

# DOCUMENTO DE ARQUITETURA DE SOFTWARE

## PRIME ESTETICA

Aluno: Vinicius Marostica Scheidt

## 1. Objetivo

Este documento visa descrever a arquitetura de software do e-commerce Prime Estética, especificando decisões importantes relacionadas à estrutura, componentes, comportamento e mais. A intenção é fornecer uma visão abrangente de como o sistema funcionará e como as partes individuais se inter-relacionarão.

## 2. Escopo

O e-commerce Prime Estética será um portal online que permitirá aos usuários:

- Navegar por uma ampla variedade de produtos de estética automotiva.
- Visualizar detalhes de produtos, incluindo imagens, descrições e preços.
- Adicionar produtos ao carrinho e realizar compras online.
- Registrar-se e manter um perfil de usuário.
- Receber recomendações personalizadas de produtos.

Para os administradores:

- Adicionar, atualizar ou remover produtos.
- Monitorar pedidos e gerenciar inventário.
- Visualizar relatórios de vendas e análises de comportamento do usuário.

## 3. Contexto

### 3.1. Sistema

O sistema será composto por:

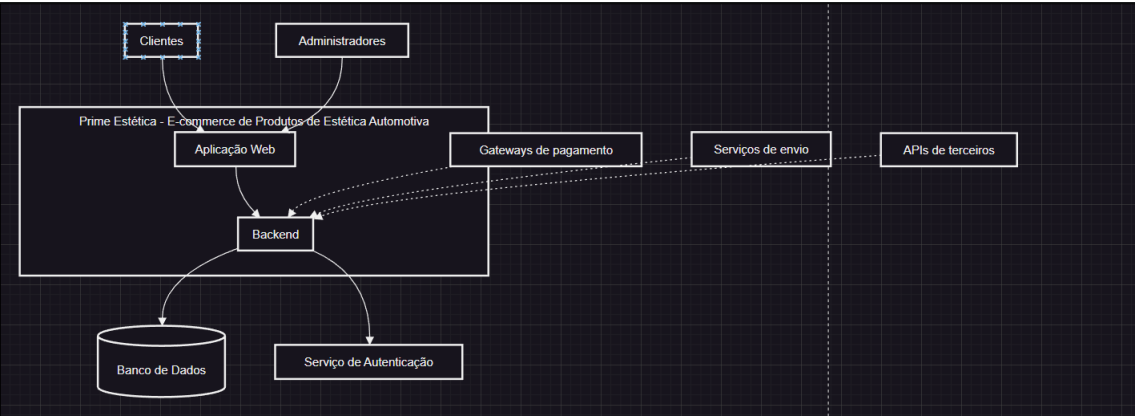
- Frontend: Responsável pela apresentação e interação com o usuário.
- Backend: Encarregado pela lógica de negócios, gerenciamento de dados e autenticação.
- Banco de Dados: Para armazenamento persistente de dados relacionados a produtos, usuários e transações.

## 4. Restrições

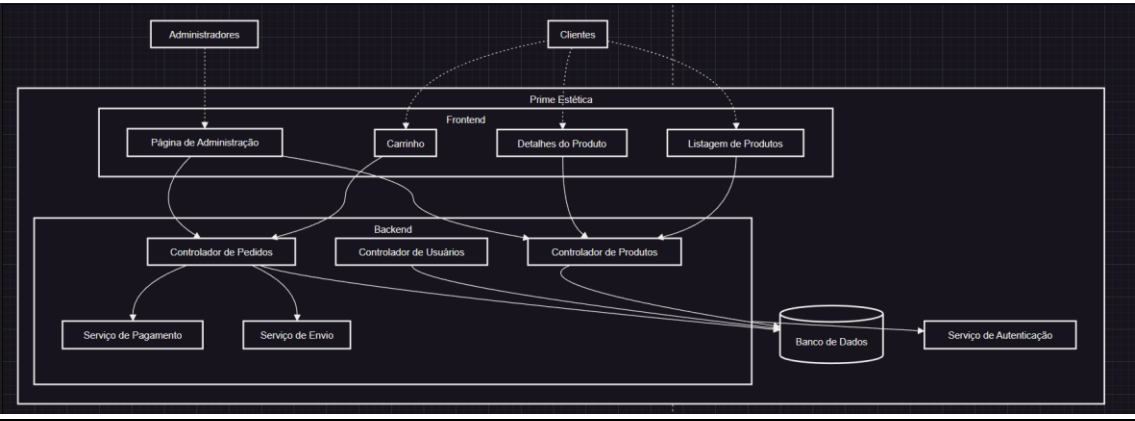
- Plataforma: O sistema deve ser responsivo e compatível com os principais navegadores web e dispositivos móveis.
- Segurança: As informações do usuário, especialmente dados de pagamento e pessoais, devem ser protegidas usando práticas de segurança padrão, como HTTPS, criptografia de senhas e mais.
- Desempenho: O sistema deve ser capaz de suportar muitos usuários simultâneos, garantindo tempos de carregamento rápidos e uma experiência de usuário fluida.
- Código: O código-fonte deve seguir padrões de codificação e ser bem documentado, facilitando manutenções futuras e expansões.

C4:

Nível 1:



Nível 2



DIAGRAMAS

Casos de uso:

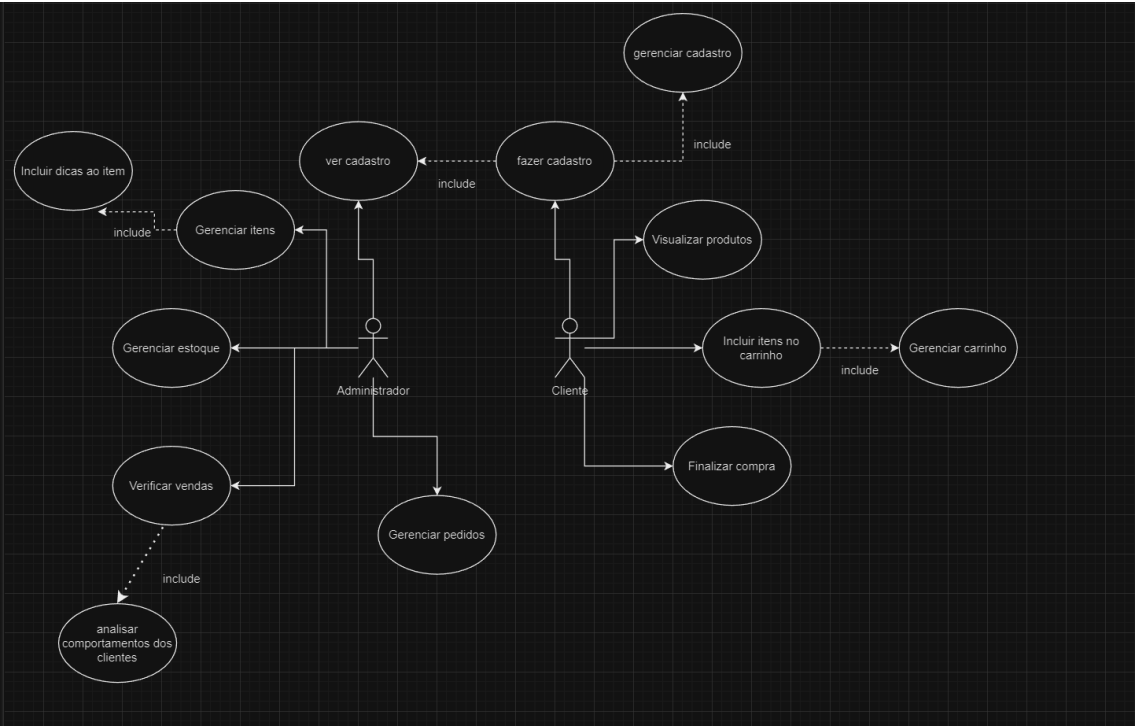


Diagrama de classes:

