**Conceitos**

aula 26/08/19

**Sobrecarga:**

* mesma classe
* mesmo nome
* assisnaturas diferentes

assinatura:

visibilidade escopo retorno nome parâmetros

public static void main(String[] args)

**Sobrescrita:**

* classes diferentes em uma hierarquia de herança
* mesma assinatura

**Abstract:**

* classe → não pode ser instanciada
* método → deve ser implementado pela subclasse

**Final:**

* classe → não pode ser herdada
* método final: não pode ser sobrescrito

**Exercício:**

Criar uma classe abstrata Pessoa com nome e sobrenome, métodos de acesso e método abstrato para imprimir o nome.

Criar uma classe PessoaABNT que herda e imprime o nome no formato sobrenome, nome.

**Herança de Interface: (Implements)**

A subclasse deve implementar o comportamento herdado.

Qual a vantagem?

Uma classe pode herdar várias interfaces. (exclui a herança múltipla)

> exemplo\_aula.java

**Interface**

Modelo de Comportamento a ser implementado por uma ou mais classes. Uma classe pode implementar uma ou mais interfaces.

Usadas em padrões de projetos.

> Gente.java, Pessoa.java, Velho.java, Interface.java