# UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE

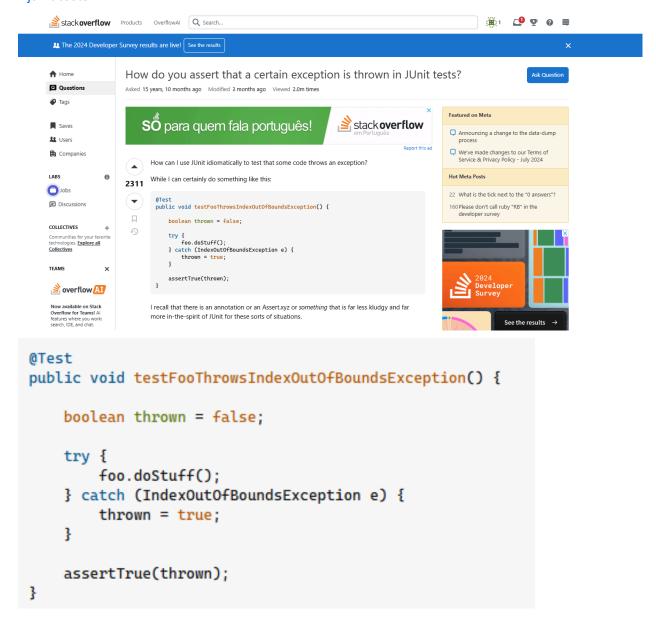
VINÍCIUS DIAS VALENÇA

# Teste DE SOFTWARE 2 ATIVIDADE 1 Problema do Stack Overflow

### 1. Motivação

How do you assert that a certain exception is thrown in JUnit tests?

https://stackoverflow.com/questions/156503/how-do-you-assert-that-a-certain-exception-is-thrown-in-junit-tests



Ao escrever testes unitários, um cenário comum é garantir que uma exceção específica seja lançada quando certas condições são atendidas. Por exemplo, se um método deve lançar uma exceção quando recebe parâmetros inválidos, queremos testar e garantir esse comportamento.

### Problemas com a Abordagem Inicial

- A necessidade de um bloco try-catch e a variável thrown adicionam código desnecessário, tornando o teste mais verboso e difícil de ler.
- 2. O teste depende da variável thrown ser corretamente definida no bloco catch. Qualquer alteração acidental pode fazer o teste falhar silenciosamente.
- 3. Se o teste falhar, a mensagem de erro padrão pode não ser muito clara sobre o que deu errado.

### 2. Reproduzindo o problema

### testCheckNamesThrowsExceptionForShortNames:

Cria uma instância de ClassToTest e uma lista de nomes onde um dos nomes é muito curto.

Usa assertThrows para verificar que IllegalArgumentException é lançada.

Verifica se a mensagem da exceção corresponde à esperada.

### testCheckNamesDoesNotThrowExceptionForValidNames:

Cria uma instância de ClassToTest e uma lista de nomes válidos.

Chama checkNames e verifica implicitamente que nenhuma exceção é lançada.

### 3. Outras soluções:



in junit, there are four ways to test exception.

248

## junit5.x



• for junit5.x, you can use assertThrows as following

Μ

```
@Test
public void testFooThrowsIndexOutOfBoundsException() {
    Throwable exception = assertThrows(IndexOutOfBoundsException.class, () -> footassertEquals("expected messages", exception.getMessage());
}
```

Utilizar uma exceção específica, como IllegalArgumentException, comunica claramente a intenção do código e o tipo de erro que está sendo tratado. Isso torna o código mais legível e fácil de entender para outros desenvolvedores que possam trabalhar nele no futuro.

Throwable é a superclasse de todas as exceções e erros em Java. Utilizá-la para capturar exceções pode levar a capturar exceções não intencionais, como NullPointerException, IOException, ou mesmo OutOfMemoryError, que são casos que normalmente não deveriam ser tratados da mesma forma.