

Contexto / Objetivo / Justificativa



Vinicius Aoki Eguchi

RA:01242095

Tecnologia da Informação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Contexto

A Apple Developer Academy (A.D.A) foi um projeto criado pela Apple em 2013 com um objetivo simples: aumentar a quantidade de desenvolvedores IOS no mercado de trabalho.

Desta forma a A.D.A é um projeto com foco educacional, onde existem por volta de 19 unidades ao redor do mundo sendo 10 delas no Brasil. Porém a Apple não tem mais planos de expandir esse número no Brasil.

A criação da A.D.A tem sua base em uma necessidade que se transformou em uma grande oportunidade, no Brasil existem Leis que regulamentam a venda de itens variados além de sua padronização, mas a Apple não respeita todas essas leis, vendendo seus produtos fora da padronização exigida no Brasil. Desta forma existe a necessidade de pagar multas como punição.

Existe outra Lei no Brasil que especifica que ao invés de uma empresa pagar as multas ela pode usar esse dinheiro como orçamento de investimento em pesquisa, desta forma a empresa ao invés de pagar a multa investe em pesquisa trazendo benefícios para ambos.

No Brasil a A.D.A tem um foco maior na capacitação de desenvolvedores, mas o redor do mundo existe um foco maior em projetos sociais ajudando comunidades que não recebem as mesmas oportunidades a se capacitar e conseguir entrar no mercado de trabalho. (por exemplo na A.D.A no Oriente Médio apenas mulheres podem ingressar o projeto)

A A.D.A piloto foi aberta na Universidade Presbiteriana Mackenzie tendo uma área de 500m², porém as outras unidades possuem uma área de 1.000m².

Objetivo

Devido a uma escassez de desenvolvedores IOS no mercado de trabalho, existe um alto custo para contratar estes profissionais, mas se a própria Apple investe dinheiro para treinar e capacitar estes profissionais então isto aumentaria a quantidade deles no mercado diminuindo os custos de relacionados a contratação desta mão de obra.

Outro grande ponto que auxiliou na criação da A.D.A foi o fato do Brasil ser um grande exportador de talentos, mas o custo de um iPhone e MacBook é muito alto no Brasil criando uma barreira de entrada bem elevada. Um Iphone 15 tem como custo inicial por volta dos R\$7.000,00 (na Magazine Luiza) e um MacBook por volta dos R\$11.000,00 (na Magazine Luiza). Sendo assim o preço médio de entrada para aprender a programar IOS no Brasil é de R\$18.000,00.

Devido a essa barreira a Apple perde acesso aos talentos que o Brasil pode oferecer e é por esse motivo que o projeto foi iniciado no Brasil e foram abertas 10 unidades.

Justificativa

Infelizmente não existe uma justificativa valida para trazer uma A.D.A para a SPTech, isso está atribuído ao fato de a Apple não ter mais planos de expandir e abrir novas unidades no Brasil.

Como foi dito antes o motivo inicial da Apple abrir a A.D.A foi da oportunidade de transformar multas em orçamento para investimentos, e este orçamento atingiu seu limite. Não seria economicamente viável abrir uma nova unidade já como desta forma o dinheiro entregue para as unidades não seria suficiente para manter as operações.

Existe um custo alto em equipamento, professores e espaço envolvido com o projeto o que inviabiliza continuar com o projeto no Brasil, e é por isso que agora o foco da Apple quando se trata da A.D.A é em relação ao impacto social ao redor do mundo.

É realmente triste que a SPTech não poderá ter uma Apple Developer Academy, já como os objetivos da A.D.A e a visão da SPTech se alinham, porém devido a idade da iniciativa e seu orçamento limitado a única forma disso realmente acontecer seria se uma das unidades no Brasil fechasse, abrindo assim um possível espaço para uma nova unidade que poderia enriquecer ainda mais o desenvolvimento dos alunos da faculdade.