ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH



BÁO CÁO ĐỒ ÁN THIẾT KẾ VI MẠCH SỐ STICK DIAGRAM

Lớp: CE222.P21

Giảng viên hướng dẫn: ThS. Ngô Hiếu Trường

Sinh viên thực hiện:

- Đàm Vĩnh Khang : 22520606- Nguyễn Tuấn Khoa : 22520681

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 5 năm 2025

Mục lục

Ι	Tống	g quát			2
II	Quy	trình t	hực hiện		3
	1 Tìm hiểu thuật toán			toán	3
	2	Hiện thực bằng Python và C++			
		2.1	Vẽ Sche	matic và tìm đường đi Euler trên C++	3
			2.1.1	Hướng tiếp cận	3
			2.1.2	Tạo đồ thị mô hình hóa NMOS pull-down network và tìm đường	
				đi Euler	3
				a. Tạo đồ thị mô hình hóa NMOS pull-down network	3
				b. Tìm đường đi Euler cho vùng NMOS pull-down network	3
			2.1.3	Tạo đồ thị mô hình hóa PMOS pull-up network và tìm đường đi	
				Euler	3
				a. Tạo đồ thị mô hình hóa PMOS pull-down network	3
				b. Tìm đường đi Euler cho vùng PMOS pull-down network	3
			2.1.4	Tìm điểm nối nguồn và output	3
			2.1.5	Tổng kết mô hình hóa biểu thức Boolean sang Schematic Diagram	3
		2.2	Vẽ Stick	Diagram trên Python	3
	3	Kết qu	uả mô ph	óng	3
T T T	Tổng	. 1 🐔			4
111	Long	o Ket			- 4

I Tổng quát

Bài tập lớn môn thiết kế vi mạch số CE222

- Chủ đề: Chuyển đổi biểu thức Boolean thành Stick Diagram.
- Ngôn ngữ lập trình được sử dụng: C++ và Python
- Input: Biểu thức Boolean đối xứng

Ví dụ: $Y = \overline{(A+B+C)*D}$ thì input là: (A+B+C)*D.

- Output: Stick Diagram
- Điều kiện Input để chương trình hoạt động đúng:
 - + Biểu thức Boolean phải rõ ràng và tối ưu vì chương trình chưa có khả năng tối ưu biểu thức
 - + Không giới hạn số biến, tuy nhiên phải lớn hơn 1 và phù hợp nhất là 3 tới 5 biến

II Quy trình thực hiện

Quy trình thực hiện gồm 3 giai đoạn:

- 1. Tìm hiểu thuật toán và ngôn ngữ lập trình
- 2. Hiện thực hóa phần xử lí bằng C++ và vẽ Stick Diagram bằng Python
- 3. Mô phỏng và viết báo cáo

Phân công công việc:

- Vĩnh Khang:
- Tuấn Khoa:

1 Tìm hiểu thuật toán

Chi tiết cho phần phân tích, ví dụ: mô hình hóa schematic diagram, tìm đường đi Euler/Hamilton, mô tả cách sử dụng graph.

2 Hiện thực bằng Python và C++

Viết mô tả cách cài đặt bằng Python, sử dụng thư viện matplotlib, networkx,... để vẽ đồ thị, stick diagram, các đoạn code chính.

2.1 Vẽ Schematic và tìm đường đi Euler trên C++

2.1.1 Hướng tiếp cân

2.1.2 Tạo đồ thị mô hình hóa NMOS pull-down network và tìm đường đi Euler

- a. Tạo đồ thị mô hình hóa NMOS pull-down network
- b. Tìm đường đi Euler cho vùng NMOS pull-down network

2.1.3 Tạo đồ thị mô hình hóa PMOS pull-up network và tìm đường đi Euler

- a. Tạo đồ thị mô hình hóa NMOS pull-down network
- b. Tìm đường đi Euler cho vùng NMOS pull-down network

2.1.4 Tìm điểm nối nguồn và output

2.1.5 Tổng kết mô hình hóa biểu thức Boolean sang Schematic Diagram

2.2 Vẽ Stick Diagram trên Python

3 Kết quả mô phỏng

Chèn hình ảnh stick diagram được vẽ ra và mô tả kết quả.

III Tổng kết

Viết phần kết luận, tổng hợp những gì đạt được và những điểm còn hạn chế.