

**Título do Projeto:** Visual Class

## **1- STAKEHOLDERS:**

**GERENTE DO PROJETO:** Orivaldo Edson Costa Carneiro Filho

**EQUIPE DE DESENVOLVEDORES DO PROJETO:** Orivaldo Edson Costa Carneiro Filho, Enzo Luan Rech Pinheiro, Lucas Aguiar Maioli de Carvalho e Vinícius Macacari de Almeida, Thiago Rizzato.

**NOME DOS PATROCINADORES OU CLIENTE:** Projeto de graduação da instituição Centro Universitário Filadélfia (UniFil) .

## **2- JUSTIFICATIVA DO PROJETO:**

A necessidade de ter um programa de computador abrindo em smartphone igual o VISUALG que atualmente só roda em computadores vem crescendo cada vez mais. Esse programa é utilizado em diversas instituições de ensino espalhado por todo o Brasil e mundo para ensinar os alunos a lógica de programação. Percebemos que nem todos os alunos têm um computador ou notebook em suas casas, logo, a necessidade de criarmos um aplicativo o qual será chamado de VISUAL CLASS com a mesma ideia do VISUALG, irar facilitar e ajudar os alunos que não têm como comprar um computador para a prática e o aprendizado quando estiver fora das instituições. Com a hipótese de que todas as casas tenham pelo menos um celular smartphone o qual seja dos pais ou irmãos, com a criação desse aplicativo, esse aluno poderá emprestar o celular de alguém da família, instalá-lo no celular para praticar o aprendizado em casa.

## **3- OBJETIVO DO PROJETO:**

A necessidade de usar um programa de computador em um celular é cada vez maior. Sabemos que o celular é o único dispositivo eletrônico que está a todo tempo do nosso lado e também, por ser um dispositivo que a maioria da população do mundo consegue comprar por seus variados valores existem no mercado.

A nossa equipe observou que existe um programa chamado VISUALG o qual auxilia o desenvolvimento no aprendizado dos alunos em programação. Esse programa é apenas instalado em computadores desktop ou notebooks, surgiu então a necessidade de construir o mesmo programa para ser utilizado em smartphone. Sabendo a importância dessa ferramenta no auxílio ao aprendizado dos alunos, a nossa equipe construirá um aplicativo com a mesma ideia desse programa VISUALG para ser instalado em smartphone.

Acreditamos que muitos alunos tenham dificuldades de prática o aprendizado em programação nas suas casas por não terem um computador na sua residência, porém, sabemos que pelo menos um aparelho celular poderá existir nas casas desses alunos. Então veio a necessidade de criar um aplicativo como o VISUALG para ajudar essas pessoas que só têm um smartphone.

Contudo, nossa equipe irá desenvolver um VISUALG para smartphone que será chamado de Visual Classe com o objetivo de fazer chegar e auxiliá-los no aprendizado em programação já que talvez alguns alunos não possam ter um computador em casa.

**4- CICLO DE VIDA DO PROJETO:** Inicio dia 16/05/2022, termino dia 16/05/2022.

## **5- DOS RISCOS PARA A EXECUÇÃO DO PROJETO**

3-1 Problemas de saúde podem afetar o cronograma do projeto. Algum membro da equipe poderá ficar doente no decorrer da execução tendo que se ausentar por alguns dias até a sua recuperação. Podemos resolver esse problema alocando um outro membro da equipe para realizar essas tarefas para que não venha prejudicar o cronograma do projeto.

3-2 Problema de conexão de internet poderá afetar o desenvolvimento do aplicativo. Algumas tarefas serão realizadas na instituição de ensino, porém outras, será realizado nas casas de cada membro. Se um eventual problema de conexão acontecer, o membro da equipe se deslocará até a instituição de ensino para restabelecer a sua conexão e prosseguir com a sua tarefa, evitando assim atraso no cronograma do projeto.

3-3 Problemas técnicos nos computadores e notebook dos membros da equipe. Se eventuais problemas técnicos acontecerem, o membro da equipe se deslocará até a instituição de ensino para a continuação da sua tarefa, evitando assim atrasos no cronograma do projeto.

3-4 Backup será feito no decorrer do desenvolvimento do aplicativo e será armazenado em banco de dados nas nuvens para evitar problemas de perdas de trabalho se um eventual problema técnico ocorrer.

3-5 Bugs e erros na execução do aplicativo serão corrigidos constantemente para uma melhorexperiência ao usuário.

## **6- GERENCIAMENTO DO ESCOPO**

GERENCIAMENTO DO ESCOPO DO PROJETO	
PLANEJAMENTO	Processo de criação do projeto em si, onde é feito o gerenciamento real do escopo, onde será documentado, definido e validado cada um dos passos a serem seguidos.
COLETA DE REQUISITOS	Parte onde é determinada e documentada as necessidades e todos os requisitos das partes interessadas no projeto.
DEFINIÇÃO DO ESCOPO	Parte do detalhamento do projeto por inteiro.
CRIAÇÃO DA EAP	Processo onde é feita a subdivisão das entregas e dos trabalhos em partes menores, sendo mais fácil de gerenciar.
VALIDAÇÃO DO ESCOPO	parte onde são formalizadas as entregas das partes concluídas do projeto
CONTROLE DO ESCOPO	fase de monitoramento

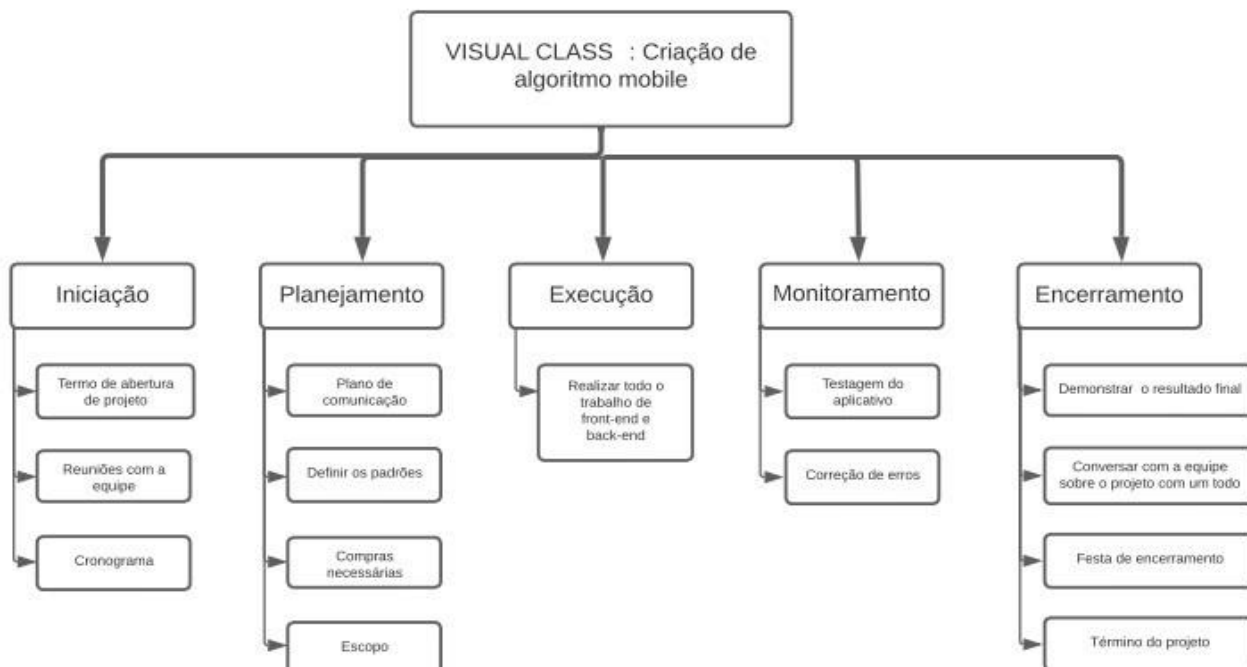
## 7- GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA

### Cronograma do Projeto

TÍTULO DO PROJETO		Algoritmo mobile		NOME DA EMPRESA		VISUAL CLASSE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
GERENTE DO PROJETO		Orlando Edson Costa Carneiro Filho		DATA		02/06/22																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			
Integrantes: Enzo Luan Rech Pinheiro, Lucas aguiar maciel de carvalho, Orlando Edson Costa Carneiro Filho, Thiago Rizzato e Vinicius Macacari de Almeida																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Equipe 1: Orlando Edson Costa Carneiro Filho, Thiago Rizzato e Vinicius Macacari de Almeida																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Equipe 2: Enzo Luan Rech Pinheiro e Lucas aguiar maciel de carvalho																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
NÚMERO DA TAREFA	TÍTULO DA TAREFA	PROPRIETÁRIO DA TAREFA	DATA DE INÍCIO	DATA DE CONCLUSÃO	DURAÇÃO	% DA TAREFA CONCLUÍDA	FASE 1												FASE 2												FASE 3												FASE 4																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																														
							SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8	SEMANA 9	SEMANA 10	SEMANA 11	SEMANA 12	SEMANA 13	SEMANA 14	SEMANA 15	SEMANA 16	SEMANA 17	SEMANA 18	SEMANA 19	SEMANA 20	SEMANA 21	SEMANA 22	SEMANA 23	SEMANA 24	SEMANA 25	SEMANA 26	SEMANA 27	SEMANA 28	SEMANA 29	SEMANA 30																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					
1	Elaboração e início do projeto	Todos	02/06/22	07/06/22	5	100 %																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																			

**8- GERENCIAMENTO DE QUALIDADE:** O aplicativo será submetido a testes de qualidade ao longo do seu desenvolvimento para a melhor experiência do cliente. Esses testes de qualidade será feito constantemente com o cliente com o principal objetivo de não deixar faltar nada no aplicativo.

## 9- ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO:



**10- GERENCIAMENTO DO CUSTOS:** O projeto poderá ter um custo de no máximo R\$ 5.000,00 reais até o termino do aplicativo.