**Bài tập buổi 5**

Bài 1: Kiểu dữ liệu của biến trong swich có thể là bất cứ kiểu dữ liệu nào như char, int byte, short, String nhưng các giá trị truyền vào trong mỗi case phải trùng với biến trong switch

Bài 2: StringBuffer là đồng bộ ( synchronized) tức là luồng an toàn nghĩa là không có đồng thời 2 luồng cùng truy cập vào phương thức của lớp StringBuffer

StringBuilder là không đồng bộ (non- synchoronized) tức là luồng không an toàn cũng có nghĩa là có 2 luồng đông thời truy cập vào phương thức của lớp StringBuilder.

Vì thế StringBuilder hiệu quả hơn StringBuffer

Bài 3: String pool là một vùng nhớ đặc biệt nằm trong vùng nhớ Heap (Heap memory), dùng để lưu trữ các biến đươc khai báo theo kiểu String

String pool giúp tối ưu hóa việc lưu trữ và sử dụng vùng nhớ khai báo biến string giúp giải quyết tình trang tràn bộ nhớ trong Java Heap Space.

Bai 4: Generics là chức năng giúp cho lập trình viên có thể chỉ định rõ kiểu dữ liệu mà họ muốn làm việc với 1 class , 1 phương thức, 1 interface

Cách sử dụng :

Student < String> student = new Student<String>(); // thì generics ở đây là kiểu String

Vi dụ

Public static void main(String[] args){

Student < String> student = new Student<String>();

Student.add(new int (2)) // sẽ có lỗi vì là kiểu int không phải String

}