Programação Concorrente

Java, Erlang e Python

Grupo

Erica Amoedo

Matheus Soares

Vinícius Pessoa

Java

Java

- Utiliza a classe Thread para gerenciar o multiprocessamento;
- Uma classe deve herdar a classe Thread e sobrescrever o método run();
- Para que uma thread seja iniciada, chama-se o método start();
- O método start() executa o método run();
- O método start() garante que uma thread diferente será criada;

```
import java.util.Random;
public class Corredor extends Thread{
    private String nome;
    private int tempo;
    private Random gerador;
    public Corredor(String nome){
        this.nome = nome;
        gerador = new Random();
    public String getNome(){
        return nome;
    public int getTempo(){
        return tempo;
    public void calcularVel(){
        this.tempo = gerador.nextInt(1001);
```

```
@Override
    public void run(){
        String saida = nome+": ";
        calcularVel();
        for (int j = 0; j < (tempo/100); j++
){
            saida += "-";
        saida += "|" + tempo;
        // Espera o tempo em ms
        try {
            Thread.sleep(tempo);
        catch(InterruptedException ex) {
            Thread.currentThread().interrupt
();
        System.out.println(saida);
        saida = "";
```

```
import java.util.logging.Level;
import java.util.logging.Logger;
public class main {
    public static void main(String[] args) {
       int n_Tiros = 10;
       int n_Corredores = 5;
       int menorTempo = 10000;
        int[] tempos = new int[n_Corredores];
       Corredor[] corredores = new Corredor[n Corredores];
        for (int i = 0; i < n_{Tiros}; i++){
            // Instancia corredores
           Corredor joao = new Corredor("João ");
            Corredor maria = new Corredor("Maria ");
            Corredor felipe = new Corredor("Felipe ");
            Corredor carlos = new Corredor("Carlos ");
            Corredor daniela = new Corredor("Daniela");
            // Adiciona corredores no array
            corredores[0] = joao;
            corredores[1] = maria;
           corredores[2] = felipe;
            corredores[3] = carlos;
            corredores[4] = daniela;
```

```
System.out.println("\n\nCorrida " + (i+1) + "\n");
    // Inicio da corrida
    joao.start();
   maria.start();
    felipe.start();
   daniela.start();
   carlos.start();
// Espera de 2s para que a corrida acabe e os resultados parciais sejam mostrados
    try {
        Thread.sleep(2000);
    } catch (InterruptedException ex) {
        Logger.getLogger(main.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
    tempos[0] += joao.getTempo();
    tempos[1] += maria.getTempo();
    tempos[2] += felipe.getTempo();
    tempos[3] += carlos.getTempo();
    tempos[4] += daniela.getTempo();
```

```
// Imprime o total de tempo em que cada um levou
System.out.println("\n\nTOTAL DE TEMPOS (ms)\n");
for (int i = 0; i < n_{corredores}; i++)
    System.out.println(corredores[i].getNome() + ": " + tempos[i]);
    if (tempos[i] < menorTempo){</pre>
        menorTempo = tempos[i];
System.out.println("\nMenor Tempo = " + menorTempo);
for (int i = 0; i < n_{corredores}; i++){
    if (tempos[i] == menorTempo){
        System.out.println("\nVencedor(a): "+corredores[i].getNome());
```

Erlang

Erlang

- Utiliza processos que n\u00e3o compartilham dados;
- Processos s\u00e3o iniciados com o m\u00e9todo spawn(m\u00f3dulo, fun\u00e7\u00e3o, [argumentos]);
- O método spawn retorna um identificador de processo (PID);
- Processos se comunicam através de mensagens;
- Mensagens s\u00e3o enviados com o operador! PID! mensagem;
- Mensagens s\u00e3o recebidas utilizando o bloco receive... ...end;

```
runner(Name, PID_lap) -> runner(Name, 1, 0, PID_lap).
runner(Name, 11, Time, _) -> io:format("~s finished with ~p seconds!~n", [Name, Time
]);
runner(Name, Lap, Time, PID_lap) ->
   Num = rand:uniform(7),
   timer:sleep(Num*1000),
   PID lap ! {self(), Name, Lap, Num},
   receive
        go -> runner(Name, Lap + 1, Time + Num, PID_lap)
   end.
```

Processo runner

```
lap(First) ->
        First ->
           PID lap = self(),
           spawn(main, runner, ["João", PID lap]),
           spawn(main, runner, ["Maria", PID lap]),
           spawn(main, runner, ["Felipe", PID lap]),
           spawn(main, runner, ["Carlos", PID_lap]),
           spawn(main, runner, ["Daniela", PID lap]);
        true -> ok
   end,
       receive {PID1, Name1, Lap1, Num1} -> io:format("~s finished the lap ~p with ~p seconds~n", [Name1, Lap1, Num1]) end,
       receive {PID2, Name2, Lap2, Num2} -> io:format("~s finished the lap ~p with ~p seconds~n", [Name2, Lap2, Num2]) end,
       receive {PID3, Name3, Lap3, Num3} -> io:format("~s finished the lap ~p with ~p seconds~n", [Name3, Lap3, Num3]) end,
       receive {PID4, Name4, Lap4, Num4} -> io:format("~s finished the lap ~p with ~p seconds~n", [Name4, Lap4, Num4]) end,
        receive {PID5, Name5, Lap5, Num5} -> io:format("~s finished the lap ~p with ~p seconds~n", [Name5, Lap5, Num5]) end
   io:format("~n"),
   PID1 ! go, PID2 ! go, PID3 ! go, PID4 ! go, PID5 ! go,
   lap(false).
start() -> spawn(main, lap, [true]).
```

Processo lap

Python

Python

- É usada a biblioteca "threading";
- Podem ser criadas pela herança de classes;
- Ou pelo uso da função;
- Implementação similar ao Java;

```
import threading
import time
import random
import sys
def animacao(tempo):
    for i in range(tempo):
        time.sleep(0.05)
        sys.stdout.write("\r" + ani[i % len(ani)])
        sys.stdout.flush()
class Corredor(threading.Thread):
    resultado = []
    def __init__(self, nome):
        threading.Thread.__init__(self)
        self.nome = nome
        self.resultado = []
    def run(self):
        random.seed(time.time())
        tempo = random.uniform(2, 5)
        time.sleep(tempo)
        animacao(int(tempo))
        self.resultado.append(tempo*1000.0)
    def retornarResultado(self):
        return sum(self.resultado)
threads = []
```

```
joao = Corredor("João")
maria = Corredor("Maria")
felipe = Corredor("Felipe")
carlos = Corredor("Carlos")
daniela = Corredor("Daniela")
threads.append(joao)
threads.append(maria)
threads.append(carlos)
threads.append(daniela)
for t in threads:
    t.start()
for t in threads:
   t.join()
print(" volta completa")
for i in range(0, 9):
   for t in threads:
       t.run()
   for t in threads:
        t.join()
   print(" volta completa")
menorTempo = []
for t in threads:
   print("Nome: ", t.nome)
   print("Resultado (em ms): ", t.retornarResultado())
   menorTempo.append(t.retornarResultado())
print("Menor tempo: ", min(menorTempo))
```