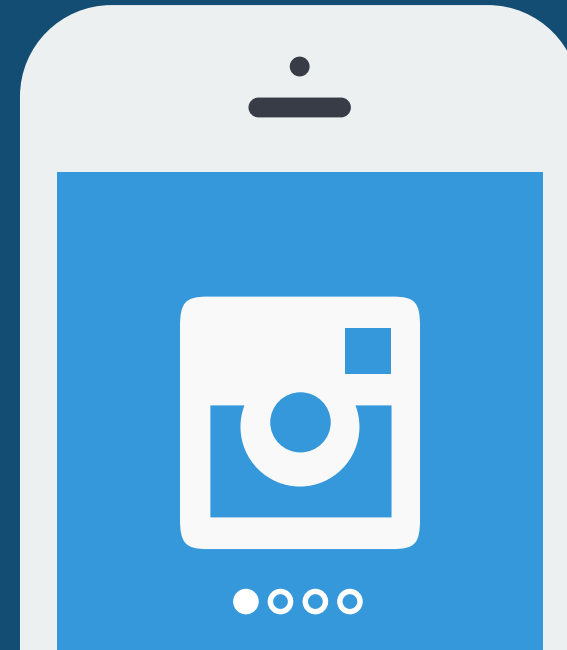
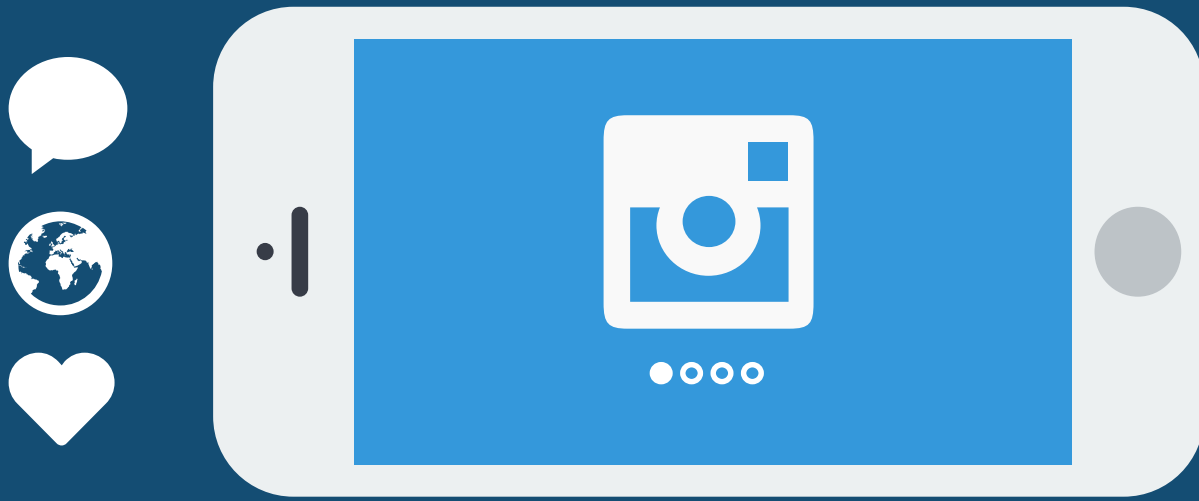


targettrust

treinamento e tecnologia



JAVASCRIPT AVANÇADO



Olá JavaScript

Sério, hoje podemos fazer maravilhas com o JavaScript, desde programação front-end (no lado do cliente [navegador]), como no back-end com o espetacular Node.js, que além disso permitiu que o JavaScript fosse utilizado em diversas outras áreas além dos navegadores e mundo web.



O que é o JavaScript?

A função primária para qual o JavaScript foi criada era a de tratar informações do lado do cliente, sem que fosse necessário o envio de informações para processamento no servidor.

Vale mais uma vez ressaltar a importância da base histórica para real compreensão e valorização das tecnologias, ferramentas que nos auxiliam a realizar determinada tarefa.



As “Letras” do nosso alfabeto

Nosso código JavaScript é escrito com base no padrão Unicode, que podemos sucintamente definir como um padrão que permite aos computadores representar e manipular, de forma consistente, texto de qualquer sistema de escrita existente.

Este é composto com mais de 107 mil caracteres!



JAVASCRIPT não é JavaScript nem javascript

```
var agora = ' teste minúsculo' ;  
console.log( Agora ); // -> ReferenceError: Agora is not defined  
console.log( agora ); // -> 'teste minúsculo'
```



Estrutura de Dados em JavaScript



Tipos Primitivo

- number (números)
- string (sequência de texto)
- boolean (booleanos ou valores de verdade)
- Tipos Especiais: null (nulo) e undefined (indefinido)

Tipos de Objetos

- arrays (vetores)
- funções
- Date (data)
- RegExp (expressões regulares)
- Error



Diferença entre NULL e UNDEFINED

```
typeof null // objeto (bug no ECMAScript, deve ser nulo)
```

```
typeof undefined // indefinido
```

```
null === undefined // false
```

```
null == undefined // true
```



Objetos Literais

```
// Objeto Literal definindo namespace  
var blogs = blogs || {};  
// Construtor para Artigo utilizando o namespace blogs  
blogs.Artigo = function (titulo) {  
  this.titulo = titulo;  
};  
var artigo = new blogs.Artigo('Mais um artigo sobre JavaScript')
```



Operadores e Operações

- `+`: efetua a adição de dois números (ou concatenação, no caso de strings);
- `-`: efetua a subtração de dois números;
- `*`: efetua a multiplicação de dois números;
- `/`: efetua a divisão de dois números;
- `%`: efetua a divisão entre dois números, e retorna o resto da divisão.



Objetos Literais

`1.3 + 1.8 // -> 3.1`

`1.3 - 1.17 // -> 0.130000000000000012`

`1.3 * 10 // -> 13`

`13 / 2 // -> 6.5`

`13 % 2 // -> 1`

