

# REQUISITOS

## Funcionalidades/Features

Como serão os personagens e cenários?

- Personagens: soldado brasileiro (tataravô do narrador).
- Inimigos: soldados paraguaios e o chefe final, Solano López.
- Cenários: campos de batalha, vales, rios e vilas.

Qual será o estilo do jogo?

Ação e combate em visão *top-down*.

Qual será a história contada?

A história será sobre a Guerra do Paraguai, a qual será contada pela visão do personagem principal.

O que o jogador vai conseguir fazer?

O jogador conseguirá jogar as fases do jogo e aprender sobre a guerra.

O que o jogador não vai conseguir fazer?

Pular de fases sem concluir a fase atual.

Qual é o objetivo de cada fase?

O objetivo de cada fase é fazer o jogador entender alguns marcos importantes de guerra, entender como e porque aconteceram.

## Mecânica

- Combate Terrestre

Movimentação: teclas WASD

Atirar: mira com o mouse + clica com o botão esquerdo.

- Combate Marítimo

Movimentação: setas do teclado

Atirar: tecla X