



SPRINT 1: Relatório/Especificações

Disciplina: IOT

OBJETIVOS

1. Exibir a temperatura pelo display LCD 16x2

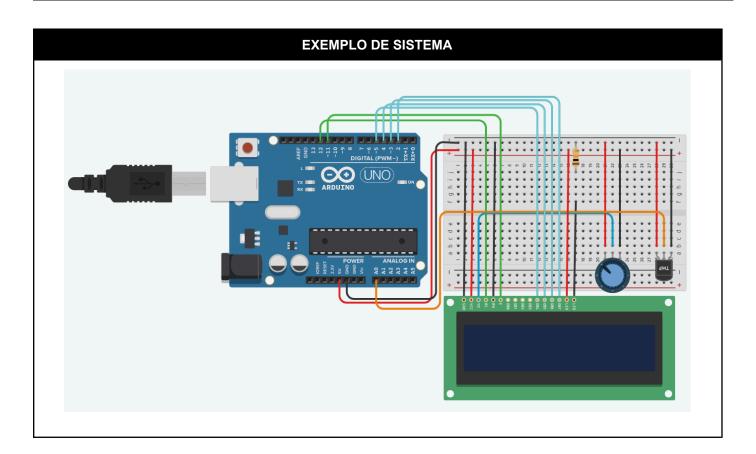
INFORMAÇÕES

NOME: Marcos Vinicius de Oliveira RA: 2171392321015

DESCRIÇÃO DO PROJETO

Conector Display LCD

projeto que exibe valores coletados pelo sensor de temperatura em um display do tipo 16x2



LISTA DE MATERIAL DO PROJETO

Baseado no esquema acima crie a lista com os componentes utilizados.

NOME DO COMPONENTE

Placa de Arduino Uno R3





Placa de ensaio pequena Protoboard
1 potenciômetro
Fios jumper
Sensor de temperatura
Display lcd 16x2

CÓDIGO DO PROJETO (PROGRAMA)

Coloque aqui o código (programação) do seu projeto – comente cada linha do programa Código para o projeto

```
// Programa: Teste de Display LCD 16 x 2 com Sensor de Temperatura
// Autor: FILIPEFLOP + ChatGPT combo!
#include <LiquidCrystal.h>
// Define os pinos do display LCD
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
// Define o pino do sensor de temperatura
const int pinoSensor = A0;
void setup() {
  // Inicializa o LCD com 16 colunas e 2 linhas
  lcd.begin(16, 2);
void loop() {
  // Faz a leitura do sensor
  int leitura = analogRead(pinoSensor);
  // Converte para temperatura em graus Celsius (assumindo LM35)
  float temperatura = leitura * (5.0 / 1023.0) * 100;
  // Limpa o display
  lcd.clear();
  // Exibe a mensagem na primeira linha
  lcd.setCursor(0, 0);
  lcd.print("Temp: ");
  lcd.print(temperatura, 1); // mostra com 1 casa decimal
  lcd.print((char)223); // símbolo de grau
  lcd.print("C");
  // Exibe algo na segunda linha (pode personalizar)
  lcd.setCursor(0, 1);
  lcd.print("Hello world!");
  delay(2000); // atualiza a cada 2 segundos
}
```





O sistema usa um display que exibe os valores em sua tela, nesse projeto o sensor de temperatura capta os valores da temperatura ambiente e os envia para o display, que os exibe em formato de graus celsius, também há um potenciometro que controla a luminosidade do painel