

SPRINT 1: Relatório/Especificações

Disciplina: IOT

OBJETIVOS

1. Fazer um LED externo piscar de 1 em 1 segundo

INFORMAÇÕES

NOME: Marcos Vinicius de Oliveira

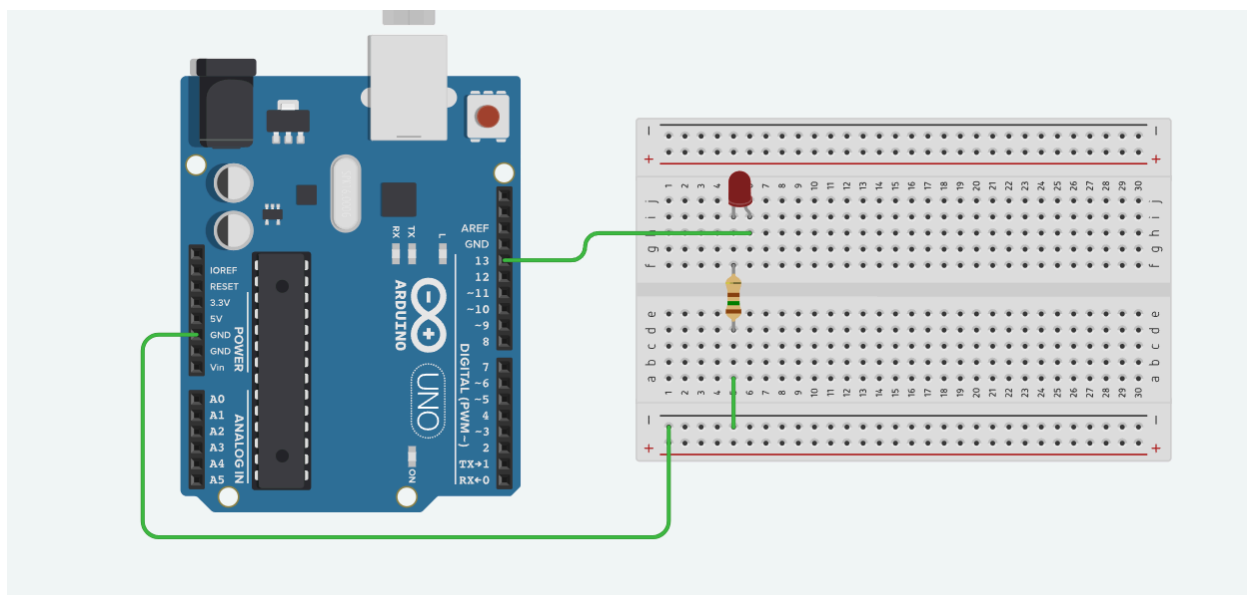
RA: 2171392321015

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Projeto 1 – LED piscante

projeto 1, que faz o Arduino piscar um LED a cada 1 segundo

EXEMPLO DE SISTEMA



LISTA DE MATERIAL DO PROJETO

Baseado esquema acima crie a lista com os componentes utilizados.

NOME DO COMPONENTE
Placa de Arduino Uno R3
Placa de ensaio pequena Protoboard
lâmpada LED

Resistor 100 Ω – (Resistor de 100 ohms)

Fios jumper

CÓDIGO DO PROJETO (PROGRAMA)

Coloque aqui o código (programação) do seu projeto – comente cada linha do programa

Código para o projeto 1

```
// Arduino
// Projeto led piscante

int ledPin = 13; // variável led que recebe a porta 13 (pino do led físico)
void setup() // como inicia
{
  pinMode(ledPin, OUTPUT); // diz que nosso led está num pino de saída
}

void loop() // como funciona (em repetição)
{
  digitalWrite(ledPin, HIGH); // acende o led
  delay(1000); // mantém aceso por 1 segundo
  digitalWrite(ledPin, LOW); // apaga o led
  delay(1000); // mantém apagado por 1 segundo
}
```

CONCLUSÕES/COMENTÁRIOS

O sistema usa um único led vermelho que será responsável por acender e apagar a cada segundo, usa-se a porta 13 para controlar o led e a parte de ligar e desligar está programada em seu código.