

 <b>ATOMIC CODE</b> <small>ANALISTA DE SISTEMAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE</small>	<h1>ATA DE REUNIÃO</h1>	<p style="text-align: right;">Versão: 1.0</p> <p style="text-align: right;">Data de Criação: 25/09/2023 Próxima Revisão: 25/09/2024 Responsável: Marcos Vinicius Costa Coelho</p>
--	-------------------------	---

Reunião		
Projeto: Otimização do SIMPAC		CEO: Marcos Vinicius Costa Coelho
Assunto: Ideia e Design Inicial do Projeto		
Data: 09/10/2023		Hora: 15:00
Local: Google Meet		Redator: João Vitor Gomes Lopes de Abreu
Integrantes		
Nome	Contato	Presente?
Gabriel Ribas Pena	leirbagpena@gmail.com	NÃO
Higor Luiz Saraiva Rigueira Queiroz	higorluiz2010@gmail.com	SIM
João Vitor Gomes Lopes de Abreu	joaovitorpessoal2120@gmail.com	SIM
Marcos Vinicius Costa Coelho	marcos.v.c.c1612@gmail.com	NÃO
Vinicius Ferreira Fontes	viniciusfontesads@gmail.com	NÃO
Assuntos, Anotações, Definições e Observações		
<p>Hoje, dia 09/10/2023, eu, Analista de Sistemas, João Vitor Gomes Lopes de Abreu, e o Designer, Higor Luiz Saraiva Rigueira Queiroz, às 15:00, realizamos uma reunião com o objetivo de criar a ideia e design inicial do projeto “Otimização do SIMPAC”.</p> <p>Decidimos colocar, além da página inicial, duas áreas, uma para a equipe de administração do SIMPAC e uma para os avaliadores dos projetos.</p> <p>Na página de administração do SIMPAC, encontra-se três opções, a opção de cadastrar os grupos dos projetos e seus integrantes, a opção de cadastrar os avaliadores e a opção de visualizar os resultados.</p> <p>Já na área dos avaliadores, após fazer o login com e-mail (ou matrícula) e senha, estarão disponíveis os projetos que eles avaliarão.</p> <p>Ficou pendente para a próxima reunião, apresentar a ideia e design inicial do projeto para o CEO e o resto da equipe.</p> <p>A reunião terminou às 15:35.</p>		
Pendências		
Pendência	Responsável	Prazo
Apresentar ideia inicial	Analista de Sistemas – João Vitor G. L. de Abreu	10/10/2023
Apresentar design inicial	Designer – Higor Luiz Queiroz	10/10/2023

---

**ASSINATURA DO CEO**