



INSTITUTO FEDERAL  
BRASÍLIA

### ***Campus Taguatinga***

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Programação de Computadores II

Professor: José Gonçalo dos Santos

## **Trabalho**

**Data de entrega: 08/05/2022 até as 23h55**

**Meio de entrega: Nead - link "Envio do trabalho 1"**

### **Descrição do trabalho**

- 1 - Crie uma classe chamada Produto, com os seguintes atributos: codigo(Integer), descricao(String), valorCompra(Double), valorVenda(Double).
- 2 - Para a classe criada no item 1, crie um construtor para receber como parâmetro o código e a descrição.
- 3 - Para a classe criada no item 1, crie um construtor para receber como parâmetro o código, a descrição, o valor de compra e o valor de venda.
- 4 - Para a classe criada no item 1, crie um método para calcular o lucro bruto (valorVenda - valorCompra) com a comercialização do produto, esse método deverá retornar um valor do tipo double.
- 5 - Crie uma classe chamada CadastraProduto, com o método main. Dentro do método main, crie um objeto usando o construtor do item 2, passando o código e a descrição; atribua valor para os demais campos.
- 6 - Dentro do método main, do item 5, crie um objeto usando o construtor do item 3, passado o código, a descrição, o valor de compra e o valor de venda.
- 7 - Dentro do método main, do item 5, crie duas variáveis, do tipo double, para receberem o lucro bruto (chame o método calcular lucro bruto do item 4). Use o objeto criado no item 5 para chamar o método de cálculo de valor bruto e atribuir o valor à primeira variável e use o objeto do item 6 para chamar o método de cálculo de valor bruto e atribuir o valor à segunda variável.
- 8 - Imprima todos os valores na tela, para cada objeto.