

SPRINT 1: Relatório/Especificações

Disciplina: IOT

OBJETIVOS

1. Fazer um alarme sonorizador que é ativada por sensor de luz

INFORMAÇÕES

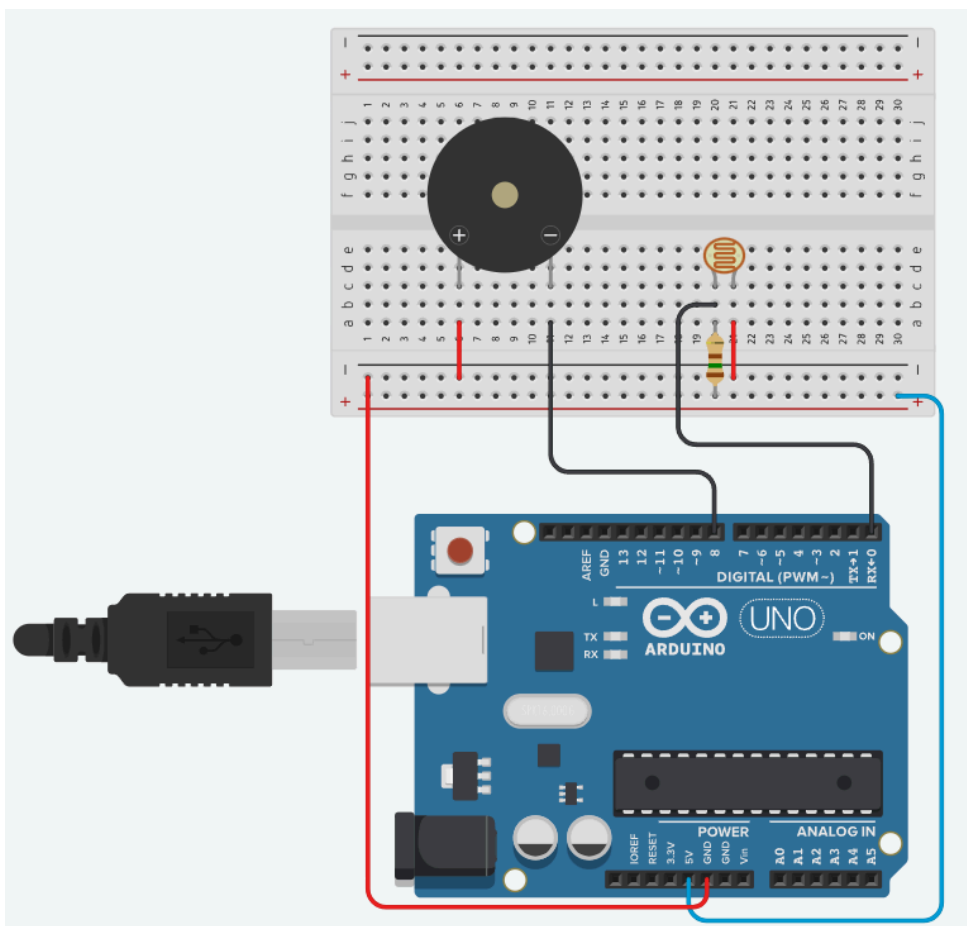
NOME: Marcos Vinicius de Oliveira
NOME: Renato Winicius de Lima Jacob

RA: 2171392321015
RA: 2171392321033

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Projeto 14 – Sonorizador com sensor de luz
projeto 14, que faz um buzzer apitar por sensor de luz

EXEMPLO DE SISTEMA



LISTA DE MATERIAL DO PROJETO

Baseado no esquema acima crie a lista com os componentes utilizados.

NOME DO COMPONENTE
Placa de Arduino Uno R3
Placa de ensaio pequena Protoboard
1 Buzzer/piezo
Fios jumper
1 resistor de 150 ohms
1 fotoresistor

CÓDIGO DO PROJETO (PROGRAMA)

Coloque aqui o código (programação) do seu projeto – comente cada linha do programa

Código para o projeto 14

```
// Projeto 14 - Sensor de luz
int piezoPin = 8; // Piezo no pino 8
int ldrPin = 0; // LDR no pino analógico 0
int ldrValue = 0; // Valor lido do LDR
void setup() {
  // nada a ser feito aqui
}
void loop() {
  ldrValue = analogRead(ldrPin); // lê o valor do LDR
  tone(piezoPin,1000); // toca um tom de 1000 Hz do piezo
  delay(25); // espera um pouco
  noTone(piezoPin); // interrompe o tom
  delay(ldrValue); // espera a quantidade de milissegundos em ldrValue
}
```

CONCLUSÕES/COMENTÁRIOS

O sistema usa buzzer e um sensor de luz, que ao receber certa iluminação, faz com que o buzzer produza som