

Vinicius Cachimiro de Biazio

Desenvolvedor

Atualmente curso o ensino superior na área de Tecnologia da Informação, desenvolvendo projetos próprios que incluem sites em HTML, CSS e JavaScript, além de jogos de plataforma 2D utilizando GML Code. Tenho interesse em ampliar minhas competências na área e aplicar meus conhecimentos em desafios reais, contribuindo para soluções criativas e eficientes.

Projetos pessoais

Um GitHub Page feito com Html, Css e JavaScript. O intuito dessa página é auxiliar na instalação do Debian através de um passo a passo simples. Segue o link abaixo:

<https://vinibzz.github.io/Debian-Tutorial-Page/#fim>

Um jogo de plataforma 2d em pixel art feito com gml code na plataforma game maker studio 2. Segue o link abaixo:

<https://gx.games/pt-br/games/dhwp8k/duckskates/tracks/5d4e07e3-031e-4c45-b396-ed9877a8ef50>

Educação

UNASP-HT

- Cursando ensino superior em Sistemas de informação. Data de ingresso: 31/01/2024
data de conclusão prevista: 06/2027.

Contatos

Portifólio:

<https://vinibzz.github.io/ViniciusC.BiazioPortfolio>

GitHub: <https://github.com/ViniBzz>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/vinicius-cachimiro-de-biazio-67475a325>

Telefone: 19 982626853

Email: vibiazio@gmail.com

Tecnologias

Java

JavaScript

C, C++, C#

gml code

Css

Html

Git/GitHub

Línguas

Português (Nativo)

Inglês (Básico A2)