## Estágio - Ribeirão Preto

- 1) Link para a resposta: <a href="https://github.com/ViniPimen/Desafio-Fibonacci">https://github.com/ViniPimen/Desafio-Fibonacci</a>
- 2) Link para a resposta: https://github.com/ViniPimen/Desafio2
- 3) Observe o trecho de código abaixo: int INDICE = 12, SOMA = 0, K = 1; enquanto K < INDICE faça { K = K + 1; SOMA = SOMA + K; } imprimir(SOMA);

Ao final do processamento, qual será o valor da variável SOMA?

Valor final é de 65.

- 4) Descubra a lógica e complete o próximo elemento:
- a) 1, 3, 5, 7, 9
- b) 2, 4, 8, 16, 32, 64, **128**
- c) 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49
- d) 4, 16, 36, 64, **100**
- e) 1, 1, 2, 3, 5, 8, **13**
- f) 2,10, 12, 16, 17, 18, 19, **20**
- **5)** Você está em uma sala com três interruptores, cada um conectado a uma lâmpada em salas diferentes. Você não pode ver as lâmpadas da sala em que está, mas pode ligar e desligar os interruptores quantas vezes quiser. Seu objetivo é descobrir qual interruptor controla qual lâmpada. Como você faria para descobrir, usando apenas duas idas até uma das salas das lâmpadas, qual interruptor controla cada lâmpada?

Se eu posso utilizar duas idas, eu acenderia um interruptor e iria checar em qual sala a lâmpada está ligada seria o primeiro, depois voltaria e acenderia o próximo interruptor e verificaria novamente seria o segundo, o que estivesse apagado seria o 3.