

Introdução à linguagem C Aula 04 - Funções

Professor: Racyus Delano

E-mail: racyuspacifico@univicosa.com.br

- Funções definidas pelo programador
 - Modulariza blocos de código;
 - Melhora manutenção e gerenciamento do código;
 - Melhora a legibilidade;
 - Fornece reusabilidade
 - As funções podem ser usadas várias vezes no mesmo programa;
 - Funções podem ser usadas em outros programas;

Componentes da função

- Três passos para implementar funções
 - 1) Declaração/protótipo da função;
 - 2) Definição da função;
 - 3) Chamada da função.

- 1 e 2 podem ser definidas:
 - i. No mesmo arquivo que o main()
 - ii. Em um arquivo separado para que outros programas possam utilizadas
 - #include<arquivo.h>

- Declaração/protótipo da função
 - Uma declaração "informativa" para o compilador;
 - Diz para o compilador como interpretar a chamada da função.
 - Sintaxe:
 - <Tipo do retorno> Nome função (<Lista parâmetros>)
 - Sintaxe parâmetro:
 - <Tipo do dado> nome do parâmetro
 - Exemplo:

```
char grade(int score);
```

- Declaração/protótipo da função
 - Localizado antes de chamar a função;
 - Geralmente acima de todas as funções;
 - Exemplo:

```
#include <stdio.h>

// Function prototypes
  double total_cost(int quantity, double unit_cost);
int main() {
```

- Declaração/protótipo da função (Alternativa)
 - A declaração da função é um "informativo" para o compilador, então:
 - Compilador apenas precisa conhecer:
 - Tipo de retorno;
 - Nome da função;
 - Lista de parâmetros.
 - Exemplo:

```
#include <stdio.h>

// Function prototypes
  double total_cost(int, double);
int main() {
```

- Definição da função
 - o Formato geral: cabeçalho e bloco de código:

<Tipo do retorno> Nome função (<Lista parâmetros>)

Bloco de código

Cabeçalho

Exemplo:

```
double total_cost(int quantity, double unit_cost) {
   const double TAXRATE = 0.05;
   double sub_total;
   sub_total = quantity * unit_cost;
   return (sub_total + sub_total * TAXRATE);
}
```

- Instrução de retorno
 - Sintaxe: return <valor de retorno>
 - Duas ações
 - Define o valor de retorno;
 - Transfere o controle de volta para função de chamada;
 - Boa prática de programação
 - Um retorno por função;
 - Return é a última instrução.

```
double total_cost(int quantity, double unit_cost) {
   const double TAXRATE = 0.05;
   double sub_total;
   sub_total = quantity * unit_cost;
   return (sub_total + sub_total * TAXRATE);
}
```

Chamada da função

- Usar o nome da função transfere o controle para a função
- 1) Os valores são passados por meio de parâmetros;
- 2) As instruções dentro da função são executadas;
- 3) O controle continua após a chamada.
- Para funções que retornam valor,
 - Armazene o valor para uso posterior

```
bill = total_cost(number, price);
```

Use o valor retornado sem armazenar

```
printf("Cost is %f\n", total_cost(number, price));
```

Descarte o valor de retorno

```
total_cost(number, price);
```

Declarando funções void

- Semelhante às funções que retornam um valor.
- No entanto, nenhum valor é retornado;
- Funções void não tem instrução return;
- Exemplo:

```
void showResults(double fDegrees, double cDegrees) {
   printf("%.2f degrees fahrenheit equals ", fDegrees);
   printf("%.2f degrees celsius\n", cDegrees);
}
```

Chamando funções void

De outra função, por exemplo, main():

```
showResults(degreesF, degreesC);
showResults(32.5, 0.3);
```

- Não pode ser usado onde um valor é necessário;
 - Não pode ser atribuído a uma variável, já que não retorna nenhum valor.

Documentação função

- Usado para auxiliar na manutenção do programa;
- Comentários abaixo do cabeçalho
 - Finalidade da função
 - Parâmetros
 - Retorno

Exemplo:

```
double interest(double balance, double rate);

// Calculates the interest charge on an account balance

// Parameters: balance - non-negative account balance

// rate - interest rate percentage

// Return: calculated interest charge
```

- main(): 'Função especial'
 - É uma função;
 - É a primeira função executada;
 - Chamada pelo sistema operacional;
 - Retorna um valor para o sistema operacional;
 - Valor retornado pode ser testado por scripts.
 - Zero indica o fim do programa.

Exercícios sala de aula

 Escreva um programa que solicite dois números ao usuário e apresente na tela o resultado da soma desses números. Esse programa deve possuir uma função para calcular a soma.

 Escreva um programa que solicite dois números do tipo inteiro distintos ao usuário e que apresente na tela o maior deles.
 Esse programa deve possuir uma função para verificar qual é o maior número.

Exercícios da lista 01

- Data de entrega: 05/03/2024.
- 1. Escreva um programa que solicite dois números inteiros ao usuário e que apresente na tela como resultado o dobro dos números que devem ser somados e o resultado da soma devem ser triplicados. Esse programa deve possuir uma função para dobrar o valor de um número, outra para somar dois números e uma terceira para triplicar um número.
- 2. Desenvolva um programa que tem uma função que recebe um valor inteiro e verifique se o valor é positivo ou negativo. A função deve retornar um valor booleano. Depois a função principal deve informar ao usuário o resultado.