

## Trang bìa

### MỤC LỤC

LỜI CẢM ƠN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MỤC LỤC .....	2
DANH MỤC HÌNH ẢNH.....	4
LỜI MỞ ĐẦU .....	5
CHƯƠNG 1 : CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	6
1.1. Tìm hiểu về HTML.....	6
1.1.1. Tổng quan về HTML. ....	6
1.1.2 Các khái niệm cơ bản Trong HTML .....	6
1.2 Tìm hiểu về CSS.....	7
1.2.1 Tổng quan về CSS.....	7
1.2.2 Một số khái niệm cơ bản trong CSS .....	9
1.3 Tổng quan về ngôn ngữ Java .....	10
1.3.1 Giới thiệu.....	10
1.3.2 Cài đặt Java .....	10
1.3.3 Các kiểu dữ liệu cơ sở .....	12
1.3.4 Biến trong lập trình trong Java .....	13
1.3.5 Giới thiệu về Hệ quản trị dữ liệu SQL .....	14
1.3.6 Tìm hiểu về UML.....	14
1.4 Tổng quan về Framework Bootstrap .....	16
1.4.1 Giới thiệu về Bootstrap .....	16
1.4.2 Lịch sử của Bootstrap.....	17
1.4.3 Các phiên bản của Bootstrap.....	17
CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT, PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG .....	18
2.1 Khảo sát .....	18
2.1.1 Giới thiệu về Website bán nông sản Thái Bình .....	18
2.1.2 Đánh giá hiện trạng .....	18
2.1.3 Mục đích của website.....	19
2.1.4 Giải pháp xây dựng hệ thống .....	20
2.2 Phân tích và thiết kế hệ thống.....	20

2.2.1 Yêu cầu chi tiết về website.....	20
2.2.2 Biểu đồ .....	22
2.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu.....	29
CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG WEBSITE.....	32
3.1 Giao diện trang chủ.....	32
3.2 Giao diện đăng nhập tài khoản .....	35
3.3 Giao diện đăng ký tài khoản .....	35
3.4 Giao diện trang sản phẩm theo từng loại .....	36
3.5 Giao diện trang quản lý .....	42
3.6 Giao diện head và footer.....	45
3.7 Giao diện chi tiết sản phẩm .....	47
3.8 Giao diện giỏ hàng.....	48
3.9 Giao diện thanh toán.....	49
3.10 Giao diện thống kê.....	49
KẾT LUẬN .....	55
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	56
NHẬN XÉT CỦA GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>



## LỜI MỞ ĐẦU

Trang web Nông Sản Thái Bình được xây dựng với tình yêu quê hương và niềm tự hào về nền nông nghiệp của vùng đất Thái Bình. Được thúc đẩy bởi nhận thức sâu sắc về tầm quan trọng của ngành nông nghiệp đối với sự phát triển bền vững của đất nước, trang web này không chỉ là một nền tảng thương mại điện tử thông thường mà còn là biểu tượng của sự kết hợp giữa công nghệ và truyền thống văn hóa.

Bằng cách sử dụng công nghệ thương mại điện tử, trang web Nông Sản Thái Bình tạo ra một môi trường mua sắm tiện lợi và linh hoạt cho người tiêu dùng. Không còn phải tốn thời gian và công sức để đến các chợ truyền thống, người tiêu dùng có thể dễ dàng truy cập và mua sắm các sản phẩm nông sản từ Thái Bình ngay tại nhà, chỉ cần một chiếc điện thoại thông minh hoặc máy tính cá nhân.

Ngoài việc mang lại lợi ích cho người tiêu dùng, trang web còn là một cầu nối quan trọng giữa người sản xuất và thị trường tiêu thụ. Bằng cách giới thiệu các sản phẩm nông sản địa phương trên nền tảng trực tuyến, trang web giúp tăng cường sự hiểu biết và nhận thức của người tiêu dùng về giá trị của sản phẩm nông nghiệp bền vững và chất lượng từ Thái Bình.

Ngoài ra, trang web Nông Sản Thái Bình còn là một cửa hàng trưng bày và quảng bá hình ảnh của vùng đất Thái Bình - nơi có những cánh đồng lúa bạt ngàn, những bãi cát trắng mịn và những cánh đồng hoa dã quỳ rực rỡ. Những hình ảnh và sản phẩm nông sản trên trang web không chỉ là những món hàng, mà còn là câu chuyện về cuộc sống và văn hóa của người dân Thái Bình.

**Tóm lại**, trang web Nông Sản Thái Bình không chỉ là một nền tảng thương mại điện tử, mà còn là biểu tượng của sự kết hợp giữa công nghệ và tình yêu quê hương, góp phần thúc đẩy phát triển bền vững của nền nông nghiệp và quảng bá hình ảnh văn hóa du lịch của vùng đất Thái Bình.

## CHƯƠNG 1 : CƠ SỞ LÝ THUYẾT

### 1.1. Tìm hiểu về HTML.

#### 1.1.1. Tổng quan về HTML.

HTML( HyperText Markup Language ) là ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản được thiết kế để tạo nên các trang web với các mẫu thông tin được trình bày trên World Wide Web. HTML được định nghĩa như là một ứng dụng đơn giản của SGML và được sử dụng trong các tổ chức cần đến các yêu cầu xuất bản phức tạp.

Tên gọi ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản có ý nghĩa như sau:

**Đánh dấu(Markup):** HTML là ngôn ngữ của các thẻ đánh dấu(tag). Các thẻ này xác định cách thức trình bày đoạn văn bản tương ứng trên màn hình.

**Ngôn ngữ(Language):** HTML là một ngôn ngữ tương tự như các ngôn ngữ lập trình, tuy nhiên đơn giản hơn. Nó có cú pháp chặt chẽ để viết các lệnh thực hiện việc trình diễn văn bản. Các từ khóa có ý nghĩa xác định được cộng đồng Internet thừa nhận và sử dụng lại. Ví dụ b= bold, ul= unordered list,...

**Văn bản(Text):** HTML đầu tiên và trước hết là để trình bày văn bản và dựa trên nền tảng là một văn bản. Các thành phần khác như hình ảnh, âm thanh, hoạt hình đều gắn vào một đoạn văn bản nào đó.

**Siêu văn bản(HyperText):** HTML cho phép liên kết nhiều trang văn bản rải rác ở khắp mọi nơi trên Internet. Nó có tác dụng che dấu sự phức tạp của Internet đối với người sử dụng. Người dùng Internet có thể đọc văn bản mà không cần biết đến văn bản đó nằm ở đâu, hệ thống được xây dựng phức tạp như thế nào, HTML thực sự đã vượt ra ngoài khuôn khổ khái niệm văn bản cổ điển.

#### 1.1.2 Các khái niệm cơ bản Trong HTML

*Định nghĩa Các thẻ HTML cơ bản*

**Thẻ <head>...</head>:** Tạo đầu mục trang

**Thẻ <title>...</title>:** Tạo tiêu đề trang trên thanh tiêu đề, đây là thẻ bắt buộc. Thẻ title cho phép bạn trình bày chuỗi trên thanh tựa đề của trang Web mỗi khi trang Web đó được duyệt trên trình duyệt Web.

**Thẻ <body>...</body>:** Tất cả các thông tin khai báo trong thẻ <body> đều có thể xuất hiện trên trang Web. Những thông tin này có thể nhìn thấy trên trang Web.

*Các thẻ định dạng khác.*

**Thẻ <p>...</p>:** Tạo một đoạn mới. **Thẻ <font>... </font>:** Thay đổi phông chữ, kích cỡ và màu kí tự...

**Thẻ định dạng bảng <table>...</table>:** Đây là thẻ định dạng bảng trên trang Web. Sau khi khai báo thẻ này, bạn phải khai báo các thẻ hàng <tr> và thẻ cột <td> cùng với các thuộc tính của nó.

**Thẻ hình ảnh <img>:** Cho phép bạn chèn hình ảnh vào trang Web. Thẻ này thuộc loại thẻ không có thẻ đóng.

**Thẻ liên kết <a>... </a>:** Là loại thẻ dùng để liên kết giữa các trang Web hoặc liên kết đến địa chỉ Internet, Mail hay Intranet(URL) và địa chỉ trong tập tin trong mạng cục bộ (UNC).

**Các thẻ Input:** Thẻ Input cho phép người dùng nhập dữ liệu hay chỉ thị thực thi một hành động nào đó, thẻ Input bao gồm các loại thẻ như: text, password, submit, button, reset, checkbox, radio, image.

**Thẻ Textarea: < Textarea>.... < \Textarea>:** Thẻ Textarea cho phép người dùng nhập liệu với rất nhiều dòng. Với thẻ này bạn không thể giới hạn chiều dài lớn nhất trên trang Web.

**Thẻ Select:** Thẻ Select cho phép người dùng chọn phần tử trong tập phương thức đã được định nghĩa trước. Nếu thẻ Select cho phép người dùng chọn một phần tử trong danh sách phần tử thì thẻ Select sẽ giống như combobox. Nếu thẻ Select cho phép người dùng chọn nhiều phần tử cùng một lần trong danh sách phần tử, thẻ Select đó là dạng listbox.

**Thẻ Form:** Khi bạn muốn submit dữ liệu người dùng nhập từ trang Web phía Client lên phía Server, bạn có hai cách để làm điều này ứng với hai phương thức POST và GET trong thẻ form. Trong một trang Web có thể có nhiều thẻ Form khác nhau, nhưng các thẻ Form này không được lồng nhau, mỗi thẻ form sẽ được khai báo hành động (action) chỉ đến một trang khác.

## **1.2 Tìm hiểu về CSS**

### **1.2.1 Tổng quan về CSS**

**CSS** – được dùng để miêu tả cách trình bày các tài liệu viết bằng ngôn ngữ HTML và XHTML.CSS là viết tắt của Cascading Style Sheets. CSS được hiểu một cách đơn

giản đó là cách mà chúng ta thêm các kiểu hiển thị (font chữ, kích thước, màu sắc...) cho một tài liệu Web.

Tác dụng

- Hạn chế tối thiểu việc làm rối mã HTML của trang Web bằng các thẻ quy định kiểu dáng (chữ đậm, chữ in nghiêng, chữ có gạch chân, chữ màu...), khiến mã nguồn của trang web được gọn gàng hơn, tách nội dung của trang Web và định dạng hiển thị, dễ dàng cho việc cập nhật nội dung.
- Tạo ra các kiểu dáng có thể áp dụng cho nhiều trang web, giúp tránh phải lặp lại việc định dạng cho các trang Web giống nhau.

Để cho thuận tiện bạn có thể đặt toàn bộ các thuộc tính của thẻ vào trong một file riêng có phần mở rộng là ".css" CSS nó phá vỡ giới hạn trong thiết kế Web, bởi chỉ cần một file CSS có thể cho phép bạn quản lý định dạng và layout trên nhiều trang khác nhau. Các nhà phát triển Web có thể định nghĩa sẵn thuộc tính của một số thẻ HTML nào đó và sau đó nó có thể dùng lại trên nhiều trang khác.

Có thể khai báo CSS bằng nhiều cách khác nhau. Bạn có thể đặt đoạn CSS của bạn phía trong thẻ <head>...</head>, hoặc ghi nó ra file riêng với phần mở rộng ".css", ngoài ra bạn còn có thể đặt chúng trong từng thẻ HTML riêng biệt Tuy nhiên tùy từng cách đặt khác nhau mà độ ưu tiên của nó cũng khác nhau. Mức độ ưu tiên của CSS sẽ theo thứ tự sau.

- Style đặt trong từng thẻ HTML riêng biệt
- Style đặt trong phần <head>
- Style đặt trong file mở rộng .css
- Style mặc định của trình duyệt
- Mức độ ưu tiên sẽ giảm dần từ trên xuống dưới.

### 1.2.2 Một số khái niệm cơ bản trong CSS

Định nghĩa các thuộc tính về chữ

Stt	Thuộc tính	Mô tả
1	font-size : 12px	Cỡ chữ tính theo pixel hoặc em
2	font-family : Arial, Helvetica, sans-serif	Loại font chữ
3	font-weight : bold	Chữ in đậm
4	font-style : italic	Chữ in nghiêng
5	text-decoration : underline	Chữ gạch chân
6	text-transform : uppercase	Chuyển sang chữ in hoa
7	color : red	Màu chữ

Định nghĩa các thuộc tính về đối tượng

Các thuộc tính liên quan đến đối tượng như chiều dài, chiều cao, vị trí ...

Stt	Thuộc tính	Mô tả
1	width : 400px	Chiều dài của đối tượng
2	height : 200px	Chiều cao của đối tượng
3	background : url(images/bg.jpg)	Chèn ảnh nền vào website
4	background : #CCC	Chèn màu nền cho website
5	border : 1px dashed #F00	Đường viền, độ dày 1px, loại dashed màu viền là màu đỏ
6	margin : 5px 10px 15px 20px	Khoảng cách giữa 2 đối tượng
7	padding : 5px 10px 15px 20px	Khoảng cách từ đường viền đến đối tượng

Định nghĩa Các thuộc tính khác

Các thuộc tính khác hay dùng trong css.

Stt	Thuộc tính	Mô tả
1	float : left	Cố định (trôi) đối tượng về bên trái
2	clear : left	Ngược với float clear dùng để chống thả trôi
3	position : absolute	Căn đối tượng theo vị trí tuyệt đối
4	z-index : 100	Sắp xếp đối tượng theo lớp chồng nhau



## 1.3 Tổng quan về ngôn ngữ Java

### 1.3.1 Giới thiệu

Ngôn ngữ lập trình Java là một ngôn ngữ lập trình đa năng và mạnh mẽ, được thiết kế để phát triển các ứng dụng phức tạp và đa nền tảng. Mã Java được biên dịch thành mã bytecode, sau đó thực thi trên máy ảo Java (JVM), cho phép ứng dụng Java chạy trên một loạt các hệ điều hành và thiết bị khác nhau.

Java được phát triển bởi Sun Microsystems và sau đó được mua lại bởi Oracle Corporation. Phiên bản đầu tiên của Java (JDK 1.0) được phát hành vào năm 1996 và từ đó, Java đã trải qua nhiều phiên bản và cải tiến.

Có nhiều lý do khiến việc sử dụng Java trở nên phổ biến và ưu chuộng, một số lý do chính bao gồm:

- Đa nền tảng: Mã Java có thể chạy trên nhiều hệ điều hành khác nhau như Windows, Linux, macOS mà không cần sửa đổi.
- Mã nguồn mở: Java là một ngôn ngữ lập trình mã nguồn mở, cho phép các nhà phát triển tự do tải về và sử dụng mã nguồn của Java.
- Dễ học và dễ viết: Java có cú pháp rõ ràng và dễ hiểu, giúp các nhà phát triển nhanh chóng tạo ra các ứng dụng phức tạp mà không gặp phải nhiều khó khăn.
- Hỗ trợ đa dạng CSDL: Java có khả năng kết nối với nhiều hệ quản trị cơ sở dữ liệu khác nhau như MySQL, Microsoft SQL Server, Oracle, PostgreSQL và nhiều hơn nữa, giúp cho việc phát triển ứng dụng dễ dàng và linh hoạt.
- Sử dụng trong các framework lớn: Java được sử dụng để xây dựng nhiều framework phổ biến như Spring, Hibernate, Struts và nhiều hơn nữa, giúp cho việc phát triển ứng dụng hiệu quả và tiết kiệm thời gian.
- Hỗ trợ trình soạn thảo: Java được hỗ trợ bởi nhiều trình soạn thảo phổ biến như Eclipse, IntelliJ IDEA, NetBeans, giúp cho việc phát triển và quản lý mã nguồn Java dễ dàng và hiệu quả.

Nhờ những ưu điểm và tính linh hoạt của mình, Java đã trở thành một trong những ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất và được ưa chuộng trong ngành công nghiệp phần mềm và phát triển ứng dụng.

### 1.3.2 Cài đặt Java

Để cài đặt Java, chúng ta có thể cài đặt mỗi thành phần riêng lẻ (Java Development Kit - JDK, Apache Tomcat, MySQL). Tuy nhiên, nên cài đặt dạng gói tích hợp vì nó sẽ tiện lợi hơn. Gói phần mềm trong quá trình học là Apache NetBeans. Apache NetBeans là một IDE phát triển ứng dụng Java tích hợp sẵn Apache Tomcat, Java Development Kit (JDK), MySQL, và các công cụ phát triển khác như một môi trường phát triển hoàn chỉnh. Gói phần mềm Apache NetBeans miễn phí, có thể tải về bản mới nhất tại trang chủ <https://netbeans.apache.org/>.

### 1.3.3 Các kiểu dữ liệu cơ sở

- Kiểu Boolean: chỉ có một trong hai giá trị TRUE và FALSE
- Kiểu Integer (số nguyên): Giá trị có thể là số trong hệ thập phân, thập lục phân, bát phân
  - Ví dụ:
    - 123 // hệ thập phân
    - -123 // số âm hệ thập phân
    - 0123 // hệ bát phân (bắt đầu bằng 0)
    - 0x1A // hệ thập lục phân (bắt đầu bằng 0x)
- Kiểu Float/Double (số thực)
  - Ví dụ:
    - 1.234
    - 1.2e3  $\rightarrow 1.2 \cdot 1000 = 1200$
- Kiểu String (chuỗi, ký tự)
  - Mỗi ký tự chiếm 1 byte
  - Mỗi chuỗi có thể chứa một hay nhiều ký tự thuộc 256 ký tự khác nhau
  - Chuỗi không có giới hạn về kích thước
- Kiểu Array (mảng các phần tử):
  - Ví dụ: array (1,2,3,4)
- Kiểu Object (đối tượng)
  - Ví dụ: \$xe\_hoi = new Xe();//đối tượng xe hơi
- Chuyển đổi kiểu dữ liệu
  - Trong quá trình tính toán, kiểu dữ liệu có thể không còn phù hợp nữa (kết quả tính toán vượt khỏi phạm vi của dữ liệu cũ)  
 $\rightarrow$  chuyển đổi kiểu dữ liệu
  - Thực hiện: ghi tên kiểu dữ liệu mà biến muốn chuyển đổi vào phía trước biến
  - Ví dụ:
    - \$dongia = 50000;
    - \$so\_luong= 100000;

- `$thanh_tien = (double) ($dongia * $so_luong);`

### 1.3.4 Biến trong lập trình Java

2

Trong Java, biến là một khái niệm quan trọng trong lập trình, cho phép lưu trữ và thay đổi giá trị trong quá trình thực thi của chương trình. Mỗi biến có một kiểu dữ liệu và một tên riêng biệt, được sử dụng để đề cập đến giá trị của nó trong code.

3

Khi khai báo biến trong Java, chúng ta sử dụng cú pháp: `<kiểu_dữ_liệu> <tên_biến> = <giá_trị>;`. Tên biến phải tuân theo một số quy tắc nhất định, bao gồm bắt đầu bằng một chữ cái hoặc dấu gạch dưới "\_" và không chứa khoảng trắng.

4

Biến nội suy là một khái niệm quan trọng trong việc xây dựng chuỗi trong Java. Khi chúng ta muốn nhúng một biến vào trong một chuỗi, chúng ta sử dụng toán tử "+" để kết hợp giá trị của biến với chuỗi. Sử dụng dấu ngoặc kép (""), biến sẽ được nội suy vào chuỗi.

5

Những quy tắc và cách sử dụng biến trong Java giúp chúng ta tạo ra các chương trình linh hoạt và mạnh mẽ, đáp ứng được nhu cầu của người dùng và hỗ trợ trong việc phát triển các ứng dụng Java đa dạng.

### ***1.3.5 Giới thiệu về Hệ quản trị dữ liệu SQL Server***

#### 1.3.8 Giới thiệu về Hệ quản trị dữ liệu SQL Server. SQL Server là gì?

SQL Server là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ của Microsoft, được sử dụng rộng rãi trong quá trình phát triển ứng dụng. SQL Server cung cấp tính năng cao với hiệu suất cao, độ ổn định và dễ sử dụng, được tích hợp trên nhiều hệ điều hành và cung cấp một loạt các chức năng mạnh mẽ. Với tính năng và bảo mật cao, SQL Server là lựa chọn lý tưởng cho các ứng dụng có truy cập cơ sở dữ liệu trên internet. SQL Server được cung cấp miễn phí và có sẵn trên trang web chính thức của Microsoft, hỗ trợ trên nhiều hệ điều hành như Windows, Linux, và macOS.

SQL Server là một ví dụ điển hình về Hệ Quản trị Cơ sở dữ liệu quan hệ sử dụng Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc (SQL).

SQL Server được tích hợp với nhiều ngôn ngữ lập trình như C#, Java, Python, và nhiều ngôn ngữ khác, là nơi lưu trữ dữ liệu cho các ứng dụng web và ứng dụng desktop.

Tại sao lại sử dụng SQL Server?

Nếu bạn đang tìm kiếm một hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu mạnh mẽ, hiệu quả và miễn phí, SQL Server là một trong những lựa chọn hàng đầu. So với các hệ thống cơ sở dữ liệu khác, SQL Server có nhiều ưu điểm:

- Hiệu suất: SQL Server có hiệu suất cao, được đánh giá là một trong những hệ quản trị cơ sở dữ liệu nhanh nhất.
- Dễ sử dụng: SQL Server cung cấp một giao diện dễ sử dụng và ít phức tạp hơn so với các hệ thống khác.
- Miễn phí: SQL Server miễn phí cho hầu hết các trường hợp sử dụng.
- Hỗ trợ SQL: SQL Server hỗ trợ ngôn ngữ truy vấn SQL, là ngôn ngữ chuẩn cho các hệ thống cơ sở dữ liệu hiện đại.
- Đa nhiệm: SQL Server hỗ trợ nhiều kết nối đồng thời và cho phép truy cập đa người dùng.
- Bảo mật: SQL Server có tính năng bảo mật cao và kiểm soát quyền truy cập đối với dữ liệu.
- Linh hoạt: SQL Server có thể chạy trên nhiều hệ điều hành khác nhau và phần cứng từ máy tính cá nhân đến máy chủ.

SQL Server cung cấp một hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu mạnh mẽ và linh hoạt, phù hợp cho nhiều loại ứng dụng và môi trường sử dụng.

### ***1.3.6 Tìm hiểu về UML.***

## **UML (Unified Modeling Language):**

Ngôn ngữ mô hình hóa thống nhất (Unified Modeling Language – UML) là một ngôn ngữ để biểu diễn mô hình theo hướng đối tượng được xây dựng bởi ba tác giả trên với chủ đích là:

- Mô hình hoá các hệ thống sử dụng các khái niệm hướng đối tượng.
- Thiết lập một kết nối từ nhận thức của con người đến các sự kiện cần mô hình hoá.
- Giải quyết vấn đề về mức độ thừa kế trong các hệ thống phức tạp, có nhiều ràng buộc khác nhau.
- Tạo một ngôn ngữ mô hình hoá có thể sử dụng được bởi người và máy.

### ***Các biểu đồ trong UML:***

Thành phần mô hình chính trong UML là các biểu đồ:

- *Biểu đồ use case* biểu diễn sơ đồ chức năng của hệ thống. Từ tập yêu cầu của hệ thống, biểu đồ use case sẽ phải chỉ ra hệ thống cần thực hiện điều gì để thỏa mãn các yêu cầu của người dùng hệ thống đó. Đi kèm với biểu đồ use case là các kịch bản.
- *Biểu đồ lớp* chỉ ra các lớp đối tượng trong hệ thống, các thuộc tính và phương thức của từng lớp và các mối quan hệ giữa những lớp đó.
- *Biểu đồ trạng thái* tương ứng với mỗi lớp sẽ chỉ ra các trạng thái mà đối tượng của lớp đó có thể có và sự chuyển tiếp giữa những trạng thái đó.
- *Các biểu đồ tương tác* biểu diễn mối liên hệ giữa các đối tượng trong hệ thống và giữa các đối tượng với các tác nhân bên ngoài. Có hai loại biểu đồ tương tác:
- *Biểu đồ tuần tự*: Biểu diễn mối quan hệ giữa các đối tượng và giữa các đối tượng và tác nhân theo thứ tự thời gian.
- *Biểu đồ cộng tác*: Biểu diễn mối quan hệ giữa các đối tượng và giữa các đối tượng và tác nhân nhưng nhấn mạnh đến vai trò của các đối tượng trong tương tác.
- *Biểu đồ hoạt động* biểu diễn các hoạt động và sự đồng bộ, chuyển tiếp các hoạt động, thường được sử dụng để biểu diễn các phương thức phức tạp của các lớp.
- *Biểu đồ thành phần* định nghĩa các thành phần của hệ thống và mối liên hệ giữa các thành phần đó.

- *Biểu đồ triển khai mô tả hệ thống* sẽ được triển khai như thế nào, thành phần nào được cài đặt ở đâu, các liên kết vật lý hoặc giao thức truyền thông nào được sử dụng.

## **1.4 Tổng quan về Framework Bootstrap**

### **1.4.1 Giới thiệu về Bootstrap**

#### ***Bootstrap là gì?***

Bootstrap là 1 framework HTML, CSS, và JavaScript cho phép người dùng dễ dàng thiết kế website theo 1 chuẩn nhất định, tạo các website thân thiện với các thiết bị cầm tay như mobile, ipad, tablet,...

#### ***Tại sao lại như vậy?***

Bootstrap bao gồm những cái cơ bản có sẵn như: typography, forms, buttons, tables, navigation, modals, image carousels và nhiều thứ khác. Trong bootstrap có thêm nhiều Component, Javascript hỗ trợ cho việc thiết kế reponsive của bạn dễ dàng, thuận tiện và nhanh chóng hơn.

#### ***Tại sao chúng ta nên sử dụng Bootstrap?***

Bootstrap là một trong những framework được sử dụng nhiều nhất trên thế giới để xây dựng nên một website. Bootstrap đã xây dựng nên 1 chuẩn riêng và rất được người dùng ưa chuộng. Chính vì thế, chúng ta hay nghe tới một cụm từ rất thông dụng "Thiết kế theo chuẩn Bootstrap".

Từ cái "chuẩn mực" này, chúng ta có thể thấy rõ được những điểm thuận lợi khi sử dụng Bootstrap.

- **Rất dễ để sử dụng:** Nó đơn giản vì nó được base trên HTML, CSS và Javascript chỉ cần có kiến thức cơ bản về 3 cái đó là có thể sử dụng bootstrap tốt.
- **Responsive:** Bootstrap xây dựng sẵn reponsive css trên các thiết bị Iphones, tablets, và desktops. Tính năng này khiến cho người dùng tiết kiệm được rất nhiều thời gian trong việc tạo ra một website thân thiện với các thiết bị điện tử, thiết bị cầm tay.
- **Tương thích với trình duyệt:** Nó tương thích với tất cả các trình duyệt (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari, and Opera). Tuy nhiên, với IE

browser, Bootstrap chỉ hỗ trợ từ IE9 trở lên. Điều này vô cùng dễ hiểu vì IE8 không support HTML5 và CSS3.

#### ***1.4.2 Lịch sử của Bootstrap***

**Bootstrap**, ban đầu có tên là **Twitter Blueprint**, được phát triển bởi **Mark Otto** và **Jacob Thornton** tại **Twitter** như một khuôn khổ để khuyến khích sự nhất quán trên các công cụ nội bộ. Trước khi **Bootstrap**, các thư viện khác nhau được sử dụng để phát triển giao diện, dẫn đến sự thiếu nhất quán và gánh nặng bảo trì cao.

Sau một vài tháng phát triển bởi một nhóm nhỏ, nhiều nhà phát triển tại **Twitter** đã bắt đầu đóng góp cho dự án như một phần của Tuần lễ **Hack**, một tuần theo phong cách **hackathon** dành cho nhóm phát triển **Twitter**. Nó được đổi tên từ **Twitter Blueprint** thành **Bootstrap**, và được phát hành như một dự án nguồn mở vào ngày 19 tháng 8 năm 2011. Nó tiếp tục được duy trì bởi **Mark Otto**, **Jacob Thornton** và một nhóm nhỏ các nhà phát triển cốt lõi, cũng như một cộng đồng lớn người dùng.

#### ***1.4.3 Các phiên bản của Bootstrap***

*Phiên bản v1.0:* Ngày phát hành 19/08/2011, đây là phiên bản đầu tiên của Bootstrap chưa hỗ trợ cho mobile

*Phiên bản v2.0:* Ngày phát hành 31/01/2012, bổ sung hệ thống Grid-Layout 12 cột. Thêm một số thành phần (component) mới. Và thay đổi một vài thành phần sẵn có. Vẫn chưa hỗ trợ mobile

*Phiên bản v3.0:* Ngày phát hành 19/08/2013, Các thành phần được thiết kế lại theo phong cách thiết kế phẳng (flat design). Và lần đầu tiên hỗ trợ các thiết bị mobile.

*Phiên bản v4.0:* Ngày phát hành 19/01/2018 Bootstrap 4 gần như viết lại hoàn toàn từ Bootstrap 3, và được đánh giá là dễ sử dụng hơn rất nhiều so với phiên bản trước.



## CHƯƠNG 2: KHẢO SÁT, PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

### 2.1 Khảo sát

#### 2.1.1 Giới thiệu về Website bán nông sản Thái Bình

Website nông sản, đặc sản Thái Bình là website mua giày uy tín, chất lượng, có nhiều mẫu thiết kế tối giản, phù hợp mới nhiều lứa tuổi.

#### 2.1.2 Đánh giá hiện trạng

##### \* Ưu điểm

- Website bán hàng giúp tiếp cận khách hàng tiềm năng

Dù khách hàng ở bất cứ nơi đâu trên thế giới này chỉ cần có kết nối mạng internet là có thể tìm thấy cửa hàng của doanh nghiệp, biết đến công ty bạn, sản phẩm bạn đang **kinh doanh online**, vì thế cơ hội để tiếp cận khách hàng của doanh nghiệp bạn đã mang tính toàn cầu chứ không chỉ riêng ở Việt Nam.

- Website bán hàng giúp doanh nghiệp tiết kiệm chi phí

Bạn không phải bỏ một số tiền lớn lên đến vài chục triệu để thuê một cửa hàng, mặt bằng tại một ngã tư trung tâm thành phố, bạn không cần thuê nhiều nhân viên phục vụ. Với website bán hàng online bạn chỉ cần 3 – 5 triệu để xây dựng website và khoảng 1 triệu đồng để vận hành nó mỗi tháng.

- Website bán hàng giúp tăng hiệu quả kinh doanh

Nếu doanh nghiệp biết tận dụng một số hình thức marketing online như: **SEO, google adwords, facebook adwords**,... thì hiệu quả kinh doanh online mang lại sẽ rất lớn kéo theo đó là thương hiệu, sản phẩm của công ty cũng được đông đảo người dùng biết đến thông qua công cụ tìm kiếm google và các trang mạng xã hội như: facebook, zalo, instagram,...

- Nâng cấp sản phẩm và thêm khách hàng mới

Khi mà đông đảo người tiêu dùng hiện nay đều sử dụng internet việc tiếp cận khách hàng dễ dàng thông qua website giúp doanh nghiệp thu thập ý kiến phản hồi của khách hàng để điều chỉnh sản phẩm dịch vụ sao cho phù hợp với nhu cầu của khách hàng, từ đó doanh nghiệp sẽ có thêm những sản phẩm chất lượng hơn trên thị trường **kinh doanh online** và có thêm nhiều khách hàng mới.

- Lợi nhuận tốt hơn khi có website bán hàng

Khi đã tiếp cận được nhiều hơn khác hàng tiềm năng đến với cửa hàng việc còn lại của doanh nghiệp là làm sao để đảm bảo về chất lượng sản phẩm, dịch vụ tốt, giá cả cạnh tranh, tư vấn và hỗ trợ nhiệt tình ắt lợi nhuận của doanh nghiệp sẽ tăng.

- Linh hoạt về thời gian và không gian

Bất cứ khi nào, bất cứ nơi đâu, bạn vẫn có thể lướt web, tìm kiếm khách hàng, quảng cáo, giao dịch với khách hàng. Bạn không có mặt bằng kinh doanh. Bạn có thể bán hàng ngay tại nhà của mình. Không phụ thuộc vào giờ mở cửa giống như các cửa hàng truyền thống và trung tâm mua sắm.

- Độ uy tín cao hơn
- Tiết kiệm thời gian cho người mua hàng

Với công việc bận rộn thì việc mua sắm trực tiếp tại các cửa hàng, siêu thị hay trung tâm mua sắm là một trở ngại lớn đối với khách hàng. Chính vì vậy người mua hàng sẽ tìm kiếm những sản phẩm được bán qua mạng để tiết kiệm thời gian mua sắm.

#### **\* Nhược điểm**

- Bảo mật trên internet chưa thực sự an toàn

Bảo mật của internet ở nước ta còn ở mức thấp. Tội phạm có thể dễ dàng thâm nhập vào hệ thống mạng và gây bất lợi cho hệ thống mua bán hàng trực tuyến, các trang web bán hàng online.

- Sự thiếu tin tưởng của khách hàng về chất lượng sản phẩm

Đây là khó khăn mà tất cả các đơn vị bán hàng online gặp phải. Các sản phẩm được mô tả được đăng trên website đều có hình ảnh đẹp, chất lượng tốt nhưng khi sản phẩm đến tay khách hàng lại không được như vậy. Chính vì vậy nhiều khách hàng có tâm lý dè dặt khi mua hàng trên mạng.

- Người bán không hiểu về hệ thống thanh toán trực tuyến

#### **2.1.3 Mục đích của website**

- *Xây dựng, quảng bá những sản phẩm nông sản sạch tại Thái Bình, thúc đẩy mua bán, sự hiểu biết hơn của mọi người về Thái Bình.*
- Xây dựng được một hệ thống bán hàng trực tuyến đơn giản, thân thiện, dễ sử dụng, cho phép khách hàng xem thông tin và đặt hàng qua mạng, người quản trị quản lý các thông tin về sản phẩm cũng như người dùng.

Qua nghiên cứu tìm hiểu về các Website bán hàng có trên mạng như: Lazada.vn, tiki.vn, sendo.vn ... em đã rút ra được các yêu cầu và mục đích mà trang web bán hàng cần đạt được:

#### **2.1.4 Giải pháp xây dựng hệ thống**

##### **\* Chức năng**

- Xem sản phẩm
- Đăng ký
- Đăng nhập
- Tìm kiếm sản phẩm
- Giỏ hàng
- Thanh toán

##### **\* Phi chức năng <chức năng chưa có>**

- Website có giao diện bắt kịp xu thế (flat design)
- Sản phẩm phong phú, đa dạng
- Giao diện hài hòa, đơn giản, thân thiện
- Cập nhật sản phẩm mới nhất
- Tra cứu và tìm kiếm nhanh chóng
- Hiệu suất website cao
- Bảo mật tốt
- Thanh toán trực tuyến

#### **2.2 Phân tích và thiết kế hệ thống**

##### **2.2.1 Yêu cầu chi tiết về website**

- Hiện thị danh mục sản phẩm
- Hiện thị chi tiết về từng sản phẩm
- Hiện thị thông tin những đơn hàng đã từng mua

##### **\* Đối với người dùng(user)**

- Cho phép xem thông tin sản phẩm
- Tìm kiếm thông tin sản phẩm
- Đăng nhập, đăng ký tài khoản
- Thanh toán
- Mua hàng

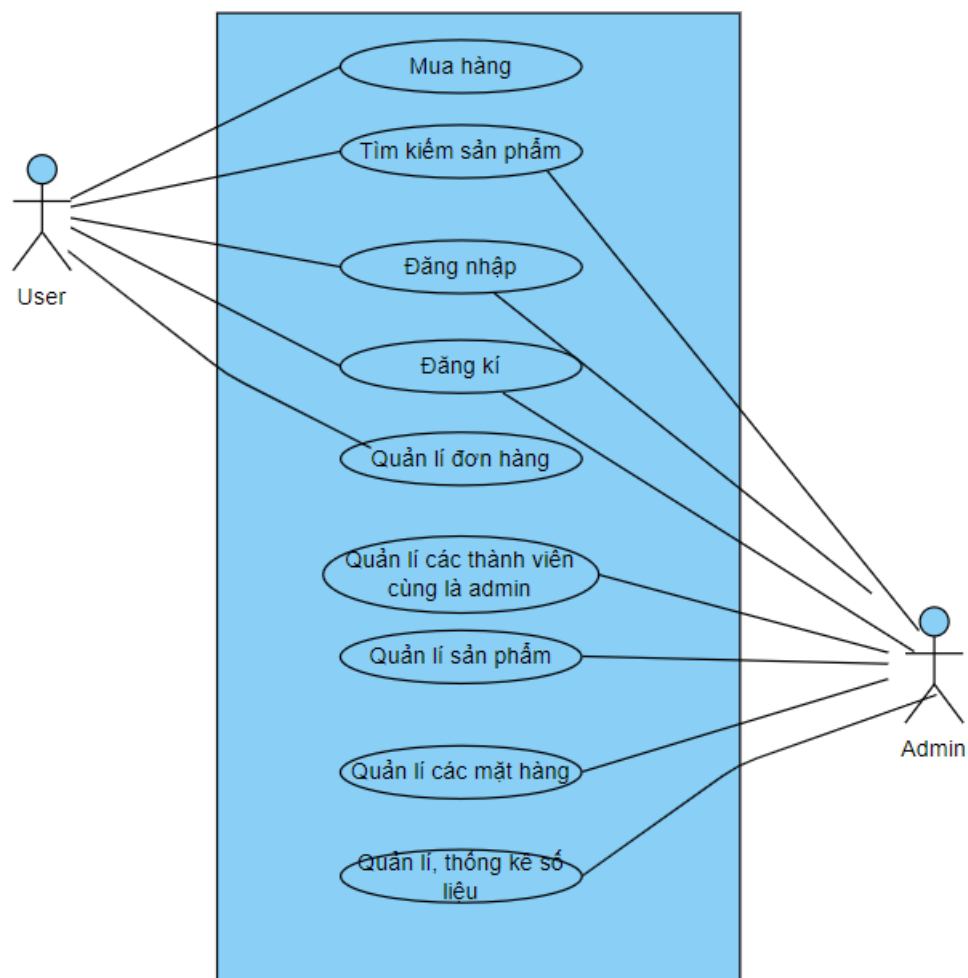
- Hủy đơn hàng

**\* Đối với quản trị viên(admin)**

- Quản lý thành viên: Thêm, Xóa thành viên là admin của web
- Quản lý sản phẩm: Thêm, Sửa, Xóa sản phẩm
- Quản lí loại sản phẩm: Thêm, sửa xóa các loại sản phẩm
- Quản lý đơn hàng

**2.2.2 Biểu đồ**

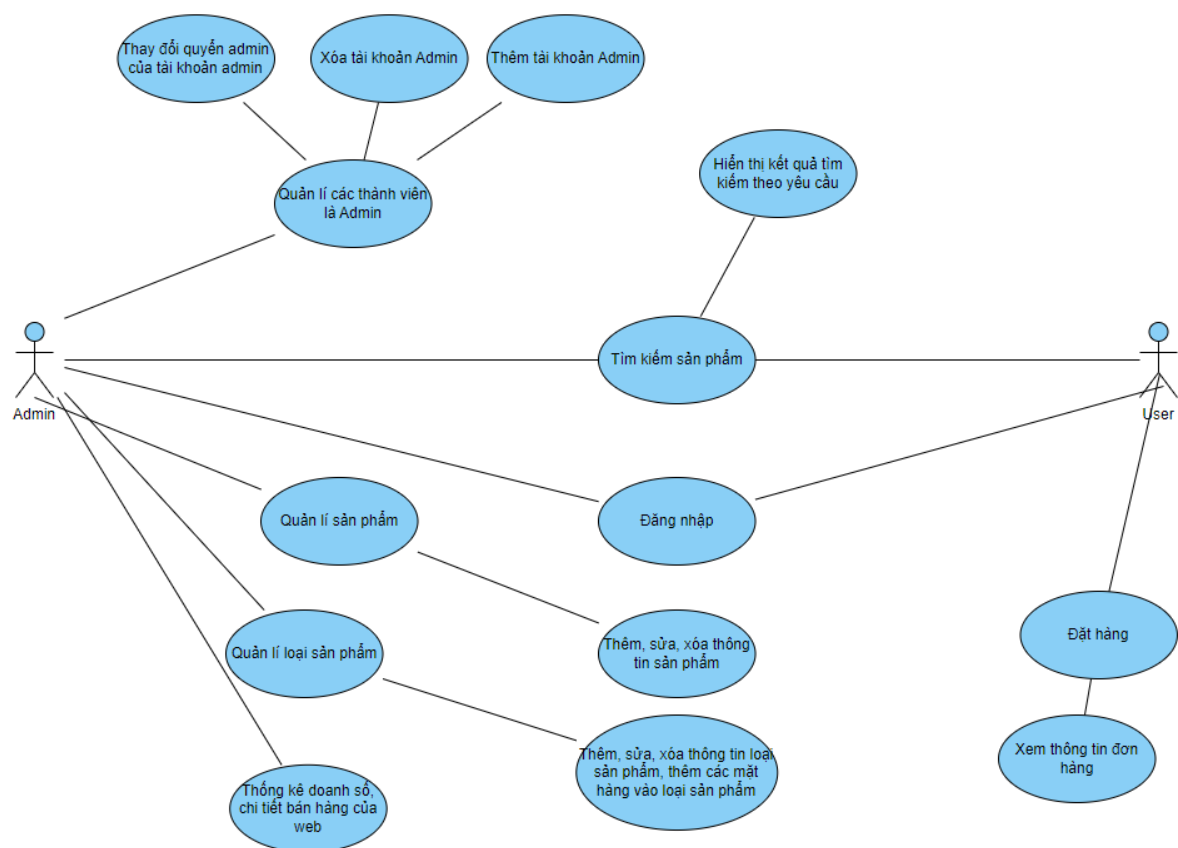
**\* Biểu đồ usecase**



*Hình 2.1. Biểu đồ usecase tổng quát*

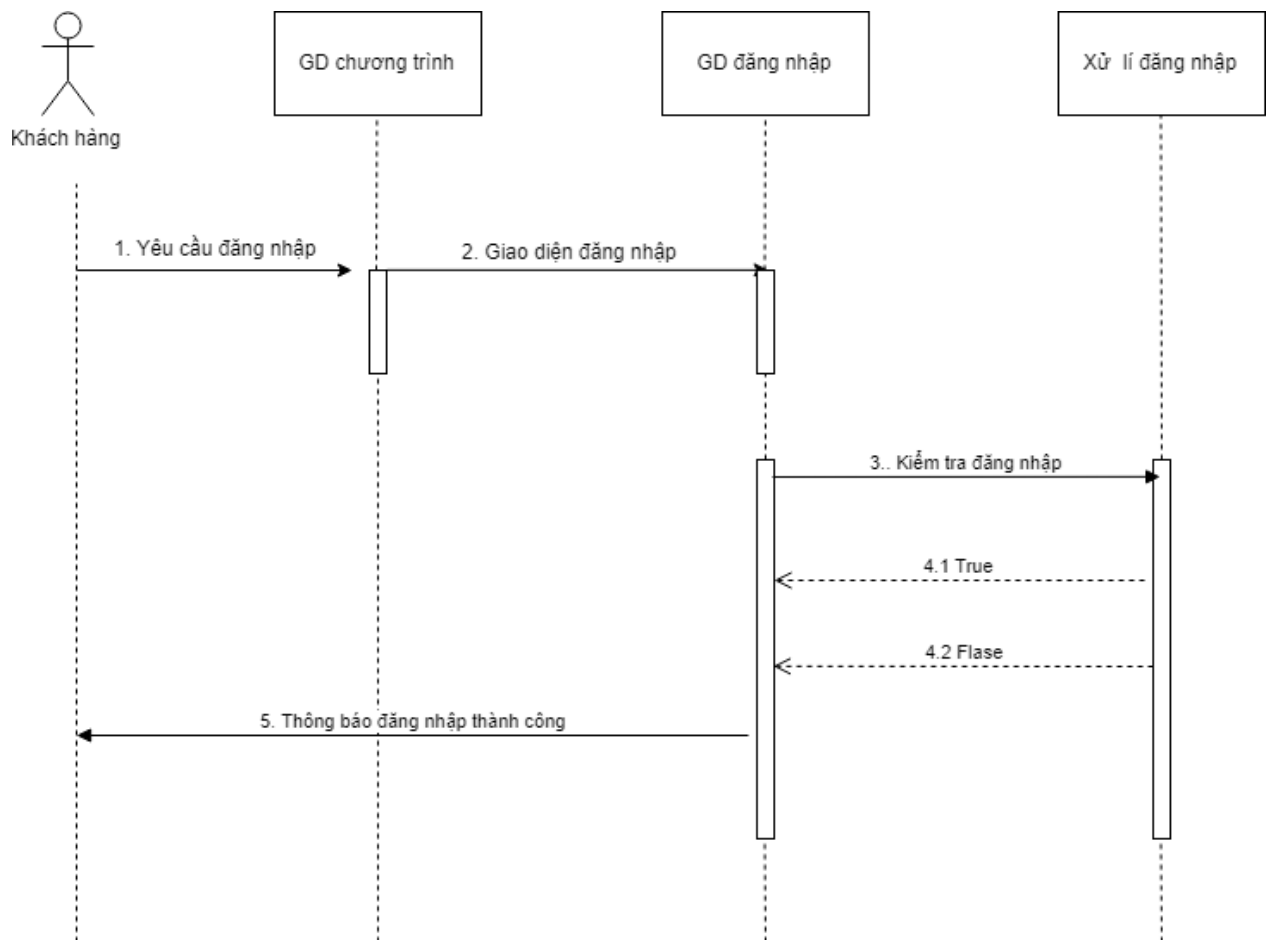
**Mô tả:**

Người dùng có thể đăng ký, đăng nhập, tìm kiếm, mua hàng. Còn người quản lý có thể đăng nhập, quản lý sản phẩm, quản lý thành viên là admin, thống kê doanh số bán hàng.



Hình 2.2. Biểu đồ usecase phân rõ

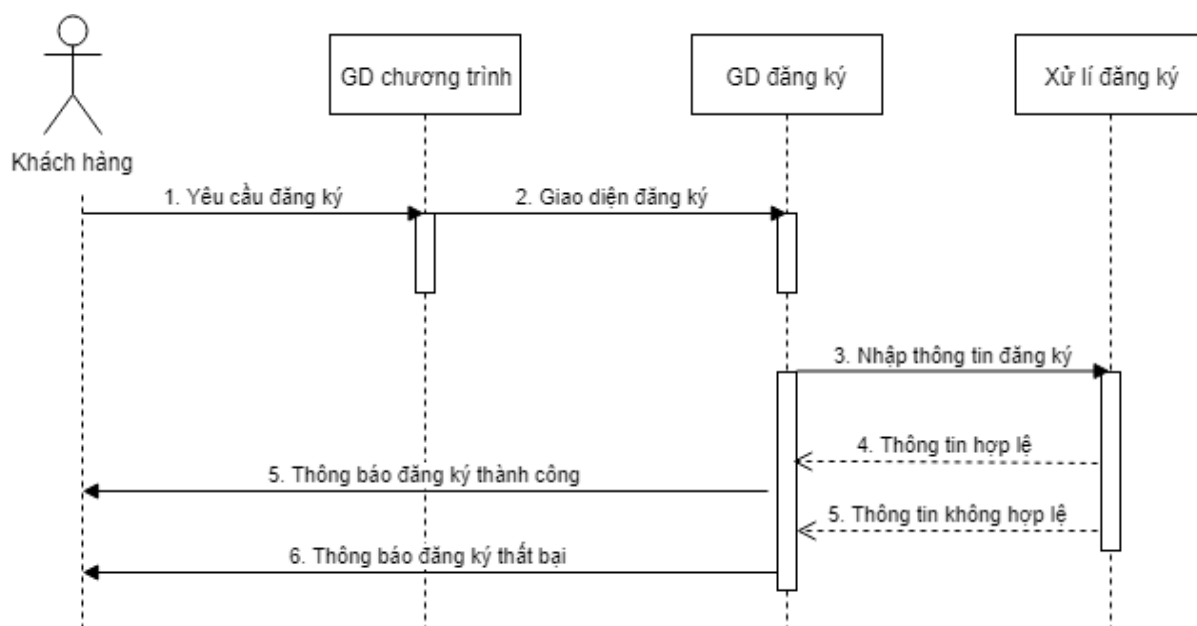
### \* Biểu đồ trình tự



Hình 2.3. Biểu đồ trình tự đăng nhập

#### Mô tả:

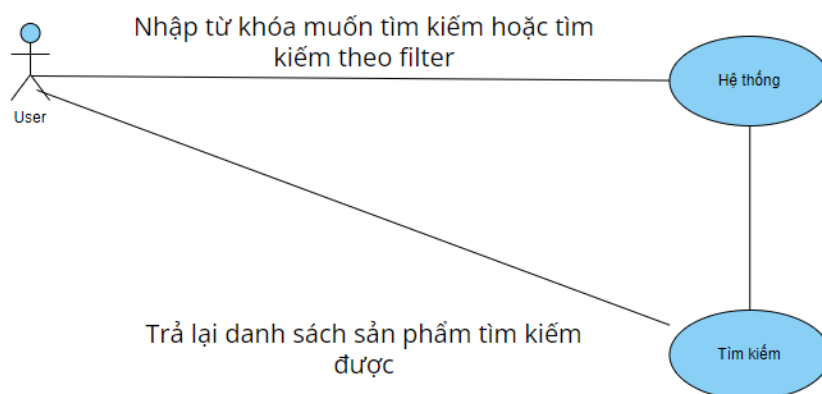
Khách hàng khi yêu cầu đăng nhập sẽ chuyển sang trang đăng nhập, hệ thống sẽ kiểm tra đăng nhập có đúng user và password không. Nếu đúng thì báo đăng nhập thành công, sai thì báo đăng nhập thất bại quay trở lại giao diện đăng nhập.



Hình 2.4. Biểu đồ trình tự đăng ký

#### Mô tả:

Người dùng khi yêu cầu đăng ký thành viên sẽ chuyển sang trang đăng ký, hệ thống sẽ kiểm tra thông tin nhập có hợp lệ không. Nếu hợp lệ thông báo đăng ký thành công và chuyển về trang đăng nhập, nếu thông tin nhập không hợp lệ báo đăng ký thất bại.

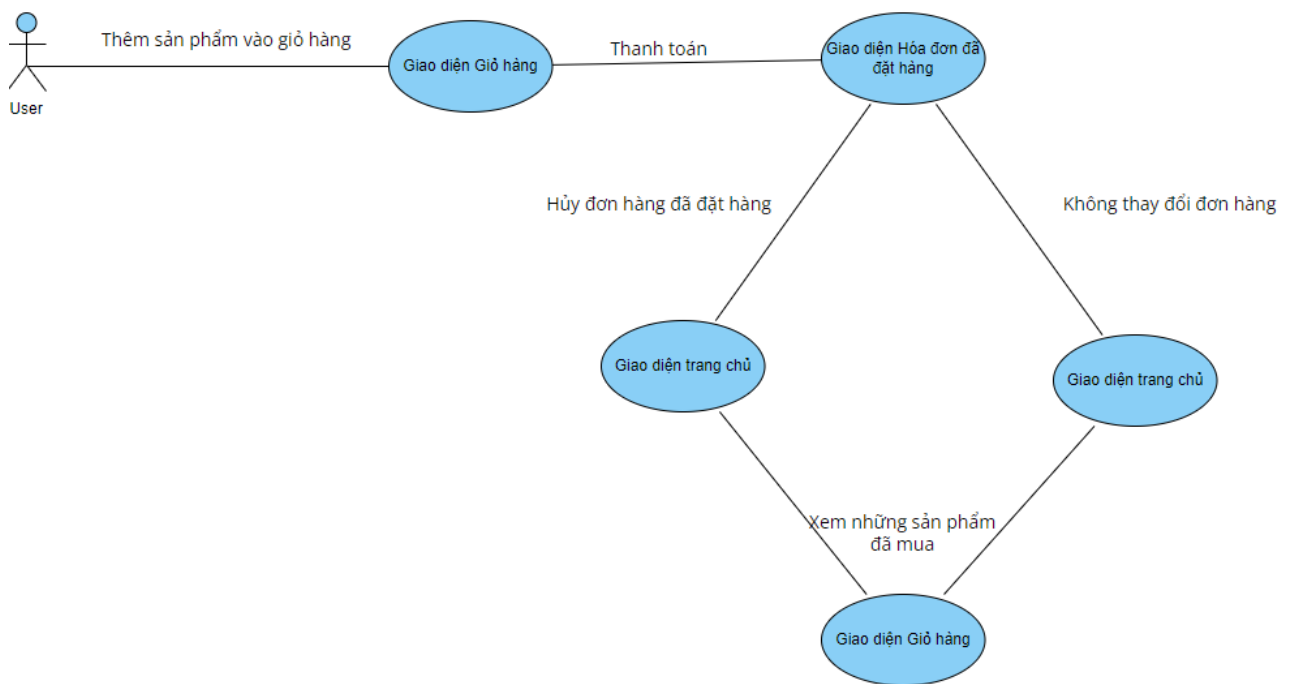


Hình 2.5. Biểu đồ trình tự tìm kiếm

#### Mô tả:

Khách hàng nhập từ khóa tìm kiếm, hệ thống xử lý rồi trả lại kết quả tìm được cho người dùng danh sách sản phẩm đã được phân trang.





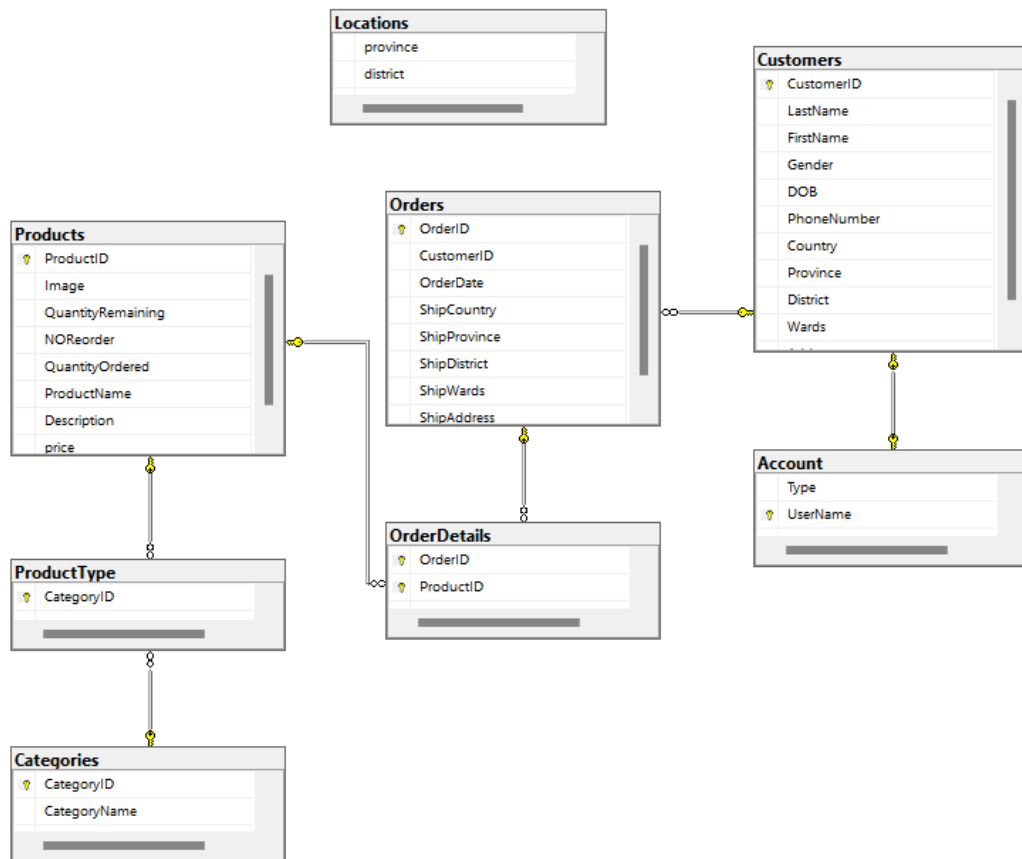
*Hình 2.6. Biểu đồ trình tự mua hàng*

**Mô tả:**

Khách hàng thêm hàng muốn mua vào giỏ hàng rồi chọn thanh toán và nhập thông tin cá nhân và địa chỉ nhận, phương thức thanh toán. Hệ thống xử lý thanh toán chuyển giao diện đến giao diện của hóa đơn. Người dùng có quyền xóa hóa đơn. Sau đó giao diện sẽ được đưa về trang chủ để tiếp tục. Người dùng có thể xem lại những sản phẩm mà mình đã mua.



\* Biểu đồ lớp



Hình 2.7. Biểu đồ lớp

### 2.2.3 Thiết kế cơ sở dữ liệu

#### a. Bảng Account

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
UserName	Varchar(255)	Khóa chính
Type	Int	
PassWord	Varchar(255)	

#### b. Bảng Customers

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
CustomerID	Nvarchar(255)	Khóa chính, khóa ngoài
LastName	Varchar(255)	
First Name	Int	
Gender	Int	
DOB	Date	
Phone Number	Varchar(12)	
Country	Nvarchar(100)	
Province	Nvarchar(100)	
District	Nvarchar(100)	
Wards	Nvarchar(100)	
Address	Nvarchar(200)	

#### c. Bảng categories

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
CategoryID	Varchar(50)	Khóa chính
CategoryName	Varchar(255)	
Description	Varchar(255)	

**d. Bảng location**

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
province	Nvarchar(30)	
district	Nvarchar(30)	
ward	Nvarchar(30)	

**e. Bảng Products**

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
ProductId	Varchar(50)	Khóa chính
Image	Nvarchar(max)	
QuantityRemaining	Int	
NOREorder	Int	
QuantityOrder	Int	
ProductName	Nvarchar(255)	
Description	Nvarchar(255)	
price	float	

**f. Bảng OrderDetail**

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
OrderID	Varchar(50)	Khóa chính, khóa ngoài
ProductID	Varchar(50)	Khóa chính, khóa ngoài
Quantity	int	

**g. Bảng Orders**

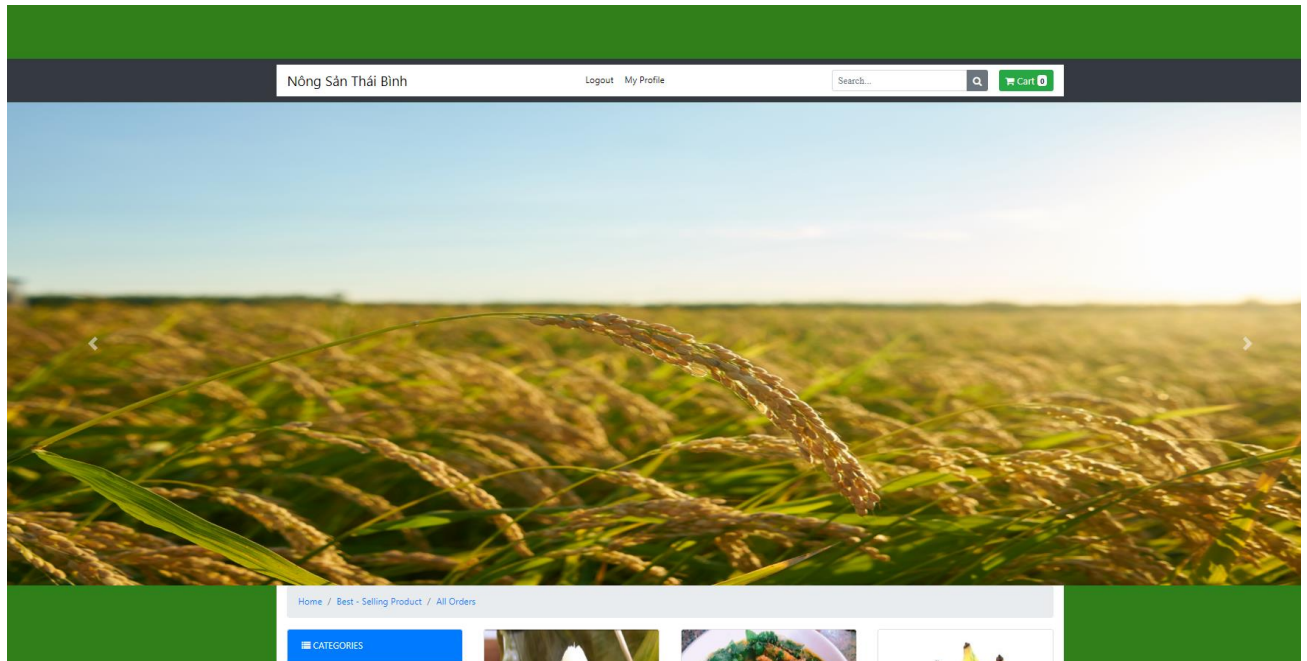
Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Ghi chú
OrderID	Int	Khóa chính
CustomerID	Int	
OrderDate	Int	
ShipCountry	Nvarchar(100)	
ShipProvince	Nvarchar(100)	
ShipDistrict	Nvarchar(100)	
ShipWards	Nvarchar(100)	
ShipAddress	Nvarchar(200)	

**h. Bảng Productype**

<b>Tên thuộc tính</b>	<b>Kiểu dữ liệu</b>	<b>Ghi chú</b>
CategoryID	Varchar(50)	Khóa chính, khóa ngoài
ProductID	Varchar(255)	Khóa chính, khóa ngoài

## CHƯƠNG 3: XÂY DỰNG WEBSITE

### 3.1 Giao diện trang chủ



#### CATEGORIES

- Đặc Sản
- Nông sản sấy khô
- Nông sản tươi
- Thực phẩm chế biến sẵn
- Trái cây theo mùa

#### SEARCH PRODUCT

SEARCH	
Type Of Product	Đặc Sản
Price	From
	To

#### TOP 3 BEST SELLING PRODUCT



#### Bánh Cây Làng Nguyễn

Bánh cây là món bánh dân gian có nguồn gốc từ thời vua Lê - chúa Trịnh

69000.0 \$



#### Gừng củ thái lát sấy khô



#### Bánh giò Bền Hiệp

Bánh giò Bền Hiệp là món ngon đặc sản Thái Bình như chứa đựng cái hồn của đất, cái tình của người dân quê lúa.

10000.0 VND

Buy



#### Canh Cá Quỳnh Côi

Canh cá Quỳnh Côi đã trở thành một thương hiệu của người dân Thái Bình. Để rồi dù đi muôn phương, những người con của quê hương năm tấn vẫn luôn nhớ về món ăn đậm đà hương vị đồng quê ấy....

15000.0 VND

Buy



#### Chuối

Chuối được trồng tại Thái Bình

15000.0 VND

Buy



#### Mít

Mít được trồng tại Thái Bình

20000.0 VND

Buy



#### Dưa hấu

Dưa Hấu trồng tại nơi khác

20000.0 VND

Buy



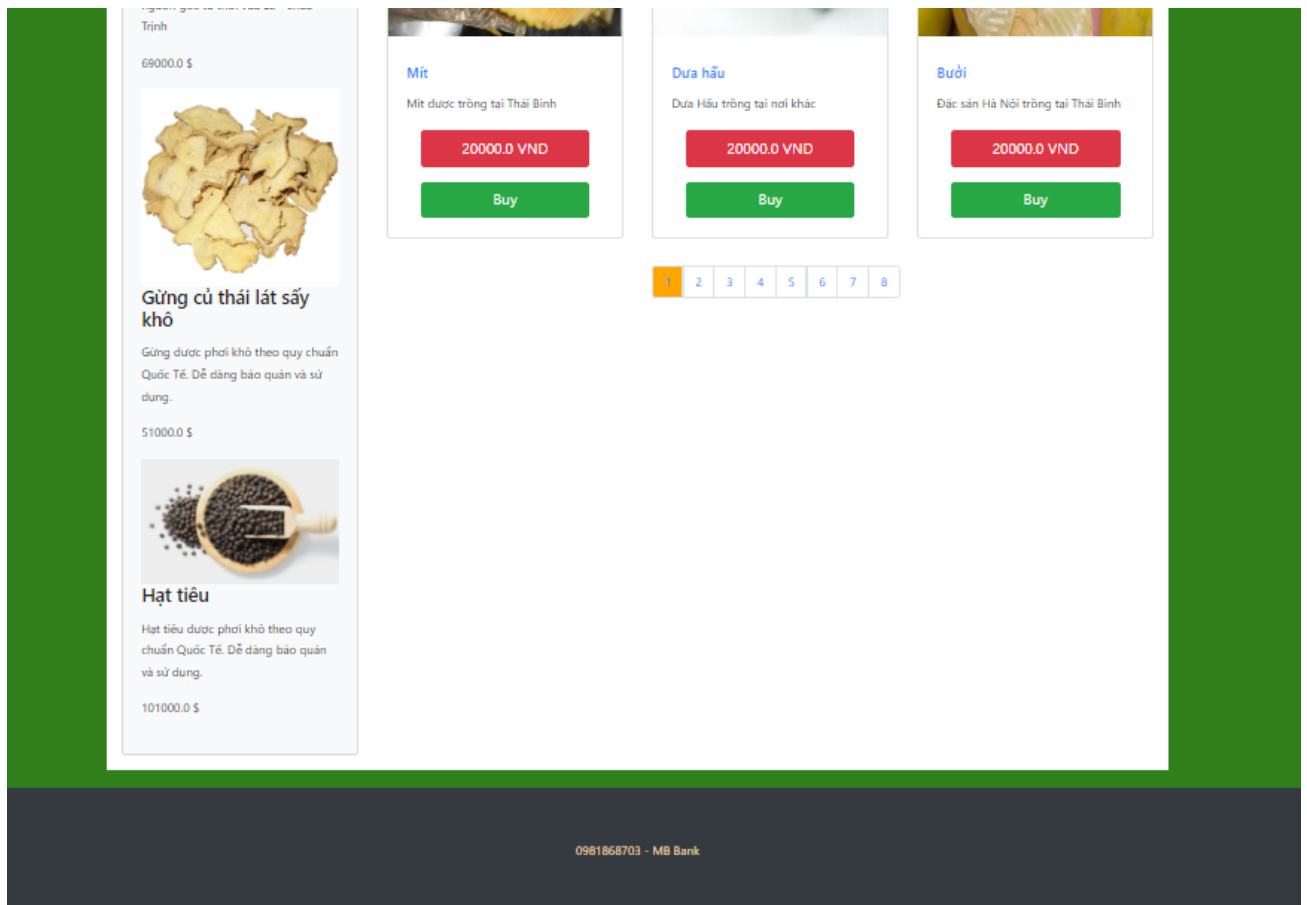
#### Bưởi

Đặc sản Hà Nội trồng tại Thái Bình

20000.0 VND

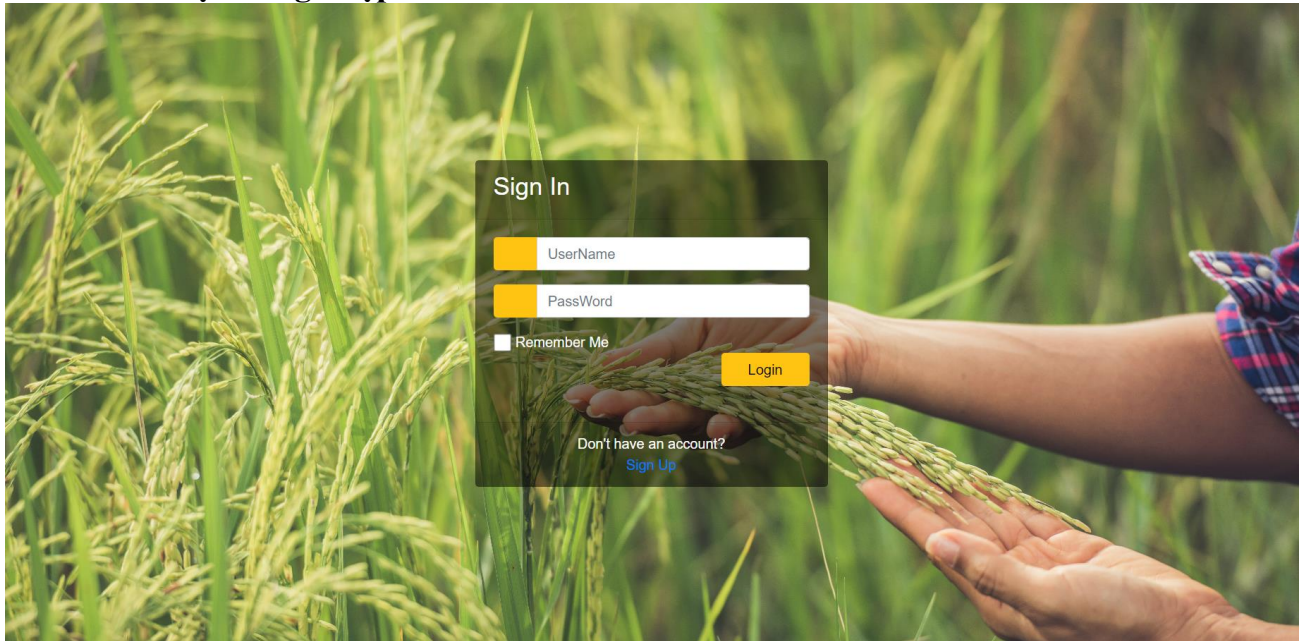
Buy






Hình 3.1. Giao diện trang chủ

### 3.2 Giao diện đăng nhập tài khoản



Hình 3.2. Giao diện đăng nhập tài khoản

### 3.3 Giao diện đăng ký tài khoản



**SIGN UP**

Country :  Province :  District :  Wards :

UserName :  Password :

First Name :  last Name :

Gender : ☒ Male ☐ Female

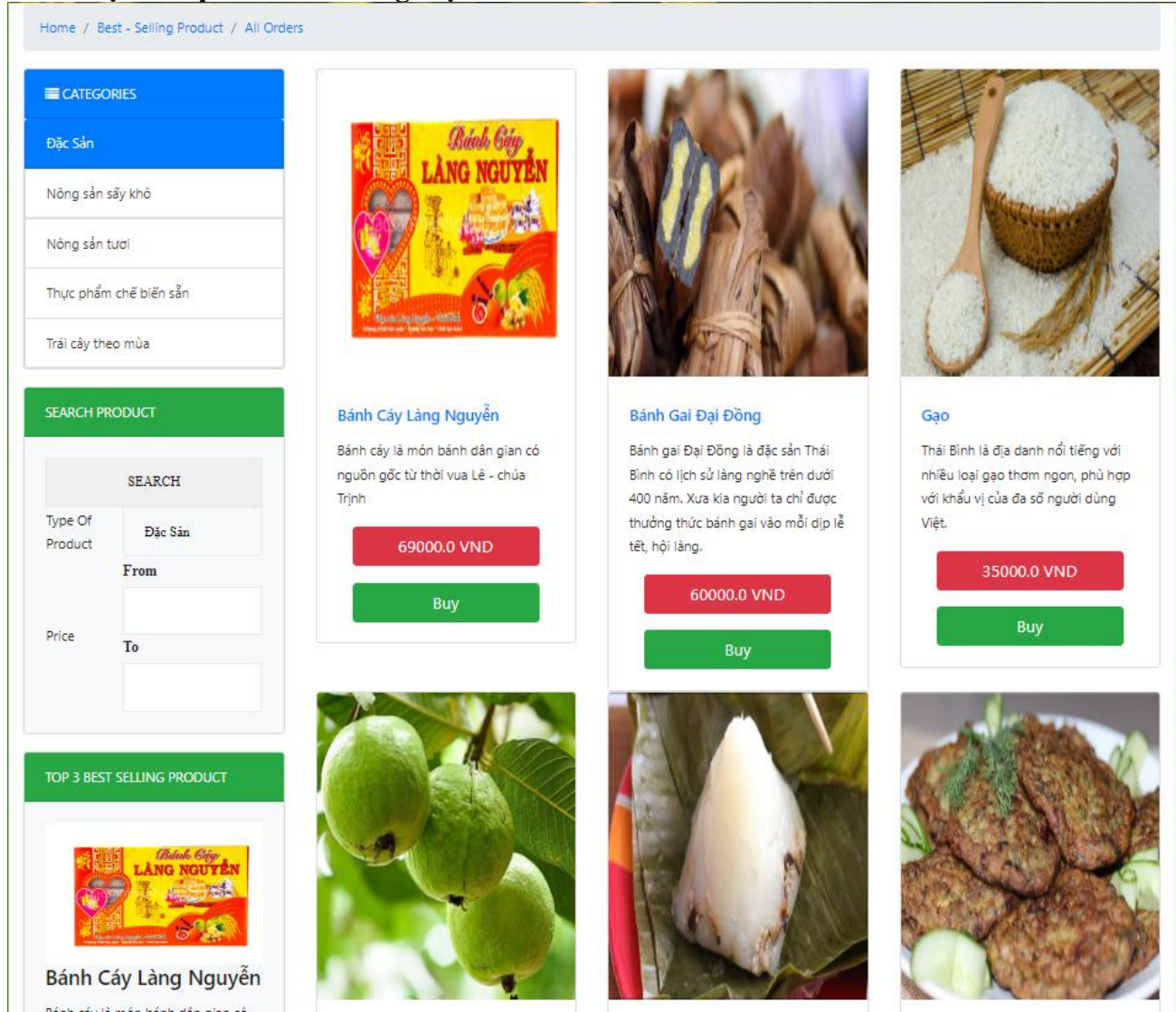
Address :

DOB :

Phone Number :

Hình 3.3. Giao diện đăng ký tài khoản

### 3.4 Giao diện sản phẩm theo từng loại



Hình 3.4. Giao diện đặc sản

[Home](#) / [Best - Selling Product](#) / [All Orders](#)

CATEGORIES

Đặc Sản
Nông sản sấy khô
Nông sản tươi
Thực phẩm chế biến sẵn
Trái cây theo mùa


SEARCH PRODUCT

SEARCH

Type Of Product
Đặc Sản

From
To


TOP 3 BEST SELLING PRODUCT




**Bánh Cây Làng Nguyễn**

Bánh cây là món bánh dân gian có nguồn gốc từ thời vua Lê - chúa Trịnh

69000.0 \$



**Gừng củ thái lát sấy khô**




**Gừng củ thái lát sấy khô**

Gừng được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

51000.0 VND

Buy




**Hạt tiêu**

Hạt tiêu được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

101000.0 VND

Buy




**Củ xả cắt khúc sấy khô sấy khô**

Xả được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

50000.0 VND

Buy




**Lá chanh sấy khô**

Lá chanh được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

30000.0 VND

Buy




**Lá mùi ta sấy khô**

Lá mùi ta được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

30000.0 VND

Buy



**Nấm đông cô sấy khô**

Nấm đông cô được phơi khô theo quy chuẩn Quốc Tế. Dễ dàng bảo quản và sử dụng.

100000.0 VND

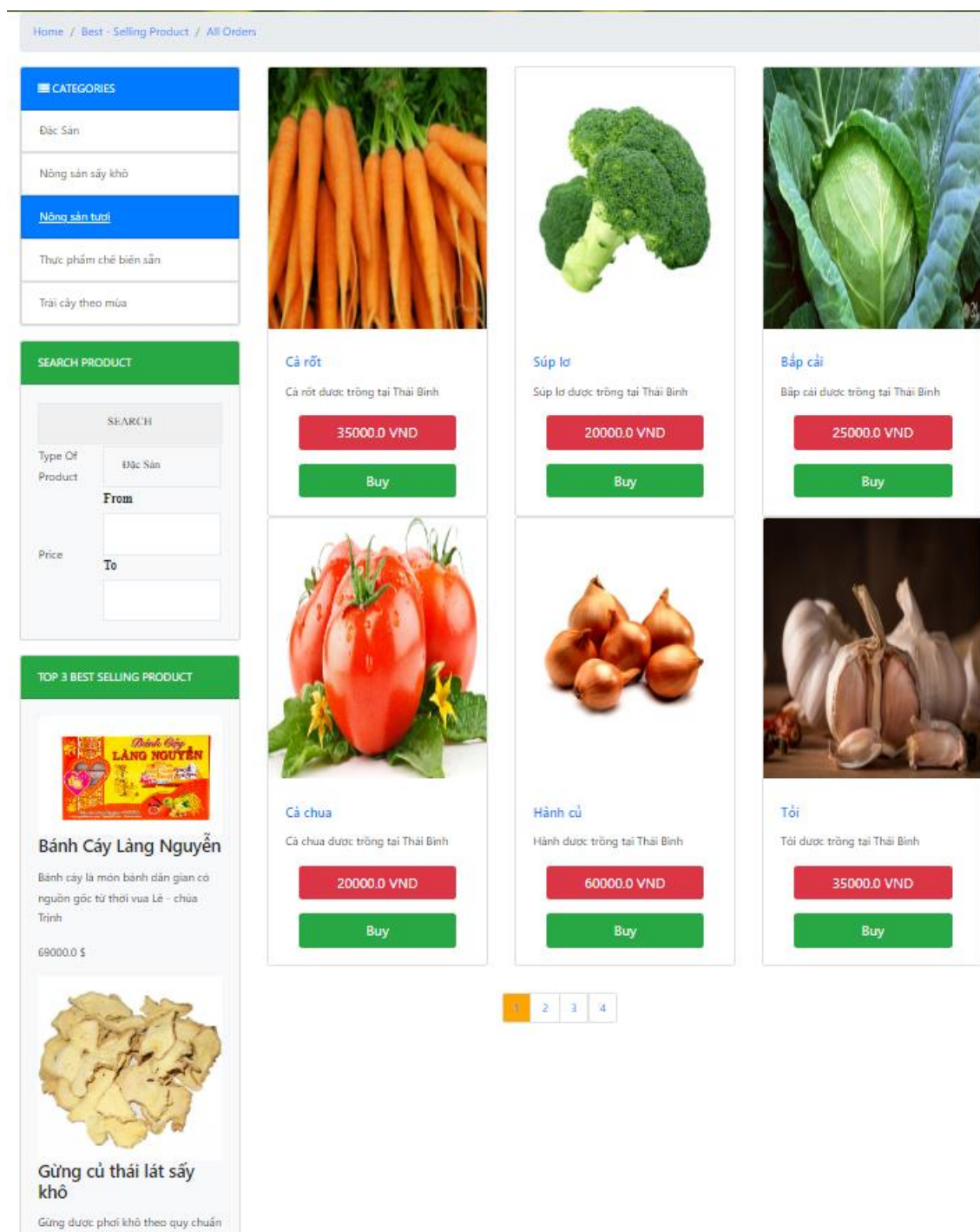
Buy

1 2 3

Hình 3.5. Giao diện nông sản sấy khô

36





Hình 3.6. Giao diện nông sản tươi



Home / Best - Selling Product / All Orders

CATEGORIES

Đặc Sản

Nông sản sấy khô

Nông sản tươi

Thực phẩm chế biến sẵn

Trái cây theo mùa

SEARCH PRODUCT

SEARCH

Type Of Product

Đặc Sản

From

Price

To

TOP 3 BEST SELLING PRODUCT

Bánh Cấy Làng Nguyễn

Bánh cấy là món bánh dân gian có nguồn gốc từ thời vua Lê - chúa Trịnh

69000.0 \$

Gừng củ thái lát sấy khô

Ổi Bo

Những tưởng trái ổi Bo, cây ổi Bo chỉ còn vang bóng một thời nhưng đến Hoàng Diệu hôm nay, chúng ta vẫn có cơ hội được thưởng thức thử đặc sản quý hiếm này:

40000.0 VND

Buy

Cam

Cam được trồng tại Thái Bình

30000.0 VND

Buy

Chuối

Chuối được trồng tại Thái Bình

15000.0 VND

Buy

Mít

Mít được trồng tại Thái Bình

20000.0 VND

Buy

Dưa hấu

Dưa Hấu trồng tại nơi khác

20000.0 VND

Buy

Bưởi

Đặc sản Hà Nội trồng tại Thái Bình

20000.0 VND

Buy

1 2

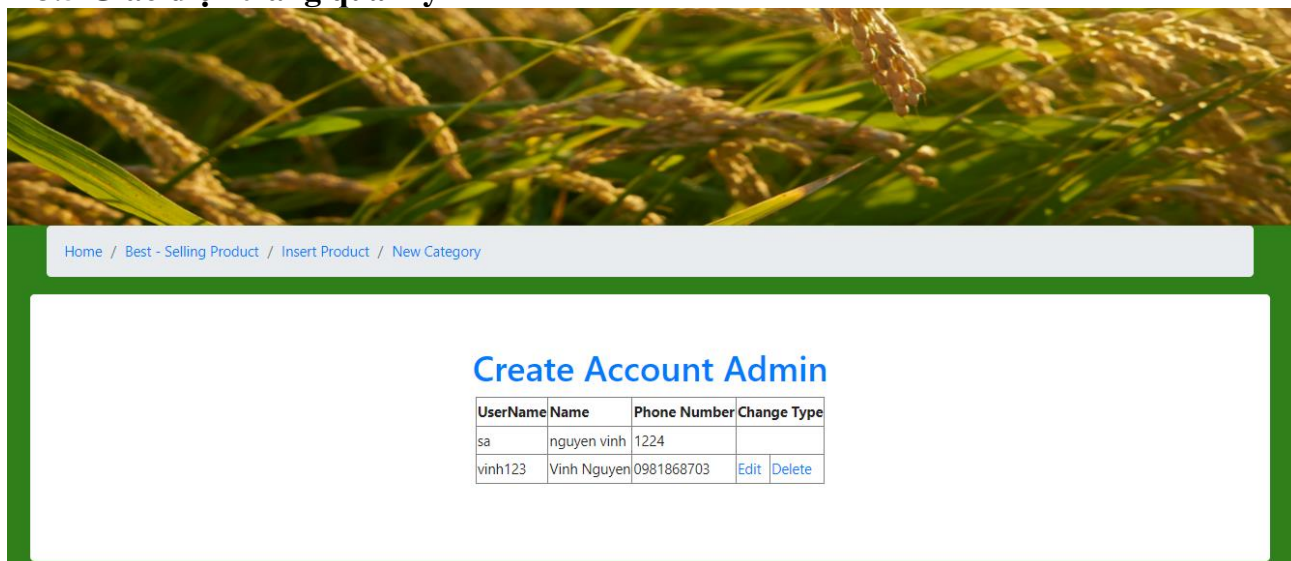
Hình 3.8. Giao diện trái cây theo mùa

39

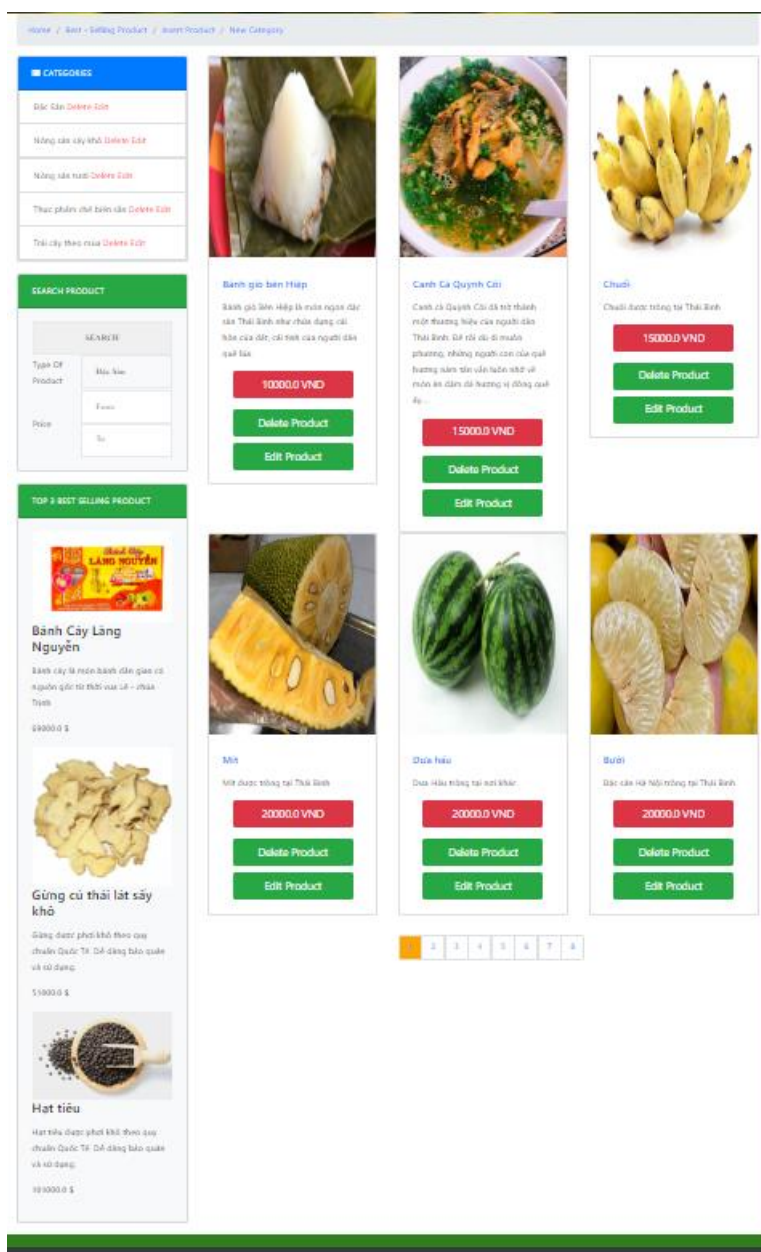




### 3.5 Giao diện trang quản lý



*Hình 3.9. Quản lý danh sách thành viên*



Hình 3.10. Quản lý danh sách sản phẩm

Home / Best - Selling Product / Insert Product / New Category

CATEGORIES

Đặc Sản [Delete](#) [Edit](#)

Nông sản sấy khô [Delete](#) [Edit](#)

Nông sản tươi [Delete](#) [Edit](#)

Thực phẩm chế biến sẵn [Delete](#) [Edit](#)

Trái cây theo mùa [Delete](#) [Edit](#)

SEARCH PRODUCT

SEARCH

Type Of Product


Đặc Sản

From

Price

To

TOP 3 BEST SELLING PRODUCT



Bánh Cấy Làng Nguyễn

ProductID:

Product Name:

Quantity Remaining:

Number Of Reorder:

Quantity Ordered:

Description:

URL image:

Price:

Đặc Sản

☐

Nông sản sấy khô

☐

Nông sản tươi

☐

Thực phẩm chế biến sẵn

☐










Trái cây theo mùa

☐

Insert

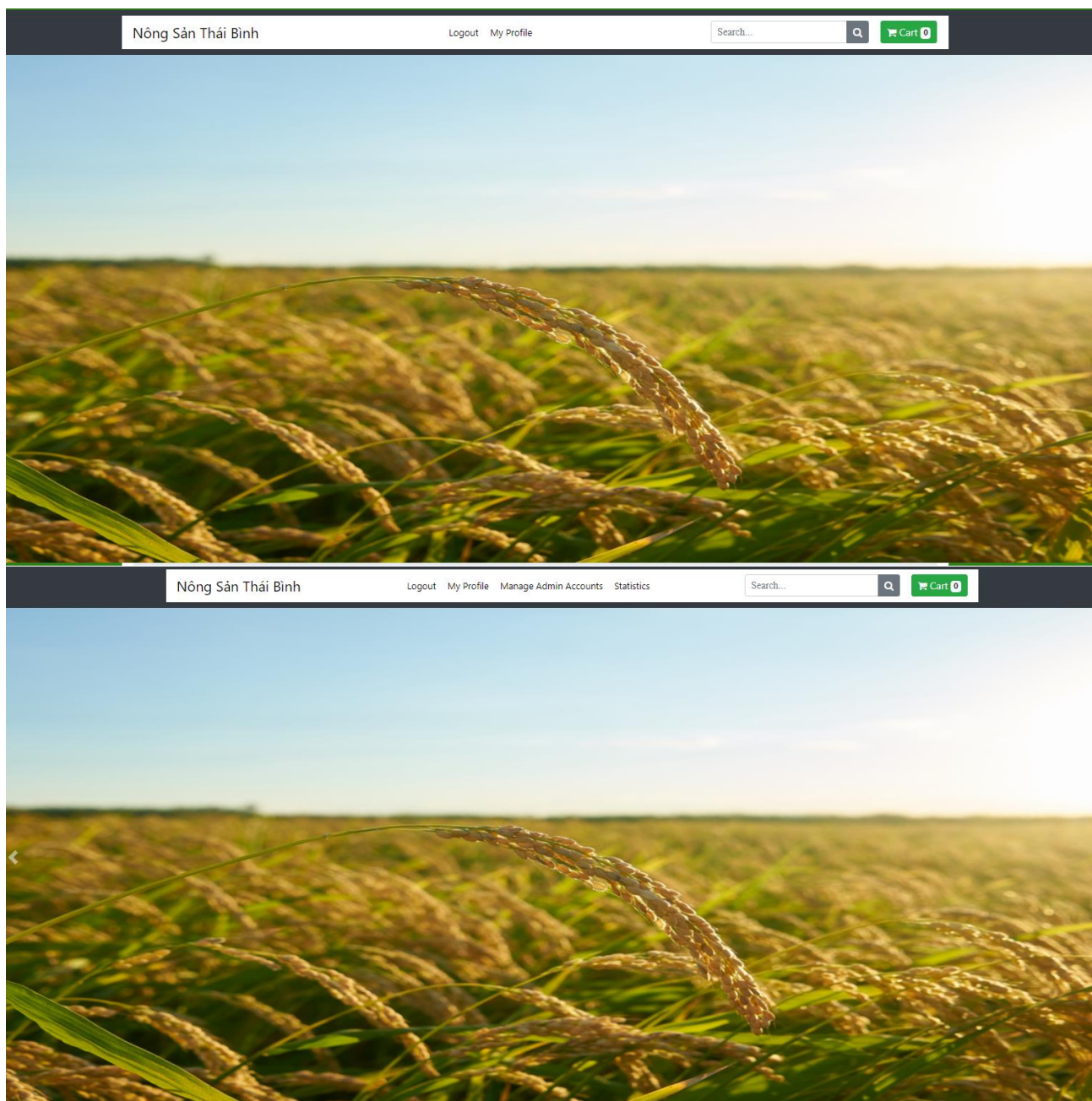
Hình 3.11. Thêm sản phẩm

## My Order

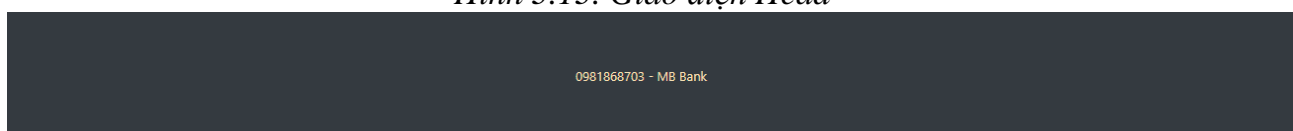
SẢN PHẨM	ĐƠN GIÁ	SỐ LƯỢNG
 Gừng củ thái lát sấy khô	51000.0	4
 Hạt tiêu	101000.0	2
 Bánh Cay Làng Nguyễn	69000.0	6
 Hạt tiêu	101000.0	1
 Bánh Cay Làng Nguyễn	69000.0	3
 Hạt tiêu	101000.0	1
 Lá mùi ta sấy khô	30000.0	1
 Mật ong	350000.0	1
 Ổi Bo	40000.0	1

Hình 3.12. Danh sách đơn hàng

### 3.6 Giao diện head và footer



*Hình 3.13. Giao diện Head*



*Hình 3.14. Giao diện Footer*

### 3.7 Giao diện chi tiết sản phẩm

Home / Best - Selling Product / Insert Product / New Category

CATEGORIES

Đặc Sản [Delete](#) [Edit](#)

Nông sản sấy khô [Delete](#) [Edit](#)

Nông sản tươi [Delete](#) [Edit](#)

Thực phẩm chế biến sẵn [Delete](#) [Edit](#)

Trái cây theo mùa [Delete](#) [Edit](#)


SEARCH PRODUCT

SEARCH

Type Of ProductĐặc Sản

PriceFromTo

TOP 3 BEST SELLING PRODUCT



Bánh Cáy Làng Nguyễn

69000.0 VND

Description

Bánh cay là món bánh dân gian có nguồn gốc từ thời vua Lê - chúa Trịnh

DELETE PRODUCT

EDIT PRODUCT

Home / Best - Selling Product / All Orders

CATEGORIES

Đặc Sản

Nông sản sấy khô

Nông sản tươi

Thực phẩm chế biến sẵn

Trái cây theo mùa


SEARCH PRODUCT

SEARCH

Type Of ProductĐặc Sản

PriceFromTo

TOP 3 BEST SELLING PRODUCT



Bánh Cáy Làng Nguyễn

69000.0 VND

Description

Bánh cay là món bánh dân gian có nguồn gốc từ thời vua Lê - chúa Trịnh

Quantity:



BUY NOW

ADD TO CART


Hình 3.15. Giao diện chi tiết sản phẩm



### 3.8 Giao diện giỏ hàng

46

SẢN PHẨM	ĐƠN GIÁ	SỐ LƯỢNG	XÓA
 Bánh giò bên Hiệp	10000.0	<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="+"/>	<input type="button" value="Delete"/>
 Canh Cá Quỳnh Côi	15000.0	<input type="button" value="-"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="+"/>	<input type="button" value="Delete"/>

DONATE FOR DEVELOPER



THÀNH TIỀN

Tổng tiền hàngVND



Tổng thanh toán25000.0 VND

Mua hàng

Hình 3.16. Giao diện giỏ hàng

### 3.9 Giao diện thanh toán

#### Wish list

SẢN PHẨM	ĐƠN GIÁ	SỐ LƯỢNG
 Bánh giò bên Hiệp	10000.0	1
 Canh Cá Quỳnh Côi	15000.0	1



THÀNH TIỀN	
Tổng tiền hàng	VND
Tổng thanh toán	<b>25000.0 VND</b>
<a href="#">Delete Order</a>	

Hình 3.17. Giao diện thanh toán

### 3.10 Giao diện thống kê

[Home](#) / [Best - Selling Product](#) / [Insert Product](#) / [New Category](#)

## Tổng thu nhập: 2147483647 VND

THỐNG KÊ DOANH SỐ BÁN HÀNG CÁC THÁNG

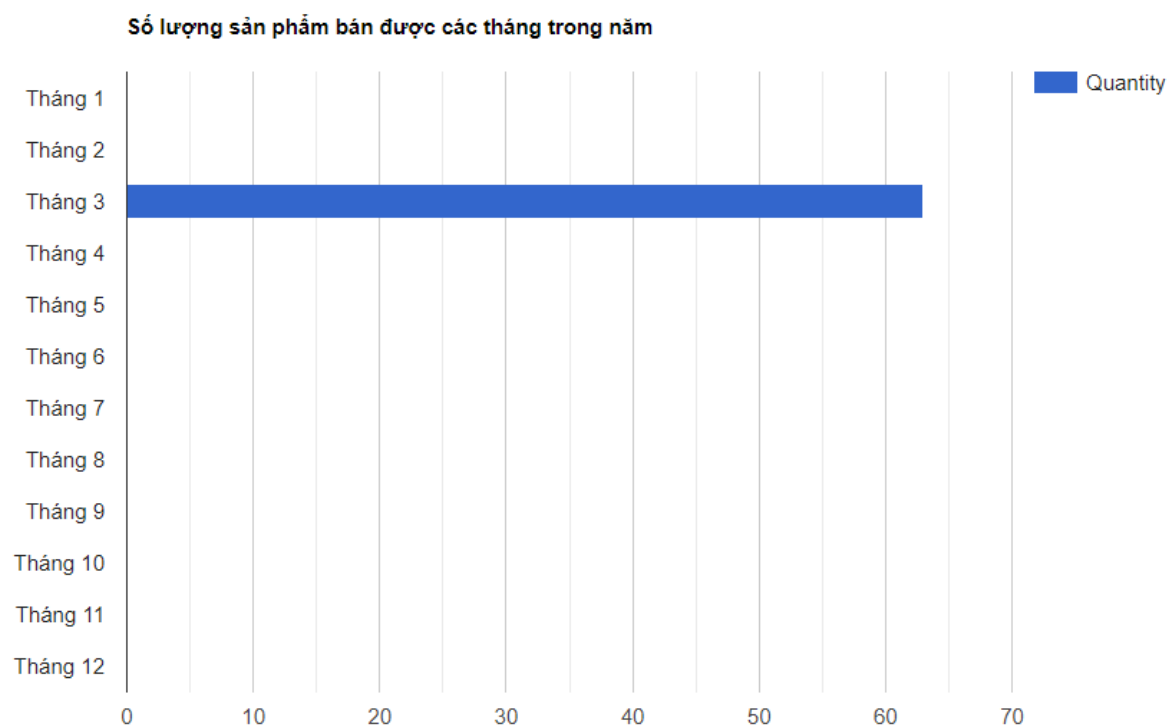
ĐỘ TUỔI NGƯỜI DÙNG WEB

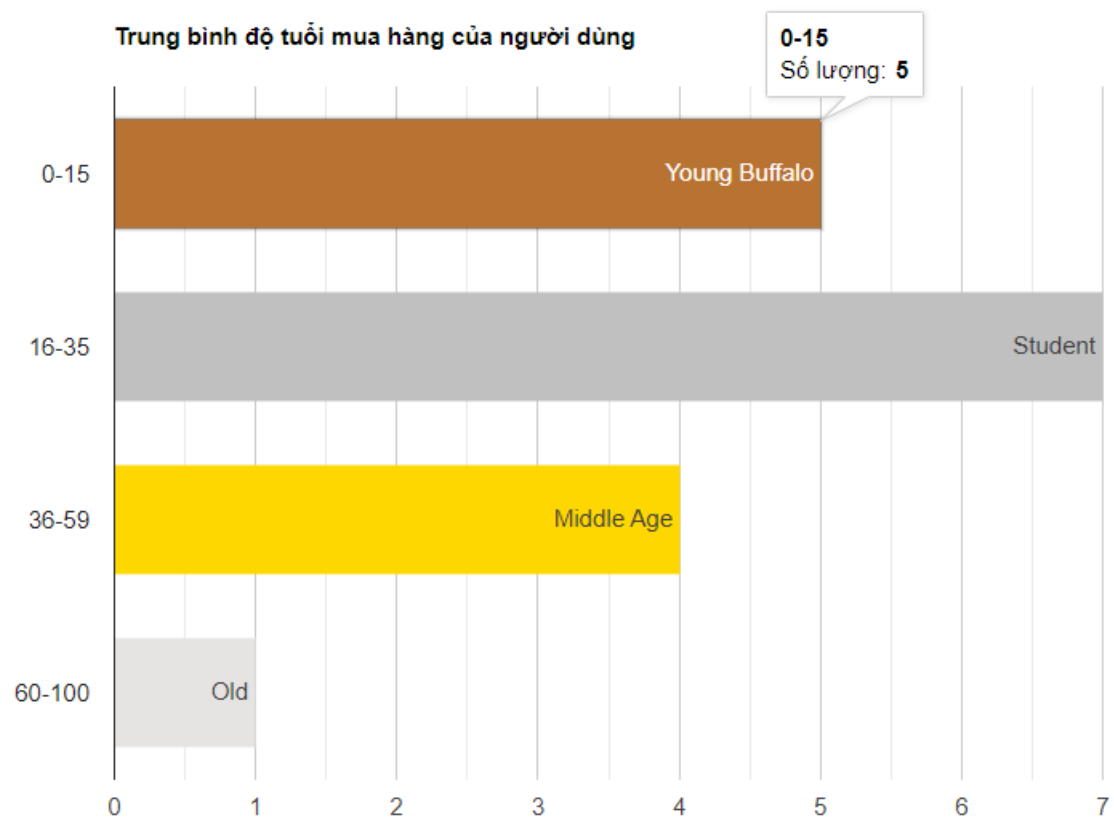
DOANH SỐ BÁN HÀNG CỦA CÁC LOẠI HÀNG

CHI TIẾT DOANH SỐ CÁC SẢN PHẨM

THỐNG KÊ MUA SẮM TẠI WEB CỦA CÁC TỈNH THÀNH







# Tổng thu nhập: 2147483647 VND

THỐNG KÊ DOANH SỐ BÁN HÀNG CÁC THÁNG

ĐỘ TUỔI NGƯỜI DÙNG WEB

DOANH SỐ BÁN HÀNG CỦA CÁC LOẠI HÀNG

CHI TIẾT DOANH SỐ CÁC SẢN PHẨM

THỐNG KÊ MUA SẮM TẠI WEB CỦA CÁC TỈNH THÀNH

	ProductID	Product Name	Price	Quantity Order
1	4	Bánh giò bên Hiệp	10,000	1
2	5	Canh Cá Quynh Côi	15,000	1,000,001
3	41	Chuối	15,000	0
4	42	Mít	20,000	0
5	43	Dưa hấu	20,000	0
6	44	Bưởi	20,000	0
7	35	Bánh Mỳ	20,000	2
8	24	Súp lơ	20,000	0
9	26	Cà chua	20,000	0
10	47	Nhãn	20,000	0
11	29	Nấm tươi	23,000	0
12	25	Bắp cải	25,000	0
13	33	Bí đỏ	26,000	0
14	38	Sốt cà chua	30,000	0
15	13	Lá chanh sấy khô	30,000	1
16	14	Lá mùi ta sấy khô	30,000	2

THỐNG KÊ DOANH SỐ BÁN HÀNG CÁC THÁNG

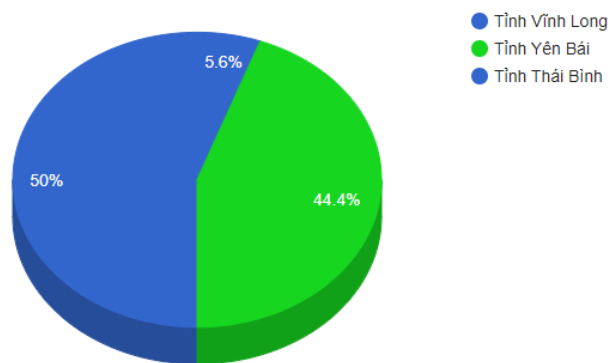
ĐỘ TUỔI NGƯỜI DÙNG WEB

DOANH SỐ BÁN HÀNG CỦA CÁC LOẠI HÀNG

CHI TIẾT DOANH SỐ CÁC SẢN PHẨM

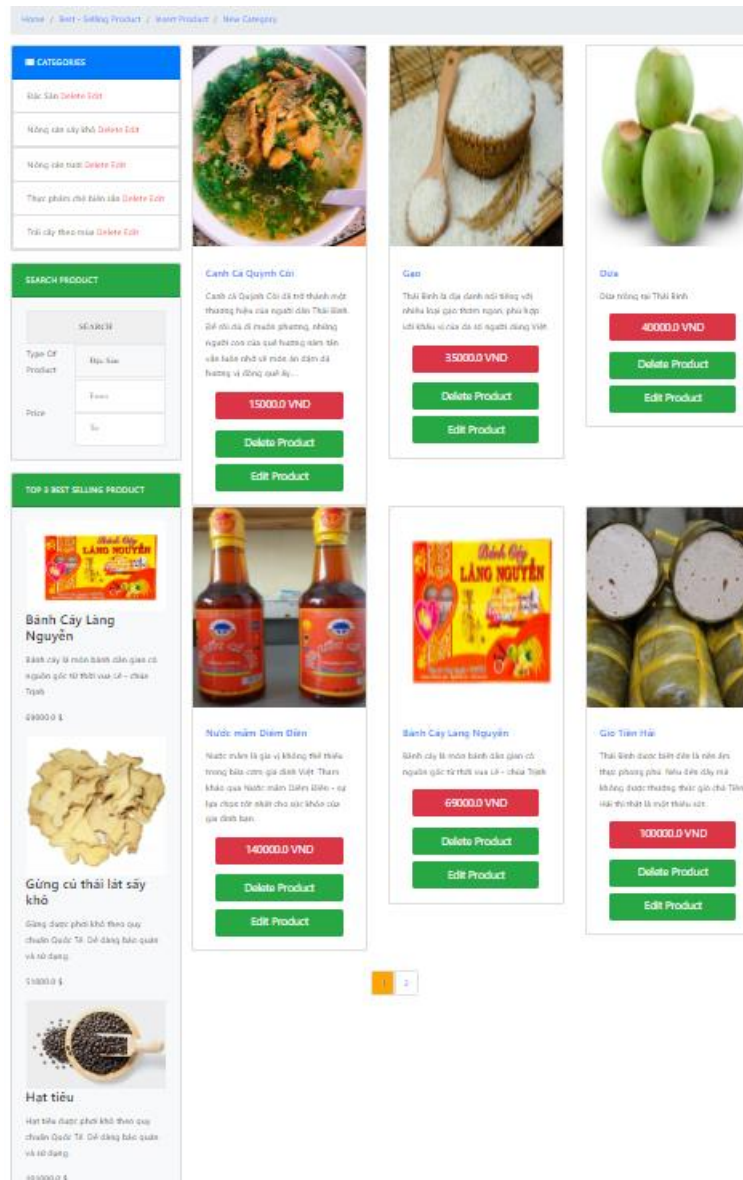
THỐNG KÊ MUA SẮM TẠI WEB CỦA CÁC TỈNH THÀNH

Thống kê hóa đơn tại các tỉnh thành



Hình 3.18. Giao diện thống kê

### 3.11 Giao diện mặt hàng bán chạy



Hình 3.19. Giao diện sản phẩm bán chạy

## KẾT LUẬN

### Kết quả đạt được:

- Hệ thống đáp ứng được phần nào nhu cầu tin học hóa khâu quảng bá sản phẩm cho cửa hàng và xây dựng giỏ hàng của khách, tiện lợi hơn, tiết kiệm thời gian của cả hai bên mà hiệu quả không giảm.
- Hệ thống có giao diện đơn giản theo đúng xu hướng, gần gũi, thân thiện và dễ sử dụng cho cả người quản trị và khách hàng.

### Hạn chế:

Hệ thống vẫn còn nhiều thiếu sót cả về chức năng và giao diện.

### Khắc phục và phát triển:

- Hoàn thiện các chức năng còn thiếu và chưa hoàn chỉnh, các chức năng còn khá cơ bản.
- Tối ưu hóa code để cải thiện hiệu năng của website.
- Phát triển sử dụng file để dễ dàng upload data
- Tối ưu các phương thức trong code, tránh để lộ thông tin sản phẩm và người dùng
- Phát triển giỏ hàng để có thể thanh toán trực tuyến.
- Tăng khả năng bảo mật và chịu lỗi của website.
- Mở rộng thêm các module/plugin ứng dụng, thực hiện triển khai trên host, gán tên miền.

## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Trang web <http://w3schools.com>
- [2] Trang web <http://getbootstrap.com>
- [3] Các website bán hàng như: lazada.vn, sendo.vn, tiki.vn, capvirgo.com