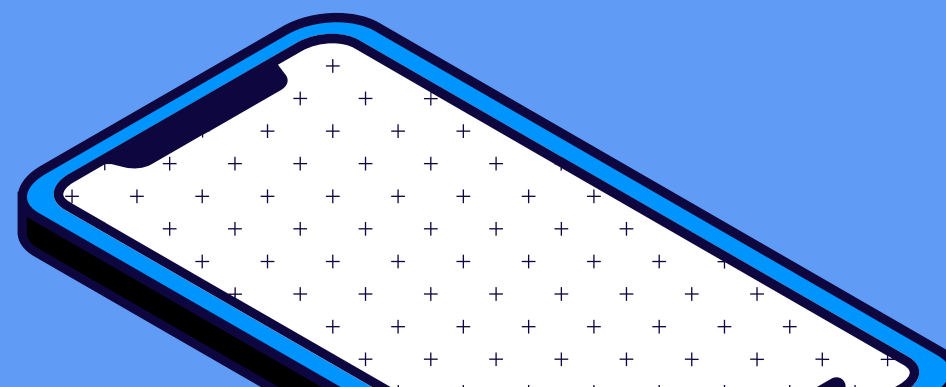




# Trabalho TPA

---

**Guia de linguagens de programação**



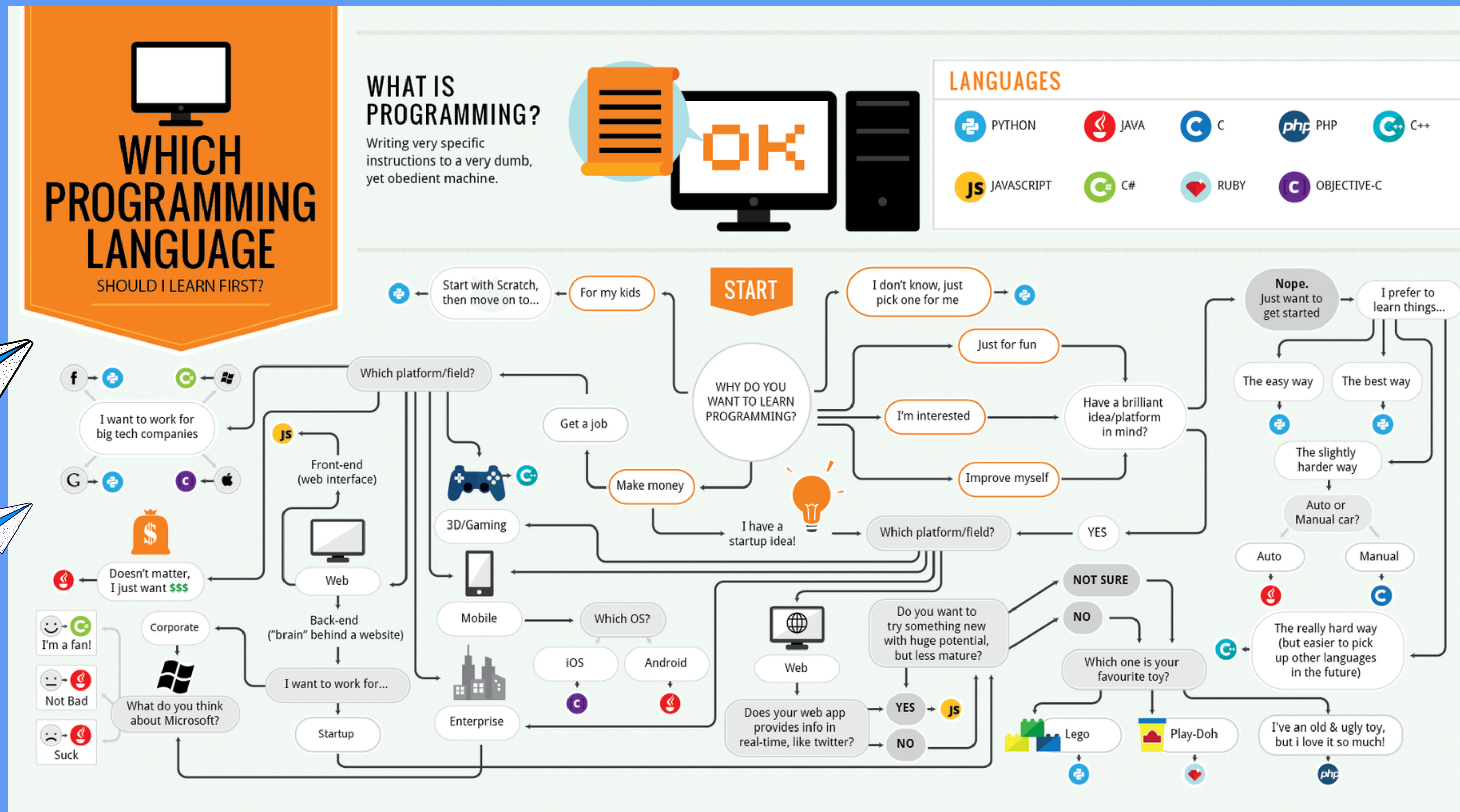


# Tema

Desenvolvemos um projeto que responde, com base nas respostas do usuário, qual a linguagem de programação ideal para iniciar na área.

---

# Utilizamos essa imagem como base:



Ela mostra um guia em formato de diagrama para conseguirmos escolher uma linguagem de programação.



# Viés Social

O tema escolhido foi pensado para auxiliar pessoas que desejam entrar para a área de programação e não sabem por onde começar.



Realizando questões que levam a uma linguagem específica selecionada especialmente para o usuário, definida por suas respostas.

---

# Código-fonte

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>

void exibirDados(char nome[], char sobre[], char dificuldade[], char popularidade[], char usado[], char salario[]);
void avaliar(void);
void feedback(void);

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
    int option;
    char erro[] = "\n\n\nOpção inválida! Tente novamente.\n\n\n";

    /////declaração das varaveis sobre as informações das linguagens
    char python[] = "Python";
    char pySobre[] = "O Python é uma linguagem de programação amplamente usada em aplicações da Web, desenvolvimento de software, ci";
    char pyDificuldade[] = "1 de 5 estrelas.";
    char pyPopularidade[] = "4.5 de 5 estrelas.";
    char pyUsado[] = "Essa linguagem é utilizada no Youtube, Instagram e Spotify.";
    char pySalario[] = "A média salarial para Desenvolvedor Python no Brasil é de R$ 4.130,00.";

    char java[] = "Java";
    char javaSobre[] = "Java é uma linguagem de programação orientada a objetos desenvolvida na década de 90 por uma equipe de progr";
    char javaDificuldade[] = "3 de 5 estrelas.";
    char javaPopularidade[] = "5 de 5 estrelas.";
    char javaUsado[] = "Essa linguagem é utilizada no Gmail, Minecraft, maioria dos aplicativos Android e aplicativos de empresas.";
    char javaSalario[] = "A média salarial para Desenvolvedor Java no Brasil é de R$ 3.745,00.";
```

# Código-fonte

```
////menu principal
do
{
    system("cls");
    printf("Olá, seja bem vindo a um guia de linguagens de programação! \nSe você ainda não é um programador e não sabe qual das di
    printf("Vamos começar com as perguntas:\n\nPorque você quer aprender programação?\n");
    printf(" [1] Para me divertir\n");
    printf(" [2] Para ganhar dinheiro\n");
    printf(" [3] Estou apenas interessado\n");
    printf(" [4] Para aperfeiçoar a mim mesmo\n");
    scanf("%d", &option);

    switch(option)
    {
        case 1:
        case 3:
        case 4:
            printf("\nVocê prefere aprender as coisas de que maneira?\n");
            printf(" (0) VOLTAR AO INÍCIO\n");
            printf(" [1] Da maneira mais fácil\n");
            printf(" [2] De uma maneira normal\n");
            printf(" [3] Da maneira mais difícil\n");
            scanf("%d", &option);
            switch(option)
            {
                case 1:
                    exibirDados(python, pySobre, pyDificuldade, pyPopularidade, pyUsado, pySalario);
                    break;

                case 2:
                    exibirDados(c, cSobre, cDificuldade, cPopularidade, cUsado, cSalario);
                    break;
```

# Código-fonte

```
void exibirDados(char nome[], char sobre[], char dificuldade[], char popularidade[], char usado[], char salario[])
{
    int option, voltar;

    do {
        system("cls");
        printf("A linguagem ideal para você é '%s'!\n", nome);
        printf("Escolha alguma opção para saber mais sobre ela:\n");
        printf(" [1] Sobre\n");
        printf(" [2] Dificuldade\n");
        printf(" [3] Popularidade\n");
        printf(" [4] Usado em...\n");
        printf(" [5] Salário médio de um programador da área\n");
        printf(" [6] SAIR\n");
        scanf("%d", &option);
        switch (option)
        {
            case 1:
                printf("\n[SOBRE]\n%s", sobre);
                printf("\n\n(Digite '0' para voltar ao menu ou digite qualquer tecla para encerrar a navegação)\n");
                scanf("%d", &voltar);
                break;

            case 2:
                printf("\n[DIFICULDADE]\n%s", dificuldade);
                printf("\n\n(Digite '0' para voltar ao menu ou digite qualquer tecla para encerrar a navegação)\n");
                scanf("%d", &voltar);
                break;

            case 3:
                printf("\n[POPULARIDADE]\n%s", popularidade);
                printf("\n\n(Digite '0' para voltar ao menu ou digite qualquer tecla para encerrar a navegação)\n");
```

# Código-fonte

```
        case 6:
            avaliar();
            break;

        default:
            printf("\n[ERRO]");
            printf("\nDigite '0' para voltar ao menu ou digite qualquer tecla para encerrar a navegação.\n");
            scanf("%d", &voltar);
            break;
    }
} while (voltar == 0);

return;
}

void avaliar(void)
{
    int option;

    printf("\nO que você achou desse teste?\n");
    printf(" [1] Adorei!\n");
    printf(" [2] Gostei\n");
    printf(" [3] Não gostei, nem desgostei\n");
    printf(" [4] Já vi melhores...\n");
    scanf("%d", &option);
    switch(option){
        case 1:
            printf("Obrigado! Ainda bem que você adorou! :)\n");
            exit(0);
            break;
        case 2:
            printf("Valeu!\n");
```



# Código-fonte

```
        case 3:
            feedback();
            break;
        case 4:
            feedback();
            break;
    }
}

void feedback(void)
{
    char feedback[500];

    printf("\n Ahhh... Tentamos nosso melhor. Então deixe o seu feedback:\n");
    scanf("%s", feedback);

    printf("Obrigado pelo feedback!");
    exit(0);
}
```