



# Entrada de dados com Scanner



**Certified  
Developer**  
The Ultimate Tech Degree

**DigitalHouse** >  
Coding School



# Temas

**1**

**O que é  
Scanner?**

**2**

**Como criar um  
Scanner?**

**3**

**Métodos  
disponíveis**



# 1 | O que é Scanner?



## Scanner

É uma classe do Java, que nos permite inserir valores.

Ela tem métodos (funções programadas), que nos permitem inserir diferentes tipos de dados.



**2**

**Como criar um  
Scanner?**



## Como criamos um Scanner?

Quando definimos nosso elemento do tipo Scanner, esta indicação aparece. Isso significa que, para usá-lo, devemos adicionar a classe correspondente, localizada em java.util

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // write your code here  
        Scanner|  
    }  
    Scanner java.util
```



## Definição

Quando aceitamos a sugestão que foi vista na tela anterior, adicionamos a importação e finalizamos a definição, fornecendo um nome como faríamos com qualquer variável.

```
import java.util.Scanner;

public class Main {

    JS    public static void main(String[] args)
           //Write your code here
           Scanner ler;
}
```



## Criação do objeto do scanner

Depois de definir, é necessário criar o objeto ou instanciá-lo.

JS

```
Scanner ler;  
ler=new Scanner(System.in);
```

Definição do objeto do leitor.

Criação ou instanciação do objeto.

Criamos associando-o ao System.in, isto é, toda entrada de dados será interceptada pelo scanner.



# 3 | Métodos disponíveis



## Métodos disponíveis

- **nextByte()** para ler um dado do tipo byte.
- **nextShort()** para ler um dado do tipo short.
- **nextInt()** para ler um dado do tipo int.
- **nextLong()** para ler um dado do tipo long.
- **nextFloat()** para ler um dado do tipo float.
- **nextDouble()** para ler um dado do tipo double.
- **nextBoolean()** para ler um dado do tipo boolean.
- **nextLine()** para ler uma String até encontrar uma ruptura na linha.
- **next()** Para ler uma string para o primeiro delimitador, geralmente até uma pausa em branco ou até uma linha.



DigitalHouse>  
Coding School