



Uma big rede de supermercados chamado GRANDÃO, nos contratou para montar um sistema de controle de compras de um caixa de supermercado. Nós como desenvolvedores experientes vamos construir esse sistema utilizando Orientação a Objeto em C#.

Algumas informações importantes que devem ser levadas em consideração para a construção do sistema:

Existem 2 tipos de funcionários:

- **Atendente do caixa** (acesso restrito)
 - Pode lançar os produtos
 - Fechar Compra
 - Receber Pagamento
- **Gerente de loja** (acesso irrestrito)
 - Pode lançar os produtos
 - Fechar Compra
 - Receber Pagamento
 - Remover um produto da lista de compras

E temos dois tipos de itens:

- O primeiro tem **valor fixo por unidade**, por exemplo (refrigerantes, salgadinho, bolacha)
- O segundo deverá perguntar para quem estiver no caixa o **peso em kg e multiplicar pelo valor do produto**, por exemplo (carnes, frutas e legumes).

Será necessário criar a apresentação visual do sistema com a interação entre os formulários. Na tela principal devere mostrar o valor de cada produto na lista de compras e o valor total a ser pago pelo cliente.