

Professor: Jefferson Beethoven Martins		Disciplina: Programação Orientada a Objetos	
Campus: UPT		Data de entrega: 31/08/2021	Horário: 07:10
Duração: 2 horários	Consulta: Sim. USE ALOCAÇÃO DINÂMICA / Faça em dupla.	Valor: 2 pontos	Nota Obtida:
Alunos:			RA:

Infelizmente, no jornal de ontem, vimos as notícias sobre uma guerra declarada: Brasil x Argentina. O Exército Brasileiro deseja um programa para recrutar jovens para os campos de batalha. Você deve fazer este software e entregar na quarta-feira, 31/08/2021 às 07:10 (de dupla). Os dados que devem ser armazenados de cada guerreiro são:

CPF (String)
Nome (String)
Idade (int)
Altura (float)
Peso (float)
Cidade/estado de origem (String)
Status (vivo ou morto – booleano)

O seu programa deve permitir:

- Inserção.
- Mostrar os dados.
- Alterar status (apenas de vivo para morto).
- Buscar pelo CPF.
- Buscar pelo nome.
- Verificar guerreiros acima de uma certa idade.
- Verificar guerreiros abaixo de uma certa idade.
- Verificar guerreiros acima de uma certa altura.
- Verificar guerreiros abaixo de uma certa altura.
- Remover guerreiros a partir do CPF (método remove).
- Editar dados de um guerreiro, use o CPF como referência.

Obs 01: Use alocação dinâmica.

Obs 02: Use um Java bean.

Obs 02: Vá até a pasta onde está o seu projeto, comprima (“zipe”), coloque o arquivo em um drive, gere um link, envie o link para o professor (jefferson@iftm.edu.br).

