

## Recapitulando conceitos do Java

### ◆ 1. Leitura de dados rápida (Scanner, BufferedReader)

✓ Com **Scanner** (simples):

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
int x = sc.nextInt();  
String nome = sc.next();
```

✓ Com **BufferedReader** (mais rápido):

```
BufferedReader br = new BufferedReader(new  
InputStreamReader(System.in));  
int x = Integer.parseInt(br.readLine());  
String[] partes = br.readLine().split(" ");
```

### ◆ 2. Tipos primitivos

```
int, long, double, float, boolean, char
```

Use **long** para números grandes e **double** para casas decimais.

### ◆ 3. Vetores e Matrizes

**Vetor:**

```
int[] v = new int[5];  
v[0] = 10;
```

**Matriz:**

```
int[][] mat = new int[3][3];  
mat[0][1] = 7;
```

### ◆ 4. Laços de repetição

```
for (int i = 0; i < n; i++) {...}  
while (condicao) {...}
```

### ◆ 5. Condicionais

```
if (x > 0) {...}
else if (x == 0) {...}
else {...}
```

## ◆ 6. Funções (métodos)

```
static int soma(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

## ◆ 7. Strings e manipulação

```
String s = "abc";
int tamanho = s.length();
char c = s.charAt(1);
String[] partes = s.split(" ");
```

## ◆ 8. Listas e Coleções (ArrayList, HashSet, HashMap)

```
List<Integer> lista = new ArrayList<>();
lista.add(10);

Set<String> set = new HashSet<>();
Map<String, Integer> mapa = new HashMap<>();
```

## ◆ 9. Ordenação com Collections.sort()

```
Collections.sort(lista); // crescente
lista.sort(Collections.reverseOrder()); // decrescente
```

Para ordenar objetos, use `Comparator`.

## ◆ 10. Tratamento de entrada múltipla

```
String[] entrada = br.readLine().split(" ");
int a = Integer.parseInt(entrada[0]);
int b = Integer.parseInt(entrada[1]);
```

## ◆ 11. Algoritmos e estruturas de dados importantes

- Busca binária: `Collections.binarySearch(lista)`
- Fila: `Queue<Integer> fila = new LinkedList<>();`

- Pilha: `Stack<Integer> pilha = new Stack<>();`
- Ordenação personalizada: `Collections.sort(lista, Comparator.comparing(...))`

## ◆ 12. Classes e Objetos (caso precise ordenar por atributos)

```
class Pessoa {
    String nome;
    int idade;
    Pessoa(String nome, int idade) {
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
    }
}
```

## Vetores e matrizes no Java

### ◆ 1. Arrays (vetores)

#### ✓ Declaração e inicialização:

```
int[] numeros = new int[5];           // vetor com 5 posições (valores
padrão = 0)
int[] valores = {1, 2, 3, 4, 5};      // inicialização direta
```

#### ✓ Atribuição e acesso:

```
numeros[0] = 10;
System.out.println(numeros[0]); // 10
```

#### ✓ Percorrer com **for**:

```
for (int i = 0; i < numeros.length; i++) {
    System.out.println(numeros[i]);
}
```

### ◆ 2. Matrizes (arrays 2D)

#### ✓ Declaração e inicialização:

```
int[][] matriz = new int[3][4]; // 3 linhas, 4 colunas (todos zero)
```

#### ✓ Atribuição:

```
matriz[0][1] = 7;  
System.out.println(matriz[0][1]); // 7
```

#### ✓ Percorrer com **for** aninhado:

```
for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {  
    for (int j = 0; j < matriz[i].length; j++) {  
        System.out.print(matriz[i][j] + " ");  
    }  
    System.out.println();  
}
```

### ◆ 3. Matriz com valores fixos:

```
int[][] fixos = {  
    {1, 2, 3},  
    {4, 5, 6}  
};
```

### ◆ 4. Usar **ArrayList** (lista dinâmica)

#### ✓ Declaração:

```
List<Integer> lista = new ArrayList<>();
```

#### ✓ Operações básicas:

```
lista.add(10);  
lista.add(20);  
System.out.println(lista.get(0)); // 10  
System.out.println(lista.size()); // 2
```

#### ✓ Percorrer com **for-each**:

```
for (int valor : lista) {  
    System.out.println(valor);  
}
```

## ◆ 5. Lista de listas

(**ArrayList<ArrayList<Integer>>**)

### ✓ Exemplo de matriz dinâmica:

```
List<List<Integer>> matriz = new ArrayList<>();

for (int i = 0; i < 3; i++) {
    matriz.add(new ArrayList<>());
    for (int j = 0; j < 4; j++) {
        matriz.get(i).add(i * j);
    }
}
```

### ✓ Acessar elemento específico:

```
System.out.println(matriz.get(1).get(2)); // valor da linha 1, coluna 2
```

## Ordenando Listas

## ◆ 1. Ordenar vetor (array) com **Arrays.sort()**

### ✓ Importar:

```
import java.util.Arrays;
```

### ✓ Exemplo com vetor de inteiros:

```
int[] numeros = {5, 3, 8, 1, 2};
Arrays.sort(numeros); // ordena em ordem crescente

System.out.println(Arrays.toString(numeros)); // [1, 2, 3, 5, 8]
```

## ◆ 2. Ordenar em ordem decrescente (com **Integer[]**)

Para usar ordem decrescente, precisa usar **Integer** (classe) ao invés de **int** (primitivo):

```
Integer[] numeros = {5, 3, 8, 1, 2};
Arrays.sort(numeros, Collections.reverseOrder());

System.out.println(Arrays.toString(numeros)); // [8, 5, 3, 2, 1]
```

### ◆ 3. Ordenar **ArrayList** com **Collections.sort()**

✓ Importar:

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
```

✓ Exemplo:

```
List<Integer> lista = new ArrayList<>();
lista.add(4);
lista.add(1);
lista.add(7);

Collections.sort(lista); // crescente
System.out.println(lista); // [1, 4, 7]

Collections.sort(lista, Collections.reverseOrder()); // decrescente
System.out.println(lista); // [7, 4, 1]
```

### ◆ 4. Ordenar matriz por linha ou coluna (customizado)

✓ Ordenar cada linha da matriz:

```
int[][] matriz = {
    {3, 1, 2},
    {9, 7, 8}
};

for (int i = 0; i < matriz.length; i++) {
    Arrays.sort(matriz[i]);
}
```

### ◆ 5. Ordenar objetos com **Comparator**

Se você tiver uma lista de objetos (como **Pessoa**), pode ordenar por atributos:

```
class Pessoa {
    String nome;
    int idade;
    Pessoa(String nome, int idade) {
        this.nome = nome;
        this.idade = idade;
    }
}
```

```

}

// Em algum lugar do código:
List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();
pessoas.add(new Pessoa("Ana", 20));
pessoas.add(new Pessoa("Beto", 18));

pessoas.sort(Comparator.comparing(p -> p.idade)); // crescente por idade

```

## Formatar valores de saída

### ◆ 1. Usando **System.out.printf()**

#### ✓ Sintaxe básica:

```
System.out.printf("Texto %formato", valor);
```



## Exemplos práticos

#### ✓ 1. Duas casas decimais (%.2f):

```
double x = 3.14159;
System.out.printf("%.2f\n", x); // Saída: 3.14
```

#### ✓ 2. Número com largura fixa:

```
int x = 42;
System.out.printf("%5d\n", x); // Saída: '   42' (com espaços à esquerda)
```

#### ✓ 3. Alinhar texto (esquerda/direita):

```
String nome = "Ana";
System.out.printf("%-10s OK\n", nome); // 'Ana      OK' (alinhado à esquerda)
```

#### ✓ 4. Exibir múltiplos valores formatados:

```
String nome = "Bob";
int idade = 30;
double nota = 8.75;

System.out.printf("Nome: %s | Idade: %d | Nota: %.1f\n", nome, idade, nota);
```

```
// Saída: Nome: Bob | Idade: 30 | Nota: 8.8
```

## ♦ 2. Usar `String.format()` para armazenar o texto formatado

```
String linha = String.format("Valor: %.2f", 5.6789);  
System.out.println(linha); // Valor: 5.68
```

## ♦ 3. Formatar valores monetários ou com vírgula

Você pode usar `Locale` e `NumberFormat`:

```
import java.text.NumberFormat;  
import java.util.Locale;  
  
double preco = 12345.67;  
NumberFormat nf = NumberFormat.getCurrencyInstance(new Locale("pt",  
"BR"));  
System.out.println(nf.format(preco)); // R$ 12.345,67
```

## Leitura de múltiplos valores no Java

## ♦ Como ler múltiplos valores em uma linha com `Scanner`

### ✓ Importar o `Scanner`:

```
import java.util.Scanner;
```

### ✓ Exemplo: ler 3 inteiros em uma única linha

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
int a = sc.nextInt();  
int b = sc.nextInt();  
int c = sc.nextInt();
```

Se a entrada for:

```
10 20 30
```

A leitura funciona como o `input().split()` do Python.



### ◆ Ler N valores de uma linha (usando **for** ou array)

```
int[] numeros = new int[5];
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    numeros[i] = sc.nextInt();
}
```

### ◆ Ler uma linha inteira e dividir com **.split(" ")**

```
String linha = sc.nextLine();           // Lê a linha completa
String[] partes = linha.split(" ");     // Divide nos espaços

int a = Integer.parseInt(partes[0]);
int b = Integer.parseInt(partes[1]);
```

### ◆ Ler múltiplas linhas (ex: matriz 3x3)

```
int[][] matriz = new int[3][3];
for (int i = 0; i < 3; i++) {
    String[] valores = sc.nextLine().split(" ");
    for (int j = 0; j < 3; j++) {
        matriz[i][j] = Integer.parseInt(valores[j]);
    }
}
```

### ◆ Ler diferentes tipos de dados em sequência

```
String nome = sc.next();
int idade = sc.nextInt();
double altura = sc.nextDouble();
```

Entrada:

```
Ana 22 1.65
```

### Dica importante:

Se você misturar `sc.nextLine()` com `sc.nextInt()` ou `sc.next()`, pode precisar de um `sc.nextLine()` extra para **consumir a quebra de linha**.

### Usos do while e Switch

### **while** — Repetição com condição

### ✓ Sintaxe:

```
while (condição) {  
    // bloco de código  
}
```

### ✓ Exemplo: contar de 1 a 5

```
int i = 1;  
while (i <= 5) {  
    System.out.println(i);  
    i++;  
}
```

⚠ Cuidado com **loops infinitos**: sempre garanta que a condição **muda dentro do loop**.

### 🌀 Uso comum: ler entradas até uma condição

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
int x = sc.nextInt();  
  
while (x != 0) {  
    System.out.println("Você digitou: " + x);  
    x = sc.nextInt(); // atualiza para sair do loop se for 0  
}
```

## 🔀 switch — Escolha entre opções

### ✓ Sintaxe:

```
switch (variável) {  
    case valor1:  
        // ação  
        break;  
    case valor2:  
        // ação  
        break;  
    default:  
        // ação padrão  
}
```

### ✓ Exemplo: dias da semana

```
int dia = 3;
```

```

switch (dia) {
    case 1:
        System.out.println("Domingo");
        break;
    case 2:
        System.out.println("Segunda");
        break;
    case 3:
        System.out.println("Terça");
        break;
    default:
        System.out.println("Outro dia");
}

```

🧠 **break** impede que os próximos **case** sejam executados em "efeito cascata".

🔧 **Pode ser usado com **String** também:**

```

String comando = "salvar";

switch (comando) {
    case "abrir":
        System.out.println("Abrindo arquivo...");
        break;
    case "salvar":
        System.out.println("Salvando...");
        break;
    default:
        System.out.println("Comando inválido");
}

```

📌 **Quando usar:**

| Recurso       | Quando usar                                       |
|---------------|---|
| <b>while</b>  | Repetições com condição (ex: até entrada ser "0") |
| <b>switch</b> | Múltiplas decisões baseadas em 1 variável         |