

# Atividades

## 1º Período

\*O projeto Web Cars foi descontinuado devido a saída de um dos integrantes, com isso o novo projeto surgiu\*

## Gerência de Configuração e Controle de Versão

Professor: Ricardo Petri

### WEB CARS

#### Finalidade do Projeto WEBCARS

Quanta dor de cabeça a procura por um carro pode causar ao comprador? Muitas não é? Provavelmente você que já que comprou ou ao menos procurou comprar um carro já passou pela dúvida ou medo de não estar fazendo um bom negócio, nós queremos derrubar todos esses problemas fazendo com que sua busca seja facilitada por meio de filtros avançados que buscarão o melhor tipo de carro para você, dependendo das situações que você deseja usar! Nós otimizamos a busca trazendo sempre o melhor custo benefício reunindo milhares de ofertas e buscando as melhores opções.

#### Alunos

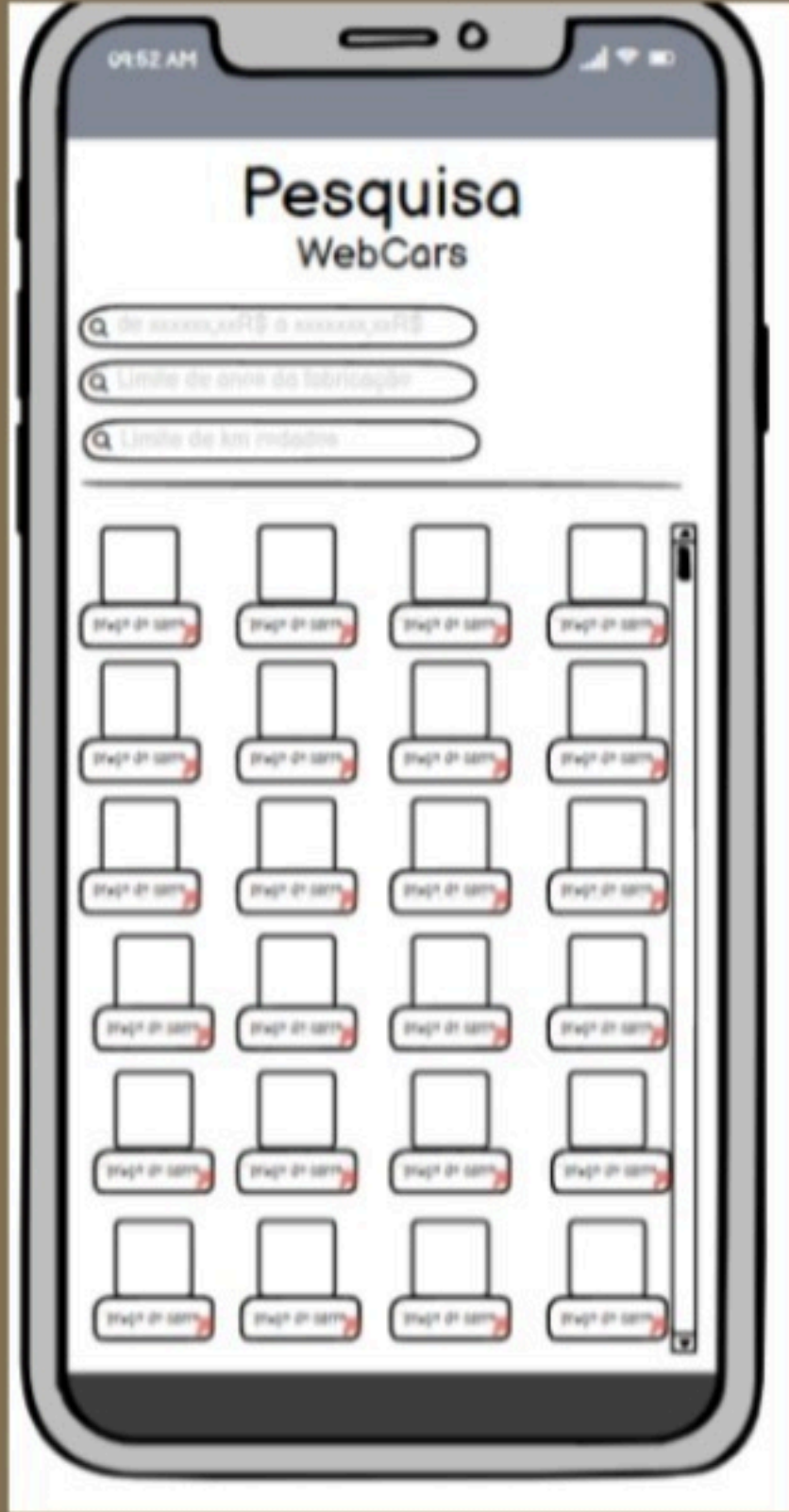
Orivaldo Costa Carneiro Filho, Lucas Aguiar Maioli de Carvalho, Thiago Rizzato, Enzo Luan Rech Pinheiro e Vinícius Macacari de Almeida

- Realizamos a criação de um repositório público que contem todos os arquivos e conteúdos relacionados ao desenvolvimento de nossa startup. E também dentro do arquivo readme explicamos uma breve descrição de nosso projeto.

- Link para o repositório [aqui](#)

## Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Professor: Ricardo Petri



- Realizamos a prototipagem na ferramenta balsamiq mock up de um aplicativo contendo a ideia do projeto relacionado a startup que criamos, a Larica.
- Nessas imagens é visto como funcionaria a busca de informações que o usuário gostaria de especificar

## Gerenciamento de Projetos

Professor: Bruno Coletto

PROF. BRUNO COLETO

RESENHA SOBRE SCRUM E KANBAN

Alunos: Orivaldo Edson Costa Carneiro Filho, Enzo Luan Rech Pinheiro, Lucas Aguiar Maioli de Carvalho, Thiago Rizzato e Vinícius Macacari de Almeida

O Scrum e kanban são framework com estratégias diferente para implementar o desenvolvimento ágil ao um sistema de gestão de projetos. Scrum e kanban foram criado em cima do método ágil por um grupo de pessoas que viram a necessidade de ter uma ferramenta o qual podesse usar desse conceito para agilizar e otimizar no desenvolvimento de projetos.

Scrum e kanban não são rivais, são dois frameworks com funções diferente. Não podemos ficar visualizando uma disputa entre os dois frameworks Scrum vs Kanba, na verdade temos que visualizar scrum ou kanban, ou até mesmo, scrum e kanban. Os dois também podem ser usados simultaneamente sem nenhum problema, o que irar determinar o uso dessas duas ferramentas é a sua necessidade.

O Scrum tem uma ideia de sprints no desenvolvimento do projetos, essa sprints podemos chamar de etapas, essas etapas são realizadas por uma equipe o qual ficou responsável pela a sua conclusão. Cada etapa tem uma data para ser entregue e quando essa equipe estiver terminado, ela estará pronta para ser direcionada para uma outra etapa. O projeto deverá ser divididos em vários ciclos e só podendo passar para o próximo ciclo quando o ciclo anterior for entregue. Dando assim uma ideia de mais organização, agilidade no projeto e a certeza que o projeto será terminado.

No kanban a equipe tem a liberdade de ir pegando as tarefas e irrem fazendo, o Kanban vem com a ideia de fluxo contínuo, não é igual no Scrum que as sprints são direcionadas para uma pessoa ou equipe e só poderá ser entregue depois que a sprints for concluída. No kanban o fluxo de tarefas vão sendo realizadas sem se preocupar com o pacote de tarefas feita (sprints) para depois ser entregue e nem com a data de entrega, mas claro, o intuito do fluxo contínuo é a rapidez, com que cada tarefa são entregue e no final, é registrado em quanto tempo ela foi feita.

Essas são algumas diferenças do Scrum e Kanban, porém, dependendo do seu projeto, você poderá usar os dois conceitos em um para o melhor desenvolver o seu projeto.

REFERÊNCIAS

OLIVEIRA, Lameck. Scrum vs Kanban, YouTube, 06 abril 2021. Disponível em: <https://youtu.be/3dWVQZLTJFs>

OLIVEIRA, Lameck. Metodologia Ágil 2022, YouTube, 05 mar.2022. Disponível em: [https://youtu.be/cT\\_X4\\_n0NJ4](https://youtu.be/cT_X4_n0NJ4)

- Foi realizada uma resenha sobre Scrum e Kanban que são duas ferramentas que auxiliam o gerenciamento de projetos.

## Lógica de Programação e Algoritmos

Professor: Edson Kaneshima

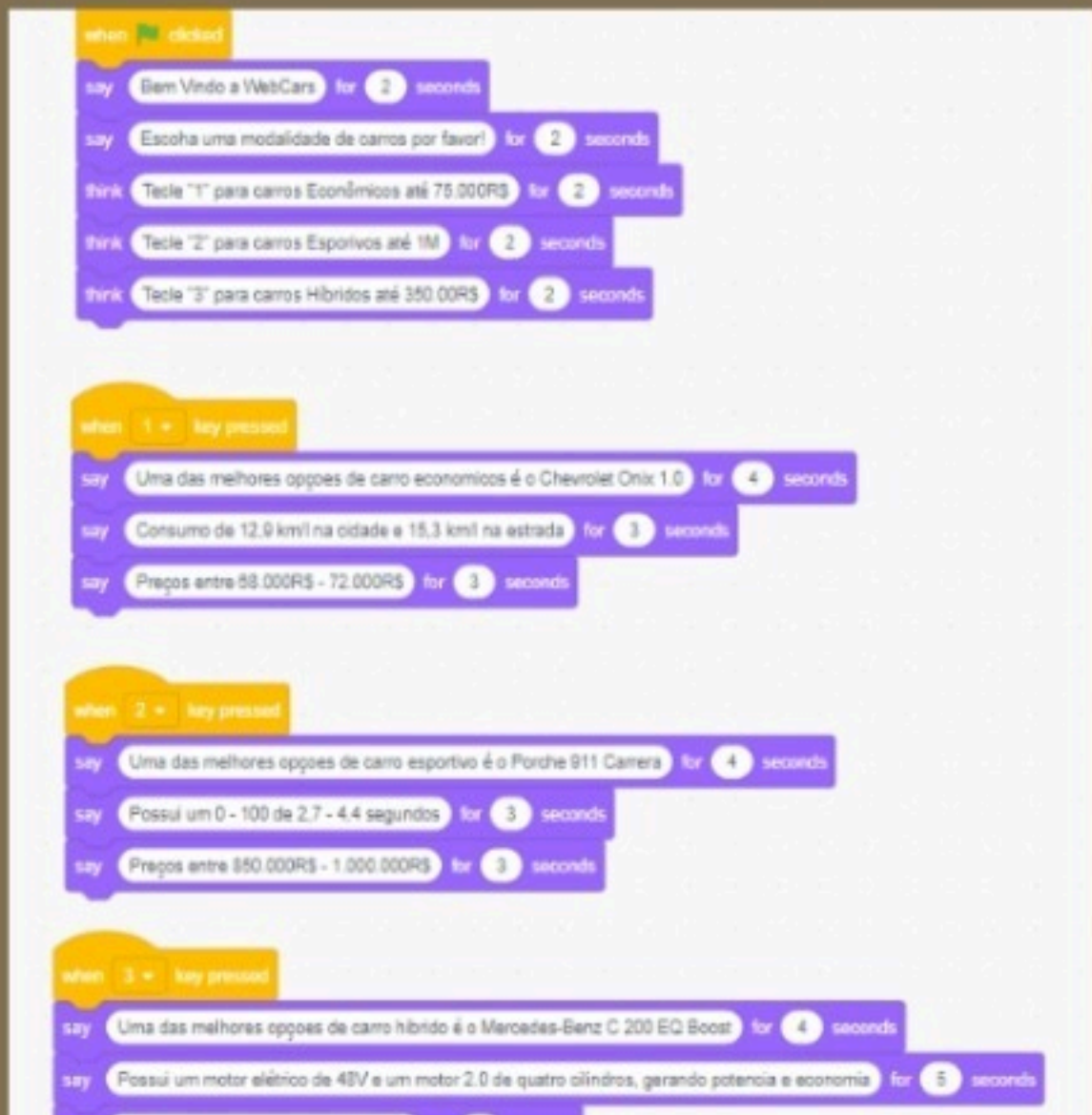
```
Escolha um modalidade abaixo
-----
Para carros economicos ate 75.000R$ digite 1
Para carros esportivos ate 1.000.000R$ digite 2
Para carros hibridos ate 350.000R$ digite 3
-----
Qual tipo de carro voce deseja:2
Uma das melhores opcoes de carro esportivo é o Porsche 911 Carrera
Possui um 0 - 100 de 2,7 - 4,4 segundos
Preços entre 850.000R$ - 1.000.000R$
-----
Gostaria de ver outro carro (S/N):

Bem Vindo a WebCars
Escolha um modalidade abaixo
-----
Para carros economicos ate 75.000R$ digite 1
Para carros esportivos ate 1.000.000R$ digite 2
Para carros hibridos ate 350.000R$ digite 3
-----
Qual tipo de carro voce deseja:3
Uma das melhores opcoes de carro hibrido é o Mercedes-Benz C 200 EQ Boost
Possui um motor elétrico de 40V e um motor 2.0
de quatro cilindros ,gerando potencia e economia
Preços entre 329.000R$ - 350.000R$
```

- Nessa etapa do projeto realizamos a descrição de duas funcionalidades do projeto proposto na startup, algoritmos que implementem a solução das duas funcionalidades, as evidências dos casos de testes.

## Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

Prof. Mario Henrique



- Desenvolvemos um algoritmo relacionado ao projeto, através de blocos de códigos no Scratch