- Lưu trữ thông tin khách hàng như tên, địa chỉ, số điện thoại, email, lịch sử mua hàng, v.v.
- Tìm kiếm khách hàng theo nhiều tiêu chí như tên, địa chỉ, số điện thoại, v.v.

Quản lý kho hàng:

- Hệ thống cho phép kiểm tra số lượng sản phẩm trong kho hàng.
- Thông báo khi số lượng sản phẩm trong kho hàng sắp hết hoặc hết hàng.
- Cập nhật thông tin kho hàng như địa điểm, số lượng sản phẩm, v.v.

Quản lý báo cáo:

- Hệ thống cho phép tạo các báo cáo về doanh thu, lợi nhuận, số lượng sản phẩm bán ra, v.v.
- Báo cáo được thể hiện qua biểu đồ hoặc bảng số liệu để dễ dàng quản lý và phân tích.

Quản lý người dùng:

- Hệ thống cho phép quản lý tài khoản của nhân viên.
- Phân quyền truy cập vào các chức năng của hệ thống cho từng nhân viên.

2.2.2. Yêu cầu phi chức năng

❖ Độ tin cậy:

- Hệ thống phải đảm bảo tính bảo mật của thông tin khách hàng, sản phẩm và đơn hàng.
- Hệ thống phải đảm bảo tính nhất quán và chính xác của dữ liệu được lưu trữ và xử lý.

❖ Hiệu suất:

- Hệ thống phải có khả năng xử lý đơn hàng, tìm kiếm sản phẩm và cập nhật kho hàng một cách nhanh chóng và hiệu quả.
- Hệ thống phải đảm bảo không bị gián đoạn trong quá trình hoạt động và sẵn sàng phục vụ khách hàng mọi lúc mọi nơi.

❖ Khả năng mở rộng:

- Hệ thống phải có khả năng mở rộng để đáp ứng nhu cầu kinh doanh của cửa hàng trong tương lai.
- Hệ thống phải có khả năng tích hợp với các hệ thống khác như hệ thống kế toán, quản lý kho hàng, v.v.

Tính khả dụng:

- Hệ thống phải đảm bảo tính khả dụng để tránh việc gián đoạn dịch vụ hoặc trục trặc kỹ thuật.
- Hệ thống phải có khả năng sao lưu dữ liệu và phục hồi trong trường hợp xảy ra sự cố.

Tính di động:

- Hệ thống phải có khả năng truy cập từ xa và sử dụng trên các thiết bị di động như điện thoại thông minh hoặc máy tính bảng để đáp ứng nhu cầu của khách hàng.
- Hệ thống phải có khả năng tương thích với các nền tảng và hệ điều hành khác nhau.

❖ Tính đa ngôn ngữ:

 Hệ thống nên hỗ trợ đa ngôn ngữ để phục vụ cho nhu cầu của các khách hàng có ngôn ngữ khác nhau.

Tính thân thiện với người dùng:

- Giao diện hệ thống nên được thiết kế đơn giản, dễ sử dụng và thân thiện với

- người dùng để giảm thiểu thời gian đào tạo cho nhân viên.
- Hệ thống nên có khả năng tùy chỉnh để phù hợp với nhu cầu kinh doanh và quản lý của cửa hàng.

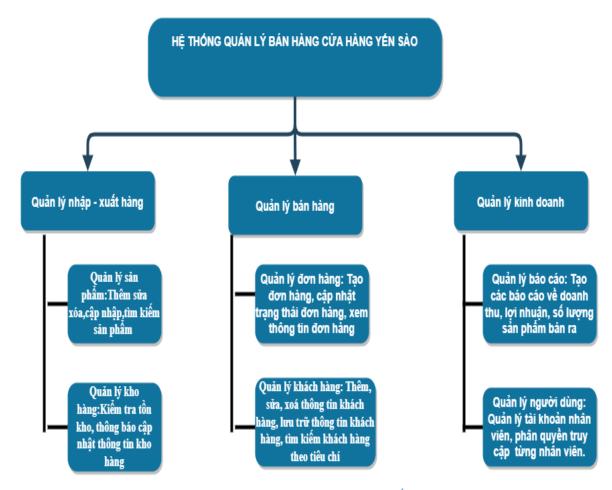
Tính tương thích:

- Hệ thống nên có khả năng tương thích với các thiết bị phần cứng và phần mềm khác nhau để có thể tích hợp với các thiết bị máy móc và phần mềm quản lý khác trong cửa hàng.

❖ Tính bảo mât:

- Hệ thống phải đảm bảo tính bảo mật thông tin khách hàng, thông tin đặt hàng, thông tin thanh toán và thông tin cửa hàng.
- Hệ thống phải có các tính năng bảo mật như đăng nhập an toàn, mã hóa dữ liệu,
 phân quyền truy cập và giám sát hệ thống để đảm bảo tính an toàn và bảo mật cho dữ liệu của khách hàng và cửa hàng

2.3. Mô hình phân rã chức năng (BFD) của Hệ thống quản lý bán hàng siêu thị.



Hình 2.3. Mô hình phân rã chức năng của hệ thống bán hàng siêu thị

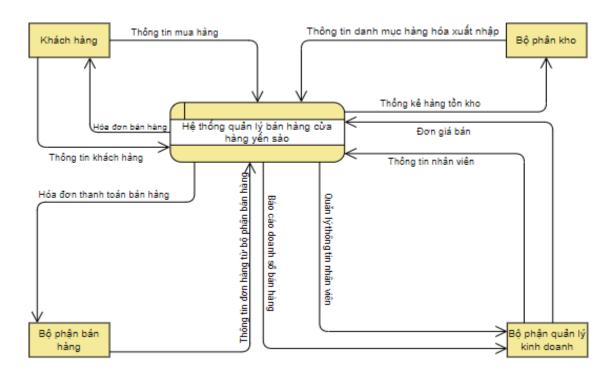
2.4. Sơ đồ dòng dữ liệu (DFD)

2.4.1. Xây dựng sơ đồ dòng dữ liệu mức ngữ cảnh

Ở mức ngữ cảnh, chức năng tổng quan của hệ thống là quản lý bán hàng cửa hàng yến sào. Với hệ thống này, có tác nhân bên ngoài có khả năng tác động đến hệ thống về mặt dữ liệu:

- Bộ phận quản lý kho
- Bộ phận quản lý bán hàng.
- Bộ phận quản lý kinh doanh.
- Khách hàng (Là đối tượng hệ thống phục vụ)

Bổ sung các dòng dữ liệu và tác nhân ngoài, ta sẽ có biểu đồ dòng dữ liệu mức ngữ cảnh.



Hình 2.4.1. DFD mức ngữ cảnh

2.4.2. Xây dựng sơ đồ dòng dữ liệu mức 0.

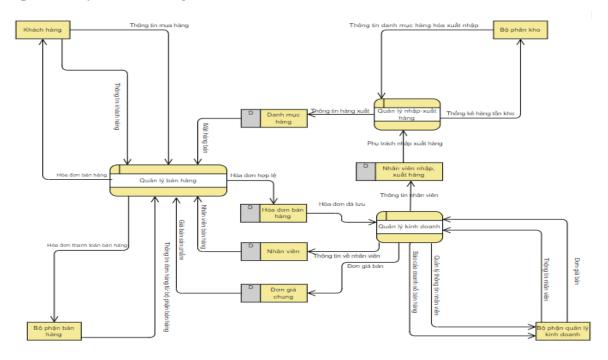
Chức năng quản lý bán hàng siêu thị ở mức ngữ cảnh, có thể phân rã thành các chức năng con như sau:

- Quản lý nhập, xuất hàng hóa
- Quản lý bán hàng

- Quản lý kinh doanh

Ngoài các dòng dữ liệu vào, dữ liệu ra ở mô hình dòng dữ liệu mức ngữ cảnh được bảo toàn. Ta có thể thấy rằng, dòng thông tin trao đổi giữa ba chức năng: Quản lý nhập, xuất hàng hóa, Quản lý bán hàng và Quản lý kinh doanh là không trực tiếp. Các chức năng này phải thông qua một vài kho dữ liệu như: kho hóa đơn bán hàng, kho đơn giá bán,...để trao đổi thông tin với nhau được liền mạch. Từ đó, tác giả tiến hành xây dựng sơ đồ dòng dữ liệu mức 0 theo các bước như sau:

- Đầu tiên, từ mô hình dòng dữ liệu mức ngữ cảnh, để xây dựng mô hình DFD cấp 0, tác giả giữ nguyên các tác nhân bên ngoài, các dòng thông tin vào và ra.
- Tác giả tiến hành phân rã hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng thành ba chức năng chính: Quản lý nhập - xuất hàng hóa, quản lý bán hàng, quản lý kinh doanh.
- Cuối cùng tác giả thêm các kho dữ liệu và các dòng thông tin trao đổi giữa các chức năng dòng dữ liệu mức 0 lại với nhau, để dễ dàng theo dõi chi tiết các thành phần xử lý của hệ thống.



Hình 2.4.2. DFD mức 0 của hệ thống

2.5. Sơ đồ use case biểu diễn các chức năng của hệ thống.

2.5.1. Xác định các actor.

• Qua quá trình tìm hiểu, tác giả xác định được hệ thống sẽ được sử dụng bởi

những người dùng chính sau đây:

- Quản lý kho: Là những người chịu trách nhiệm quản lý hàng hóa trong kho.
 Các nhiệm vụ của họ bao gồm nhập kho sản phẩm mới, kiểm tra và đánh giá chất lượng sản phẩm, sắp xếp sản phẩm trong kho và phân loại sản phẩm theo từng loại.
- Chủ cửa hàng: Là người nắm được toàn bộ thông tin về tình hình mua bán,
 doanh thu của siêu thị. Các thông tin về nhân viên, các báo cáo thống kê, đơn
 giá nhập hàng, bán hàng. Quản lý người dùng trong hệ thống.
- Nhân viên bán hàng (Thu ngân): Là những người chịu trách nhiệm trực tiếp tại cửa hàng và tiếp xúc với khách hàng. Các nhiệm vụ của họ bao gồm ghi lại đơn hàng, xử lý thanh toán và đóng gói sản phẩm để giao cho khách hàng.
- Khách hàng Là những người đến mua sản phẩm tại cửa hàng và có tác động trực tiếp đến hoạt động của cửa hàng. Họ đặt hàng, thanh toán và đưa ra nhận xét về sản phẩm và dịch vụ của cửa hàng.

2.5.2. Xác định các use case.

Dựa vào mô tả các quy trình nghiệp vụ, tác giả xác định các use case theo từng actor như sau:

Người chủ cửa hàng

- Quản lý nhân viên (Thêm, xóa, sửa, cập nhật, tìm kiếm thông tin nhân viên).
- Quản lý đơn giá nhập hàng, bán hàng (Thêm, xóa, sửa, cập nhật đơn giá nhập hàng, bán hàng).
- Thống kê báo cáo doanh thu, doanh số nhập, xuất hàng, hàng tồn kho của siêu thi.
- Đăng nhập: Người quản lý phải đăng nhập thành công vào hệ thống để thực hiện các chức năng trên.

Quản lý kho

- Quản lý nhập hàng (thêm, sửa, xóa, cập nhật thông tin hàng hóa).
- Quản lý xuất hàng hóa (thêm, xóa, cập nhật thông tin hàng hóa).
- Thống kê hàng tồn kho (thêm, xóa, tìm kiếm, cập nhật thông tin hàng tồn kho).

 Đăng nhập: Người quản lý kho đăng nhập thành công vào hệ thống để thực hiện các chức năng trên.

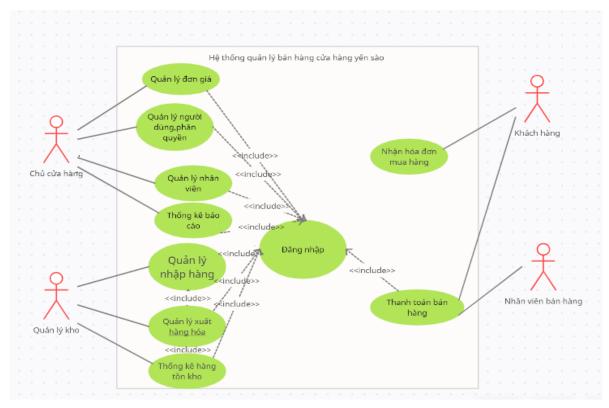
Nhân viên bán hàng

- Thanh toán bán hàng (Thêm, xóa, cập nhật sản phẩm khách hàng cần thanh toán, lập hóa đơn bán hàng).
- Đăng nhập: Nhân viên đăng nhập thành công vào hệ thống để thực hiện các chức năng trên.

Khách hàng

Nhận hóa đơn mua hàng

2.5.3. Vẽ sơ đồ use case biểu diễn các chức năng.



Hình 2.5.3. Sơ đồ use case biểu diễn các chức năng

2.6. Viết đặc tả use case - Mô hình hóa bằng sơ đồ Activity.

2.6.1. Use case "Đăng nhập hệ thống"

♣ Đặc tả use case "Đăng nhập hệ thống

- Tên use case: Đăng nhập hệ thống
- **Mô tả sơ lược:** Chức năng Đăng nhập mô tả cách một người dùng đăng nhập vào hệ thống để sử dụng các chức năng theo phân quyền người dùng
- Actor chính: Người dùng (Nhân viên, quản lý kho, Chủ cửa hàng...)
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Đã có tài khoản trên hệ thống.
- Hậu điều kiện (Post-condition): Nếu việc đăng nhập thành công, người dùng chuyển đến trang phân quyền vị trí tương ứng trên giao diện. Nếu đăng nhập thất bại: Người dùng được chuyển đến trang chủ đăng nhập lại.

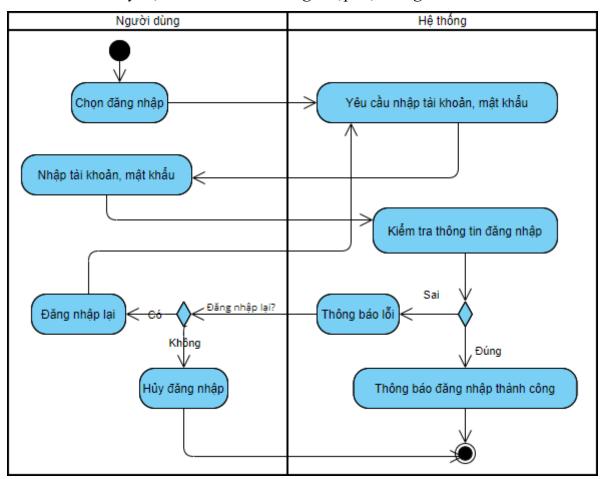
- Luồng sự kiện chính (main flow):

Actor		System	
1. Người dùng truy cập vào hệ thống, chọn chức năng đăng nhập.	2. Hệ thống hiển thị giao diện đăng nhập, yêu		
3. Người dùng đăng nhập tài	4. Hệ thống kiểm tra thông tin tài khoản và		
khoản, mật khẩu đăng nhập của	mật khẩu của người dùng.		
mình vào vị trí tương ứng trên			
giao diện, nhấn nút đăng nhập.			
	5. Hệ thống hiển thị trang chức năng theo tài		
	khoản phân quyền của người dùng.		
- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow):			
		4.1. Hệ thống thông báo lỗi, nhập sai tài	
		khoản/mật khẩu đăng nhập.	
4.2. Người sử dụng có thể chọn đăng		4.3. Hệ thống quay lại bước 2	
nhập lại hoặc hủy bỏ đăng nhập.			

- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có			
Bảng tóm tắt:			
Đầu vào	Nguồn	Đầu ra	Điểm đến
Thông tin tài khoản, mật khẩu đăng nhập		Đăng nhập thành công vào	Trang chức năng tương ứng theo tài
		hệ thống	khoản phân quyền người dùng đã đăng nhập.

Bảng 2.6.1. Đặc tả use case đăng nhập hệ thống.

Sơ đồ Activity đặc tả use case "Đăng nhập hệ thống"



Hình 2.6.1. Sơ đồ hoạt động Đăng nhập hệ thống.

2.6.2. Use case "Quản lý nhập hàng hóa".

1. Đặc tả use case "Quản lý nhập hàng hóa"

- Tên use case: Quản lý nhập hàng hóa
- **Mô tả sơ lược:** Chức năng Quản lý nhập hàng hóa mô tả cách người quản lý kho nhập hàng hóa vào kho
- Actor chính: Quản lý kho
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là người quản lý kho.
- Hậu điều kiện (Post-condition): Nếu nhập hàng hóa thành công thì sẽ cập nhật hàng hóa, số lượng vào cơ sở dữ liệu hệ thống.
- Luồng sự kiện chính (main flow):

Actor	System	
1. Người quản lý kho chọn chức năng Quản lý sản phẩm .	2. Hệ thống hiển thị giao diện Quản lý nhập sản phẩm	
3. Người quản lý kho chọn chức năng Thêm sản phẩm	4. Hệ thống hiển thị giao diện thêm sản phẩm.	
5. Người quản lý kho tiến hành	6.Hệ thống hiển thị thông tin phiếu nhập hàng	
nhập hàng hóa ,cập nhật, thống kê	hóa	
việc nhập hàng hóa theo ngày,		
tháng, quý được yêu cầu.		

- 7. . Người quản lý kho kiểm tra thông tin cập nhật đã đúng, lưu thông tin lên cơ sở dữ liệu, đồng thời xuất phiếu nhập hàng hóa
- 8. Hệ thống lưu lại thông tin lên cơ sở dữ liệu, xuất phiếu nhập hàng hóa.

- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow):

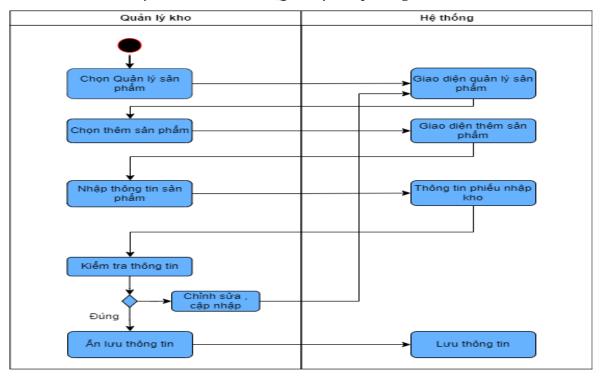
- 5.1 Quản lý kho kiểm tra thông tin hàng hóa bị sai sót, hoặc cần thêm mới tiến hành chỉnh sửa.
- 5.2 Hệ thống quay lại bước 2

- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có

Bảng tóm tắt:					
Đầu vào	Nguồn	Đầu ra	Điểm đến		
Sản phẩm được		Phiếu nhập	Quản lý hàng hóa.		
sản xuất mới		hàng hóa			

Bảng 2.6.2. Đặc tả use case Quản lý nhập hàng hóa.

• Sơ đồ Activity đặc tả use case "Quản lý nhập hàng hóa".



Hình 2.6.2. Sơ đồ hoạt động Quản lý nhập hàng hóa.

2.6.3. Use case "Quản lý xuất hàng hóa"

- 2. Đặc tả use case " Quản lý xuất hàng hóa
- Tên use case: Quản lý xuất hàng hóa
- **Mô tả sơ lược:** Chức năng Quản lý xuất hàng hóa mô tả cách người quản lý kho xuất hàng hóa, lập báo cáo thống kê hàng hóa của siêu thị.
- Actor chính: Quản lý kho
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là người quản lý kho.
- Hậu điều kiện (Post-condition): Nếu xuất hàng hóa thành công thì sẽ cập nhật danh mục hàng hóa, số lượng đã được mang lên quầy bán vào cơ sở dữ liệu hệ thống.

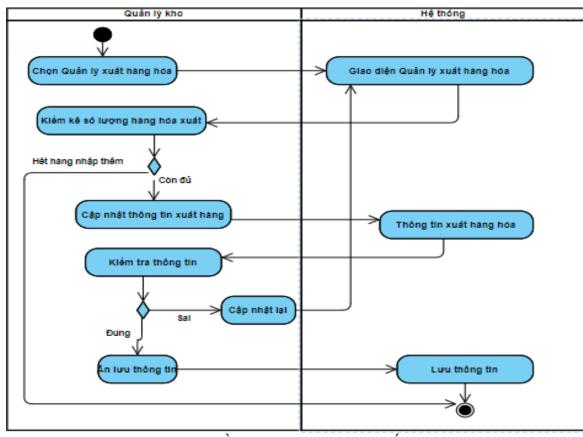
- Luồng sự kiện chính (main flow):

Actor	System
1. Người quản lý kho chọn chức năng Quản	2. Hệ thống hiển thị giao diện
lý xuất hàng hóa.	Quản lý xuất hàng hóa.
3. Người quản lý kho tiến hành kiểm kê số	4. Hệ thống hiển thị thông tin phiếu
lượng hàng hóa còn đủ trong kho, tiến hành	xuất hàng hóa, nhà cung cấp.
điền thông tin xuất hàng hóa, cập nhật, thống	
kê việc xuất hàng hóa theo ngày, tháng, quý	
được yêu cầu.	
5. Người quản lý kho kiểm tra thông tin cập	6. Hệ thống lưu lại thông tin lên cơ
nhật đã đúng, lưu thông tin lên cơ sở dữ liệu,	sở dữ liệu, xuất phiếu xuất hàng hóa.
đồng thời xuất phiếu xuất hàng hóa.	

- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow):					
3.1 Nếu kiểm tra hàng hóa k	không còn đủ số				
lượng cần xuất, tạm dừng	xuất sản phẩm				
thiếu để nhập hàng thêm.					
5.1 Quản lý kho kiểm tra thông tin hàng hóa		5.2 Hệ thống quay	lại bước 2		
bị sai sót, hoặc thiếu hàng hóa tiến hành					
chỉnh sửa.					
- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có					
Bảng tóm tắt:					
Đầu vào	Nguồn	Đầu ra	Điểm đến		
Hàng hóa đã nhập vào		Phiếu xuất hàng	Quản lý hàng		
kho		hóa	hóa		

Bảng 2.6.3. Đặc tả use case Quản lý xuất hàng hóa.

• Sơ đồ Activity đặc tả use case "Quản lý xuất hàng hóa".



Hình 2.6.3. Sơ đồ hoạt động Quản lý xuất hàng hóa.

2.6.4. Use case "Thanh toán bán hàng".

• Đặc tả use case "Thanh toán bán hàng".

- Tên use case: Thanh toán bán hàng

- Mô tả sơ lược: Chức năng Thanh toán bán hàng mô tả cách nhân viên

thu ngân tiến hành lập hóa đơn bán hàng cho khách hàng khi khách hàng có nhu cầu thanh toán mặt hàng đã mua.

- Actor chính: Nhân viên thu ngân
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là nhân viên thu ngân.
- Hậu điều kiện (Post-condition): Khi thanh toán thành công nhân viên sẽ xuất hóa đơn thanh toán ra cho khách hàng.

- Luồng sự kiện chính (main flow):

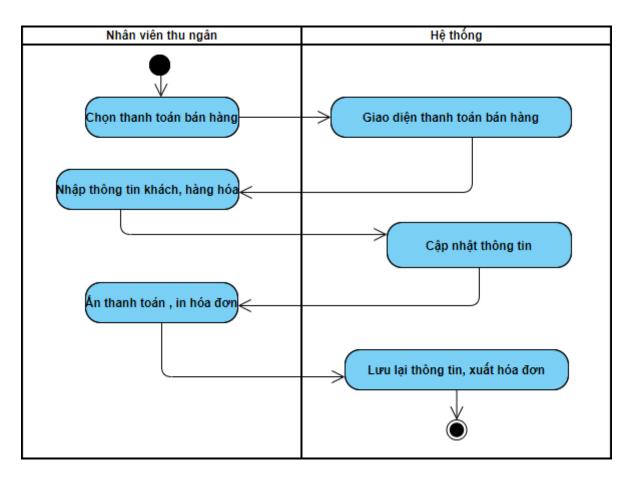
System	
2. Hệ thống hiển thị giao diện	
thanh toán bán hàng.	
4. Hệ thống cập nhật thông tin mặt	
hàng, số lượng, đơn giá,	
6. Hệ thống lưu lại thông tin lên cơ	
sở dữ liệu, xuất hóa đơn bán hàng.	

- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow): Không có
- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có

Bảng tóm tắt:			
Đầu vào	Nguồn	Đầu ra	Điểm đến
Hàng hóa khách hàng mua,		Hóa đơn bán	Bộ phận quản
thông tin khách hàng		hàng	lý kinh doanh

Bảng 2.6.4. Đặc tả use case Thanh toán bán hàng.

• Sơ đồ Activity đặc tả use case "Thanh toán bán hàng".



Hình 2.6.4. Sơ đồ hoạt động Thanh toán bán hàng.

2.6.5. Use case "Quản lý nhân viên".

• Đặc tả use case "Quản lý nhân viên".

- Tên use case: Quản lý nhân viên.

- **Mô tả sơ lược:** Chức năng Quản lý nhân viên mô tả cách người quản lý nhân viên trong cửa hàng thực hiện các hành động tra cứu, quản lý thông tin nhân viên khi cần thiết.
- Actor chính: Người quản lý
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là Người quản lý nhân viên.
- Hậu điều kiện (Post-condition): Nếu hoàn thành có thể quản lý toàn bộ thông tin của nhân viên, thời gian công tác, chức vụ.

- Luồng sự kiện chính (main flow):

Actor	System		
1. Người quản lý chọn chức năng quản lý	2. Hệ thống hiển thị giao diện chức		
nhân viên.	năng quản lý nhân viên.		
3. Người quản lý sẽ tìm kiếm thông tin nhân	4. Hệ thống hiển thị danh sách nhân		
viên theo từng bộ phận, phòng ban, chức vụ.	viên theo từng bộ phận và thông tin		
	chi tiết của từng nhân viên.		
5. Người quản lý kiểm tra xem thông tin nhân	6. Hệ thống lưu lại thông tin nhân		
viên cập nhật đã đúng, lưu thông tin lại.	viên lên cơ sở dữ liệu hệ thống.		
Luàng que kiôn thay thể (Altaunata flay)			

- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow):

5.1 Thông tin nhân viên có sai sót, người quản	5.2 Hệ thống quay lại bước 2	
lý tiến hành thêm, sửa, xóa cập nhật lại thông		
tin.		
Lucha an Lina agail? (Everytion flow). Vhina of		

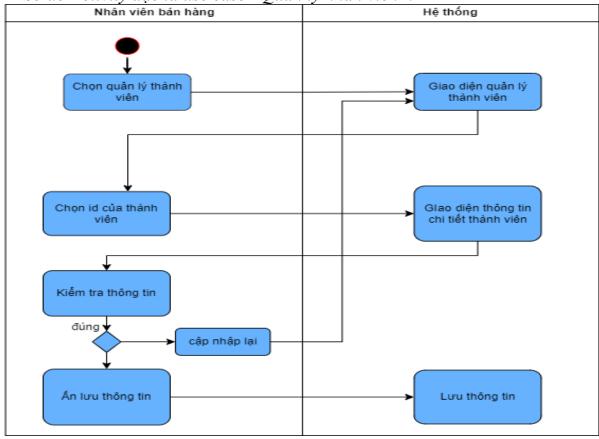
- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có

Bảng tóm tắt:

Nguồn	Đầu ra	Điểm đến	
	Hà sơ nhân	Bộ phận quản lý	
		kinh doanh,	
		hoặc các phòng	
		ban khác khi có	
		yêu cầu.	
	Nguồn	Nguồn Đầu ra Hồ sơ nhân viên hoàn chỉnh.	

Bảng 2.6.5. Đặc tả use case Quản lý nhân viên.

• Sơ đồ Activity đặc tả use case "Quản lý nhân viên".



Hình 2.6.5. Sơ đồ hoạt động Quản lý nhân viên.

2.6.6. Use case "Quản lý đơn giá bán hàng".

• Đặc tả use case "Quản lý đơn giá nhập hàng, bán hàng".

- Tên use case: Quản lý đơn giá nhập hàng, bán hàng.
- Mô tả sơ lược: Chức năng Quản lý đơn giá nhập hàng, bán hàng mô tả cách người chủ cửa hàng thực hiện các hành động tra cứu, quản lý thông tin đơn giá các mặt hàng nhập vào, bán ra khi cần thiết.
- Actor chính: Người chủ cửa hàng
- Actor phụ: Không
- Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là Người chủ cửa hàng
- Hậu điều kiện (Post-condition): Nếu hoàn thành có thể quản lý toàn bộ thông tin về đơn giá của các mặt hàng nhập vào, bán ra.

- Luồng sự kiện chính (main flow):

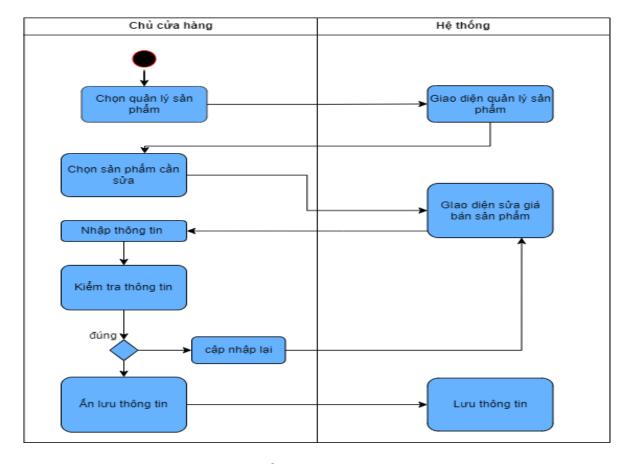
Actor	System
1. Người chủ cửa hàng chọn chức năng sản	2. Hệ thống hiển thị giao diện chức
phẩm	năng quản lý sản phẩm
3. Người chủ cửa hàng chọn sản phẩm cần sửa	4. Hệ thống hiển thị giao diện để
	cập nhập đơn giá.
5. Người chủ nhập lại đơn giá	
6. Người quản lý kiểm tra xem thông tin đơn	7.Hệ thống lưu lại thông tin đơn
giá cập nhật đã đúng, lưu thông tin lại.	giá lên cơ sở dữ liệu hệ thống.
T À 110 (1 (1 Á (1 1)	

- Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow):

5.1 Thông tin đơn giá có sai sót, người quản		5.2 Hệ thống quay lại bước 2			
lý tiến hành thêm, sửa, xóa cập nhật lại thông					
tin.					
- Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có					
Bảng tóm tắt					
Đầu vào	Nguồn	Đầu ra			Điểm đến
Thông tin đơn giá nhập các		Đơn	giá	bán	Bộ phận quản
mặt hàng theo thị trường		hàng			lý bán hàng

Bảng 2.6.6. Đặc tả use case Quản lý đơn giá.

• Sơ đồ Activity đặc tả use case "Quản lý đơn giá bán hàng".



Hình 2.6.6. Sơ đồ hoạt động Quản lý đơn giá

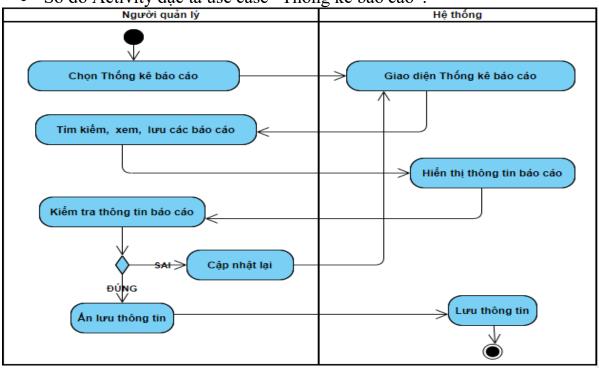
2.6.7. Use case "Thống kê báo cáo".

• Đặc tả use case "Thống kê báo cáo".

- Tên use case: Thống kê báo cáo. - Mô tả sơ lược: Chức năng Thống kê báo cáo mô tả cách người quản lý trong siêu thị thực hiện các hành động tra cứu thông tin doanh thu. - Actor chính: Người quản lý - Actor phụ: Không - Tiền điều kiện (Pre-condition): Người dùng đăng nhập thành công vào hệ thống với tư cách là Người quản lý. - Hâu điều kiện (Post-condition): Nếu hoàn thành có thể quản lý, tra cứu toàn bô thông tin về các doanh thu trong siêu thi. - Luồng sự kiện chính (main flow): Actor **System** 1. Người quản lý chọn chức năng Thống kê 2. Hệ thống hiển thị giao diện báo cáo. chức năng Thống kê báo cáo. 3. Người quản lý sẽ tra cứu, xem các báo cáo 4. Hệ thống hiển thị thông tin báo về doanh thu, hàng nhập, xuất trong siêu thị. cáo. 5. Người quản lý kiểm tra xem thông tin các 6. Hệ thống lưu lại thông tin các báo cáo đã đúng, lưu thông tin lại. báo cáo lên cơ sở dữ liệu hệ thống. - Luồng sự kiện thay thế (Alternate flow): 5.1 Thông tin báo cáo có sai sót, người quản 5.2 Hệ thống quay lại bước 2 lý tiến hành cập nhật lại thông tin. - Luồng sự kiện ngoại lệ (Exception flow): Không có

Bảng 2.6.7. Đặc tả use case Thống kê báo cáo.

Sơ đồ Activity đặc tả use case "Thống kê báo cáo".

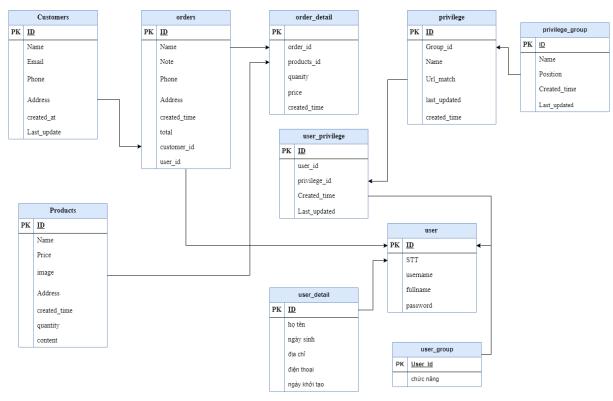


Hình 2.6.7. Sơ đồ hoạt động Thống kê, báo cáo.

CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU VÀ GIAO DIỆN

3.1. Thiết kế cơ sở dữ liệu

3.1.1.Mô hình dữ liệu



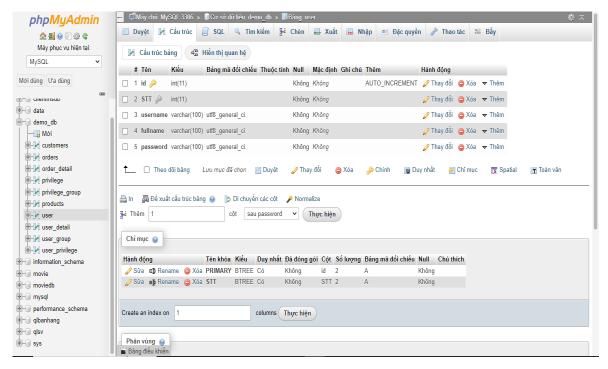
Hình 3.1.1.Mô hình cơ sở dữ liệu của hệ thống

3.1.2.Một số bảng cơ sở dữ liệu

3.1.2.1. Cơ sở dữ liệu người dùng

Người	Thực thể này mô tả	+ <i>id:</i> Thuộc tính khóa để phân		
dùng(user)	thông tin về thành viên	biệt thành viên này thuộc chức		
	trong cửa hàng	vụ nào.		
		+STT: để phân biệt thành viên		
		này với thành viên khác		
		+ username: Cho biết tên đăng		
		nhập của thành viên.		
		+ fullname: Cho biết tên đầy đủ		
		của thành viên		
		+ password: cho biết mật khẩu		
		đăng nhập vào hệ thống của		
		thành viên		

Bảng 3.1.2.1:Bảng cơ sở dữ liệu người dùng

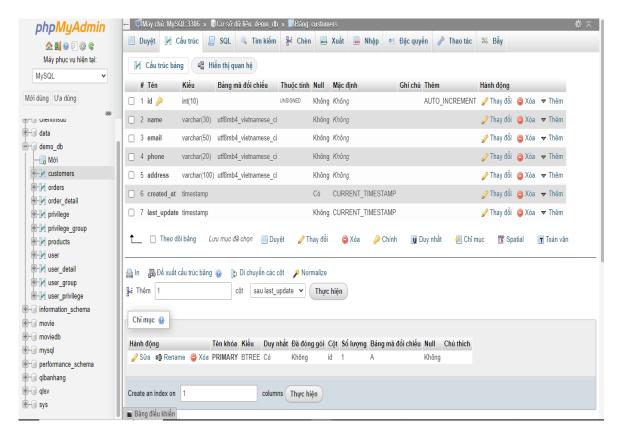


Hình 3.1.2.1:co sở dữ liệu người dùng lưu trên php

3.1.2.2. Cơ sở dữ liệu khách hàng

KHACH	Thực thể này mô tả + <i>ID</i> : Thuộc tính khóa phân biệt	
HANG(customer	khách hàng của cửa hàng khách hàng này với khách hàng	
s)	khác.	
	+ Name: Cho biết họ tên của	
	khách hàng.	
	+ <i>email:</i> Cho biết email của khách	
	hàng.	
	+ Phone: Cho biết số điện thoại	
	khách hàng.	
	+ Address: Cho biết địa chỉ khách	
	hàng.	
	+Create_at: Cho biết ngày tạo	
	khách hàng	

Bảng 3.1.2.2:Bảng cơ sở dữ liệu khách hàng

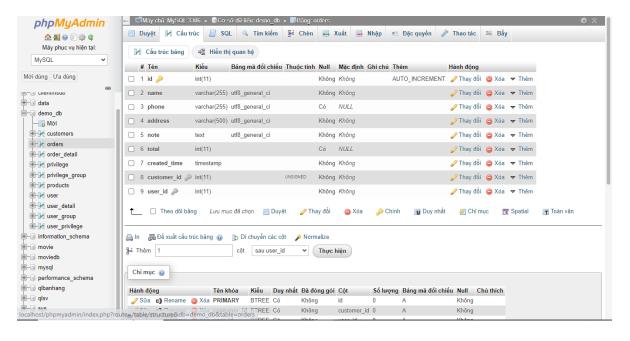


Hình 3.1.2.2: Cơ sở dữ liệu khách hàng lưu trên phpmyadmin

3.1.2.3. Cơ sở dữ liệu đơn hàng

Orders	Thực thể này mô tả thông	+ID: Thuộc tính khóa,cho biết mã
	tin đơn đặt hàng	đơn đặt hàng
		+ name: Cho biết tên người đặt
		hàng
		+ Phone: Cho biết số điện thoại
		người đặt hàng
		+ Address: Cho biết địa chỉ người
		đặt hàng
		+ Total: Cho biết tổng tiền đặt
		hàng
		+note: ghi chú đơn đặt hàng
		+used-id: khóa ngoại liên kết với
		id của người đăng nhập
		+customer-id:khóa ngoại liên kết
		với mã khách hàng

Bảng 3.1.2.3: Bảng cơ sở dữ liệu đơn hàng

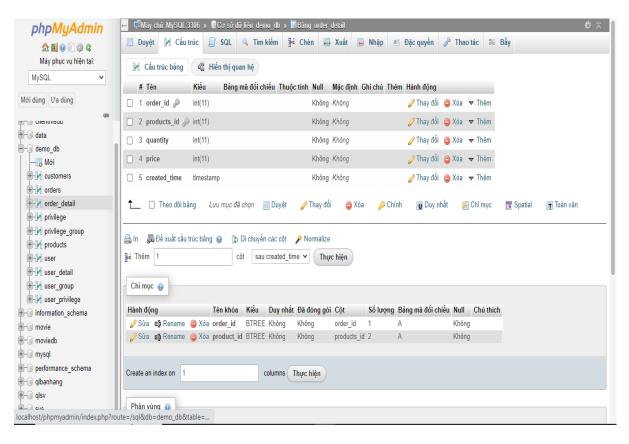


Hình 3.1.2.3 cơ sở dữ liệu đơn hàng lưu trên phpmyadmin

3.1.2.4. Cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết

Order_detail	Thực thể này mô tả	+Order_Id: Thuộc tính
	thông tin chi tiết đơn	khóa,cho biết mã đơn đặt hàng
	đặt hàng	+ Product_id: cho biết mã sản
		phẩm
		+ Quanity: Cho biết số lượng
		sản phẩm
		+ <i>Price</i> :Giá bán sản phẩm
		+ <i>Created_time:</i> Cho biết ngày
		tạo đơn đặt hàng

Bảng 3.1.2.4: Bảng cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết

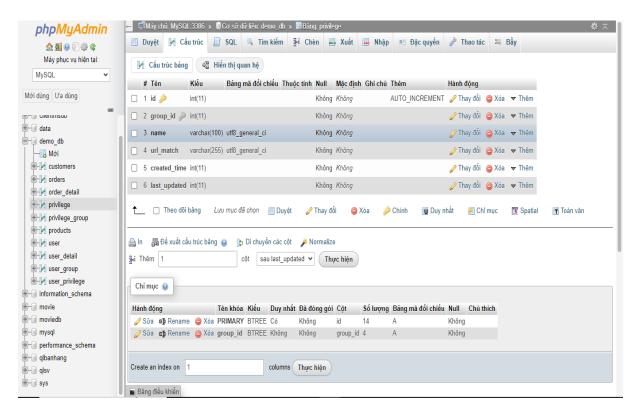


Hình 3.1.2.4: Cơ sở dữ liệu đơn hàng chi tiết lưu trên phpmyadmin

3.1.2.5. Cơ sở dữ liệu quyền người dùng

Privilege	Phân quyền cho người sử	+ <i>Id:</i> Cho biết id của từng quyền
	dụng	+Group_id:Cho biết quyền thuộc
		nhóm thành viên nào
		+ <i>name:</i> Tên của quyền đó
		+ <i>url_match</i> : Đường dẫn thực hiện
		+created_at:Cho biết ngày tạo
		+last_updated:Cho biết ngày cập
		nhập

Bảng 3.1.2.5: Bảng cơ sở dữ liệu quyền người dùng

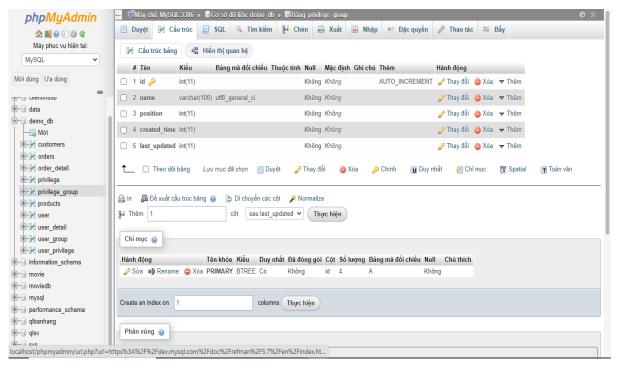


Hình 3.1.2.5: cơ sở dữ liệu quyền người dùng lưu trên phpmyadmin

3.1.2.6. Cơ sở dữ liệu nhóm chức năng

privilege_group	Nhóm chức năng	+id: Cho biết khóa của nhóm	
		quyền thuộc đó	
		+name:tên các nhóm chức năng	
		+created_time:cho biết ngày tạo	
		+last_updated:cho biết ngày cập	
		nhập	
		+ Posititon: Vị trí khởi tạo	

Bảng 3.1.2.6: Bảng cơ sở dữ liệu nhóm chức năng

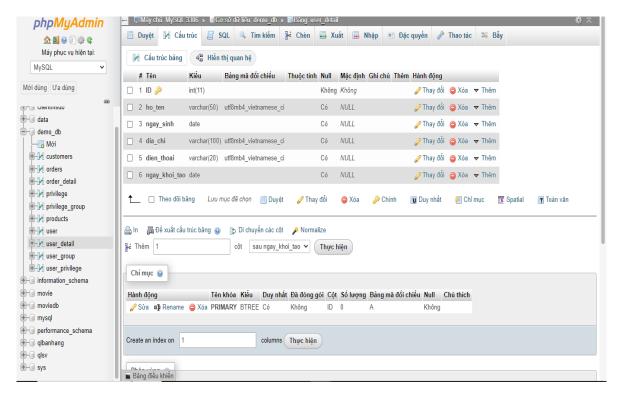


Hình 3.1.2.6: Cơ sở dữ liệu nhóm chức năng lưu trên phpmyadmin

3.1.2.7. Cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết

user_detail	Cho biết thông tin chi tiết	+ID: cho biết số thứ tự của thành
	từng thành viên	viên
		+ho_ten:cho biết họ tên đầy đủ
		+ngay_sinh:cho biết ngày sinh
		của thành viên
		+dia_chi:cho biết địa chỉ của
		thành viên
		+dien_thoại:cho biết sđt của
		thành viên
		+ngay_khoi_tao:Cho biết ngày
		tạo

Bảng 3.1.2.7:Bảng cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết

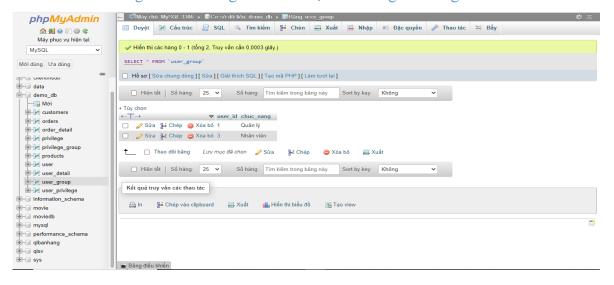


Hình 3.1.2.7:Cơ sở dữ liệu người dùng chi tiết lưu trên phpmyadmin

3.1.2.8. Cơ sở dữ liệu nhóm người dùng

User-group	Thực thể này mô tả	+ user_id: Cho biết id của	
	thông tin về nhóm	người dùng	
	người dùng	+chuc nang: cho biết nhóm	
	chức năng của người dùng		

Bảng 3.1.2.8:Bảng cơ sở dữ liệu nhóm người dùng

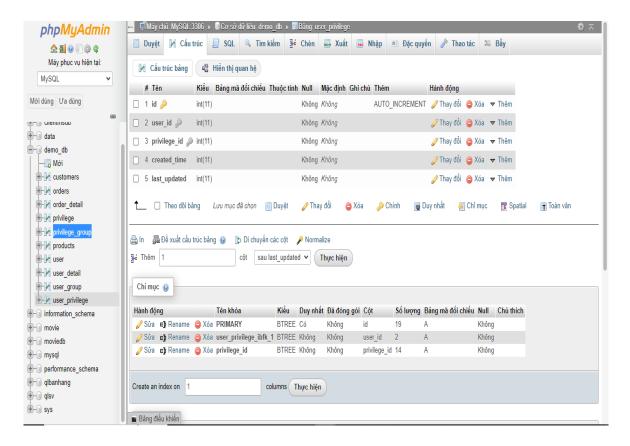


Hình 3.1.2.8:Cơ sở dữ liệu nhóm người dùng trên phpmyadmin

3.1.2.9. Cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền

user-privilege	Nhóm quyền của từng	+id: Cho biết khóa của nhóm	
	thành viên	quyền đó	
		+user_id:khóa người dùng	
		+privilege_id:khóa các quyền	
		+created_time:cho biết ngày tạo	
		+last_updated:cho biết ngày cập	
		nhập	

Bảng 3.1.2.9 : Bảng cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền



Hình 3.1.2.9 :Cơ sở dữ liệu từng chức năng mà người dùng được phân quyền lưu trên phpmyadimin

3.1.2.10. Cơ sở dữ liệu sản phẩm

Products	Thực thể này mô tả hàng	+ Id: Thuộc tính khóa, phân biệt	
	hóa của cửa hàng	hàng hóa này với hàng hóa khác.	
		+ name: Cho biết tên hàng hóa.	
		+ Image: Cho biết ảnh đại diện	
		của hàng hóa đó.	
		+ <i>Price:</i> Cho biết giá của	
		hàng hóa.	
		+Quantity: Cho biết số lượng	
		hàng hóa	
		+Content:Cho biết mô tả của	
		hàng đó	
		+Created_time: Ngày tạo sản	
		phẩm	

← ∮Máy chủ: MySQL:3306 » ŪCơ sở dữ liêu: demo_db » 屬Bàng products phpMyAdmin 🗏 Duyệt 📝 Cấu trúc 📗 SQL 🔍 Tìm kiếm 👫 Chèn 🗐 Xuất 🗐 Nhập 🔟 Đặc quyền 🤌 Thao tác 🔉 Bẫy Máy phục vụ hiện tại: M Cấu trúc bảng 🗳 Hiển thị quan hệ MySQL # Tên Kiểu Bảng mã đối chiếu Thuộc tính Null Mặc định Ghi chú Thêm Hành động Mới dùng Ưa dùng □ 1 id 🔑 Không Không AUTO_INCREMENT ∂ Thay đổi ⊖ Xóa ▼ Thêm ∂ Thay đổi
⑤ Xóa
▼ Thêm 2 name varchar(255) utf8_general_ci Không Không millioni cilentinisuu data ☐ 3 image varchar(255) utf8_general_ci Không Không demo_db 4 price int(10) Không Không −🖥 Mới tustomers 5 quantity int(11) Không Không ⊕ orders Có NULL 6 content text utf8_general_ci 🖶 🥢 order_detail 7 created_time timestamp C6 CURRENT_TIMESTAMP + 1/2 privilege privilege_group + products Theo dỗi bằng Lưu mục đã chọn 📳 Duyệt 🥜 Thay đổi 🤤 Xóa 🤌 Chính 🗓 Duy nhất 🕺 Chỉ mục 🏗 Spatial 📑 Toàn văn ⊕ user **⊞** wser_detail 🖺 In 🚜 Đề xuất cấu trúc bảng 🔞 🏗 Di chuyển các cột 🎤 Normalize ⊕- user_group ₃i Thêm 1 cột sau created_time ✔ Thực hiện ⊕ user_privilege +- information_schema Chỉ mục 🔞 ⊕- movie moviedb

Bảng 3.1.2.10: Bảng cơ sở dữ liệu sản phẩm

Hình 3.1.2.10: Cơ sở dữ liêu sản phẩm

Tên khóa Kiểu Duy nhất Đã đóng gói Cột Số lượng Bảng mã đối chiếu Null Chú thích

id 2

Không

columns Thực hiện

3.2. Thiết kế giao diện

⊕- mysql

performance_schema
plantang
plantang

3.2.1. Storyboard của các giao diện

Create an index on 1

localhost/phpmyadmin/index.php?route=/sql&db=demo_db&table=products&pos=0

ID màn	Tên màn	ID màn	Tên màn hình	Luồng đi
hình	hình trước	hình sau	sau	
trước				
TT.ID0	Màn hình	DN.ID01	Màn hình đăng	Chọn button "Đăng
1	Trang chủ		nhập	nhập".
	hệ thống			
DN.ID0	Màn hình	DN.ID02	Màn hình đăng	Chọn RadioButton
1	đăng nhập		nhập thành công	"Quản lý kho". Nhập tài
			vai trò "Quản lý	khoản và mật khẩu để
			kho".	đăng nhập.

		DN.ID03	Màn hình đăng	Chọn RadioButton
			nhập thành công	"Nhân viên". Nhập tài
			vai trò "Nhân	khoản và mật khẩu để
			viên".	đăng nhập.
		DN.ID04	Màn hình đăng	Chọn RadioButton
			nhập thành công	"Quản lý". Nhập tài
			vai trò "Quản lý"	khoản và mật
				khẩu để đăng nhập.
DN.ID0	Màn hình	DN.ID01	Màn hình đăng	Nhập sai tài khoản hoặc
5	đăng nhập		nhập.	mật khẩu. Chọn button
	không			"Đăng nhập lại", quay
	thành công			lại màn hình đăng nhập.
		TT.ID01	Màn hình trang	Nhập sai tài khoản hoặc
			chủ hệ thống.	mật khẩu. Chọn button
				"Hủy", quay lại màn
				hình trang chủ hệ thống.
DN.ID0	Màn hình	QLNH.ID	Màn hình quản	Chọn button "Quản
2	đăng nhập	01	lý nhập hàng hóa	lý nhập hàng hóa".
	thành công	QLXH.ID	Màn hình quản	Chọn button "Quản lý
	vai trò	01	lý xuất hàng hóa	xuất hàng hóa".
	Quản lý	TKTK.ID0	Màn hình thống	Chọn button "Thống kê
	kho	1	kê hàng tồn kho.	hàng tồn kho".
DN.ID0	Màn hình	TTBH.ID0	Màn hình thanh	Chọn button "Thanh
3	đăng nhập	1	toán bán hàng.	toán bán hàng".
	thành công	QLKH.ID	Màn hình quản	Chọn button "Quản lý
	vai trò	01	lý khách hàng.	khách hàng".
	"Nhân			
	viên".			
DN.ID0	Màn hình	QLNV.ID	Màn hình quản	Chọn button "Quản lý
4	đăng nhập	01	lý nhân viên.	nhân viên".

thành công	QLĐG.ID	Màn hình quản	Chọn button "Quản lý
vai trò	01	lý đơn giá.	đơn giá".
"Quản lý"	BCTK.ID0	Màn hình báo	Chọn button "Báo cáo
	1	cáo, thống kê.	-Thống kê".

Hình 3.2.1. Storyboard của các giao diện

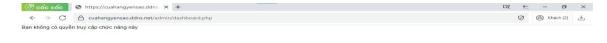
3.2.2. Giao diện hệ thống

♣ DN.ID01:giao diện đăng nhập



Hình 3.2.2.01. Giao diện đăng nhập.

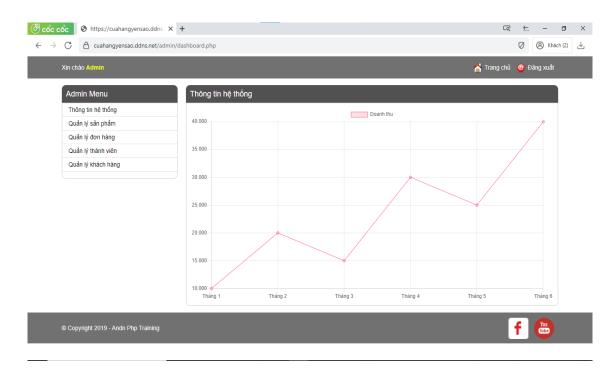
DN.ID05:Giao diện đăng nhập không thành công



Hình 3.2.2.02. Giao diện đăng nhập không thành công.

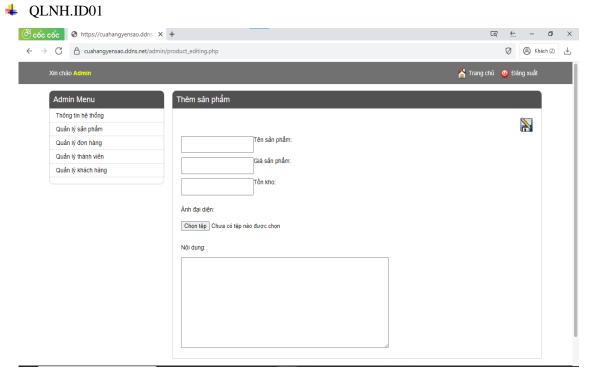
- 3.2.3. Giao diện Quản lý Nhập Xuất hàng
 - 3.2.3.1. Giao diện chức năng chính

♣ DN.ID02

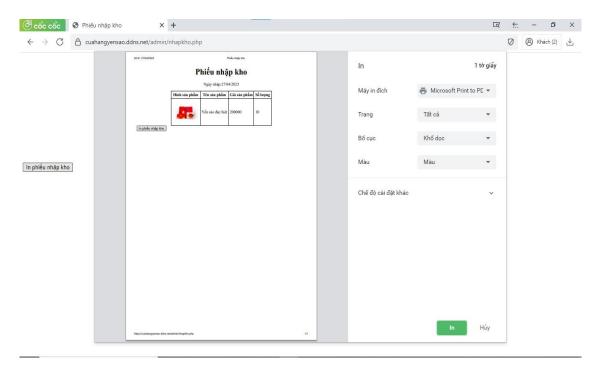


Hình 3.2.3.1. Giao diện đăng nhập vai trò chủ cửa hàng

3.2.3.2. Giao diện quản lý nhập hàng hóa



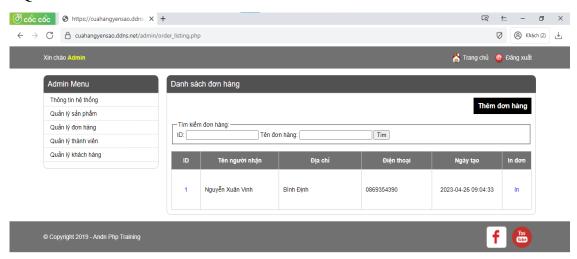
Hình 3.2.3.2.01 Giao diện Quản lý nhập hàng.



Hình 3.2.3.2.02. Mẫu in phiếu nhập kho.

3.2.4. Giao diện Quản lý xuất hàng hóa

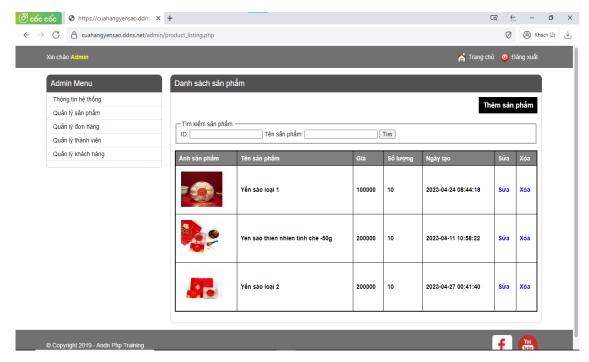
♣ QLXH.ID01



Hình 3.2.4. Giao diện quản lý xuất hàng hóa.

3.2.5. Giao diện Thống kê hàng tồn kho

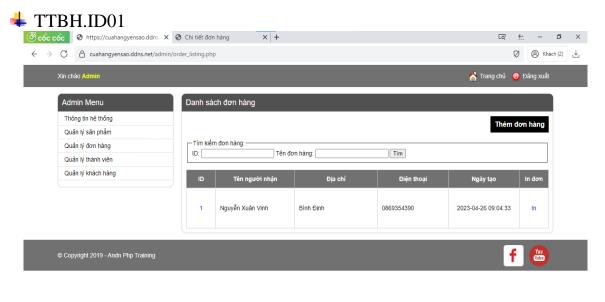
♣ TKTK.ID01



Hình 3.2.5. Giao diện thống kê hàng tồn kho.

3.2.6. Giao diện Quản lý bán hàng

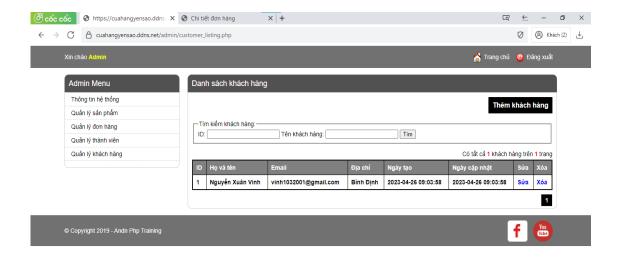
3.2.6.1. Giao diện thanh toán bán hàng



Hình 3.2.6.1. Giao diện Thanh toán bán hàng

3.2.6.2. Giao diện quản lý thông tin khách hàng

♣ QLKH.ID01

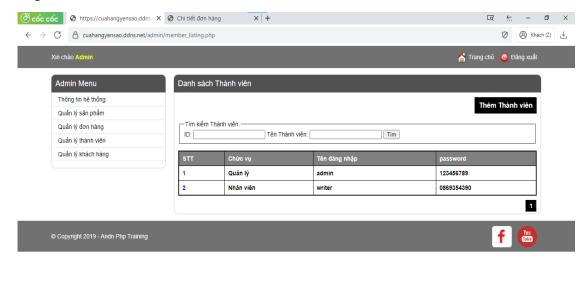


Hình 3.2.6.2. Giao diện Quản lý khách hàng.

3.2.7. Giao diện quản lý kinh doanh

3.2.7.1. Giao diện quản lý người dùng

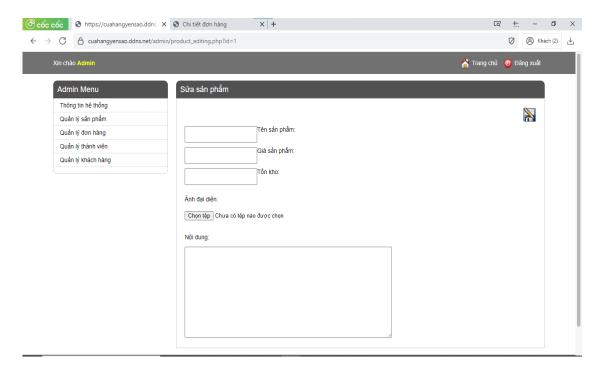
♣ QLNV.ID01



Hình 3.2.7.1. Giao diện Quản lý người dùng

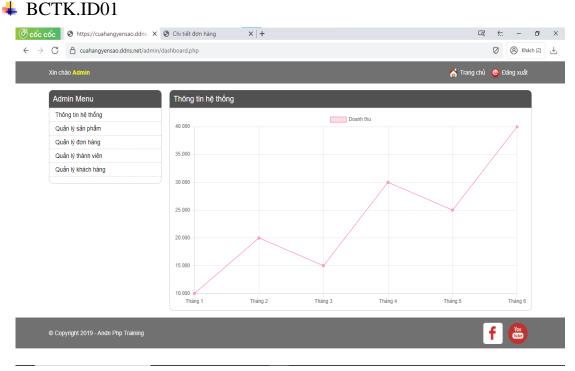
3.2.7.2. Giao diện Quản lý đơn giá

♣ QLÐG.ID01



Hình 3.2.7.2. Giao diện Quản lý đơn giá.

3.2.8. Giao diện Báo cáo – Thống kê



Hình 3.2.8. Giao diện Báo cáo - Thống kê.

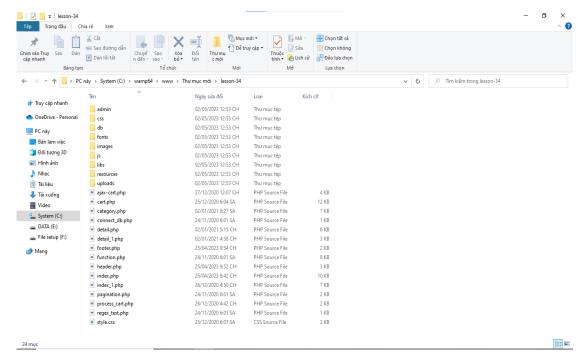
4. Xây dựng website bằng php

4.1. Chuẩn bị môi trường phát triển web: Cài đặt công cụ visual studio để lập trình php, wamp server để thiết kế mysql

Visual studio: Visual Studio là một môi trường phát triển tích hợp (IDE) được phát triển bởi Microsoft. Nó được sử dụng để phát triển các ứng dụng cho hệ điều hành Windows, các ứng dụng web, các ứng dụng di động trên iOS và Android, cũng như các ứng dụng cloud và game. Visual Studio cung cấp nhiều tính năng như trình biên dịch, trình gỡ lỗi, trình quản lý mã nguồn, trình thiết kế giao diện người dùng, và nhiều tính năng khác. Nó cũng hỗ trợ nhiều ngôn ngữ lập trình như C++, C#, Visual Basic, JavaScript, Python, và nhiều ngôn ngữ khác. Visual Studio được đánh giá là một trong những công cụ phát triển phần mềm phổ biến nhất hiện nay, được sử dụng rộng rãi bởi các nhà phát triển trên toàn thế giới.

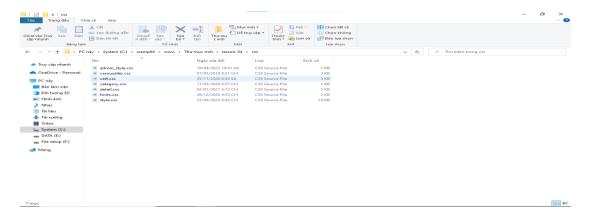
WampServer là một môi trường phát triển web mã nguồn mở, nó được cung cấp miễn phí và được sử dụng để phát triển và chạy các ứng dụng web trên các máy tính cá nhân. WampServer bao gồm các thành phần như Apache, MySQL và PHP và được cài đặt và cấu hình một cách dễ dàng trên hệ thống Windows. WampServer cung cấp một giao diện quản lý đơn giản, cho phép người dùng dễ dàng cài đặt và cấu hình các ứng dụng web, đồng thời cũng cung cấp các công cụ quản lý cơ sở dữ liệu MySQL. WampServer có thể được sử dụng để phát triển và kiểm thử các ứng dụng web trên máy tính cá nhân trước khi triển khai trên môi trường sản xuất. Ngoài ra, WampServer cũng hỗ trợ các công cụ quản lý phổ biến khác như phpMyAdmin, để quản lý cơ sở dữ liệu MySQL, và Xdebug, để hỗ trợ cho quá trình debug ứng dụng web.

4.2. **Xây dựng cấu trúc thư mục**: Tạo ra cấu trúc thư mục cho website, bao gồm các thư mục chứa file mã nguồn, các thư mục chứa hình ảnh, tài liệu, file CSS, JavaScript,...



Hình 4.2: Tạo file chứa hệ thống

4.3. **Thiết kế các file template:** Thiết kế các file HTML/CSS để hiển thị giao diện cho người dùng. Các file này sẽ được kết hợp với mã PHP để tạo ra các trang web động.



Hình 4.3 : File css chứa các căn chỉnh hệ thống

4.4. Lập trình giao diện trang chủ

Hình 4.4. Code xây dựng trang chủ

Giao diện trang chủ hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng yến sào yến thu có thiết kế khá đơn giản và gọn nhẹ. Tuy nhiên, việc sử dụng màu sắc rất đa dạng và tươi sáng, tạo ra sự nổi bật cho các sản phẩm. Trang chủ cũng được chia thành các phần rõ ràng và dễ dàng để người dùng tìm kiếm sản phẩm cần thiết

4.5. Lập trình chức năng

4.5.1. Chức năng quản lý đăng nhập

Hình 4.5.1 Code quản lý đăng nhập

Nó kiểm tra xem người dùng đã nhập tên người dùng và mật khẩu chưa, sau đó thực hiện truy vấn CSDL để xác minh thông tin đăng nhập. Nếu thông tin đăng nhập không chính xác, nó sẽ hiển thị một thông báo lỗi, ngược lại nó sẽ lưu trữ thông tin người dùng trong phiên làm việc và chuyển hướng người dùng đến trang bảng điều khiển.

4.5.2. Quản lý sản phẩm

4 Thêm sản phẩm

Hình 4.5.2.a :Code chức năng thêm sản phẩm

Đoạn code này có chức năng thêm một sản phẩm vào cơ sở dữ liệu. Nếu có người dùng đăng nhập, nó sẽ hiển thị một biểu mẫu để nhập thông tin sản phẩm. Sau khi người dùng nhập thông tin sản phẩm và nhấn nút Lưu, mã sẽ kiểm tra xem các trường cần thiết đã được nhập và kiểm tra xem giá sản phẩm có phải là một số hợp lệ hay không. Nếu không có lỗi, hình ảnh sản phẩm sẽ được lưu trữ trong thư mục "uploads" và thông tin sản phẩm sẽ được lưu trữ trong cơ sở dữ liệu. Điều kiện cho phép người dùng thêm sản phẩm là người dùng đăng nhập và được lưu trữ trong biến \$_SESSION['current_user']. Biểu mẫu có các trường để nhập tên, giá, số lượng, hình ảnh và nội dung sản phẩm. Hình ảnh được lưu trữ trong thư mục "uploads" trên máy chủ.

🕹 Xóa sản phẩm

Hình 4.5.2.b Code chức năng xóa sản phẩm

Mã này được thiết kế để xóa một sản phẩm khỏi cơ sở dữ liệu dựa trên ID được chuyển qua tham số URL. Nó bắt đầu với việc bao gồm tệp header.php, sau đó kiểm tra xem có phiên hợp lệ nào cho người dùng hiện tại hay không. Nếu người dùng đăng nhập thì hiển thị nội dung chính, trong đó có tiêu đề "Xóa sản phẩm" (Xóa sản phẩm). Nếu tham số GET 'id' được đặt và không để trống, tham số này sẽ kết nối với cơ sở dữ liệu bằng tệp connect_db.php và thực hiện truy vấn XÓA để xóa sản phẩm có ID đã chỉ định. Nếu truy vấn không thành công, nó sẽ đặt biến \$error thành thông báo cho biết không thể xóa sản phẩm. Nếu không có lỗi, nó sẽ hiển thị thông báo thành công cùng với liên kết đến trang product_listing.php. Nếu có lỗi, nó sẽ hiển thị thông báo lỗi cùng với liên kết đến trang product_listing.php. Cuối cùng, nó bao gồm tệp footer.php.

In phiếu nhập kho

```
(Chi-Saht-) jwsqli_connect($servername, $username, $password, $dbname);
$sql = "SELECT * FROW products ROBER BY id DESC LIMIT 4";
$result = mysqli_query($conn, $sql);
$row = mysqli_fetch_assoc($result);

}

chi style="text-align: center;">Phiéu nhập kho:/hl>
cp style="text-align: center;">Ngày nhập:<?php echo date("d/m/Y"); ?>
ctable>

ctable>

ctbcd>

ctbcdia sản phẩms/th>
ctb:Gia sản phẩms/th
ctb:Gia sản
```

Hình 4.5.2.c: Code in nhập kho

Khi tập lệnh được chạy, trước tiên, tập lệnh sẽ thiết lập kết nối với cơ sở dữ liệu MySQL bằng cách sử dụng máy chủ, tên người dùng, mật khẩu và tên cơ sở dữ liệu được cung cấp. Sau đó, nó truy vấn cơ sở dữ liệu cho bốn sản phẩm được thêm gần đây nhất, được sắp xếp theo thứ tự giảm dần theo ID của chúng. Kết quả của truy vấn được lưu trữ trong biến \$result và hàng đầu tiên của tập hợp kết quả được trích xuất vào biến \$row bằng cách sử dụng mysqli_fetch_assoc(). Trang HTML được tạo bởi tập lệnh sẽ chứa một bảng có hàng tiêu đề và hàng nội dung cho từng sản phẩm được truy vấn trả về. Hàng tiêu đề sẽ chứa các tiêu đề cột "Hình sản phẩm", "Tên sản phẩm", "Giá sản phẩm" và "Số lượng". Các hàng nội dung sẽ hiển thị hình ảnh, tên, giá và số lượng sản phẩm. Cuối cùng, tập lệnh sẽ xuất ra một nút HTML có thể được nhấp để in trang bằng cách sử dụng hàm JavaScript window.print()

4.5.3. Quản lý đơn hàng

🖶 Thêm đơn hàng

```
C > wamp64 > www > Thu muc moi > lesson-34 > admin > % order_edingl.php

| collede | header.php';
| vipe | linclude | header.php | linclude | l
```

Hình 4.5.3.a: Code form nhập id

```
<a href=
<a href=
                                                                                                                                             mysali close($conn):
                                                                                                                                                  $conn = mysqli_connect('localhost', 'jga'
if (!$conn) {
    die('Không thế kết nổi đến cơ sở dữ l
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=dev
<link rel="stylesheet" type="text/css" h</pre>
                                                                if ($requires_auth && !is_authenticated()) {
                                                                                                                                                  $products_id = $_POST['id'];
$price = $_POST['price'];
$quantity = $_POST['quantity'];
     $order_id=$customers id;
                                                                                                                                                   $sal = "INSERT INTO order detail (order
                                                                                                                                                   if (mysqli_query($conn, $sql)) {
    echo "<script>alert('Xuãt hàng hóa th
                <div id="content-box">
<form id="editing-form" method="POST" ac</pre>
                                                                                                                                                       echo "Lỗi: " . mysali error($conn):
                                                                             <input type="submit" value="Thêm";</pre>
                                                                                 <input type="number" name="id" i
                                                                                <label for="price">Giá cå:</labe
<input type="number" name="price
```

Hình 4.5.3.a: Code form xử lý id

Trên là mã PHP kiểm tra xem người dùng đã đăng nhập chưa và sau đó hiển thị một biểu mẫu để nhập ID khách hàng để chỉnh sửa đơn hàng. Khi biểu mẫu được gửi, mã sẽ kiểm tra xem ID khách hàng có tồn tại trong bảng khách hàng của cơ sở dữ liệu hay không. Nếu ID khách hàng tồn tại, người dùng sẽ được chuyển hướng đến order_editing3 để chỉnh sửa đơn đặt hàng. Nếu ID khách

hàng không tồn tại, người dùng sẽ được cảnh báo bằng một tin nhắn và được chuyển hướng đến trang chỉnh sửa khách hàng.

Trong bảng điều khiển nội dung chính, người dùng có thể thêm đơn đặt hàng bằng cách điền vào biểu mẫu có ID, giá và số lượng sản phẩm. Bên dưới biểu mẫu, có một bảng tất cả các sản phẩm có sẵn trong hệ thống. Khi người dùng gửi biểu mẫu, tập lệnh PHP sẽ kết nối với cơ sở dữ liệu MySQL và chèn một hàng mới vào bảng order_detail với dữ liệu từ biểu mẫu. Nếu chèn thành công, đoạn mã hiển thị thông báo "Xuất hàng hóa thành công" và chuyển hướng người dùng đến trang "xuatkho.php". Nếu có lỗi trong khi chèn, tập lệnh sẽ hiển thị thông báo lỗi.

👃 Xem chi tiết đơn hàng

Hình 4.5.3.c Code xem chi tiết đơn hàng

Khi người dùng bấm vào id thì chuyển hướng sang trang order_detailisting để xem chi tiết đơn hàng của mình . Tại đây với id vừa được truyền thì chương trình thực hiện việc truy xuất từ cơ sở dữ liệu để in ra màn hình

Phiếu xuất kho

```
| session_start();
| if (lempty($_SESSION['current_user'])) {
| include '.../connect_db.php';
| scon = mysqli_connect("localhost", "root", "", "demo_db");
| sofor= mysqli_connect("localhost", "root", "", "demo_db");
| limes Join products ON products.id = order_detail.order_id
| limes Join products ON products.id = order_detail.products_id
| limes Join products.id
| limes Join
```

Hình 4.5.3.d: Code in đơn hàng

Với Id được truyền vào thì trang web sẽ tiến hành truy xuất cơ sở dữ liệu để in ra thông tin chi tiết về đơn đặt hàng theo bảng với đầy đủ thông tin bao gồm người nhận, số điện thoại, địa chỉ

4.5.4. Quản lý khách hàng

4 Thêm khách hàng

Hình 4.5.4:Code chức năng thêm khách hàng

Sau khi người quản lý nhập thông tin của khách hàng vào các form thì hệ thống tiến hành truyền dữ liệu để xử lý . Hệ thống tiến hành truy xuất mysql để thêm thông tin khách hàng vào cơ sở dữ liệu

🖶 Sửa khách hàng

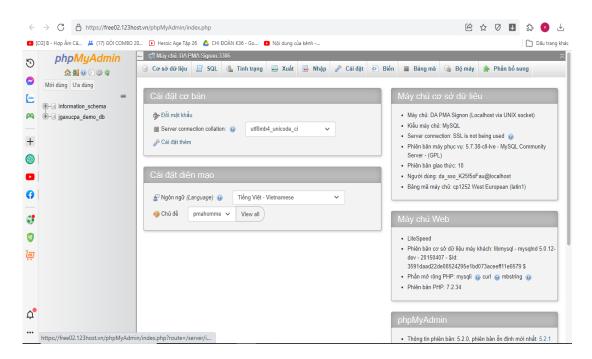
Việc sửa thông tin cũng tương tự như việc sửa sản phẩm , sẽ có form để người quản lý nhập vào để sửa chữa các thông tin cần thiết

4.5.5. Quản lý thành viên

Với các chứng năng được xây dựng tương tự như xây dựng chức năng khách hàng

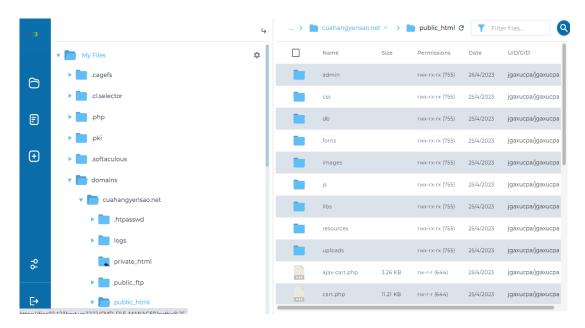
4.6. Triển khai website

- +Mua tên miền : Truy cập vào 123host để mua tên miền
- +Trỏ địa chỉ ip về tiền miền
- +Thêm database trên host



Hình 4.6.a: giao diện quản lý phpmyadmin trên 123host

+ up code lên file public_html



Hình 4.6.b: giao diện up code trên 123host

KÉT LUẬN CỦA ĐÔ ÁN

Sau khi nghiên cứu và thực hiện đồ án chuyên ngành với đề tài "Phân tích, thiết kế hệ thống quản lý bán hàng cửa hàng Yến sào Yến Thu", em đã có được nhiều kiến thức và kinh nghiệm về quá trình phân tích, thiết kế hệ thống thông tin. Đồ án của em đã giúp em hiểu rõ hơn về quy trình nghiệp vụ của cửa hàng Yến sào Yến Thu và xác định được những yêu cầu cần thiết cho việc thiết kế hệ thống quản lý bán hàng của cửa hàng.

Từ đó, em đã phân tích các quy trình nghiệp vụ của cửa hàng Yến sào Yến Thu, sử dụng các sơ đồ use case, sơ đồ hoạt động (Activity diagram), sơ đồ dòng dữ liệu (DFD),... để đưa ra các yêu cầu cần thiết cho hệ thống.

Em cũng đã thiết kế cơ sở dữ liệu, xác định các thực thể, thuộc tính và vẽ các mô hình dữ liệu quan hệ, từ đó nâng cao khả năng thiết kế và tạo các giao diện người dùng.

Tuy nhiên, do thời gian thực hiện đồ án chuyên ngành bị giới hạn, đồ án của em chưa thể hoàn thiện được một hệ thống quản lý bán hàng của cửa hàng Yến sào Yến Thu hoàn chỉnh. Vì vậy, em rất mong nhận được những ý kiến đóng góp từ phía thầy cô để bài làm của em được hoàn thiện hơn.

DANH MỤC TÀI LIỆU THAM KHẢO

Tài liệu tiếng Việt

- 1. Phạm Xuân Kiên (2021). Slide bài giảng bộ môn Phân tích thiết kế hệ thống thông tin.
- 2. Hồ Thị Linh (2021). Slide bài giảng bộ môn Phân tích kinh doanh 1.

Các trang Web:

- 1. < https://www.slideshare.net/leemindinh/phn-tch-v-thit-k-h-thng-qun-l-bn-hng_>
 Truy cập ngày 20/3/2023
- 2. < https://www.youtube.com/@AndnPhpTrainning_> Truy cập ngày 24/3/2023
 - 3. < https://123host.vn/tailieu/kb/hosting/huong-dan-upload-website-len-hosting-tai-123host.html >_Truy cập ngày 10/04/2023
- 4. < https://doc.edu.vn/tai-lieu/de-tai-phan-tich-va-thiet-ke-he-thong-quan-ly-cua-hang-mua-ban-sach-5788/> Truy cập ngày 15/04/2023
- 5. < https://123docz.net/document/5679514-tai-lieu-phan-tich-thiet-ke-he-thong-phan-mem-cho-cua-hang-thoi-trang.htm > Truy cập ngày 16/04/2023
- 6. < https://github.com/Team-php-laravel/store_manager> truy cập ngày 18/04/2023