Flutter

Mauricio Pasetto Freitas Vinicius de Aquino Piai Vitor Hugo Welter





- Framework gratuito e de código aberto desenvolvido pela Google
- Kit de desenvolvimento de interface de usuário portável para criação de aplicativos compilados nativamente a partir de um única base de código
- Atualmente pode compilar para Android, iOS, Windows, Mac, Linux, Google Fuchsia e Web
- Os aplicativos Flutter são escritos na linguagem de programação Dart

- Atualmente na versão 1.17.3 lançada em 2020
- Primeira versão estável, a versão 1.0 foi lançada em 4 de dezembro de 2018
- Apresenta uma página com uma série de *breaking changes*

| Version | Ref | Release Date |
|-------------------|---------|--------------|
| 1.17.3 | b041144 | 05/06/2020 |
| 1.17.2 | 5f21edf | 28/05/2020 |
| 1.17.1 | f7a6a79 | 13/05/2020 |
| 1.17.0 | e6b34c2 | 06/05/2020 |
| v1.12.13+hotfix.9 | f139b11 | 17/04/2020 |

Released in Flutter 1.17

- · Adding 'linux' and 'windows' to TargetPlatform enum
- · Annotations return local position relative to object
- Container color optimization
- CupertinoTabBar requires Localizations parent
- Generic type of ParentDataWidget changed to ParentData
- ImageCache and ImageProvider changes
- · ImageCache large images
- · MouseTracker moved to rendering
- MouseTracker no longer attaches annotations
- · Nullable CupertinoTheme.brightness
- · Rebuild optimization for OverlayEntries and Routes
- Scrollable AlertDialog
- TestTextInput state reset
- TextInputClient currentTextEditingValue
- · The forgetChild() method must call super
- The Route and Navigator refactoring
- · ThemeData's accent properties



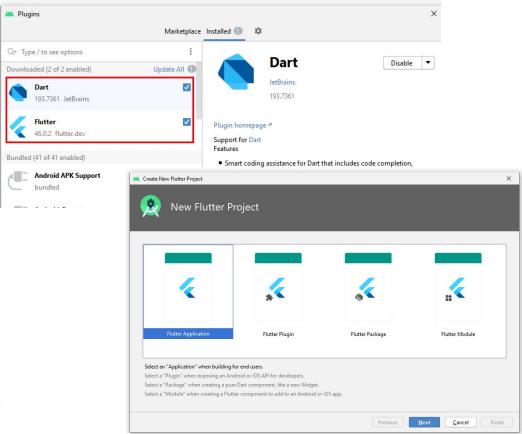
- Disponível para Windows, MacOS, Linux e ChromeOS
- Windows dependências:
 - Instalação completa do Android Studio para fornecer suas dependências da plataforma
 Android
 - Ferramentas: Windows PowerShell 5.0 ou superior e Git 2.x
- MacOS dependências:
 - Instalação do Xcode para desenvolver aplicativos Flutter para iOS
 - Ferramentas de linha de comando no ambiente iOS: bash, curl, git 2.x, mkdir, rm, unzip, which e zip
- Linux dependências:
 - Instalação do Xcode para desenvolver aplicativos Flutter para iOS
 - Ferramentas de linha de comando no ambiente linux: bash, curl, file, git 2.x, mkdir, rm, unzip, which, xz-utils e zip
 - Bibliotecas compartilhadas: biblioteca libGLU.so.1 fornecido por pacotes mesa

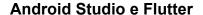


Welcome to Android Studio Android Studio Version 4.0 + Start a new Android Studio project + Start a new Flutter project Den an existing Android Studio project ✓ Get from Version Control Profile or debug APK Configure Get Help AVD Manager SDK Manager Settings Plugins

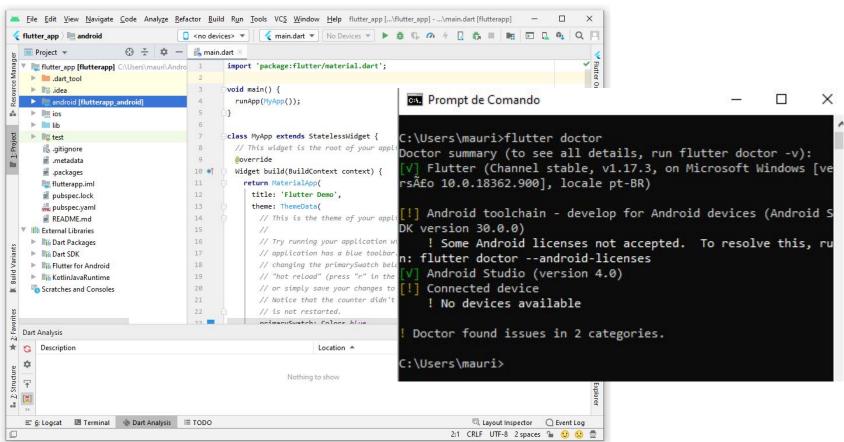
Default Project Structure...

Android Studio e Flutter











Intellij e Visual Studio Code

```
is main.dart - hot-reload - [~/tmp/hot-reload]
                                                                     iPhone 5s - iOS 10.3 (14E269)
Flutter Demo Home Page
        int _counter = 0;
        void _incrementCounter() {
          setState(() {
        @override
        Widget build(BuildContext context) {
         return new Scaffold(
           appBar: new AppBar(
             title: new Text(widget.title),
           body: new Center(
             child: new Text(
                                                                       Button tapped 2 times.
               'Button tapped $_counter time${ _counter == 1 ?
Run 🎸 hot-reload
Console 4 ( 100
```

