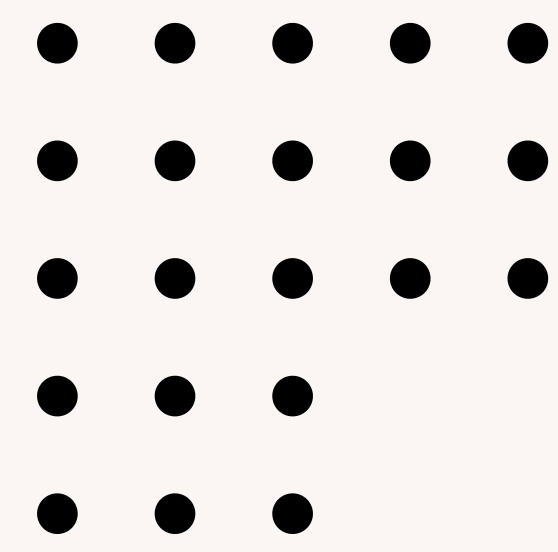


SCRUM – BARBAPP

Desenvolvedores em Ação



OLÁ, SOMOS A EQUIPE DESENVOLVEDORES EM AÇÃO



César
Product Owner

O Product Owner é responsável por definir e priorizar as funcionalidades do produto, ajustar as prioridades a cada Sprint e garantir a compreensão do backlog pelo Time de Desenvolvimento. Ele também decide a data de lançamento e aceita ou rejeita os resultados do trabalho.

O Scrum Master facilita o trabalho do Time Scrum, promove a comunicação e busca melhorias contínuas nos processos de trabalho. Ele difunde os valores e práticas do Scrum, remove impedimentos, protege o time contra interferências externas e monitora as tarefas da Sprint.



Vinicius
Scrum Master



Roberto Felipe Nicoli Tauan

Equipe de Desenvolvimento

A equipe de desenvolvimento Scrum é formada por profissionais cross-funcionais, como programadores, testadores, designers e escritores, responsáveis por projetar, construir e testar o produto. Eles trabalham em conjunto para desenvolver o produto desejado.

BACKLOGS

O Backlog do Produto é uma lista priorizada de itens sobre os quais o Time de Desenvolvimento trabalhará no decorrer do projeto. Trata-se da lista de funcionalidades e requisitos que deverão ser entregues ao cliente ao longo das Sprints

Nível de Prioridade	Categoria	Descrição do Item
A	Agendamento	Os clientes poderão agendar horários para cortar o cabelo
A	Agendamento	Os clientes poderão desmarcar os horários agendados
A	Agendamento	Os clientes poderão fazer alterações nas datas e horários agendados
A	Agendamento	Os clientes poderão consultar seus horários
A	Cliente	Precisaremos registrar os dados dos clientes
A	Cliente	Os clientes poderão olhar modelos de cortes
A	Pagamento	O meio de pagamento por agendamento online será cartão de crédito ou pix
B	Cliente	Os clientes poderão acumular agendamentos feitos para ganharem cupons de descontos
B	Corte	O site deve ter variedades de cortes, barbas e sobancelhas

HISTÓRIAS DE USUÁRIO

Uma história de usuário é a menor unidade de trabalho em uma estrutura ágil. É um objetivo final, não um recurso, expresso da perspectiva do usuário do software. Uma história do usuário é uma explicação informal e geral sobre um recurso de software escrita a partir da perspectiva do usuário final ou cliente.

Titulo: Agendamento de horário	Prioridade 1- Alta
Os clientes terão mais comodidade para realizarem o que querem no site, como: escolher data, horário e os modelos de corte.	
Titulo: Desmarcar horários	Prioridade 1- Alta
Os clientes terão liberdade de desmarcar o horário sem custos em até duas horas de antecedência, após o prazo, cobrado o valor de 10% do corte.	
Titulo: Alterações nos horários	Prioridade 1- Alta
Os clientes terão a liberdade de alterar os horários e datas agendadas em até duas horas de antecedência sem valor adicional, caso contrário, não será possível realizar a alteração.	
Titulo: Consulta de horários	Prioridade 1- Alta
Os horários estarão disponíveis a todo instante para serem consultados pelos clientes.	
Titulo: Modelos de cortes	Prioridade 1- Alta
Estarão disponíveis modelos de cortes para os clientes poderem dar uma olhada antes de realizarem o agendamento.	
Titulo: Forma de pagamento	Prioridade 1- Alta
Os clientes poderão realizar o pagamento na hora do agendamento com cartões de créditos e pix. Os cartões aceitos serão: Visa e Mastercard	
Titulo: Cupons de desconto	Prioridade 2- Média
A cada corte, os clientes ganharão um vale, juntando dez vales ou indicando um amigo, o cliente ganha um corte grátis.	
Titulo: Variedades	Prioridade 2- Média
Os clientes devem ter acesso a muitas variedades de cortes, barbas e sobancelhas	
Titulo: Cadastro	Prioridade 1- Alta
Os clientes devem se cadastrar com seus dados antes de poderem realizar seus agendamentos	
Titulo: Localização	Prioridade 1- Alta
Os cliente poderão ver o local aonde se encontra a barbearia a qualquer momento	

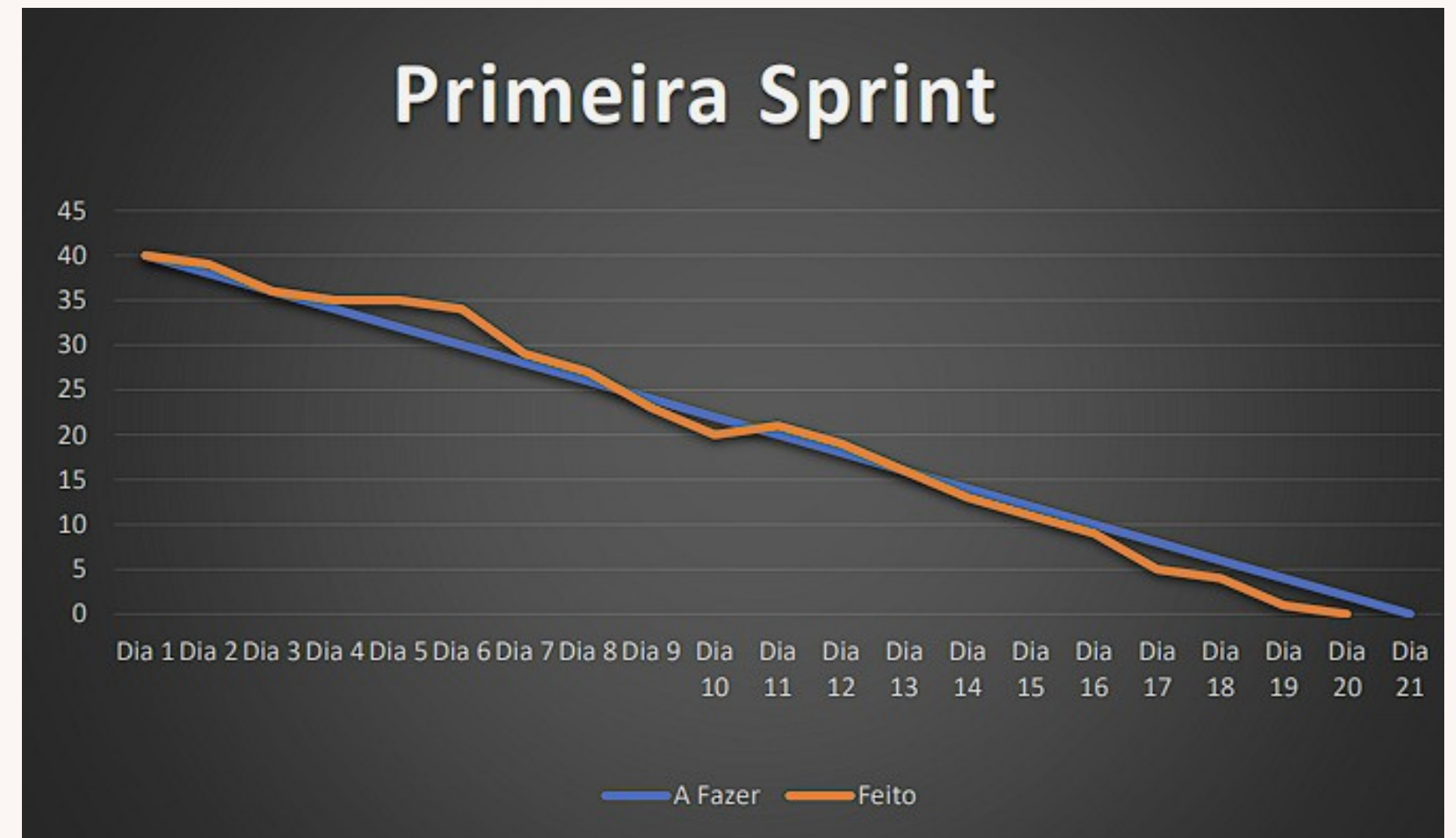
SPRINTS

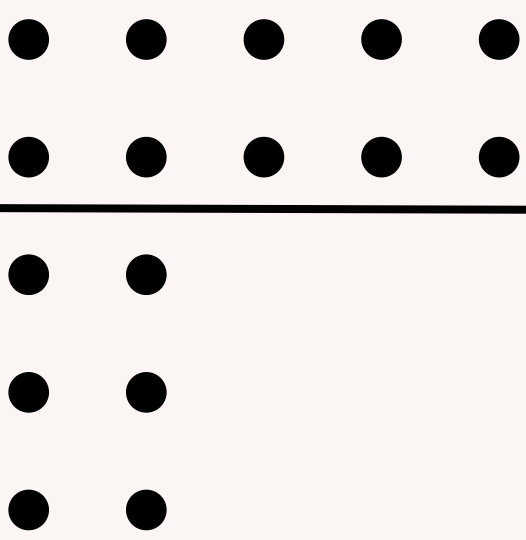
É um período de tempo limitado a um mês ou menos, no qual uma versão incremental e usável de um produto é desenvolvida.



GRÁFICO BURNDOWN

O gráfico de burndown representa a relação entre o trabalho a ser feito e o tempo necessário para executá-lo. Pode ser útil principalmente para equipes que trabalham em sprints, pois efetivamente mostra se os prazos poderão ser cumpridos.





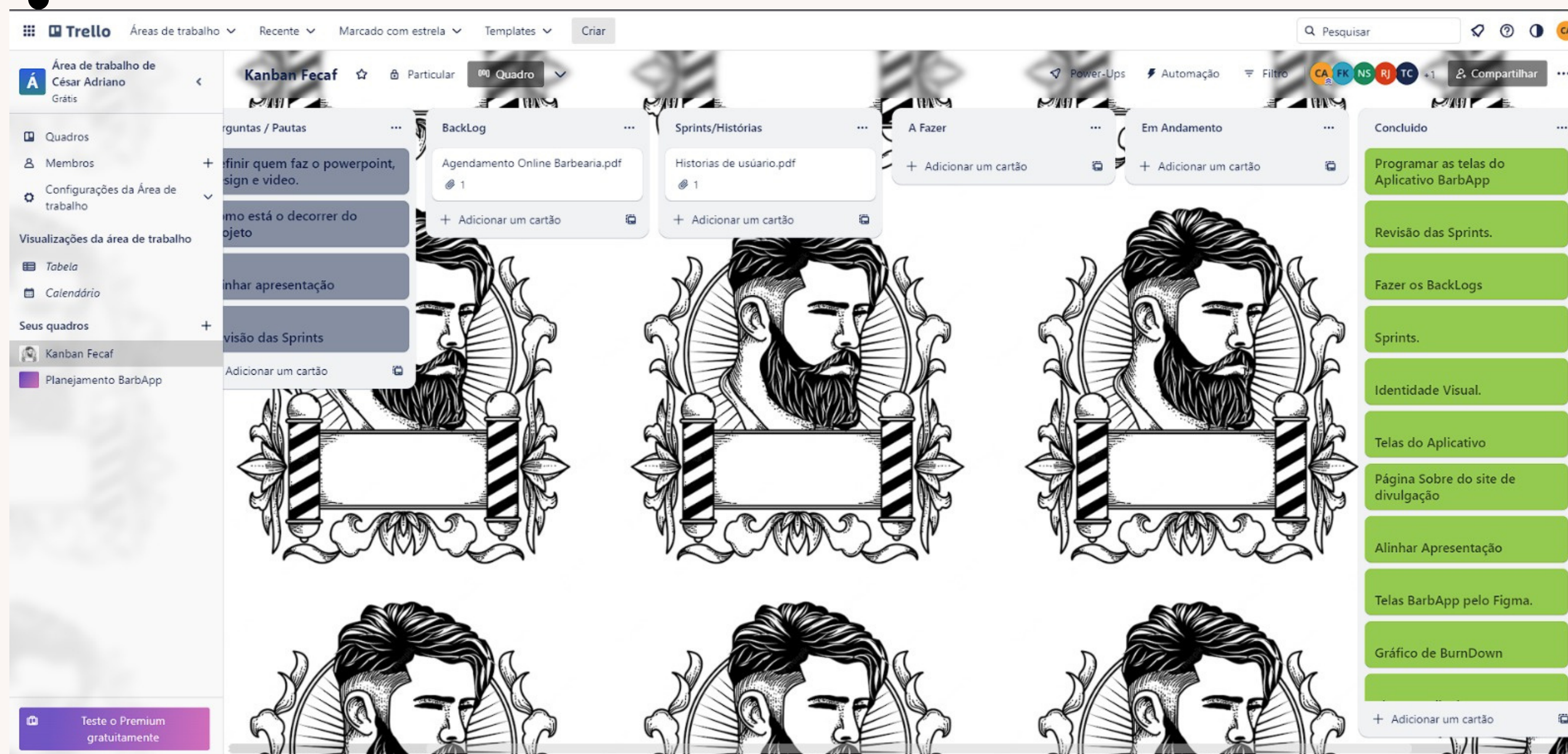
Kanban

Em administração da produção, Kanban é um quadro de sinalização que controla os fluxos de produção ou transportes em uma indústria. O cartão pode ser trocado por outro sistema de sinalização, como luzes, caixas vazias e até locais vazios demarcados.



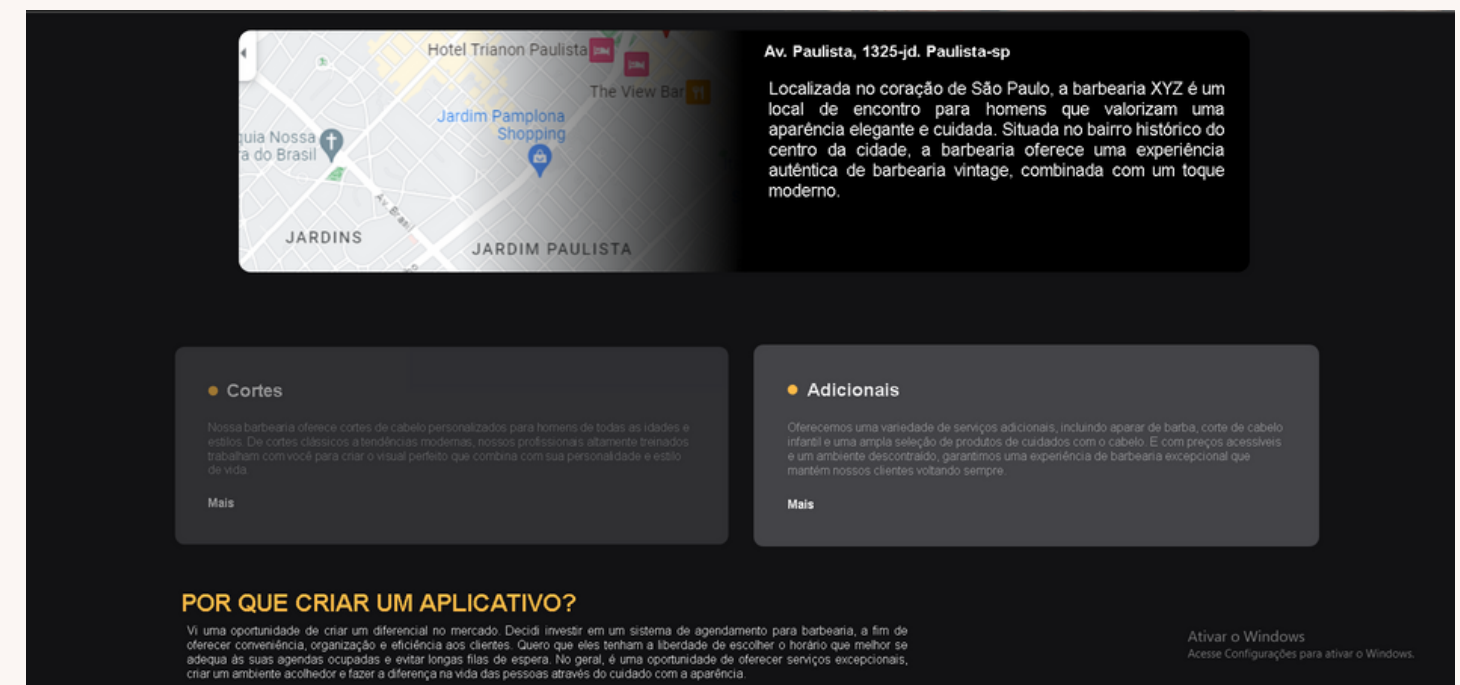
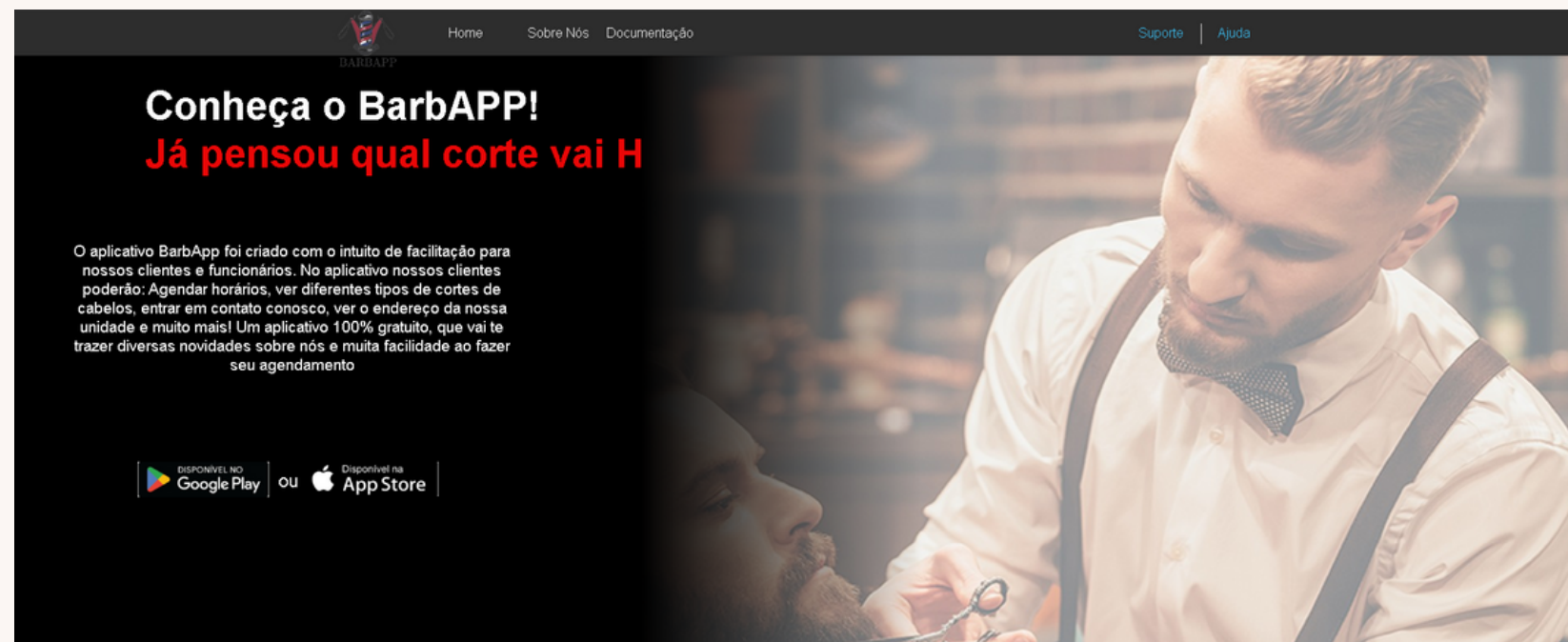
TRELLO

Utilizamos a plataforma Trello para realizar nosso Kanban.

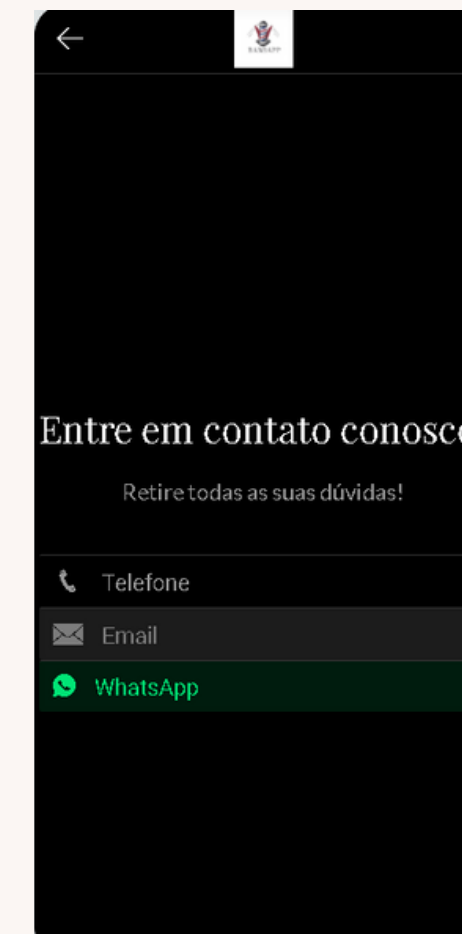
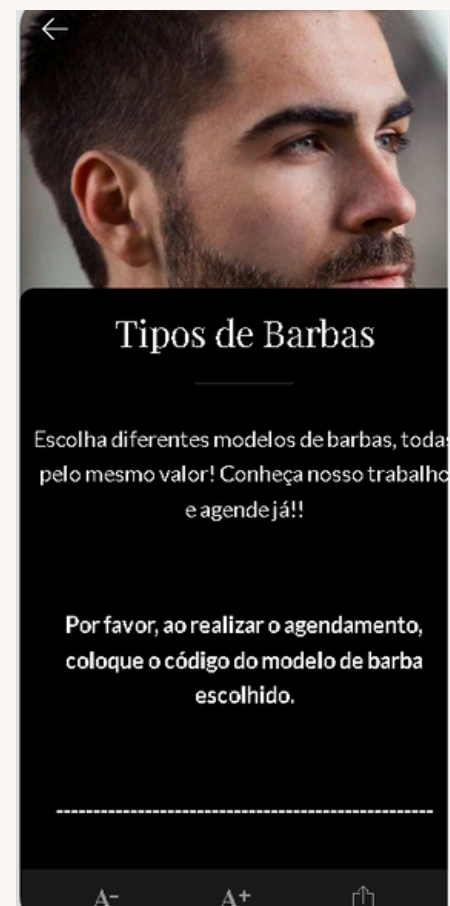
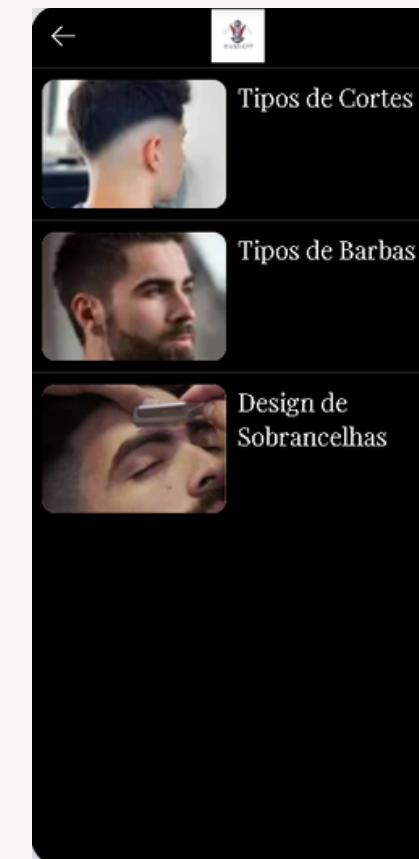
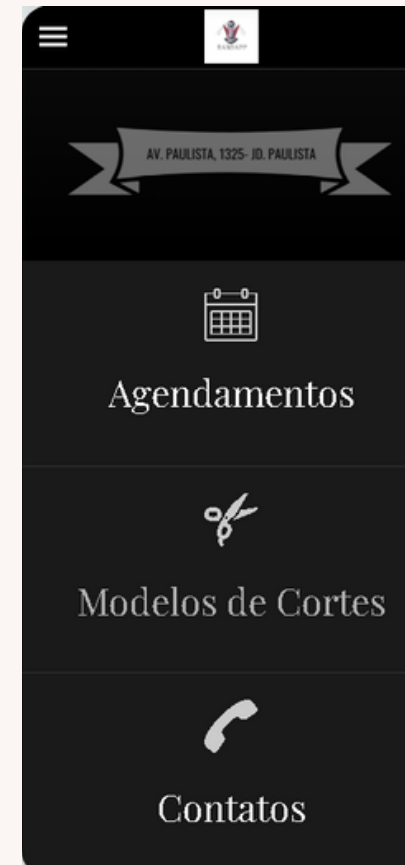


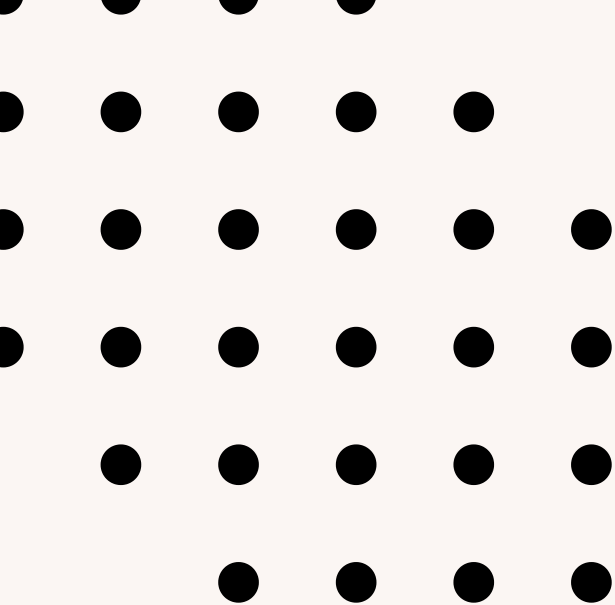
SITE

https://barb-app-xi.vercel.app/



Aplicativo





Obrigado pela atenção!

