

SPRINT 1: Relatório/Especificações

Disciplina: IOT

OBJETIVOS

1. Fazer uma Led acender e apagar em um determinado ritmo

INFORMAÇÕES

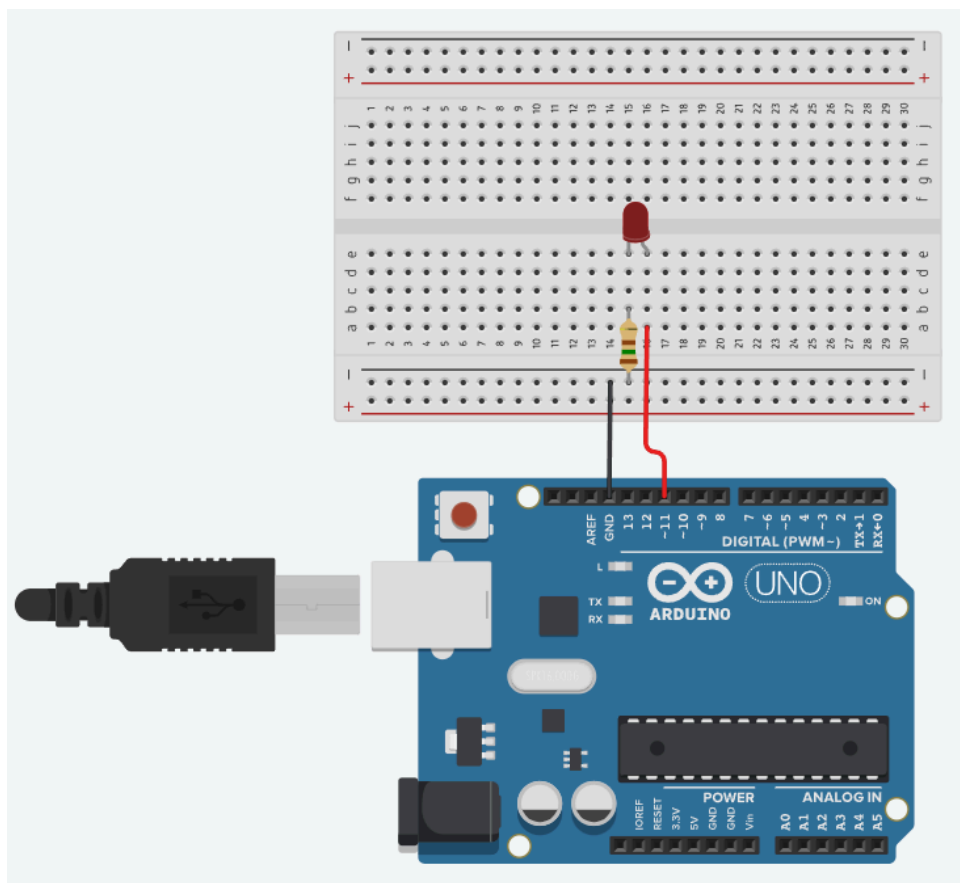
NOME: Marcos Vinicius de Oliveira
NOME: Renato Winicius de Lima Jacob

RA: 2171392321015
RA: 2171392321033

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Projeto 7 – LED pulsante
projeto 7, que faz o led pulsar.

EXEMPLO DE SISTEMA



LISTA DE MATERIAL DO PROJETO

Baseado no esquema acima crie a lista com os componentes utilizados.

NOME DO COMPONENTE
Placa de Arduino Uno R3
Placa de ensaio pequena Protoboard
1 lâmpada LED
1 Resistor 150 Ω – (Resistor de 150 ohms)
Fios jumper

CÓDIGO DO PROJETO (PROGRAMA)

Coloque aqui o código (programação) do seu projeto – comente cada linha do programa

Código para o projeto 7

```
// Projeto 7 - Lâmpada pulsante
int ledPin = 11;
float sinVal;
int ledVal;
void setup() {
  pinMode(ledPin, OUTPUT);
}
void loop() {
  for (int x=0; x<180; x++) {
    // converte graus para radianos e, então, obtém o valor do seno
    sinVal = (sin(x*(3.1416/180)));
    ledVal = int(sinVal*255);
    analogWrite(ledPin, ledVal);
    delay(10);
  }
}
```

CONCLUSÕES/COMENTÁRIOS

O sistema usa 1 led e um resistor, seu funcionamento consiste em ficar pulsando indefinidamente.