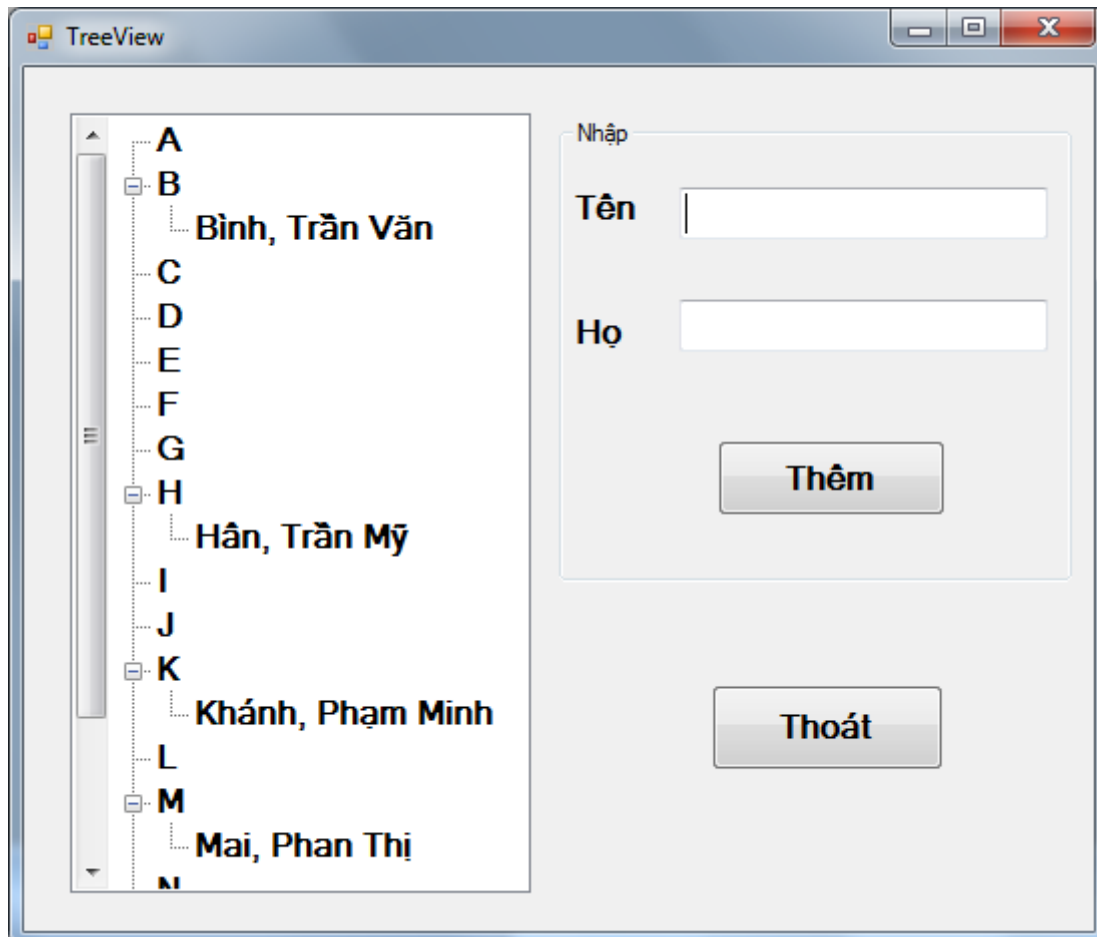


### **Bài 6.1:**

Viết chương trình nhập danh bạ với yêu cầu giao diện như hình dưới.

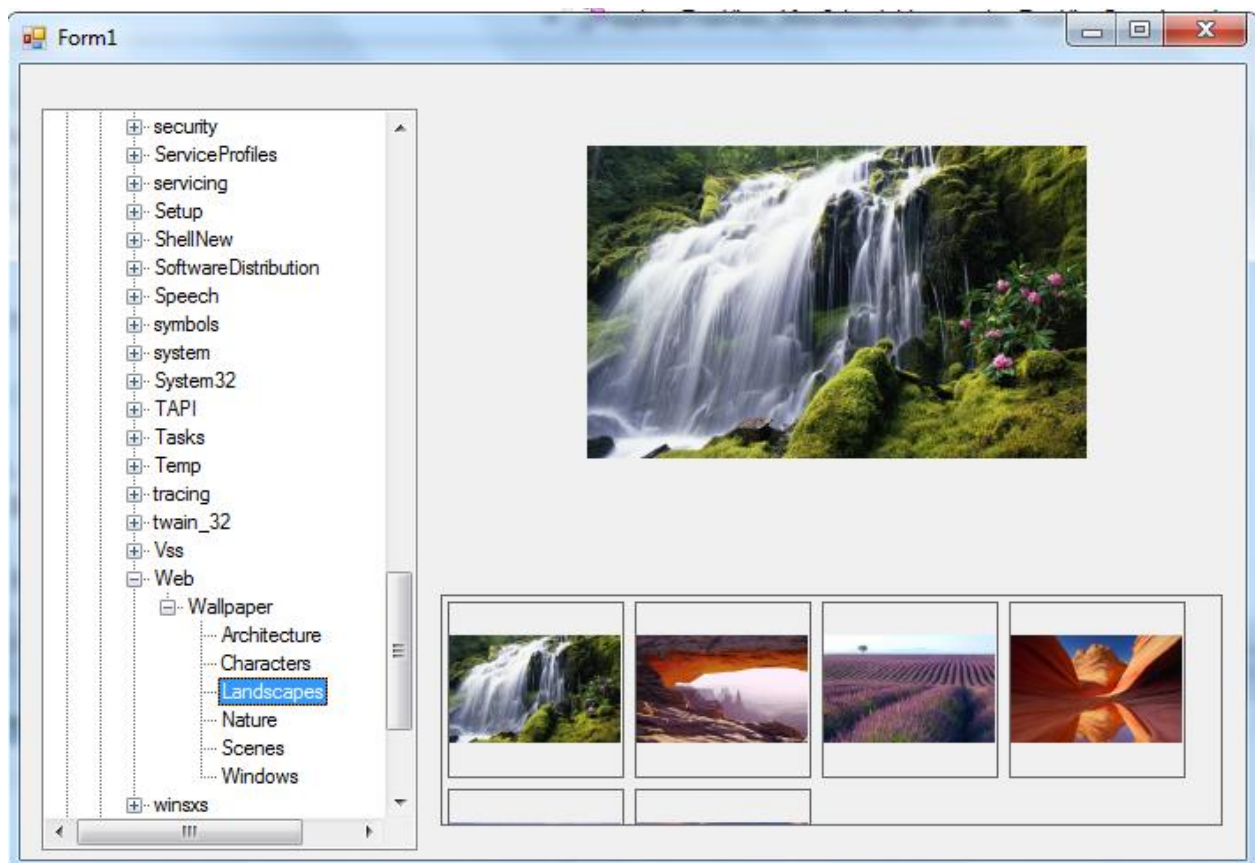
- Khi chương trình vừa hiển thị, **Treeview** chứa tất cả các chữ cái từ A->Z.
- Nhằm mục đích tiện lợi cho người sử dụng khi tìm tên, khi người sử dụng nhập tên của một người nào đó, chương trình sẽ đưa tên người này vào **Treeview** ở vị trí **Treenode** tương ứng với chữ cái đầu của tên (xem hình).



### **Bài 6.2:**

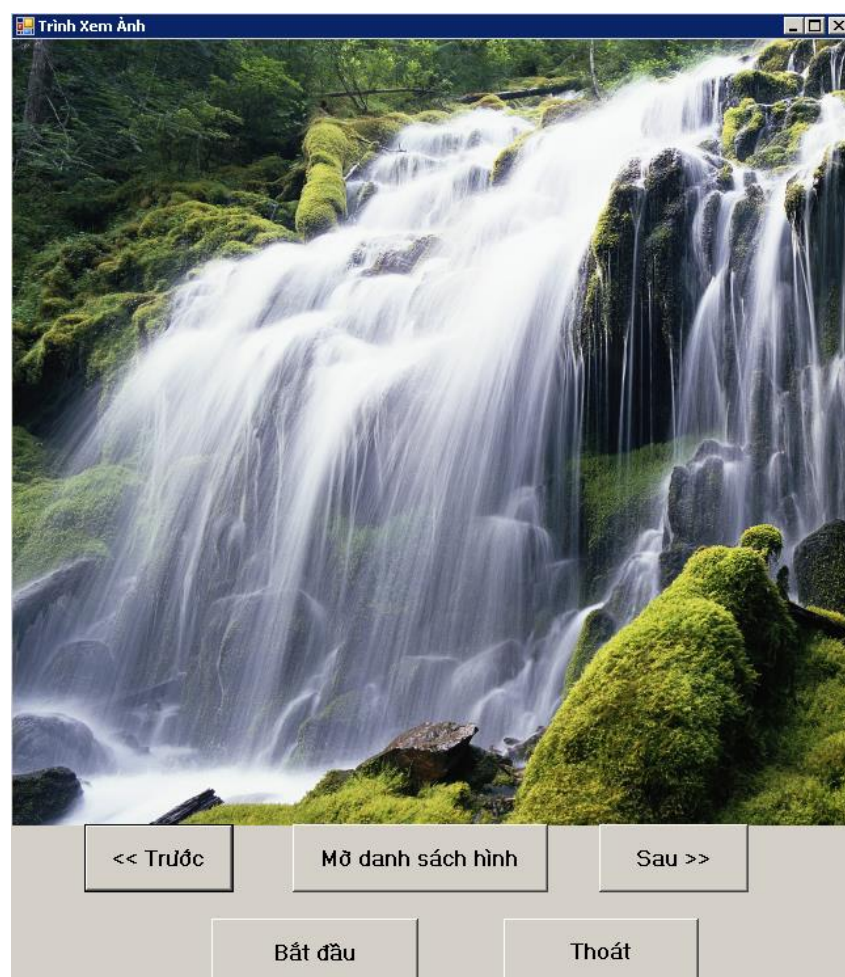
Viết chương trình dùng để duyệt và hiển thị tất cả các ảnh trong 1 thư mục.

- Khi chương trình khởi động sẽ nạp cây thư mục lên **Treeview**.
- Khi người dùng chọn 1 thư mục trên **Treeview**, chương trình sẽ liệt kê tất cả các hình ảnh lên 1 **FlowLayoutPanel**.
- Khi người dùng chọn 1 hình từ **FlowLayoutPanel**, hình đó sẽ hiển thị lên 1 **PictureBox** phía trên.
- (Dùng mảng **PictureBox** động để chứa danh sách các hình ảnh, dùng **FlowLayoutPanel** để chứa mảng **PictureBox**)

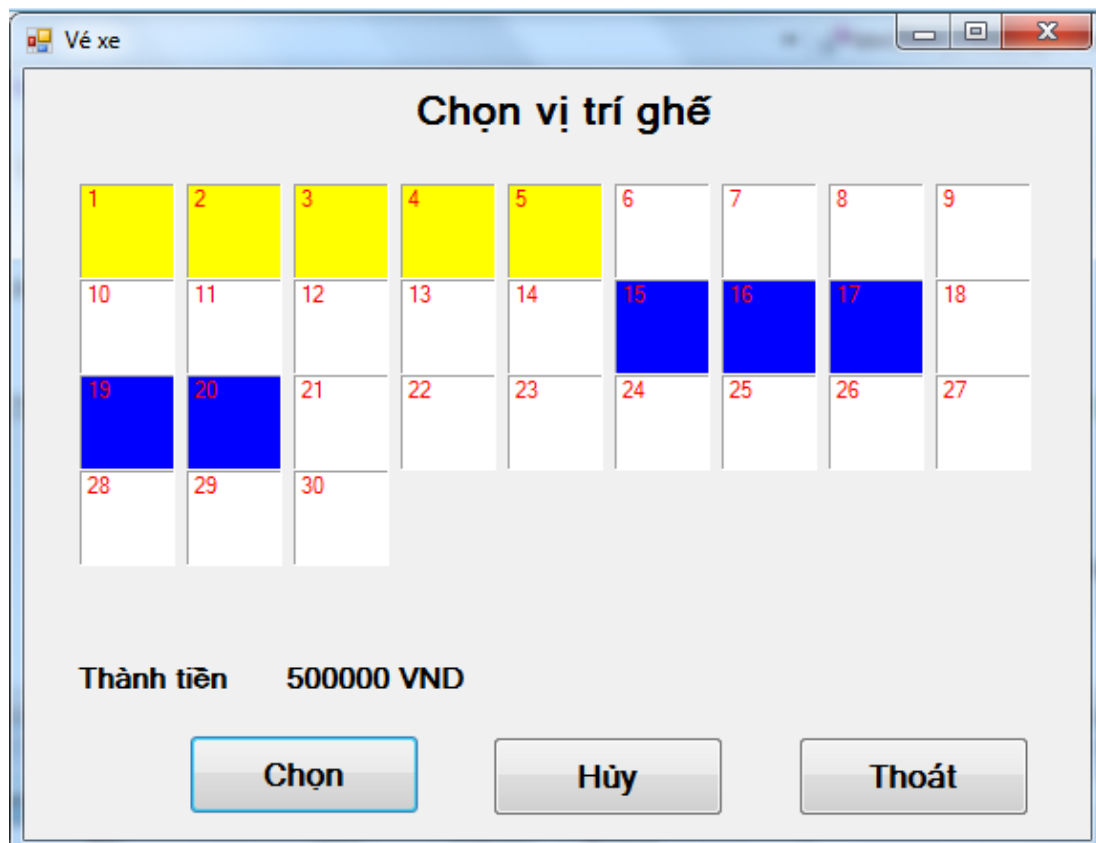


### **Bài 6.3:**

Viết chương trình có thể mở và hiển thị từng hình ảnh trong slide show.



#### **Bài 6.4:**



Thiết kế giao diện trình bày sơ đồ các chỗ ngồi của một xe khách giúp người sử dụng chọn vị trí vé muốn mua. Trên sơ đồ này cũng thể hiện những vị trí đã bán vé và những vị trí chưa bán vé bằng cách thể hiện màu khác nhau (ghế chưa bán vé màu trắng, ghế đã bán vé màu vàng, ghế đang chọn màu xanh).

Các label từ 1->30 không thiết kế mà nó được tạo tự động khi load ứng dụng.

Khi người sử dụng nhấp chuột tại một vị trí trên sơ đồ thì:

- Nếu đây là vị trí chưa bán vé thì đổi màu của vị trí này sang màu xanh để cho biết đây là vị trí đang chọn.
- Nếu đây là vị trí đang chọn (có màu xanh) thì đổi màu của vị trí này trở về màu trắng.
- Nếu đây là một vị trí đã bán vé thì xuất hiện một thông báo cho người sử dụng biết thông qua MessageBox.

Sau khi đã chọn các vị trí người sử dụng có thể nhấn vào nút CHỌN hoặc HỦY BỎ.

❖ Nếu click vào nút CHỌN thì: Đổi màu các vị trí đã chọn (màu xanh) trên sơ đồ sang màu vàng (cho biết vị trí đã bán vé) và xuất lên label thành tiền phải trả cho số vé đã mua ( giả sử giá vé là 100.000đ/ghế)

❖ Nếu click vào nút HỦY BỎ thì: Đổi màu các vị trí đã chọn (màu xanh) trên sơ đồ sang màu trắng trở lại và xuất lên label thành tiền giá trị 0.

### **Bài 6.5:**

Thiết kế Form theo mẫu; Sự kiện vẽ: Ấn chuột trái để lấy điểm đầu tiên, nhả phím chuột để xác định điểm cuối cùng. Sau đó thực hiện vẽ và tô màu theo hình đã chọn trên khung vẽ.

