**Assignment 22:**

Phân biệt kiểu ép tường minh và ép kiểu ngầm định

|  |  |
| --- | --- |
| **Ép kiểu tường minh(explicit)** | **Ép kiểu ngầm định(implicit)** |
| Chuyển từ kiểu dữ liệu lớn hơn🡪 kiểu dữ liệu nhỏ hơn. Trong trường hợp này có thể dẫn tới độ chính xác bị thay đổi.  double 🡪 float 🡪 long 🡪 int 🡪 short 🡪 byte | Chuyển từ kiểu dữ liệu nhỏ hơn 🡪 kiểu dữ liệu lớn hơn. Trong trường hợp này sẽ không bị mất đi độ chính xác.  Byte 🡪 short 🡪 int 🡪 long 🡪 float 🡪 double |

**Assignment 23:**

Khi nào cần dùng các ký tự L, F, D… sau các số nguyên, số thực trong Java?

Khi cần khai báo kiểu số nguyên (long) , kiểu chấm động (float hoặc double).

Khi nào thì không cần dùng đến các ký tự này mà Java vẫn tự hiểu được các số thuộc kiểu dữ liệu gì?

*public class Test {*

*public static void main(String[] args){*

*float a = 1.1f;*

*double = 2.2;*

*}*

*}*

Sở dĩ với kiểu ***float*** ở trên phải để chữ ***f*** vào cuối khai báo a=1.1f; là vì chúng ta phải nhấn mạnh cho hệ thống biết rằng chúng ta đang xài kiểu ***float*** chứ không phải kiểu ***double***, nếu không để thêm ***f*** vào cuối giá trị thì hệ thống sẽ báo lỗi. Tương tự cũng có thể khai báo b=2.2d; nhưng vì hệ thống đã hiểu đây là số ***double*** rồi nên không có chữ ***d*** trong trường hợp này cũng không sao.

Số nguyên kiểu long(64 bit) phải được ghi kèm kí tự “L” hoặc “l” sau cùng nếu không JAVA sẽ hiểu đó là kiểu số nguyên int (32 bit).