

# Entrada de dados com Scanner









0 que é Scanner? Como criar um Scanner?

3

Métodos disponíveis

# 1 0 que é Scanner?



#### Scanner

É uma classe do Java, que nos permite inserir valores.

Ela tem métodos (funções programadas), que nos permitem inserir diferentes tipos de dados.



# 2 Como criar um Scanner?



#### Como criamos um Scanner?

Quando definimos nosso elemento do tipo Scanner, esta indicação aparece. Isso significa que, para usá-lo, devemos adicionar a classe correspondente, localizada em java.util

```
public class Main {

   public static void main(String[] args) {
    // write your code here
       Scanner
}
```



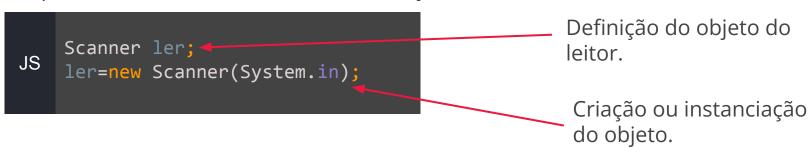
#### Definição

Quando aceitamos a sugestão que foi vista na tela anterior, adicionamos a importação e finalizamos a definição, fornecendo um nome como faríamos com qualquer variável.



#### Criação do objeto do scanner

Depois de definir, é necessário criar o objeto ou instanciá-lo.



Criamos associando-o ao System.in, isto é, toda entrada de dados será interceptada pelo scanner.



## 3 Métodos disponíveis



#### Métodos disponíveis

- nextByte() para ler um dado do tipo byte.
- nextShort() para ler um dado do tipo short.
- nextInt() para ler um dado do tipo int.
- nextLong() para ler um dado do tipo long.
- nextFloat() para ler um dado do tipo float.
- nextDouble() para ler um dado do tipo double.
- nextBoolean() para ler um dado do tipo boolean.
- nextLine() para ler uma String até encontrar uma ruptura na linha.
- **next()** Para ler uma string para o primeiro delimitador, geralmente até uma pausa em branco ou até uma linha.



### DigitalHouse>