

Aluno: Vinicius de Aquino Piai

A atividade proposta era de sobreescrever todos os métodos principais de uma activity e ver qual delas eram chamados. A seguir uma imagem dos Logs que conseguiram ser registrados:

```
W/ActivityThread: handleWindowVisibility: no activity for token android.os.BinderProxy@b198cde
D/Start screen: Start
D/Resume screen: Resume
D/EGL_emulation: eglMakeCurrent: 0xe5718500: ver 3 1 (tinfo 0xee03ff20)
D/EGL_emulation: eglMakeCurrent: 0xe5718500: ver 3 1 (tinfo 0xee03ff20)
D/EGL_emulation: eglMakeCurrent: 0xe5718500: ver 3 1 (tinfo 0xee03ff20)
D/Pause screen: Pausou
D/EGL_emulation: eglMakeCurrent: 0xe5718500: ver 3 1 (tinfo 0xee03ff20)
D/Stop screen: Stop
D/Destroy screen: Destroy
```