

SPRINT 1: Relatório/Especificações

Disciplina: IOT

OBJETIVOS

1. Fazer leds acendem de forma que seja similar a uma chama.

INFORMAÇÕES

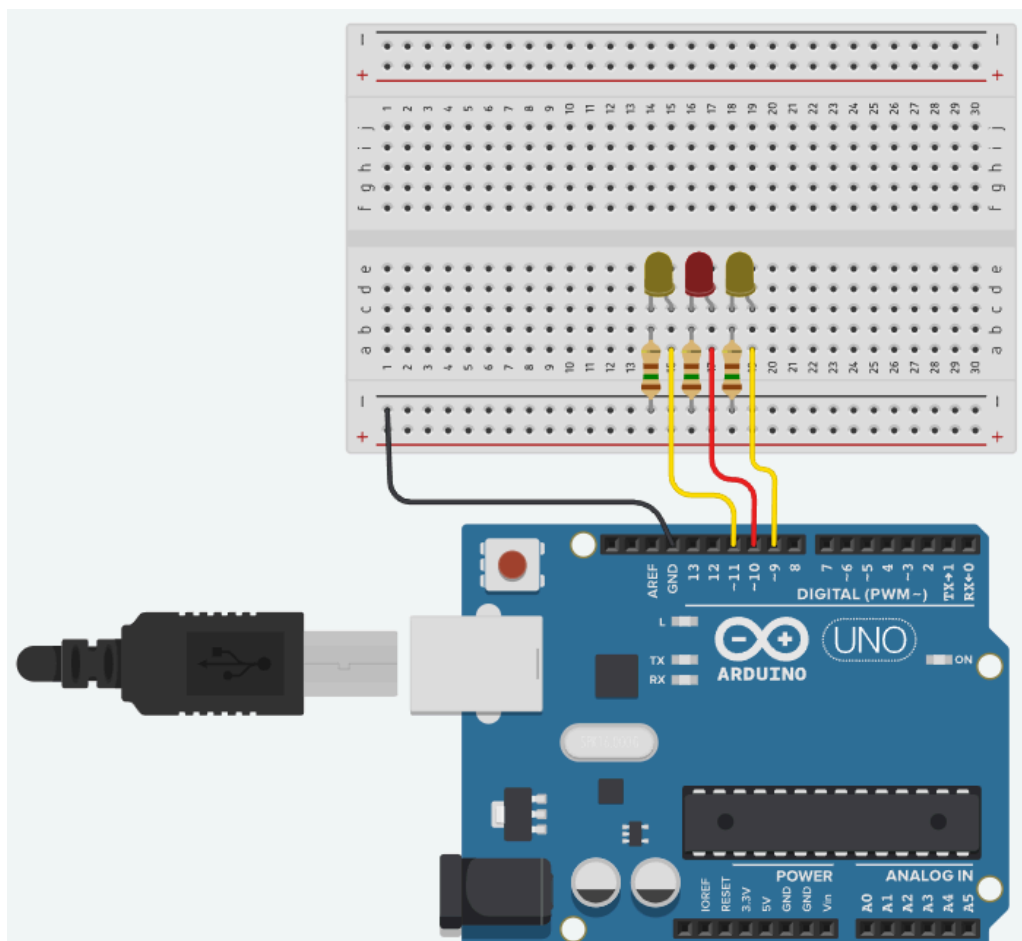
NOME: Marcos Vinicius de Oliveira
NOME: Renato Winicius de Lima Jacob

RA: 2171392321015
RA: 2171392321033

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Projeto 9 – Lâmpada com efeito de fogo
projeto 9, que faz os leds acenderem como uma fogueira

EXEMPLO DE SISTEMA



LISTA DE MATERIAL DO PROJETO

Baseado no esquema acima crie a lista com os componentes utilizados.

NOME DO COMPONENTE
Placa de Arduino Uno R3
Placa de ensaio pequena Protoboard
3 lâmpadas LED (2 amarelas e 1 vermelha)
3 Resistores 150 Ω – (Resistor de 150 ohms)
Fios jumper

CÓDIGO DO PROJETO (PROGRAMA)

Coloque aqui o código (programação) do seu projeto – comente cada linha do programa

Código para o projeto 9

```
// Projeto 9 – Efeito de fogo com LEDs
int ledPin1 = 9;
int ledPin2 = 10;
int ledPin3 = 11;
void setup() {
  pinMode(ledPin1, OUTPUT);
  pinMode(ledPin2, OUTPUT);
  pinMode(ledPin3, OUTPUT);
}
void loop() {
  analogWrite(ledPin1, random(120)+136);
  analogWrite(ledPin2, random(120)+136);
  analogWrite(ledPin3, random(120)+136);
  delay(random(100));
}
```

CONCLUSÕES/COMENTÁRIOS

O sistema usa 3 leds juntos, sendo 2 amarelos e 1 vermelho, a forma como eles acendem e piscam junto a uma forma de cobertura faz com que os reflexos de luz se pareçam com uma chama acesa.